

Respuestas

¿Cuáles son algunas de las cosas que hacen que SCSS sea diferente de CSS? (coloca ejemplos)

Scss, a diferencia de CSS, es un preprocesador. Lo que nos permite agilizar ciertos tipos de acciones, que en CSS pueden ser repetitivas, con SCSS se pueden simplificar códigos y acciones llevadas a cabo para proyectos. Podría decirse que SCSS es una especie de JavaScript simplificada, que nos permite incluir variables y/o mixins dentro de los códigos utilizados en CSS.

Ejemplos: Al utilizar una variable, con lo que dictamos el valor exacto de un argumento, podemos utilizar un valor X a lo largo de un proyecto sin tener que volver a escribir el código completo específico cada vez que lo necesitemos. O por ejemplo utilizando un mixin, podemos setear una serie de valores mixtos específicos que podrán ser utilizados o llamados cada vez que sea necesario.

¿Qué es una variable SCSS? (porque crees que debes utilizarla pon un ejemplo de una variable, escribe una variable y como se pondría para utilizarla)

Una variable es un contenedor que alberga un valor específico que puede ser utilizado en cualquier momento del proyecto. Se debería utilizar en primer lugar, para que ese valor no se sobre-escriba (por ejemplo un color o un tamaño específico) y también para simplificar tareas. Por ejemplo, si la variable incluye un valor concreto que se va a reutilizar muchas veces a lo largo del proyecto, se simplifican tareas si se llama la variable en lugar de escribir el valor entero cada vez que haga falta.

Ejemplo:

```
$font-size: 12rem;  
$color: red;  
  
.content {  
    width: 200px;  
    font-size: $font-size;  
    color: $color;  
}
```

¿Qué es un SCSS Mixin? (porque crees que debes utilizarla pon un ejemplo de un mixin, escribiendo cómo se crea y como se pondría para utilizarla)

Un mixin son una serie de valores que pueden ser llamados en cualquier momento durante un proyecto. Se utiliza para poder simplificar el código, pudiendo citar el mixin, nos incluiría una serie de valores previamente concretados. Ejemplo:

```
@mixing valores {  
    color: red;  
    text-decoration: none;  
}
```

Siendo este el mixin especificado, lo podríamos utilizar a lo largo del proyecto de esta manera:

```
.wrapper {  
    @include valores;  
}
```

¿Qué significa Unidad fraccionaria (fr) con CSS Grid?

Unidad Fraccionaria (fr) viene a significar la fracción de espacio que ocupa una columna o una fila en el display grid. Ejemplo:

```
.content {  
    display: grid;  
    grid-template-columns: 1fr 2fr 3fr;  
}
```

En este ejemplo, el grid contiene 3 columnas. La primera columna ocupa una fracción del espacio, la segunda 2 y la tercera 3.

Espero vuestra respuesta. Gracias.