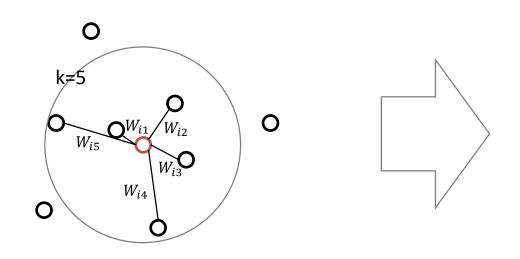
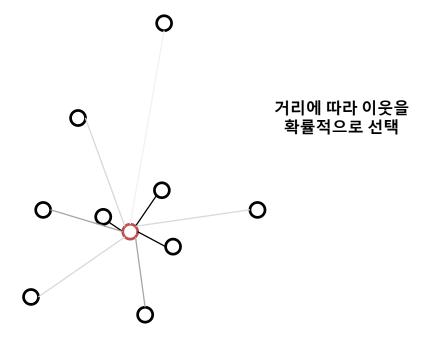
- ❖ LLE vs SNE
  - LIE는 이웃의 개수 k를 정하고 이웃이 변하지 않음
  - 하지만 실제로 이웃보다 더 먼 다른 관측치도  $x_i$ 를 표현할 수 있음
  - 이웃의 선택을 거리에 따라 확률적으로 선택하도록 변경







Stochastic Neighbor (SNE)

Methods

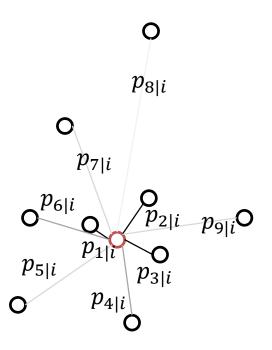
- ❖ LLE vs SNE
  - LLE는 이웃으로 표현되는 선형결합을 유지하도록 임베딩
  - SNE는 이웃으로 선택할 확률 분포를 유지하도록 임베딩

# $p_{j|i}$

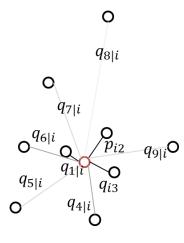
고차원에서 데이터 i (x<sub>i</sub>)가 데이터 j를 이웃으로 선택할 확률

 $q_{j|i}$ 

저차원에서 데이터 i (y<sub>i</sub>)가 데이터 j를 이웃으로 선택할 확률



확률분포 보존 = 데이터 핵심 구조 보존



- Neighbor selection probability
  - 이 때,  $x_i$ 가  $x_i$ 의 이웃으로 선택될 확률  $p_{ili}$  는  $x_i$ 와  $x_i$ 의 거리에 따라 줄어들어야 함
  - $\sigma$ 를 통해서 고차원에서 가장  $x_i$ 를 잘 표현할 수 있는 확률분포  $p_{ili}$ 를 탐색

$$p_{j|i} = \frac{e^{-\frac{||\mathbf{x}_i - \mathbf{x}_j||^2}{2\sigma_i^2}}}{\sum_{k \neq i} e^{-\frac{||\mathbf{x}_i - \mathbf{x}_k||^2}{2\sigma_i^2}}} \qquad \qquad \sigma^{high} \qquad q_{j|i} = \frac{e^{-||\mathbf{y}_i - \mathbf{y}_j||^2}}{\sum_{k \neq i} e^{-||\mathbf{y}_i - \mathbf{y}_k||^2}}$$



- Neighbor selection probability
  - $\sigma_i$ 를 통해서 고차원에서 가장  $x_i$ 를 잘 표현할 수 있는 확률분포  $p_{ili}$ 를 탐색
  - Perplexity를 정의하여 지정한 perplexity를 만족하는  $\sigma_i$  탐색
  - Perplexity는 보통 5~50으로 설정하며 SNE의 성능은 perplexity에 강건함

$$p_{j|i} = \frac{e^{-\frac{||\mathbf{x}_i - \mathbf{x}_j||^2}{2\sigma_i^2}}}{\sum_{k \neq i} e^{-\frac{||\mathbf{x}_i - \mathbf{x}_k||^2}{2\sigma_i^2}}}$$

$$Perplexity(P_i) = 2^{H(P_i)}$$
$$H(P_i) = \sum_{j} p_{j|i} log_2 p_{j|i}$$

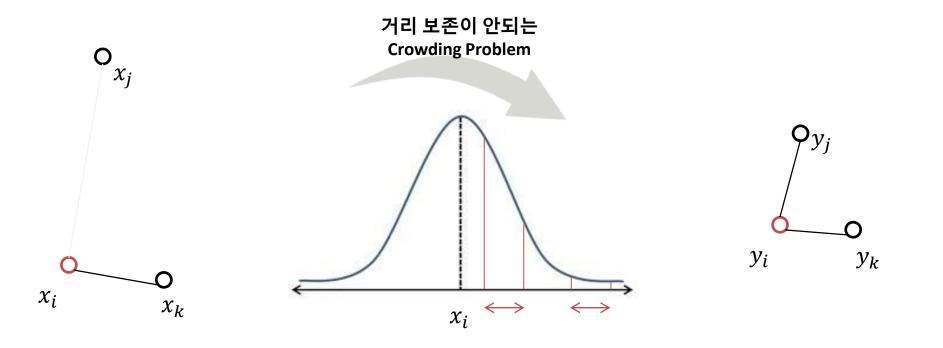
- Objective Function
  - 고차원의 확률분포  $P(=\sum_i p_{i|i})$ 와 저차원의 확률분포  $Q(=\sum_i q_{i|i})$ 의 차이가 줄어들도록 학습
  - $\rightarrow$  모든 관측치  $x_i$ 에 대하여 P와 Q의 KL-divergence가 최소화되도록 학습

$$C = \sum_{i} KL(P_i||Q_i) = \sum_{i} \sum_{j} p_{j|i} log(\frac{p_{j|i}}{q_{j|i}})$$

$$\frac{\partial C}{\partial y_{i}} = 2 \sum_{j} (y_{j} - y_{i})(p_{j|i} - q_{j|i} + p_{i|j} - q_{i|j})$$

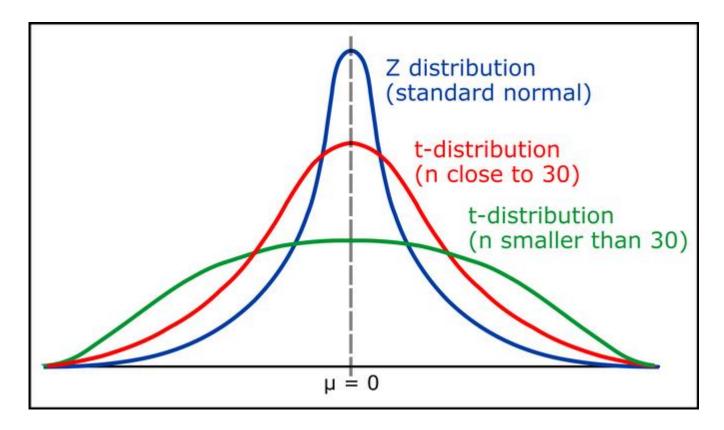
### t-SNE

- Crowding Problem
  - 정규 분포를 사용해  $q_{ji}$ 를 구하면 적당히 떨어진 이웃 j와 많이 떨어진 이웃 k가 선택될 확률의 차이가 크지 않음
  - ightarrow 저차원에서 이웃과의 거리 차이를 보존할 수 없고 뭉치게 되는 arowding problem 발생



### t-SNE

- ❖ T-SNE: t-distribution instead of normal distribution
  - 꼬리가 좀 더 넓은 t-distribution을 활용하여 crowding problem 해결

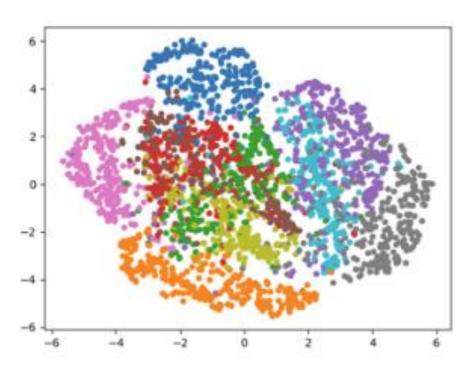


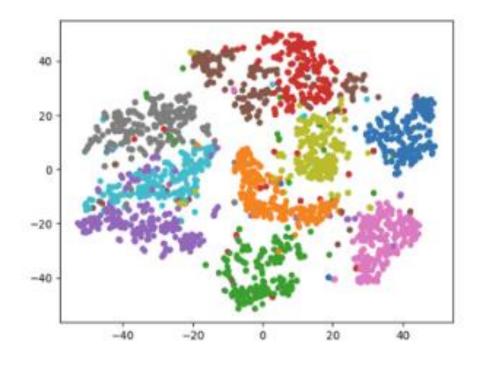


## t-SNE

#### Methods

t-SNE vs SNE (MNIST dataset)





SNE t-SNE