```
/**
 * Prodotto svolge il ruole di Component per il design pattern Composite.
* I metodi add() e remove() in Prodotto forniscono trasparenza nell'uso di
* Leaf o Composite, tuttavia non si ha sicurezza.
public interface Prodotto {
   public void print();
  public float getPrezzo();
   public int getPeso();
   public void add(Prodotto p);
   public void remove(Prodotto p);
}
* Libro svolge il ruolo di Leaf per il design pattern Composite
*/
public class Libro implements Prodotto {
   private String titolo;
   private float prezzo;
   private int peso;
   public Libro(String titol, float prez, int pes) {
      titolo = titol;
     prezzo = prez;
     peso = pes;
   }
  @Override
   public void print() {
      System.out.println("Libro: " + titolo + "\tPrezzo: " + getPrezzo());
   }
   @Override
   public float getPrezzo() {
     return prezzo;
   }
   @Override
   public int getPeso() {
      return peso;
   }
```

```
@Override
public void add(Prodotto p) {
}

@Override
public void remove(Prodotto p) {
}
}
```

```
* EBook svolge il ruolo di Leaf per il design pattern Composite
*/
public class EBook implements Prodotto {
   private String titolo;
   private float prezzo;
   public EBook(String titol, float prez) {
      titolo = titol;
      prezzo = prez;
   }
  @Override
   public void print() {
      System.out.println("EBook: " + titolo + "\tPrezzo: " + getPrezzo());
   }
  @Override
   public float getPrezzo() {
      return (prezzo * (1 - percSconto() / 100));
   }
  @Override
   public int getPeso() {
      return 0;
   }
   private float percSconto() {
      return 15;
   }
  @Override
   public void add(Prodotto p) {
   }
  @Override
   public void remove(Prodotto p) {
}
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
* Carrello svolge il ruolo di Composite per il design pattern Composite
**/
```

```
public class Carrello implements Prodotto {
  private List< Prodotto > nestedElem = new ArrayList< >();
  @Override
  public void print() {
     System.out.println("Carrello -----");
     for (Prodotto res : nestedElem)
        res.print();
     System.out.println("-----");
     System.out.println("----- Prezzo totale: " + getPrezzo(
  }
  @Override
  public float getPrezzo() {
     return nestedElem.stream().map(e -> e.getPrezzo()).reduce(0f, Float::sum);
  }
  @Override
  public int getPeso() {
     return nestedElem.stream().map(e -> e.getPeso()).reduce(0, Integer::sum);
  }
  @Override
  public void add(Prodotto p) {
     System.out.println("Carrello: add()");
     nestedElem.add(p);
  }
  @Override
  public void remove(Prodotto p) {
     nestedElem.remove(p);
  }
}
 * Creator svolge il ruolo di ConcreteCreator per il design pattern Factory Meth
* fornisce vari metodi factory per istanziare Leaf o Composite
**/
public class Creator {
  private static final String[] libri = { "Gamma Design Pattern", "Fowler Refac
  private static final float[] prezzi = { 38.5f, 40.0f, 28.5f, 22 };
  private static final int[] pesi = { 650, 700, 300, 200 };
  private static int i = -1;
  public static Prodotto getCarrello() {
     System.out.println("Creator: istanzio Carrello");
     return new Carrello();
```

```
}
   public static Prodotto getLibro() {
      System.out.println("Creator: istanzio Libro");
      aggiornaIndice();
      return new Libro(libri[i], prezzi[i], pesi[i]);
   }
   public static Prodotto getEbook() {
      System.out.println("Creator: istanzio EBookk");
      aggiornaIndice();
      return new EBook(libri[i], prezzi[i]);
   }
   private static void aggiornaIndice() {
      if (i < libri.length - 1)</pre>
         i++;
      else
         i = 0;
   }
}
/**
 * L'applicazione che usa il Design Pattern Composite consiste dell'interfaccia
* Prodotto (Component), e delle classi Libro e EBook (Leaf), della classe
* Creator che istanzia oggetti, della classe Carrello (Composite) per
 * raggruppare istanze, e del client MainCart che chiama operazioni su Leaf e
 * Composite.
 */
public class MainCart {
   private static final Prodotto cart = Creator.getCarrello();
   private static final Prodotto lib = Creator.getLibro();
   private static final Prodotto eb = Creator.getEbook();
   public static void main(final String[] args) {
      System.out.println("\nChiama print su lib");
      lib.print();
      System.out.println("Peso di lib " + lib.getPeso());
      System.out.println("\nInserimento di Libri in Carrello");
      cart.add(lib);
      cart.add(eb);
      System.out.println("\n");
      cart.print();
      System.out.println("\nPeso del Carrello " + cart.getPeso());
   }
}
```

Output dell'esecuzione

Creator: istanzio Carrello Creator: istanzio Libro Creator: istanzio EBookk

Chiama print su lib

Libro: Gamma Design Pattern Prezzo: 38.5

Peso di lib 650

Inserimento di Libri in Carrello

Carrello: add()
Carrello: add()

Carrello ----- ---- Prezzo: 38.5
Libro: Gamma Design Pattern Prezzo: 38.5
EBook: Fowler Refactoring Prezzo: 34.0
------ Prezzo totale: 72.5

Peso del Carrello 650