UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI CATANIA

Corso di Laurea Triennale in Informatica

Non è permesso l'uso di dispositivi elettronici quali smartphone e smartwatch.

Non è permesso allontanarsi dall'aula prima di avere consegnato il compito.

Tempo di svolgimento: 2h.

Quesito 1 – Laboratorio

Uno studente trova scritti su un foglio i seguenti dati

e vuole capire se sono correlati

- a) Stabilire se tra i dati X e i dati Y c'è correlazione
- b) Usare il metodo dei minimi quadati per determinare la retta di regressione. In un plot mostrare i dati e la retta ricavata.
- c) Calcolare il coefficiente di determinazione e commentare il risultato.

Guardando meglio lo studente si accorge che mancavano alcuni dati e che la tabella completa era

	_				1550	_	_			_
Y	15474	16497	29349	11314	17224	14459	22186	23483	24095	13982

d) Usare il metodo dei minimi quadati per determinare la retta di regressione e confrontarla con la precedente. Com'è cambiato il risultato?

Quesito 2 - Laboratorio

- a) Scrivere un programma che simuli N = 200 volte il lancio simultaneo di 10 monete equilibrate.
- b) Stimare dai dati raccolti la probabilità di ottenere 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 volte testa
- c) Confrontare in un grafico questo risultato con quello teorico.
- d) Ripetere la simulazione facendo N = 2000 prove. Come cambia il risultato?

Quesito 1 - Teoria

- a) Dare la definizione di stimatore
- b) Dare la definizione di stimatore non distorto
- c) Quale stimatore usereste per stimare la varianza di una distribuzione con media nota?
- d) Dimostrare che lo stimatore scelto al punto precedente è non distorto

Quesito 2 - Teoria

a) Dare la definizione di processo stocastico

- b) Dare la definizione di catena di Markov
- c) Dare la definizione di classe chiusa
- d) Data la seguente matrice di transizione disegnare il grafo associato e identificare le classi chiuse

$$P = \begin{pmatrix} \times & - & - & - & - & - & - \\ - & \times & \times & - & - & - & - \\ - & \times & - & - & - & \times & - \\ - & - & - & \times & - & \times & - \\ - & - & - & - & \times & - & - \\ - & \times & - & \times & - & - & - \\ \times & - & - & - & - & \times & \times \end{pmatrix}$$

Legenda: \times elemento > 0, - elemento = 0.