Social Media Platform

Réalisé par Safaa Ettalhi

1. Présentation du projet

Contexte

VibeShot est un site web mélangeant les concepts de réseautage social et de partage de photographies. Il offre un espace aux jeunes actif intéressés par la simplicité et la beauté des publications afin de partager de bons moments à travers des images et des vidéos.

Objectifs

Cette plateforme à pour objectif de faciliter et organiser les publications d'une manière stylé permettant aux utilisateurs de partager leur bons souvenirs tout en étant satisfaits.

Périmètre

• Le site intégralement Responsive Design.

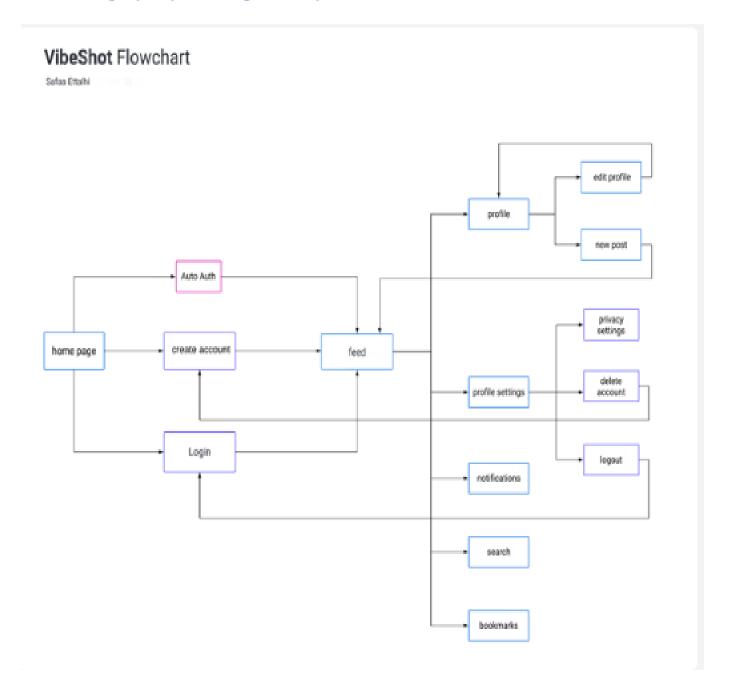
2. Cible

- Personnes âgées plus que 13 ans
- De tous les coins du monde

3. Concurrence

- Instagram
- Pinterest

4. Charte graphique et ergonomique





Vibeshot



Typographie:

les fonts de typographie utilisés dans ce projet seront : Inter , Poppins , Roboto

Couleurs:

background: #000text: #D9D9D9buttons: #38b6ff

6. Délais de réalisation

le projet sera lancé au mai 2025

7. Spécifications fonctionnelles

- poster des images et des vidéos
- partager des articles
- réagir avec un poste (Les likes et les commentaires)
- suivre d'autres users
- feed navigation
- Dashboard

9. Description fonctionnelle

- Feed : permet d'ajouter un nouveau post et afficher les postes qui intéressent l'utilisateur.
- Profile: permet d'afficher toutes les informations personnelles et les publications d'utilisateur, ainsi que modifier leur informations et leur publications ainsi qu'ajouter une nouvelle publication ou la supprimer.
- Navigation : permet de rechercher des utilisateurs, postes
- Notification : signaler les événements importants : les likes ...
- Bookmarks : permet d'afficher tous les postes enregistrés par l'utilisateur.
- Paramètres : permet à l'utilisateur de se déconnecter ou supprimer son compte.

10. Technologies utilisées

1. Frontend:

- React.js: Pour une interface utilisateur dynamique et réactive.
- **Tailwind CSS**: Pour un design responsive et moderne.
- Sass: Préprocesseur CSS permettant une gestion plus flexible et modulaire des styles, avec des variables, des mixins, des fonctions, et des imbrications, facilitant ainsi l'évolutivité du design.

2. Backend:

- Laravel: Framework PHP pour la gestion du backend et des API.
- MySQL: Base de données relationnelle pour stocker les données utilisateur et les publications.

3. Outils de développement :

- **Git** : Système de contrôle de version pour suivre et gérer les modifications du code.
- GitHub: Plateforme de gestion de code source en ligne pour la collaboration et le déploiement du projet.
- Jira: Outil de gestion de projet pour la planification, le suivi des tâches et la gestion des workflows.

11. Timeline

Janvier 2025 : Planification et Cahier des charges

 Dernière semaine : Utilisation de Jira pour la planification des tâches et suivi du projet et Réalisation du cahier des charges.

Février 2025 : Conception et maquettage

- **Semaine 1**: Conception UML (diagrammes de cas d'utilisation, diagrammes de classe).
- Semaine 2 : Création des maquettes.

• **Semaine 3-4** : Développement de la base de données , modélisation et implémentation des schémas de données.

Mars 2025 : Développement frontend et backend

- **Semaine 1-3**: Développement du frontend.
- Semaine 3-4 : Développement du backend.

Avril 2025 : Finalisation et tests

- **Semaine 1-3**: Finalisation du développement frontend et backend.
- **Semaine 4**: Tests de l'application.

Mai 2025: Lancement

• Lancement officiel de la plateforme.

Réalisé par Safaa Ettalhi