



Project Charter

TheBeeBot

Fermo, Italy

SafJNest

22. April 2022

<Version 1.0>



# Indice

<b>1</b>	<b>Descrizione Progetto</b>	<b>3</b>
1.1	Ambito . . . . .	3
1.1.1	Obiettivi . . . . .	3
1.2	Necessità e benefici . . . . .	3
1.3	Requisiti . . . . .	4
1.3.1	Requisiti funzionali . . . . .	4
1.3.2	Requisiti non funzionali . . . . .	4
1.4	Output del progetto . . . . .	5
1.5	Vincoli . . . . .	5
1.5.1	Tempo . . . . .	5
1.5.2	Costo . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Rischi</b>	<b>6</b>
2.1	Tabella dei rischi . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Stakeholders</b>	<b>7</b>
3.1	Internals . . . . .	7

## Sommario

Versione	Data	Autore/i	Descrizione
1.0	15.12.21	Sanseverino	Prima Stampa

Tabella 1: Caption



# 1 Descrizione Progetto

Il progetto è finalizzato alla creazione di un bot di discord per la gestione dei vari server e altre funzioni di svago. Sarà in oltre presente una pagina web che spiega il funzionamento del bot, descrive i comandi e, in oltre, lo status del bot stesso (online, offline, manutenzione). Il bot sarà in grado di bannare, espellere, inviare inviti, mutare gli utenti solo se in possesso dei ruoli necessari. Sarà in oltre possibile riprodurre della musica da Youtube tramite dei link, che sarà riprodotta dal bot stesso, o di caricare dei file mp3 personalizzati in un database per poi essere riprodotti dal bot.

## 1.1 Ambito

### 1.1.1 Obiettivi

- Moderare i server.
- Riprodurre musica, sia da Youtube che file MP3.
- Possibilità di caricare dei suoni tramite la chat.
- Progettare una pagine web per descrivere il bot.

## 1.2 Necessità e benefici

Il progetto mira ad offrire un semplice bot per la gestione e riproduzione di musica in quanto attualmente gran parte dei bot sono stati disabilitati e, quelli attivi, non offrono entrambi i servizi. Inoltre, i vari bot per la gestione e moderazione dei server richiedono un supporto tramite patreon o altri servizi mentre il BeeBot sarà gratuito e sono altamente complessi da utilizzare e poco pratici. Lo stesso vale per i bot musicali che, per esempio, dopo 7 suoni caricati richiedono un ulteriore pagamento.



## 1.3 Requisiti

### 1.3.1 Requisiti funzionali

I requisiti funzionali sono quei requisiti che specificano il comportamento che il prodotto dovrà avere, le sue funzioni.

ID	Descrizione
A1	Sviluppare tutti i comandi che consentono la moderazione
A2	Sviluppare i comandi che consentono la riproduzione di suoni
A3	Implementare un database per memorizzare i suoni
A4	La descrizione dei comandi sia sul sito che sul bot dovrà essere coerente, usare un file json

Tabella 2: Requisiti funzionali

### 1.3.2 Requisiti non funzionali

I requisiti non funzionali che spiegano e specificano il dominio in cui il prodotto dovrà funzionare.

ID	Descrizione
B1	Il sito di hosting del bot dovrà essere funzionante 24h/24h
B2	Il sito di hosting dovrà essere in grado di supportare tutte le richieste del bot
B3	La latenza del bot dovrà essere minima
B4	La riproduzione dei suoni dovrà essere istantanea
B5	Il bot dovrà funzionare correttamente anche se presente in server diversi

Tabella 3: Requisiti non funzionali



## 1.4 Output del progetto

Prodotto	Deliverable
BeeBot	Repository github con il codice del bot. Link di Discord per invitare il bot
Pagina Web	Pagina Web con descrizione del bot.

Tabella 4: Project output

## 1.5 Vincoli

### 1.5.1 Tempo

la scadenza è il 08.06.2022

### 1.5.2 Costo

2\$



## 2 Rischi

### 2.1 Tabella dei rischi

ID	Risks	Mitigation
A1	Fine ore gratuite di (500h)	Pagare il premium
A2	Fine spazio gratuito di Heroku(500mb)	Pagare il premium
A3	Aws S3 costi troppo elevati	Diminuire lo spazio utilizzato
A4	Il token del bot di discord o le di Aws vengano rubate	Repository privata

Tabella 5: Risk



## 3 Stakeholders

### 3.1 Internals

Nome e Cognome	DiscordTag	Ruolo
Leonardo Panichi	Leon_#7949	capo
Lorenzo Sanseverino	Sun#7606	vicecapo

Tabella 6: StakeHolders

---

**Panichi Leonardo**  
capo

---

**Sanseverino Lorenzo**  
vicecapo