

스터디 보고서

기업 연계형 프론트엔드 실무 프로젝트 과정

스터디조	4조	조 장	김혜인
스터디 기간	2022.05.23~05.29	스터디 조원	김혜인,이현아,조윤주,조새은
스터디 주제	예제 실습 및 js복습		
스터디 방법	주1회 대면 스터디, 삼성전기 홈페이지 만들어 보고 피드백		
▶ 일별 스터디 내용			
2022.05.23 (월)	p.256) 함수를 선언문으로 정의하는 방법 var,let,const 함수 정의		
2022.05.24 (화)	(대면스터디) 삼성전기 홈페이지 만들어보고 공유 후 피드백, z-index 복습		
2022.05.25 (수)	Js의 객체 , 프로토타입, Math함수, 수학연산자 복습		
2022.05.26 (목)	이벤트 리스너 등록하는 방법(p.576) 코코몽 예제 완성하기		
2022.05.27 (금)	이벤트 매서드 복습, 예제 확인		
2022.05.28 (토)	js객체.함수 복습		
2022.05.29 (일)	js매서드 복습 및 예제 만들어보기		

10			
17		김혜인	이현아
18		<p>오늘 js 는 변수와 함수에 대해 배우고 css는 grid 부모 요소에 적용하는 속성에 대해 배웠다. 변수까지는 이해가 잘 됐는데 함수는 이해하기 어려웠다. 특히 매개변수에 for 문을 이용했던 것이 잘 작동은 되지만 어떤 구조로 작동되는지 어떻게 작용하는지 이해가 되지 않았다. 그리고 grid 는 간단하고 쉽지만 속성의 종류가 많아서 외울 필요가 있을 것 같다.</p> <p>집에 와서 삼성전기 마크업과 오늘 배운 js 부분 이해와 grid 속성 외우기를 했다. 삼성전기는 마크업이 복잡해서 여러번 뜯어고치는 과정을 반복했다. 전에는 간단해서 머리 속으로 레이아웃을 잡았는데 앞으로 계속 마크업이 복잡한 페이지를 만들테니 조원분이 알려준 그림을 활용하는 방법을 써야겠다는 생각이 들었다.</p>	<p>for문을 배열하는 법이 아직은 어려워서 책을 보며 속성을 이해하려고 했다. 또 수업시간에 한 것들을 다시 해보며 어떤 식으로 이루어지는 건지 복습해보았다. 그리고 띄어쓰기와 ;을 잘 썼는지 꼭 다시 한 번 확인해야겠다.</p>
19		<p>오늘 js 는 객체를 생성하는 방법에 대해 배우고 css grid 자식 요소에 적용하는 속성에 대해 배웠다. 다양한 방법에 대해 배웠는데 prototype 부터 막히기 시작해서 점점 이해가 어려웠다. 스터디 모임에서는 각자 과제 중 어려웠던 점을 묻고 답하는 시간을 가졌는데 nature 페이지 구현 중 모바일 반응형에 속성이 잘 먹지 않았던 것이 경로 우선순위를 지키지 않아서 반영이 되지 않았던 것이었다. 그리고 transition 이 작동하는 원리에 대해 궁금했는데 조원의 도움으로 이해가 가능했다. 반응형 웹페이지에 모바일 반응형을 할 때 메뉴 부분에 호버가 되면 바탕색이 전체로 적용되지 않았는데 넓이를 px 로 주고 마진을 줘서 전체에 적용이 되지 않았던 거였다.</p>	<p>그리드의 속성이 너무 많아 다시 정리해보며 속성들을 외워보고 그리드를 연습할 수 있는 사이트에서 이해가 안 가는 점은 조원들과 함께 이야기 나누어 보며 해결해보았다.</p> <p>생성자 함수를 만들 때는 반드시 new 를 써야하고 일반 함수와 구분하기 위해 꼭 첫 글자를 대문자로 해야한다.</p>

20	<p>오늘은 클래스, 입력출력 메서드, 전역 객체, 숫자 객체, 문자 객체, date 객체에 대해 배우고 grid 나머지에 대해 배웠다. js 는 각 객체의 속성들에 대한 이해를 하고 외웠다. grid 속성에 대한 양이 많아서 외우고, 다른 교육생이 연습하던 '몬드리안' 의 그림으로 연습했다.</p>	<p>자바스크립트에서 자주 사용하는 여러 속성을 배우면서 비슷한 속성들에게 같은 값을 주었을 때 어떻게 다른 지 직접 해보며 차이를 비교해 보았음 음수로 시작 할 때는 뒤에서부터 세어야함을 배웠다.</p>
21	<p>오늘은 배열, 돗트리, foreach, 이벤트 처리기에 대해 배웠다. 배열 만드는 것도 물론 어려웠지만 돗트리부터 노드나 element 가 태그인지? 등 새로운 단어가 우수수 나오니 정신이 없고 힘들었다. 다른 부분 배울 때보다 이해력이 많이 떨어져서 어려움을 겪은 것 같아 기분이 좋지 않았다. 쉬는 시간마다 연산자부터 기본 메서드들까지 다시 살펴봤다. 이벤트 처리기는 처음엔 재밌었는데 페이지 구현을 시작하니 점점 복잡해졌다. css 와 연결해 js 를 구현하는 부분에서 잘 연결이 되지 않아 답답했다. 또한 작은 오타 실수를 해도 값이 나오지 않으니 유의해서 코드를 작성해야 할 것 같다.</p>	<p>이벤트 객체를 사용했을 때 적용이 되지 않아 왜 그런지 살펴보았더니 띄어쓰기를 잘못해서 적용이 되지 않았다. 앞으로는 더 꼼꼼히 살펴봐야겠다. 오늘도 자바스크립트에서 자주 사용하는 속성들을 살펴보고 내용이 많아 어제거와 함께 내용을 정리해보며 암기해보려고 했다.</p>
22	<p>오늘은 계속해서 이벤트에 대해 배웠다. 이벤트 부분이 잘 이해가 되지 않는데 계속 진도를 나가고 홈페이지를 계속 구현하는 작업을 해서 좀처럼 따라가지 못했다. 연산자가 지나간지가 언제데 계속해서 기초만 붙잡고 있는 내 모습이 답답하기도 했다. 역시나 강사님과 만든 걸 보면 이해가 되는데 막상 페이지를 만들라고 하면 복사 붙여넣기만 반복하고 있어서 자습 시간 중 계속 기초 강의를 알아보고 수강했다.</p>	<p>dispatchEvent는 이벤트를 강제로 실행하는 속성이지만 이 속성만 사용할 수는 없고 이벤트리스너와 반드시 함께 사용해야한다. 또한 이벤트가 전파되는 방식을 살펴보고 이벤트 전파 방식은 위에서 아래로 가는 것과 아래에서 위로 가는 두 가지 방식이 있음을 알아보았다.</p>
23		<p>자바스크립트 내용이 아직은 어려워서</p>
24	<p>삼성전기 상단 css 를 만들었다.</p>	
25		
26		
27		

17		조새은	조윤주
18	위 다. 겨 해보 는지	for 문을 이용해서 매개변수의 함을 구하는 함수를 만들기를 했는데 잘 해결하지 못했다 아직 for문을 배열하는게 잘 안되는 것 같다. 그리고 처음에는 grid가 이해가 잘 갔는데 조금씩 복잡해질수록 어려워서 조금더 연습이 필요할것같다	선언된 변수나 함수를 끌어올려서 미리 읽어놓음.(호이스팅) const: 선언과 초기화를 같이 해주어 야 함. 객체를 사용하게 되면 가능 parameter: 매개변수(지역변수), 초기 값 설정 가능 인수(argument): 인자에 들어가는 값 스프레드 연산자: 인수값들을 풀어줌 고차함수: 매개변수로 다른 함수를 받 거나 리턴하는 함수 콜백함수: 매개변수로 전달되는 함수
19	리 연 가 어 w 위	js에서 평균값을 구하는 부분에서 자꾸 오류가 나서 답답했는데, 코드 입력에서 알파벳 하나가 잘못 들어가서 오류가 났던거 었다 아직도 오타로 오류가 나는것을 잡아내지 못해서 답답했다. 또 grid에서 컬럼안에 자식요소의 넓이 높이를 stretch로 꽉채우는 부분도 기존에 줬던 넓이, 높이를 수정했는데 stretch가 적용이 안됐다 π grid garden 으로 grid 연습을 더 해봐야겠다.	grid-column: 1(시작 line) / span 2(한칠 칸의 개수); 컬럼라인을 기준으로 시작위치 = 1 2 개만큼 확장 grid-area: 시작가로/시작세로 /끝가 로/끝세로 this: 자기 자신인 object onstructor(생성자 함수): object를 여 러 개 묶어놓음, 일반 함수와 구분하기 위해 첫 문자를 대문자로 표기 1. 현재 내가 address값을 가지고 있 는지 검사 2. 부모의 prototype을 검사 3. 부모의 부모의 원형이 되는 prototype을 검사 1. __proto__: 부모 생성자의 프로토 타입을 확인하는 속성 2. 오브젝트끼리 상속할 수 있게 구현 해준다. 생성자 함수를 사용해서 여러개의 오브 젝트를 만들어서 사용 prototype을 이용해서 상속을 받아서 값을 창조
20	리 갈 직접 리 을	math 객체의 메서드들이 너무 많아서 다시 한번씩 해보면서 복습했다 ! 아직 for문으로 적용하는게 어려워서 더 많이 연습해 봐야할것같다!	class 만들 클래스 extends 상속받을 클래스 super(): User 부모클래스를 상속받 음 set은 매개변수가 하나는 있어야 함 클래스 만드는 방법, extends사용하는 방법, get set 만드는 방법 숙지하기 slice(n) n번째 index부터 끝까지 추 출 slice(n, m) n번째부터 m까지 추출 slice 음수면 뒤부터 계산 substring 음수가 오면 0

