**Лор**1)Добыча меда  
Мед добывается путем разведения пчел. Его количество за раз определяется кол-вом картриджей(решеток) в улье(максимум 5), а скорость добычи меда зависит от кол-ва пчел в одной пасеке(максимум 20), время создаваемого меда обратно пропорционально кол-ву пчел—одна пчела – пасека не работает, две пчелы - 120 секунд, 3 пчелы – так же 120 секунд, 4 пчелы – 120:2, 20 пчел – 120:10. Без конвейера мед надо собирать самому. Если пасека полна, то над ней будет гореть иконка. Если не собирать мед из улья, то каждые 5 минут будет улетать пчела. Весь мед собирается в резервуар, который вмещает 500 банок меда. Энерго-мед можно сделать из двух банок меда на специальной установке.   
  
2)Улучшение и создание аппаратов  
Один картридж можно получить за 4 банки меда или 2 Энерго-меда.  
  
Прибор для создания Энерго-меда – стоимость 8 банок меда, можно поставить по пути конвейера и тогда мед сам будет перерабатываться в энергномед. Можно самому относить туда мед. Там так же есть количество картриджей, максимум 25, каждый картридж обрабатывает одну банку за 10 секунд. Стоимость одного энергокартриджа – 1 банка меда.

Пчелы создаются в специальной установке, стоимость которой 10 банок меда и 2 Энерго-меда, она создает 1 пчелу в минуту, улучшать ее можно 5 банками Энерго-меда, с каждым улучшением +1 банка Энерго-меда, макс-уровень – 10.

Один блок конвейера можно создать за 2 банки меда, улучшить скорость можно за 5 банок меда, при улучшении скорость транспортировки увеличивается на 0,1. Конвейеры можно направить куда угодно, хоть сразу в ракету.   
  
Резервуар для меда, есть резервуар для энергомеда и для меда, резервуар для энергомеда имеет вместимость 200, для меда - вместимость 500. Улучшение – 30 банок меда, медовый резервуар, 10 банок энергомеда – резервуар для энергомеда. Максимум одно улучшение, в обоих случаях вместимость увеличивается вдвое.  
  
Забор – просто забор, он защищает. Есть два вида - высокий и низкий. Через низкий некоторые могут перелететь, через высокий придется пробиваться. Улучшение: 2 меда – маленький забор. 15 меда – большой забор. В обоих случаях максимальная прочность увеличивается в 1,5 раза, при этом, если забор разрушен, его состояние не улучшается.  
  
Турель – пока только обычная турель,

3)Починка

1. Перегрев аппарата для энергомеда(мини игра с ползунками)

2. Прочистка труб(подойти и нажать кнопку)

4)Старт игры  
В самом начале нам повествуют историю, потом мы появляемся на первой карте. Начальные ресурсы – 35 банок меда, 4 банки энергомеда, один резервуар для меда, один для энергомеда. Один улей с двумя картриджами и две пчелы, одна турель, одна энергопушка.

5)Нападение, оборона, последствия\*  
  
После старта игры дается 25 минут до первого нападения, по количеству и сложности роботы нападают прямо пропорционально количеству волн(пока еще не придумал, сколько их будет в начале). При нападении они портят все искусственным медом, если они долго будут бить по резервуару, то мед в нем испортится, его нужно будет вылить.

Пока с этим блоком все, потому что больше я не придумал