

Minimisation

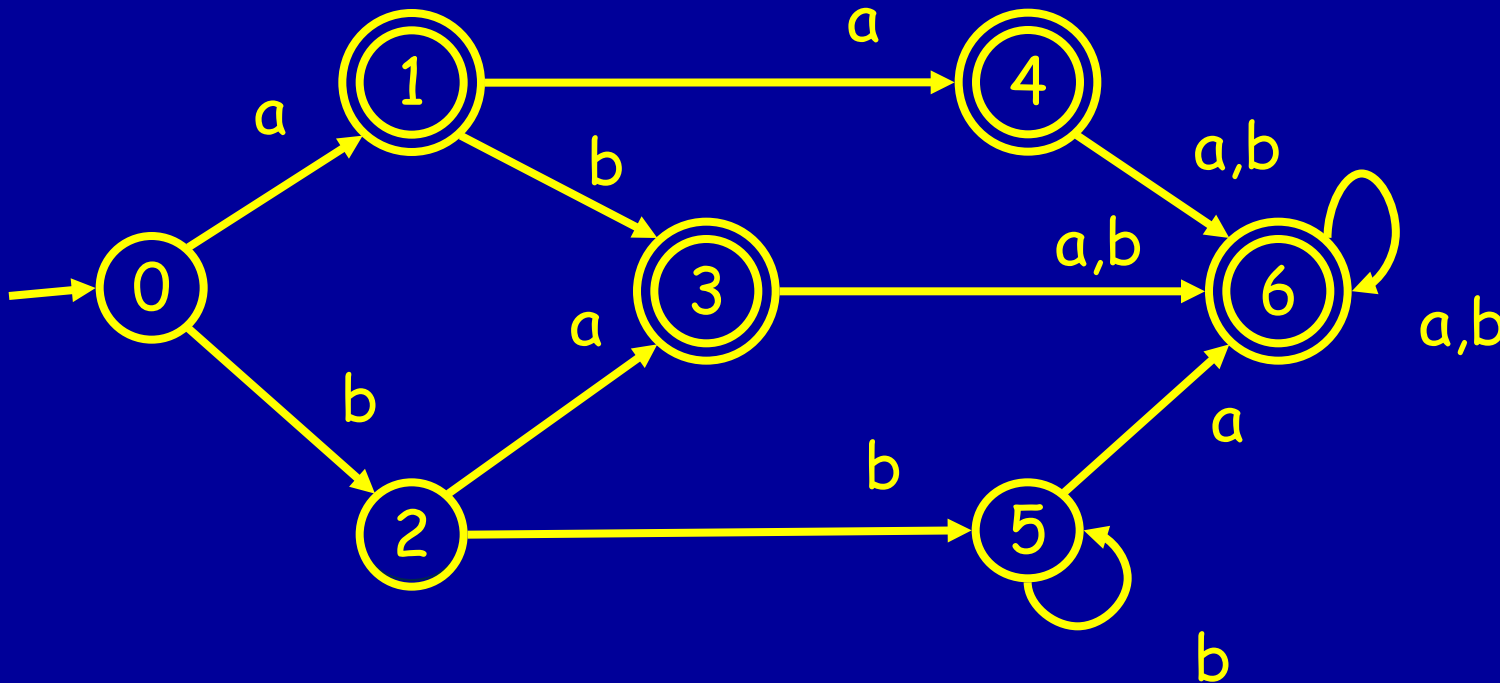
Problème

- **Donnée** : A un AFD complet dont chaque état est accessible depuis l'état initial
- **Problème** : construire un AFD minimal qui reconnaisse le même langage que A.
- **Idée** : fusionner les états équivalents.

*En pratique, l'algorithme est fondé sur un principe de **séparation des états** ...*

Exemple

$$\forall w \in \Sigma^* \begin{cases} \delta(p,w) \in F \text{ et } \delta(q,w) \in F \\ \text{ou} \\ \delta(p,w) \notin F \text{ et } \delta(q,w) \notin F \end{cases}$$

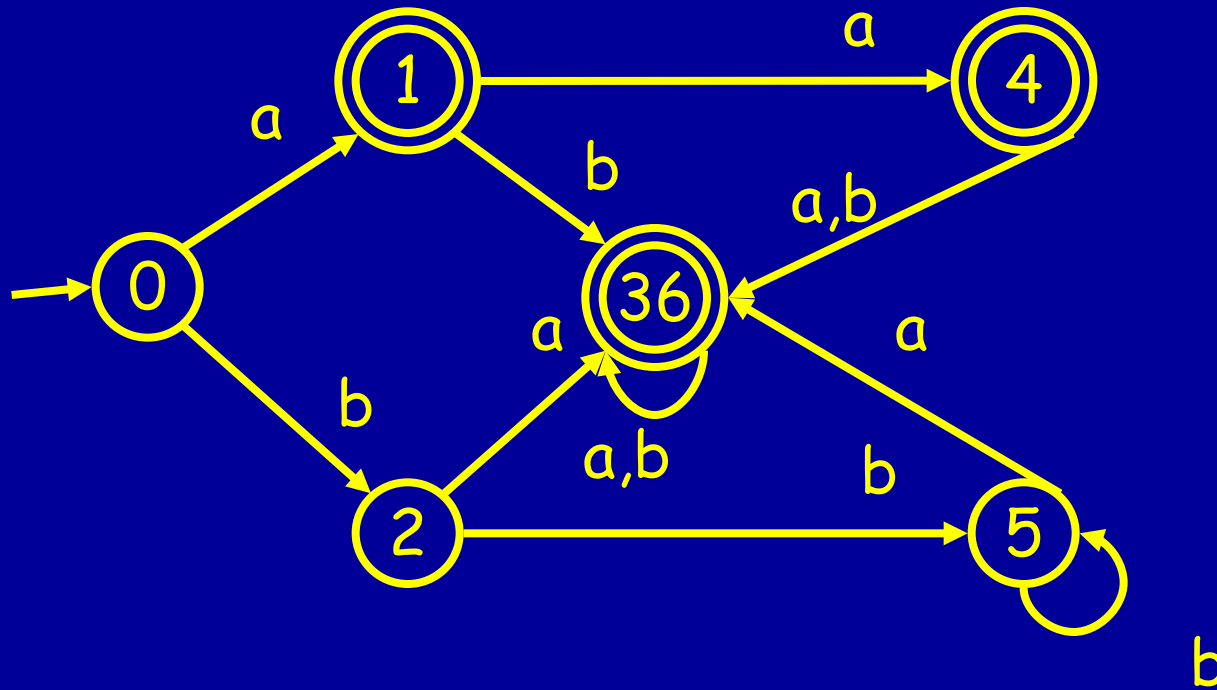


$0 \approx 1$? Non car $0 \notin F$ et $1 \in F$

$3 \approx 6$? Oui car $3, 6 \in F$, $\delta(3, a) = \delta(6, a)$ et $\delta(3, b) = \delta(6, b)$

Exemple

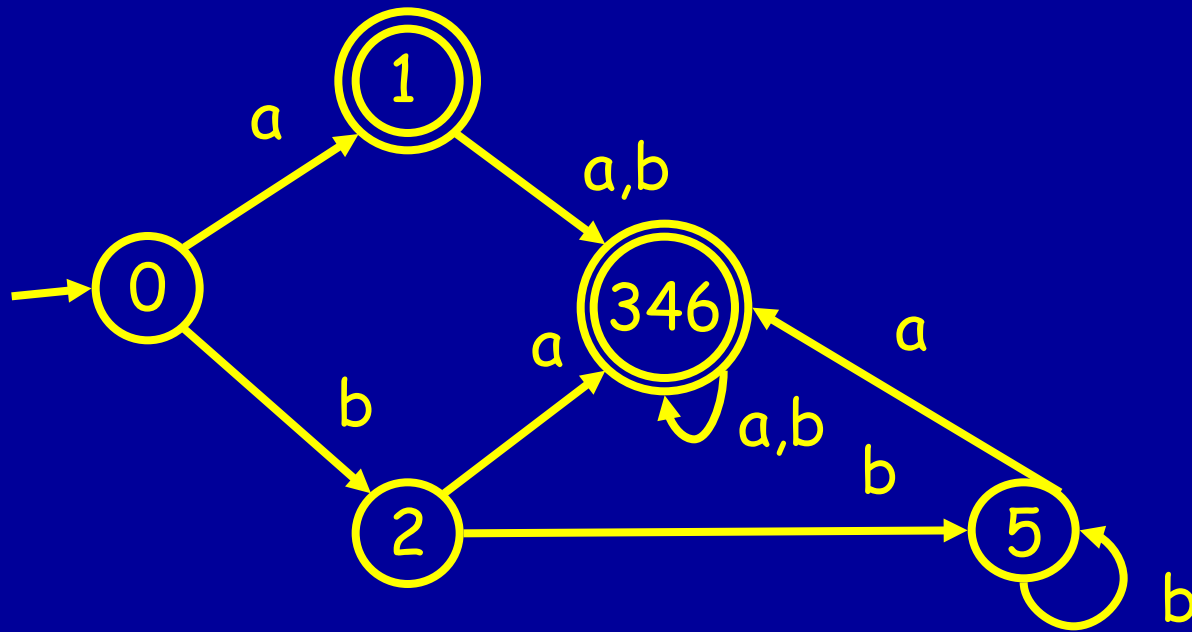
$$\forall w \in \Sigma^* \begin{cases} \delta(p,w) \in F \text{ et } \delta(q,w) \in F \\ \text{ou} \\ \delta(p,w) \notin F \text{ et } \delta(q,w) \notin F \end{cases}$$



$4 \approx 6$? Oui car $4, 6 \in F$, $\delta(4, a) = \delta(6, a)$ et $\delta(4, b) = \delta(6, b)$

Exemple

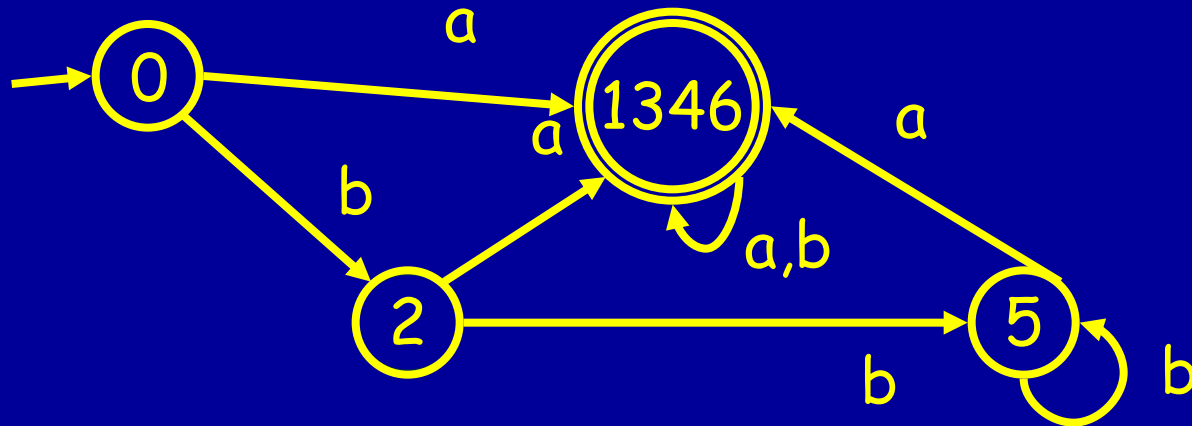
$$\forall w \in \Sigma^* \begin{cases} \delta(p,w) \in F \text{ et } \delta(q,w) \in F \\ \text{ou} \\ \delta(p,w) \notin F \text{ et } \delta(q,w) \notin F \end{cases}$$



$1 \approx 6$? Oui car $1,6 \in F$, $\delta(1,a) = \delta(6,a)$ et $\delta(1,b) = \delta(6,b)$

Exemple

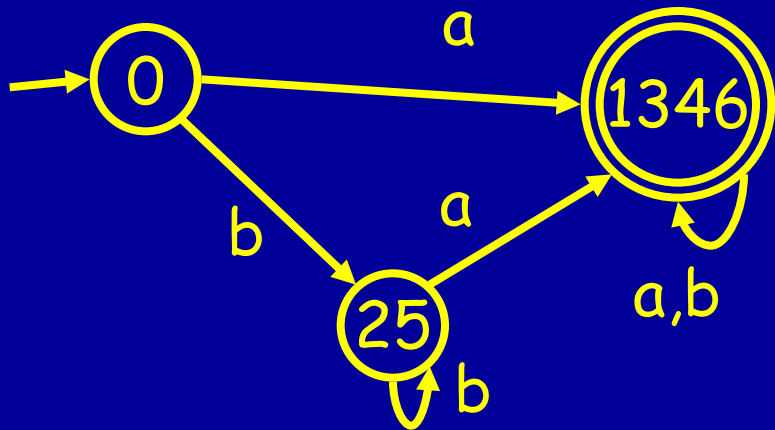
$$\forall w \in \Sigma^* \begin{cases} \delta(p,w) \in F \text{ et } \delta(q,w) \in F \\ \text{ou} \\ \delta(p,w) \notin F \text{ et } \delta(q,w) \notin F \end{cases}$$



$2 \approx 5$? Oui car $2, 5 \notin F$, $\delta(2, a) = \delta(5, a)$ et $\delta(2, b) = \delta(5, b)$

Exemple

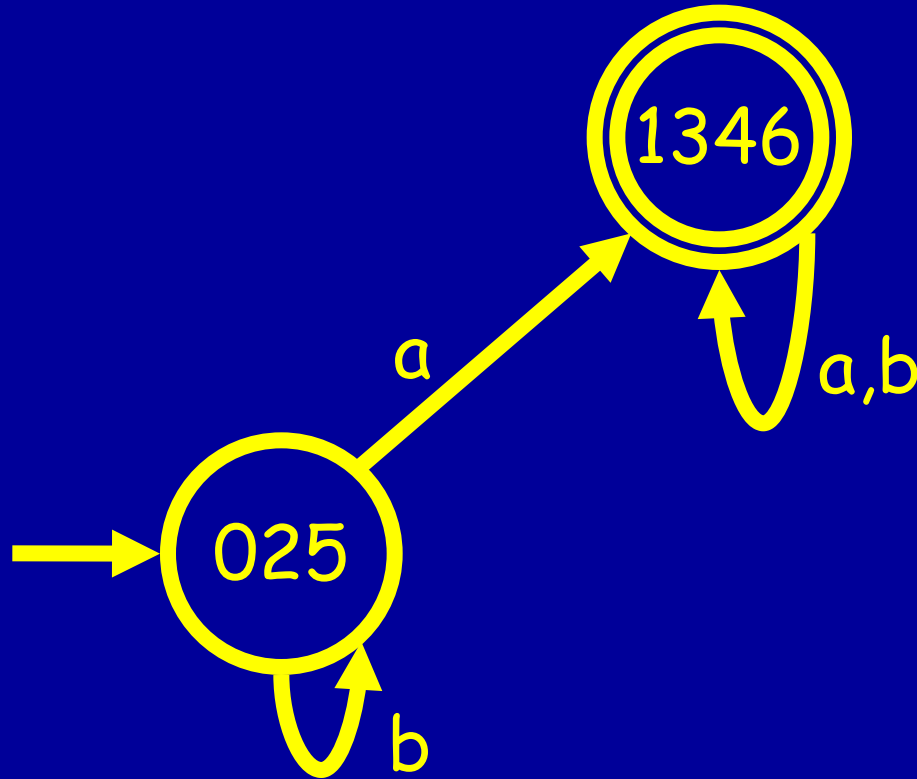
$$\forall w \in \Sigma^* \begin{cases} \delta(p,w) \in F \text{ et } \delta(q,w) \in F \\ \text{ou} \\ \delta(p,w) \notin F \text{ et } \delta(q,w) \notin F \end{cases}$$



$0 \approx 2$? Oui car $0, 2 \notin F$, $\delta(0, a) = \delta(2, a)$ et $\delta(0, b) = \delta(2, b)$

Exemple

$$\forall w \in \Sigma^* \begin{cases} \delta(p,w) \in F \text{ et } \delta(q,w) \in F \\ \text{ou} \\ \delta(p,w) \notin F \text{ et } \delta(q,w) \notin F \end{cases}$$



$0 \approx 1$? Non car $0 \notin F$ et $1 \in F$

Classe d'équivalence et automate associé

La relation \approx est une relation d'équivalence (elle est réflexive, symétrique, transitive).

Si q est un état, on note $[q]$ l'ensemble des états qui lui sont équivalents et on définit l'automate des classes d'équivalence :

Classe d'équivalence et automate associé

Étant donné un AFD $A = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$, l'automate minimal associé à A est :

$$\mu A = (\Sigma, Q', \delta', [q_0], F')$$

- $Q' = \{[q], q \in Q\}$
- $F' = \{[f], f \in F\}$
- $\delta' = \{ ([p], \sigma, [q]) \text{ tels que } \exists p' \in [p], \exists q' \in [q] \text{ } (p', \sigma, q') \in \delta \}$

Justification

■ 3 étapes:

- ❖ L'automate μA des classes d'équivalence de A est bien défini, réduit et $L(\mu A) = L(A)$.
 - ❖ Pour tout AFD B tel que $L(B) = L(A)$,
 $\#états(B) \geq \#états(\mu A)$
 - ❖ Tout automate minimal B tel que $L(B) = L(A)$, est **isomorphe*** à A
-

* **Isomorphe** = Il existe une bijection ϕ entre les états de A et ceux de B qui préserve

- ❖ les états spéciaux (initial et d'acceptation)
- ❖ les transitions : $\forall p, q \in Q_A, \delta_A(p, a) = q \Leftrightarrow \delta_B(\phi(p), a) = \phi(q)$

Sur les quotients gauches

- L'automate $Q(L)$ des quotients gauches défini comme $\{L_q(A): q \in Q\} = Q(L)$ est-il bien minimal?
- Supposons, par l'absurde qu'il ne le soit pas. Alors il existe au moins p et q , deux états de l'automate tels que $L_p(A) = L_q(A)$, par définition de $Q(L)$.
 - Si tel est le cas, par définition de l'équivalence, $p \approx q$.
 - Il s'ensuit que p et q peuvent être fusionnés, contredisant la minimalité de l'automate des quotients gauches.

Complexité du regroupement d'états

- Pour chaque paire d'états, il faut considérer l'ensemble des mots de longueur n sur Σ .
 $O(n^2)$ paires d'états
 $|\Sigma|^n$ mots de longueur n
(n = nombre d'états de l'AFD)
- Algorithme en $O(n^2 |\Sigma|^n)$... catastrophique
- Trouver un meilleur algorithme !

Principe

- Au lieu de fusionner les états équivalents,
 - on groupe tous les états;
 - on sépare **inductivement** les états non équivalents;
 - quand on ne peut plus séparer on a terminé.
- La séparation inductive se fait en construisant inductivement \approx

Construction inductive de \approx

Base :

$$p \approx_0 q \Leftrightarrow (p \in F \wedge q \in F) \vee (p \notin F \wedge q \notin F)$$

■ Règle :

$$p \approx_i q \Leftrightarrow (p \approx_{i-1} q) \wedge (\forall a \in \Sigma, \delta(p, a) \approx_{i-1} \delta(q, a))$$

La base permet de **partitionner** Q

La règle affine la partition de Q

Remarque : $p \approx_i q$ si on ne peut pas séparer p de q par un mot de longueur au plus i .

Cas d'arrêt

- dès que 2 équivalences successives coïncident

$$\approx_i = \approx_{i+1} \Rightarrow \forall k, \approx_i = \approx_{i+k}$$

- Par hypothèse, $\approx_i = \approx_{i+1}$. Alors

$$p \approx_i q \text{ et } \forall a \in \Sigma, \delta(p, a) \approx_i \delta(q, a) \Leftrightarrow p \approx_{i+1} q$$

$$p \approx_{i+1} q \text{ et } \forall a \in \Sigma, \delta(p, a) \approx_{i+1} \delta(q, a) \Leftrightarrow p \approx_{i+2} q$$

- **Conséquence** : dès qu'il y a coïncidence de 2 équivalences successives, on a obtenu l'automate minimal

Cas d'un AFD déjà minimal

- Aucune paire d'états n'est équivalente.

$$\approx = \approx_{n-2} \text{ pour } n = |Q|$$

- \approx_0 partitionne Q en deux classes;

puisque $\forall i \quad \approx_i \neq \approx_{i+1}$

- \approx_{i+1} partitionne Q avec au moins une classe de plus que \approx_i
- on ne peut avoir plus de n classes ($n = |Q|$), donc $\approx = \approx_{n-2}$

Minimisation de $A = \langle Q, \Sigma, \delta, i, T \rangle$

La séparation des états est définie par :

- Pour chaque classe G de Π faire
 - p et q sont dans des classes d'équivalence différentes SSI
 $\exists a \in \Sigma : \delta(p, a)$ et $\delta(q, a)$ sont dans des classes différentes
 - Remplacer G par les sous-groupes ainsi formés.

Terminer

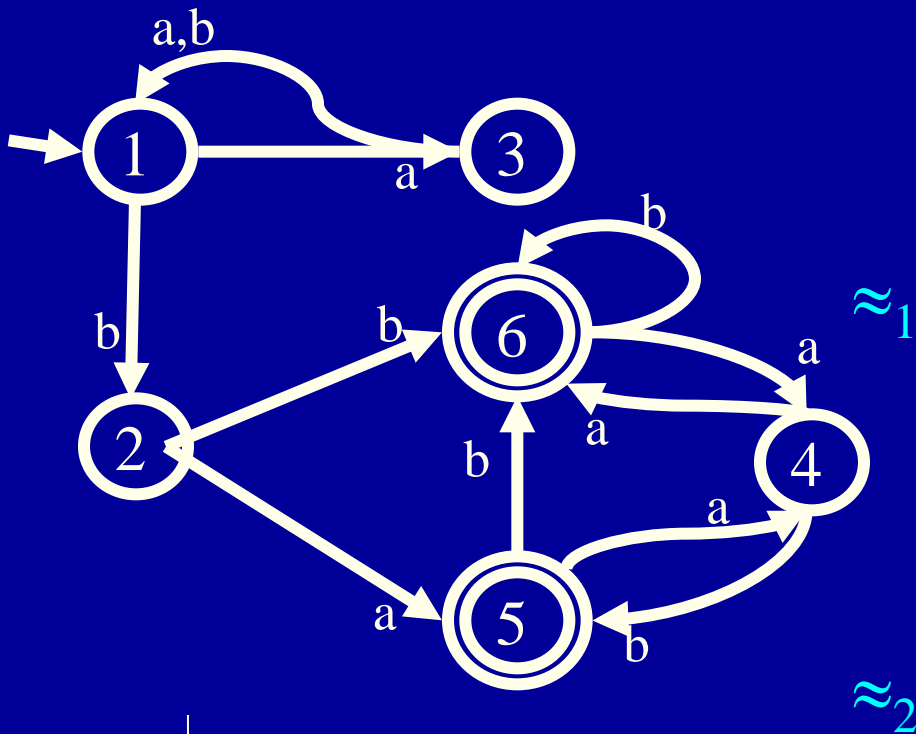
- Choisir un état $[p]$ représentant chaque classe de Π
- Pour chaque transition $\delta(p,a)=q$ de A , ajouter une transition de $[p]$ vers $[q]$ étiquetée par a .
- **État initial** : l'état représentant la classe de i
- **États terminaux** : les état représentant les classes contenant des terminaux de A .

Complexité

- La définition inductive fournit un algorithme en $O(n^2|\Sigma|)$ pour $n=|Q|$, qui détermine les classes d'équivalence et construit donc l'AFD minimal.
- Avec quelques améliorations, on peut construire l'AFD minimal en $O(n \log n |\Sigma|)$

Exemple

\approx_0



\approx_1

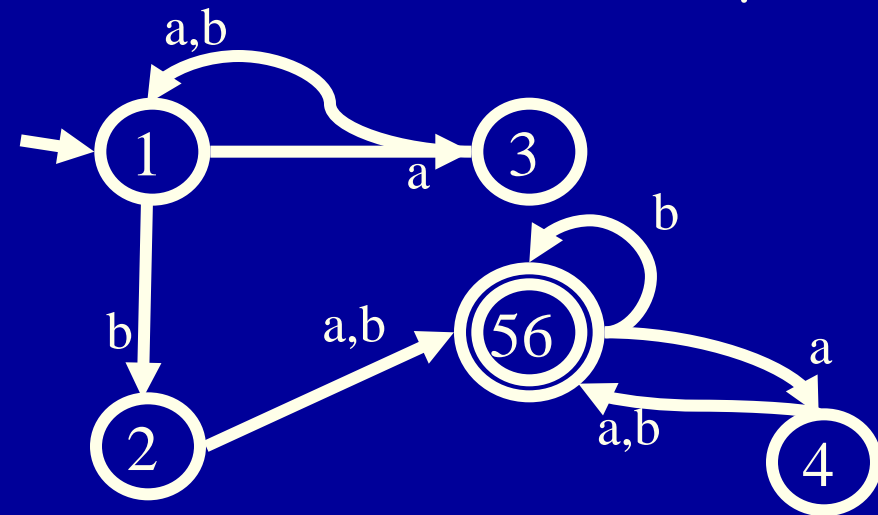
\approx_2

δ	↓	1	2	3	4	5	↑	6	↑
a		3	5	1	6	4		4	
b		2	6	1	5	6		6	

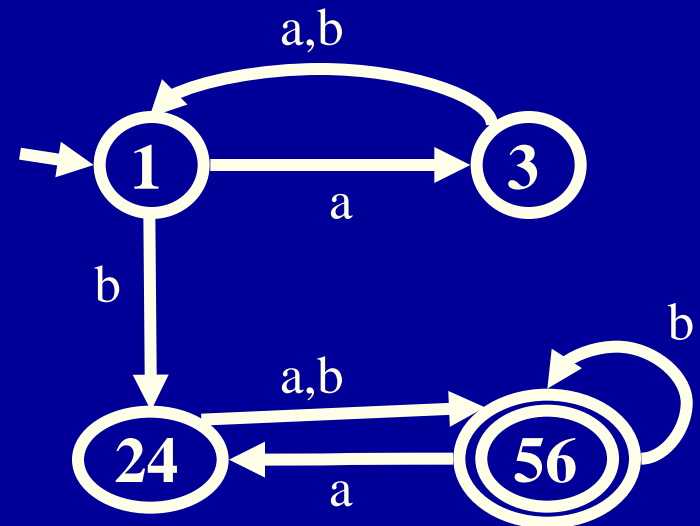
$\approx_3 = \approx_2$ Plus rien ne peut se séparer

Exemple

5 et 6 sont équivalents



2 et 4 sont équivalents



i	k	[j]		[f]		
1	3	2	4	5	6	
k	i	f	f	j	j	a
j	i	f	f	f	f	b

Propriétés de clôture

But

- Savoir quelles sont les opérations qui conservent la rationalité d'un langage.
- On connaît déjà plusieurs manières de considérer les langages rationnels
 - Par les expressions rationnelles
 - Par les automates

Clôture par complémentation

- La classe des langages rationnels est close par complémentation : $L \in \text{Rat}(\Sigma) \Rightarrow \Sigma^* \setminus L \in \text{Rat}(\Sigma)$,
- Preuve par automates :
 - $L \in \text{Rat}(\Sigma) \Rightarrow$ il existe A un AFD **complet**,
 $A = \langle Q, \Sigma, \delta, i, F \rangle$ t.q. $L(A) = L$
 - on définit A' à partir de A pour reconnaître $\Sigma^* \setminus L$:
 - $A' = \langle Q, \Sigma, \delta, i, Q \setminus F \rangle$
 - Tous les états non terminaux deviennent terminaux et vice versa

Clôture par l'intersection

- Si L et M sont deux langages rationnels alors $L \cap M$ est également rationnel.

$$L \cap M = \overline{\overline{L} \cup \overline{M}}$$

- Preuve directe:

Comme l'ensemble des langages rationnels est clos pour la complémentation et l'union, il est clos pour l'intersection

Preuve par automates

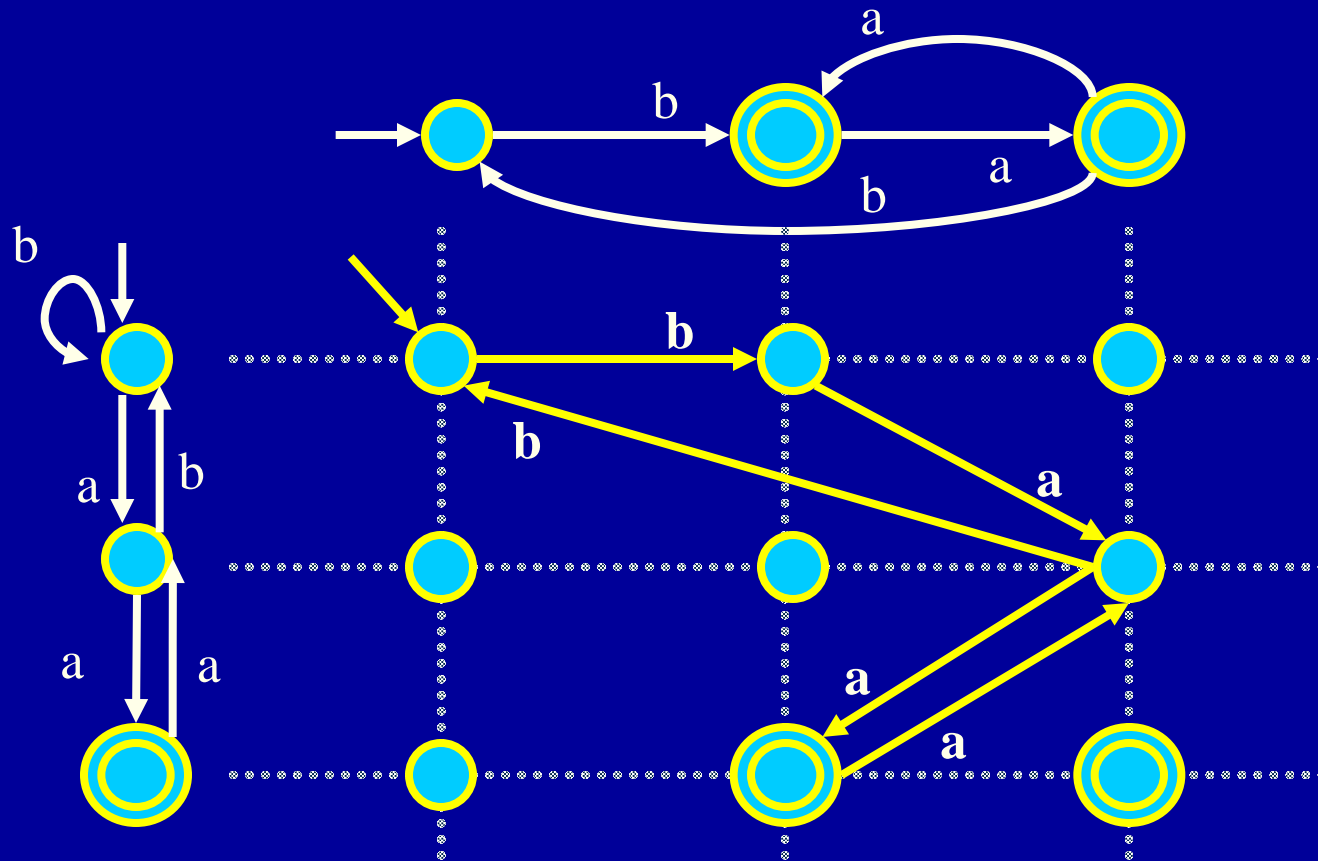
- Soit $A = \langle Q, \Sigma, \delta, i, T \rangle$ tel que $L(A) = L$
- Soit $B = \langle Q', \Sigma, \delta', j, T' \rangle$ tel que $L(B) = M$

Alors, $C = \langle Q \times Q', \Sigma, \delta_c, [i, j], T \times T' \rangle$ pour
$$\delta_c([p, q], a) = [\delta(p, a), \delta'(q, a)]$$

Pour tout $p \in Q, q \in Q'$ et $a \in \Sigma$

Reconnaît $L \cap M$

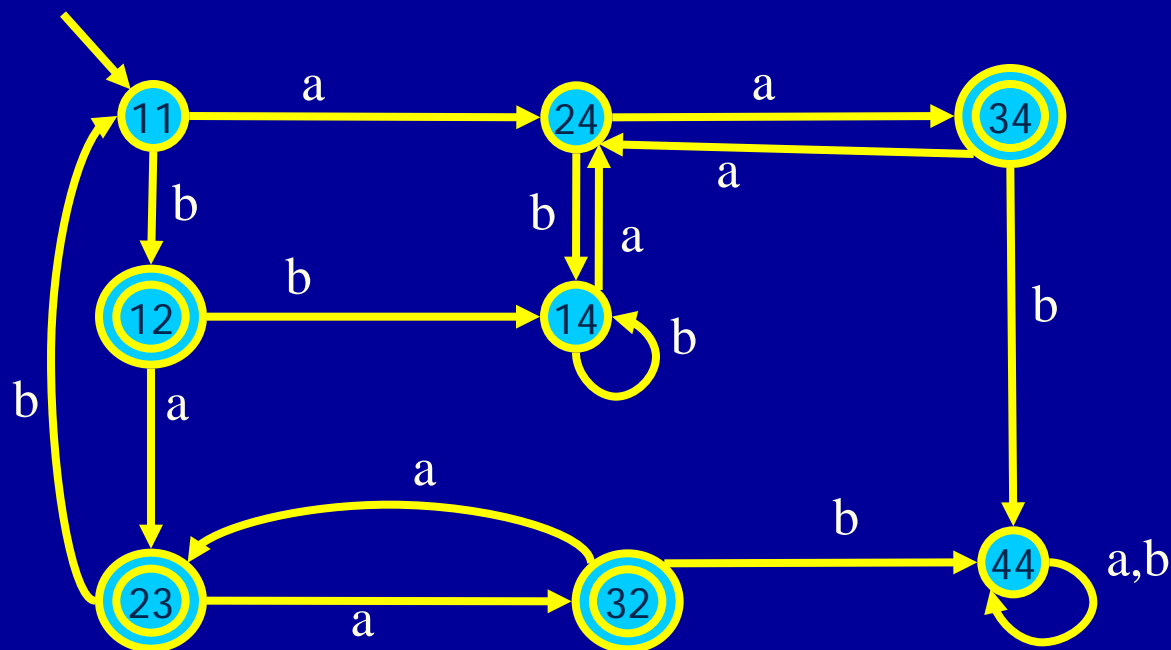
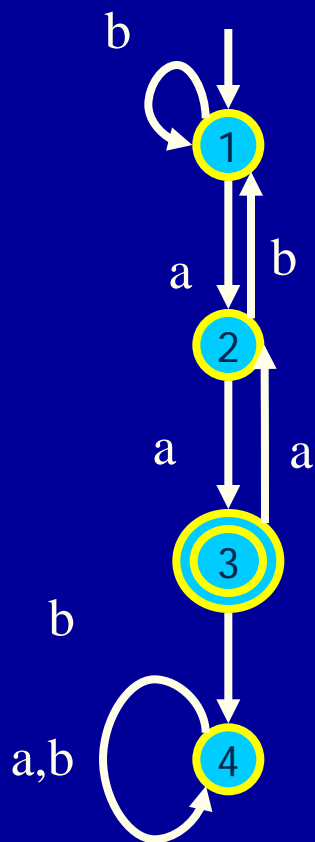
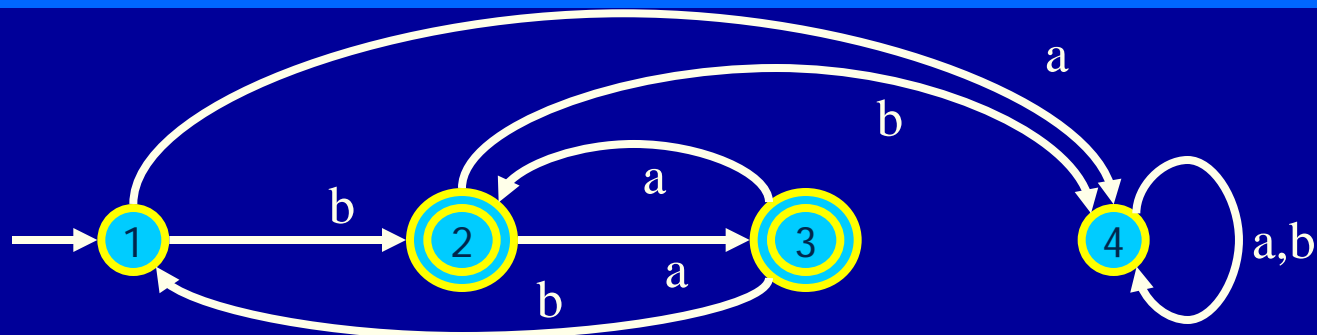
Example



Clôture par l'union

- La construction précédente permet également de prouver la clôture par l'union
- Si L et M sont deux langages rationnels alors $L \cup M$ est également rationnel.
- Preuve par automates :
 - Soit $A = \langle Q, \Sigma, \delta, i, F \rangle$ complet tel que $L(A) = L$
 - Soit $B = \langle Q', \Sigma, \delta', j, F' \rangle$ complet tel que $L(B) = M$Alors, $D = \langle Q \times Q', \Sigma, \delta_D, [i, j], \{[f, f'] \mid f \in F \text{ ou } f' \in F'\} \rangle$ pour
$$\delta_D([p, q], a) = [\delta(p, a), \delta'(q, a)]$$
pour tout $p \in Q, q \in Q'$ et $a \in \Sigma$ reconnaît $L \cup M$

Example



Clôture par substitution

- À chaque lettre de l'alphabet d'une expression rationnelle on associe un langage rationnel: on substitue un langage à une lettre.

$$f(\varepsilon) = \varepsilon \text{ et } f(ma) = f(m)f(a)$$

m un mot et a une lettre

- Pour les langages:

$$f(L) = \bigcup_{m \in L} f(m)$$

Exemple

- $f(0)=a$ et $f(1)=b^*$
- $f(010)=ab^*a$
- Pour $L=0^*(0+1)1^*$, $f(L)=a^*(a+b^*)(b^*)^*=a^*b^*$

Clôture par substitution

- Soit $L \in \text{Rat}(\Sigma)$ et $\forall a \in \Sigma, R_a \in \text{Rat}(\Delta)$.
Soit la substitution $f: \Sigma \rightarrow \Delta^*, f(a) = R_a$
 f remplace toute occurrence de a dans L par R_a .
- $f(L \cup M) = f(L) \cup f(M), f(L.M) = f(L).f(M), f(M^*) = f(M)^*$
- On montre par récurrence sur la structure de L que l'expression rationnelle obtenue représente bien $f(L)$.

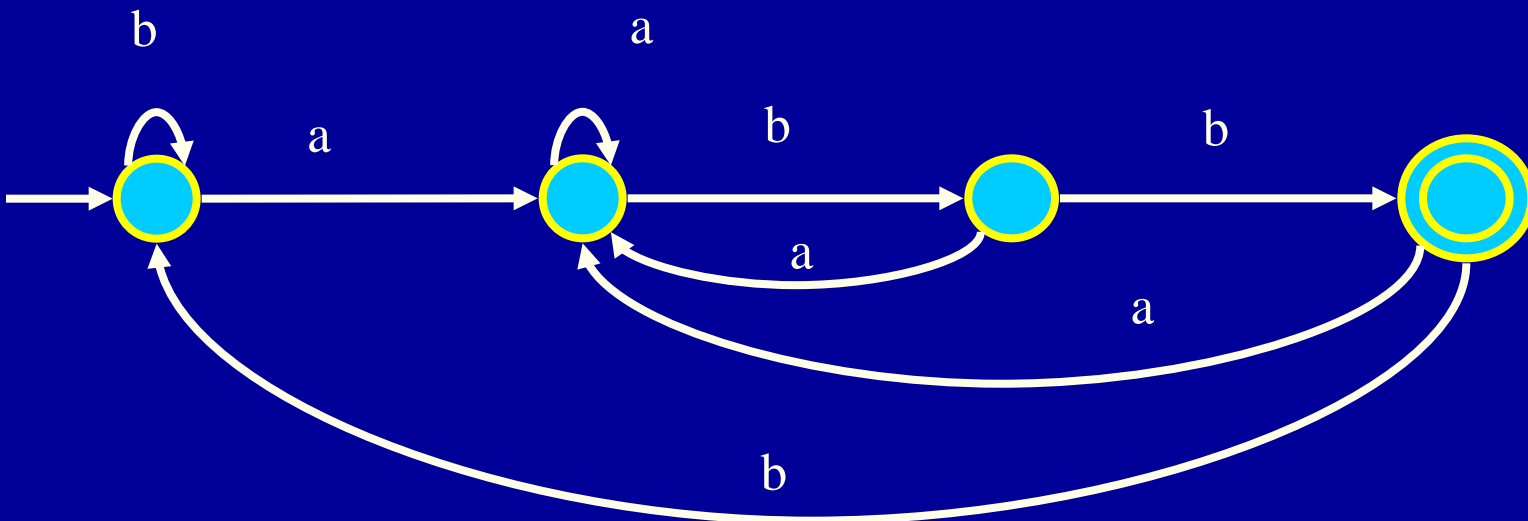
Récapitulatif

Clôture image miroir

- Si L est un langage rationnel alors le langage $r(L)$, composé des images miroirs des mots de L est également rationnel.
- La preuve est facile. En effet, si l'automate A reconnaît L , alors l'automate inverse $r(A)$, reconnaît $r(L)$.

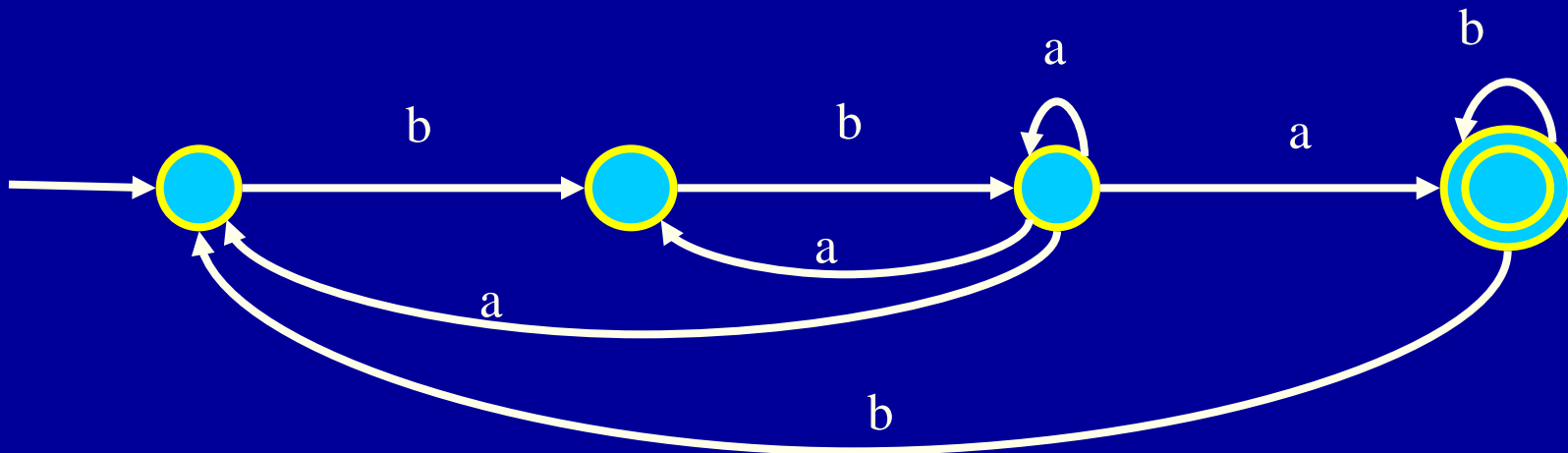
Exemple

- Le langage des mots ayant abb comme suffixe
 $(a+b)^*abb$
est reconnu par l'automate A



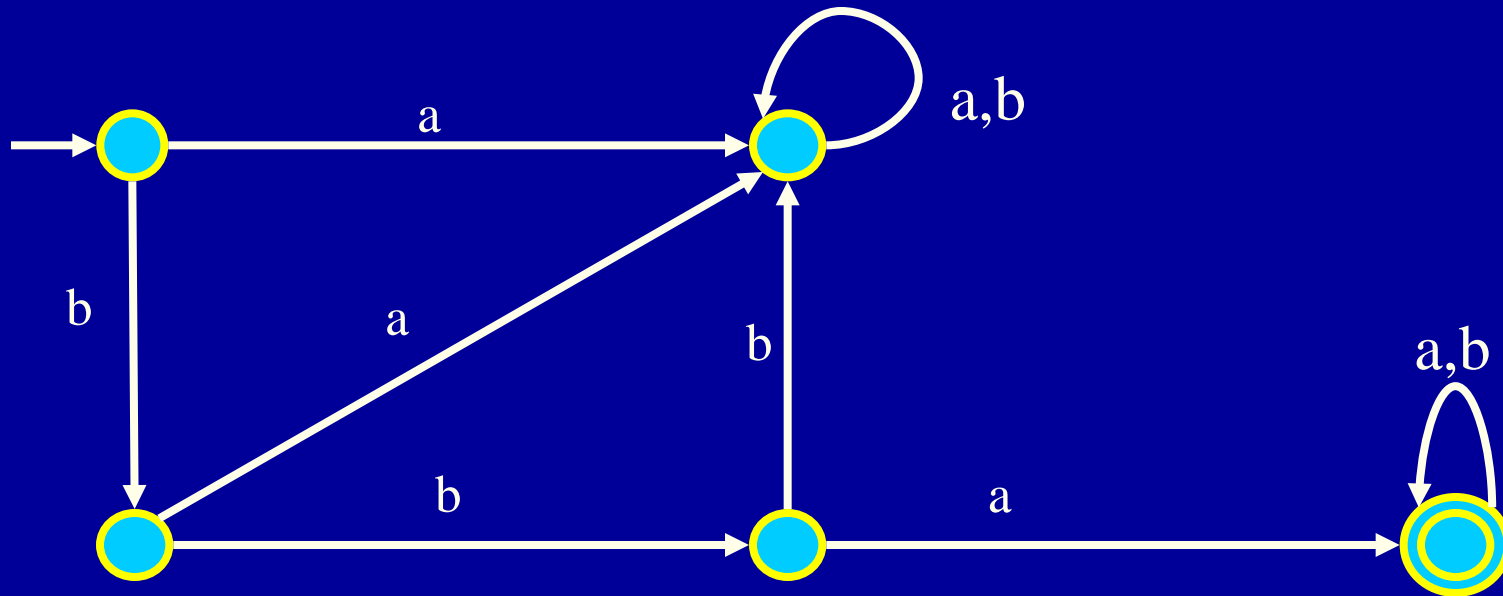
Exemple

Pour reconnaître le langage miroir, il suffit d'inverser l'orientation des arcs - $r(A)$.



Exemple (suite)

- Mais, nous avons obtenu un automate A' non déterministe !
- Il faut donc déterminer, pour obtenir $d(A')$

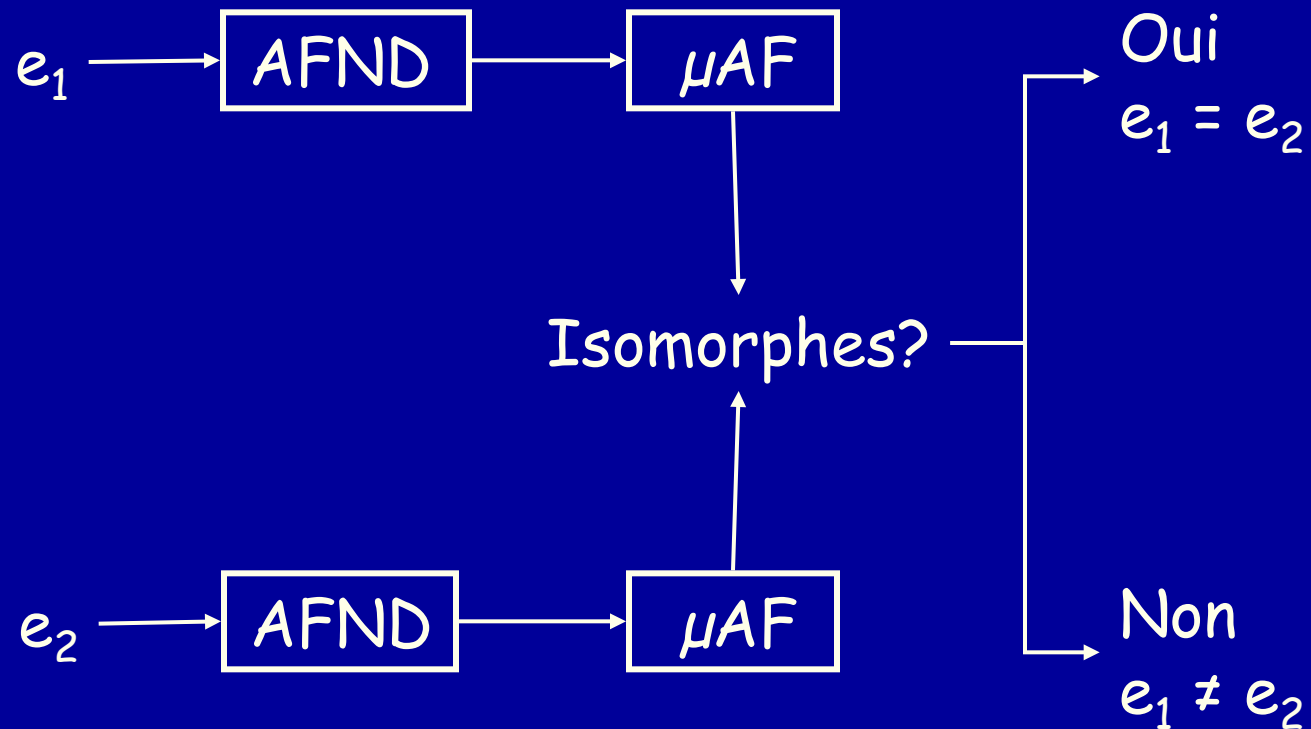


Problème de l'égalité d'expressions rationnelles

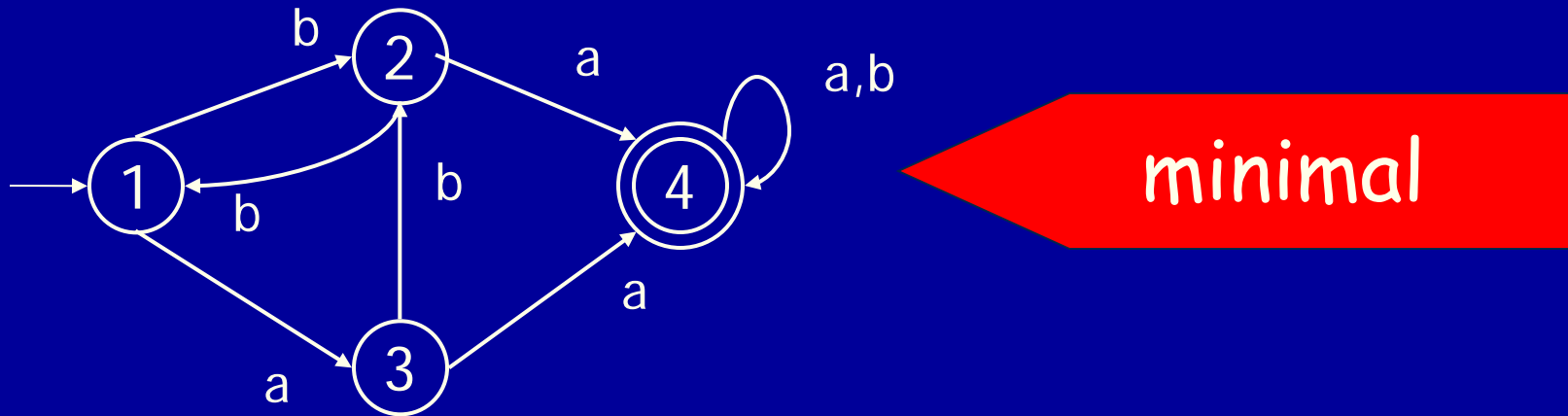
Égalité d'expressions rationnelles

- Problème
 - Données : e_1 et e_2 deux expressions rationnelles
 - Question : $e_1 = e_2$?
- Exemple
 - $(a^*b^*)^*(b^*a^*)^*bb((b^*a^*)^*+(b+a)^*)=(a+b)^*bb(a+b)^*$

Fonctionnement



Example

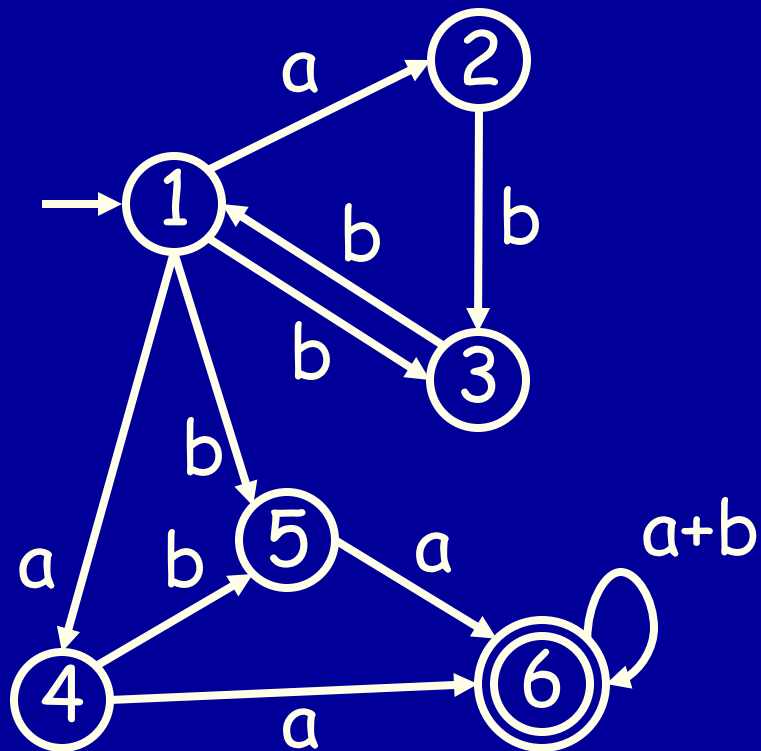


$$L = [(bb)^*a((bb)^*a)^*(b(bb)^*a+a) + (bb)^*ba](a+b)^*$$

$$L' = (abb+bb)^*(aa+aba+ba)(a+b)^*$$

Example

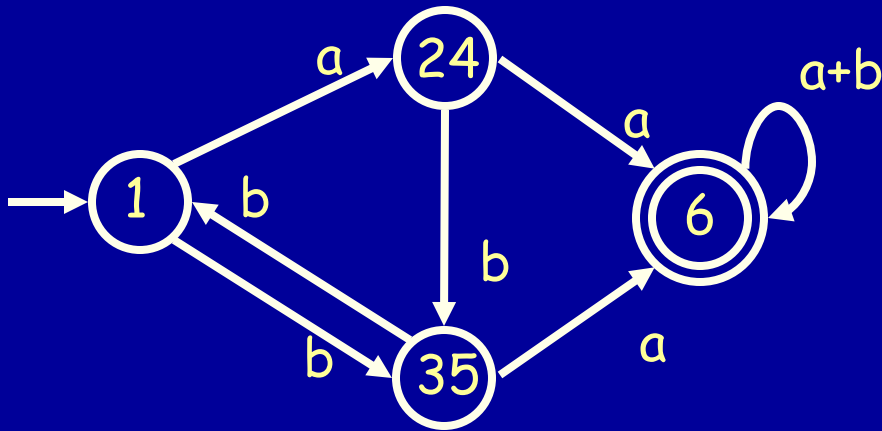
$$L' = (abb+bb)^*(a+ab+b)a(a+b)^*$$



	a	b
→1	24	35
2	-	3
3	-	1
4	6	5
5	6	-
←6	6	6

Exemple

$$L' = (abb+bb)^*(a+ab+b)a(a+b)^*$$

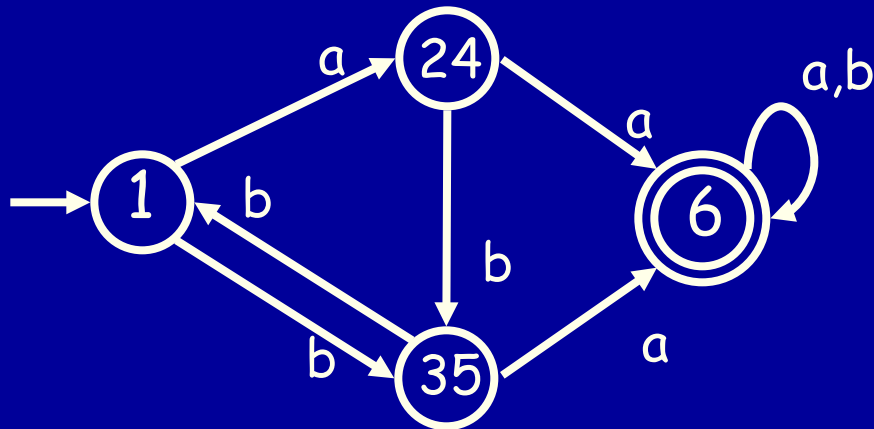


Minimal, à vue de nez...

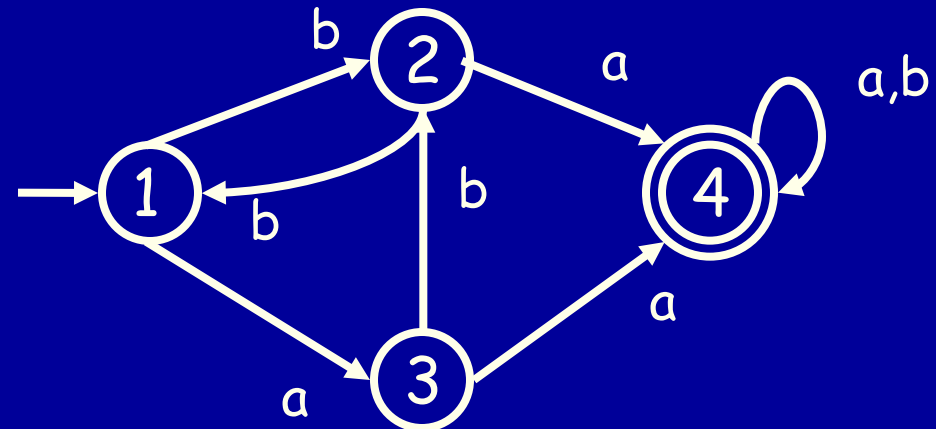
	a	b
→1	24	35
2	-	3
3	-	1
4	6	5
5	6	-
←6	6	6
→1	24	35
24	6	35
35	6	1
←6	6	6

Example

$$L' = (abb+bb)^*(a+ab+b)a(a+b)^*$$



isomorphes



$$L = [(bb)^*a((bb)^*a)^*(b(bb)^*a+a) + (bb)^*ba](a+b)^*$$