

# M2C3

Preguntas:

## ¿Cuáles son los tipos de datos en Python?

Dentro de Python, los tipos de datos con los que se puede trabajar son:

- string
- boolean
- number
- bytes/byte arrays
- none
- list
- tuple
- sets
- dictionary

## ¿Qué tipo de convención de nomenclatura deberíamos utilizar para las variables en Python?

Deberíamos utilizar la nomenclatura de snake\_case, escribiendo en minúsculas y separando con guiones bajos (). Ej: *mi\_variable*

## ¿Qué es un Heredoc en Python?

Un heredoc es una forma de poder representar multiline strings utilizando triples comillas. Permite definir párrafos o bloques de texto dentro de una variable. Ej:

```
.....
```

```
Mi variable  
de  
linea  
múltiple  
.....
```

## ¿Qué es una interpolación de cadenas?

La interpolación de cadenas es una manera de formatear cadenas en python. Se utiliza para formatear y/o agregar valores a una cadena. Se utiliza colocando f (format) al principio de la sentencia, lo cual permite la formatación de la variable. Luego, utilizando placeholders ({}), se pueden introducir nuevos valores, operaciones, funciones y modificadores que pueden formatear el valor. Ej:

```
name = Juncal
```

```
txt = f'My name is {name}'
```

## ¿Cuándo deberíamos usar comentarios en Python?

Los comentarios dentro de Python se deberían utilizar para explicar la razón o el porqué de un código, más que para explicar el modo en el cual opera. Dicho esto, si un código se presenta con una buena estructura, no debería de hacer falta hacer comentarios, mientras que el utilizar comentarios para separar las partes de un código muy largo, explicaría simplemente que ese código pertenece a x bloque del software, o para apuntar tareas pendientes dentro del proyecto. Ej:

```
/Mal uso del comentario/  
# nombre del usuario  
var = 'Name'
```

```
/Buen uso del comentario/  
# Funcionamiento y elementos nav bar / TODO, revisar funcionamiento navbar  
user_name = 'Name'
```

## ¿Cuáles son las diferencias entre aplicaciones monolíticas y de microservicios?

Una aplicación monolítica es una aplicación que se desarrolla como una única unidad unificada que controla todos los aspectos de dicha aplicación desde el mismo servidor, mientras que una aplicación de microservice es una aplicación que está dividida en pequeños servicios que como conjunto componen la aplicación comunicándose a través de APIs. Las aplicaciones monolíticas se utilizan cuando dicha aplicación es pequeña y/o no se tiene mucho presupuesto. Este modo de desarrollo presenta sus beneficios en cuanto a que posibilita mayor control directo sobre todos los servicios de manera rápida, y como defecto que un fallo menor en uno de los servicios daría error en toda la aplicación. Por otro lado, un microservicio posibilita que el desarrollo de cada servicio por separado se pueda trabajar de manera remota o que un error dentro de un servicio no condicione el funcionamiento de toda la aplicación. Su defecto podría ser tener presupuesto para un equipo grande y mayor organización entre las partes o servicios.