

Webdesign

Allgemein

Auf allen verschiedenen Seiten werden identische Gestaltungsmittel eingesetzt.

Zum einen das Gesetz der Gleichheit, der Startknopf auf der Startseite und der Neustartknopf während dem Spiel haben das gleiche Design und die gleiche Farbe. Dies führt dazu, dass der Nutzer mit diesem Knopf den Beginn eines neuen Spiels verbindet.

Des Weiteren wird eine Konsistenz zwischen allen Webseiten durch die gleiche Schriftfarbe und -art, Hintergrundfarbe und das Design der Buttons gewährleistet.

Außerdem ist die Farbgestaltung auf wenige Farben beschränkt, welche einen Kontrast zum grauen Hintergrund darstellen.

Die graue Hintergrundfarbe hebt sich von der Farbe der Suchmaschine in Schwarz oder Weiß ab. Die verwendete Schriftart ist serifenlos zur besseren Lesbarkeit.

Das responsive Layout passt sich an verschiedenen Bildschirmgrößen an, wobei der Fokus auf Desktop-First liegt, da das Display auf Mobilgeräten zu klein ist um die Kartensymbole gut zu erkennen.

Leerraum wird genutzt, um die Lesbarkeit zu erhöhen und eine bessere Strukturierung zu ermöglichen.

Startseite

Auf der Startseite liegt der Fokus auf dem Wesentlichen, der Auswahl der Spieloptionen, ohne Ablenkung durch andere Elemente.

Der Startknopf ist ausgeblendet, wenn er nicht geklickt werden kann, stattdessen weist ein Hinweistext darauf hin, was ausgewählt werden muss. Wenn alle Elemente ausgewählt sind verschwindet der Hinweistext und der Startbutton erscheint. Dadurch erhält der Nutzer Feedback, dass er alle geforderten Angaben ausgefüllt hat.

Visuellen und textuellen Elemente werden kombiniert, indem die Auswahlmöglichkeiten einerseits durch Text, aber auch durch ein passendes Symbol beschrieben werden. So kann der Nutzer schneller erkennen, welche Buttons er auswählen möchte.

Spiel

Die Memorykarten haben das Format von normalen Spielkarten (6:9). Dadurch wird eine Verbindung zum realen Spiel hergestellt.

Außerdem wird beim Karten umdrehen eine Animation eingesetzt, die ebenfalls an das Umdrehen realer Spielkarten erinnert.

Dies sind einige der Design-Prinzipien, die bei der Gestaltung dieser Webseite berücksichtigt wurden.

Startseite

Memory

Choose the theme, number of players and difficulty level of your game! Don't forget to enter your name(s).

theme:

player:

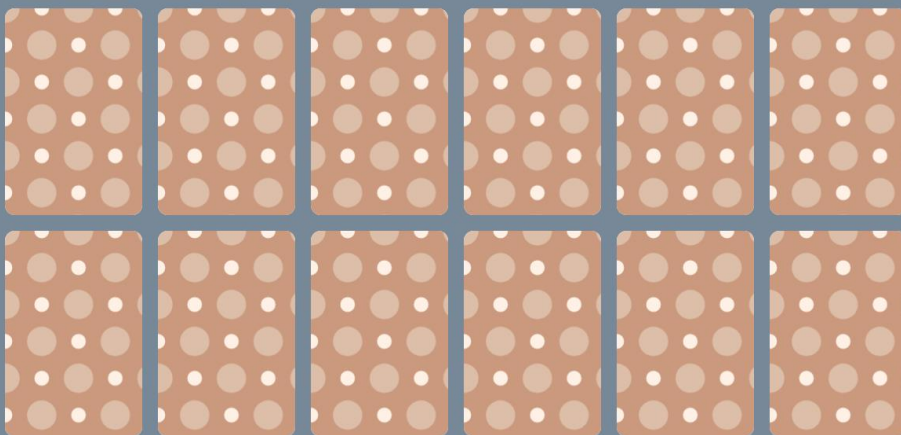
level:

Spiel

Memory

Timer: 00:03

Have fun, Test!



Attempts: 0

Score: 0

Restart