

## Kifejtős kérdés 1.

Sáfár Erik - Hobbi

Az elmúlt időszakban egy olyan hobbi volt igazán fontossá számomra, ami egyszerre szórakoztató és tanulságos: a történelem és a geopolitika világa. Mindig is érdekelte, hogyan alakultak a nagy birodalmak, milyen döntések és események formálták a világot olyanná, amilyennek ma ismerjük. Emiatt szívesen nézek történelemmel kapcsolatos videókat, olvasok cikkeket esetleg könyveket. Azonban nemcsak az elméleti részét szeretem, hanem aktívan „gyakorlom” is ezt az érdeklődést különféle geopolitikai szimulátorokon keresztül. Ezekben a játékokban országokat lehet irányítani, döntéseket hozni gazdasági, diplomáciai vagy katonai kérdésekben, így egyfajta interaktív módon tanulhatok a múlt és a jelen politikai összefüggéseiről. Nagyon izgalmas számomra látni, hogy mennyire összetett és sokrétű egy-egy stratégiai döntés hatása. Ez a hobbi nemcsak kikapcsolódást jelent, hanem segít rendszerszinten gondolkodni, valamint jobban megérteni a világ működését. A kedvenc történelmi korszakom, aminek nagy hódolója és csodálója vagyok a 9. század - 11. század. Azért szeretem ezt a korszakot, mert ilyenkor szilárdultak meg és alakultak ki az európai királyságok, a keresztenység ekkor tört előre igazán Európában és legfőképpen a vikingek azok, akik ebben a korszakban megfogtak.

## Kifejtős kérdés 2.

Sáfár Erik – Simonyis másik körrel együtt közös projekt

Nagyon szívesen dolgoznék együtt a LEGO Körrel egy közös projekten, mert az ő tevékenységük egyszerre technológiailag izgalmas és rendkívül kreatív. Nagyon tetszik az, hogy a kör tagjai számos területet lefednek, az ipari irányítástechnikától a mesterséges intelligencián át egészen az ūrtechnológiáig. MérnökInformatikusként érdekesnek tartom azt az élményt, amikor egy kód kézzel fogható formában, egy robotban vagy egy irányítási rendszerben kel életre. Úgy érzem, hogy egy ilyen együttműködésben nemcsak új szakmai tapasztalatokat szerezhetnék, hanem rengeteget tanulhatnak más mérnöki területekről is. Nagy álmom még az is, hogy különböző virtuális valósággal kapcsolatos témaikban kutassak, fejlesszék. Úgy gondolom, hogy erre nyitott lenne a LEGO-kör legfőképpen azért, mert bizonyos robotikai, elektrotechnikás vagy irányítástechnikai feladatokat virtuálisan lehet gyakorolni. Emellett lehetne vezérlési rendszerek, gépek, robotok működését is virtuálisan szimulálni. Nem beszélve arról, hogy a VR ötvözheti a programozást, hardvert, szenzorokat és vezérlést egy virtuális környezetben, ami jó átjárhatóságot ad a projekteknak. Emellett a LEGO Kör közössége nyitottnak és inspirálónak tűnik a honlapjuk és tevékenységük alapján, ami számonra különösen fontos.

### Kifejtős kérdés 3.

#### Sáfár Erik – Simonyi Károly élete, munkássága érdekesség

Nekem Simonyi Károly életében az volt az igazán motiváló és érdekes, hogy jogot is hallgatott és utána lett mérnök. Szerintem ehhez nagyon nagy odaadás és elszántság szükséges, és úgy gondolom, hogy ahhoz, hogy valaki műszaki értelmiségnek nevezhesse magát, annak nem csak a mérnöki és természettudományos ismeretekre van szüksége, hanem az általános irodalmi, történelmi ismeretekre is, mert ezek adnak az embernek egy olyan világnézetet, tudást, amivel a legtöbb élethelyzetben racionális döntéseket tud hozni, és társaival korrekt és tartalmas, érdekes, színvonalban magas és tanulságos beszélgetéseket tud folytatni. Szerintem egy közösségen ez is kiemelkedő fontosságú és úgy gondolom, hogy a szakkollégium büszkén viselheti eme nagyszerű ember nevét.