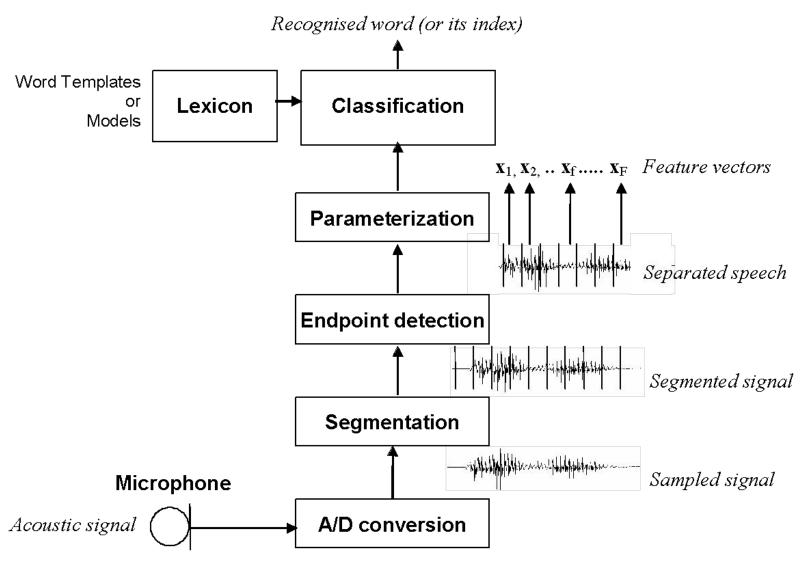
Počítačové zpracování řeči

Přednáška 3 Rozpoznávání slov metodou LTW

Připomenutí - základní kroky IWR



Připomenutí – již zvládnuté kroky

V rámci předchozí úlohy jste zvládli:

- nahrání signálu a jeho segmentaci na framy dlouhé 400 vzorků (framy mají začátky posunuté o 10 ms tj. o 160 vzorků), 2s dlouhá nahrávka má tedy 197 plnohodnotných framů (u posledních 3 už by scházely vzorky)
- výpočet energie a ZCR v každém framu
- nalezení zač. a konce řeči v každé nahrávce na základě průběhu energie
- přípravu dat pro testování i trénování (tvorbu referencí)

Nyní máte pro každou nahrávku k dispozici:

- sekvenci T framů, které už obsahují jenom řeč
- v každém z těchto framů jste určili hodnoty 2 příznaků: Ene a ZCR

Když se podíváme na hodnoty **T** (délka slova v nahrávce v počtu framů), vidíme, že **T** je <u>různé</u> nejen pro různá slova ale i pro stejná slova řečená jak stejnými tak i různými osobami

Měření podobnosti

Každý <u>frame</u> řečového signálu je reprezentován:

 $vektorem \mathbf{x} = [příznak_1, příznak_2, ... příznak_p]$ např. $\mathbf{x} = [Energy, ZCR]$

Celé slovo je pak reprezentováno:

matici
$$X = [x_1, x_2,x_T]$$

Matice má rozměr $P \times T$, P je vždy konstantní (počet příznaků) T se mění (v závislosti na délce slova)

Měření podobnosti mezi reprezentacemi neznámého slova X a referencemi Ri (tj. reprezentacemi slov získanými ve fázi trénování) se převádí na **výpočet vzdálenosti** mezi maticemi **X** a **Ri**

Měření vzdálenosti

Problém různých délek:

slovo X má délku I (framů) reference R má délku J (framů)

Uvažujme nejprve <u>speciální případ kdy I = J</u>

pak **vzdálenost D** mezi slovem **X** a referencí **R** se definuje jako

$$D(\mathbf{X},\mathbf{R}) = \sum_{i=1}^{I} d(x_i,r_i) \qquad i \; \; index \; framu$$

$$d(x_i,r_i) \quad \text{je } \textit{lokální} \; \text{vzdálenost mezi dvěma vektory o dimenzi } \textit{P}$$

kde

nejčastěji se používá **Euklidovská vzdálenost** $d(x_i, r_i) = \sqrt{\sum_{r=1}^{P} (x_{ip} - r_{ip})^2}$

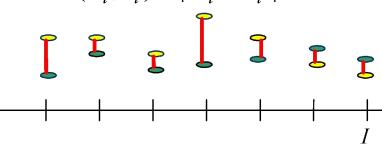
$$d(x_i, r_i) = \sqrt{\sum_{p=1}^{P} (x_{ip} - r_{ip})^2}$$

ve speciálním případě, kdy P = 1:

$$d(x_i, r_i) = \mid x_i - r_i \mid$$

llustrace:

hodnoty x, hodnoty r lokální vzdálenost



Lineární časová transformace (1)

Uvažujme nyní obecný případ kdy <u>I ≠ J</u>

<u>Řešení spočívá v následující strategii:</u>

Prodluž kratší, či **zkrať delší** reprezentaci tak, aby obě měly **shodnou délku**. Pak už lze použít metodu měření vzdáleností představenou na předchozí stránce. Této metodě, která modifikuje délku, se říká *časová transformace*, nebo častěji **borcení časové osy (time warping).**

Lineární časová transformace (LTW):

Nejčastější způsob spočívá v opakování či vynechání některých framů.

(Opakování prodlouží, vynechání zkrátí reprezentaci, počáteční a koncové framy si musí odpovídat.)

Výběr framů, které budou takto modifikovány, určí **lineární vztah**:

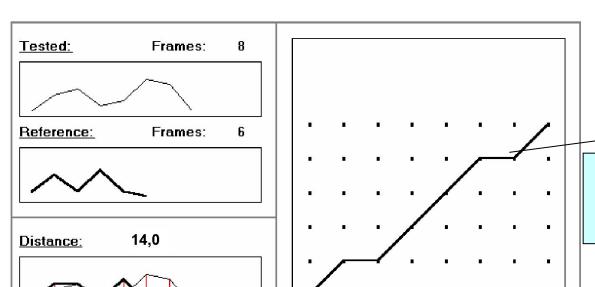
$$j = w(i) = Int \left[\frac{J-1}{I-1} \cdot (i-1) + 1 + 0.5 \right] \qquad i = 1, 2, \dots I$$
 Jedná se o rovnici "přímky" procházející body (1,1) a (I,J)

Pak lze určit vzdálenost dvou slov: $D(\mathbf{X}, \mathbf{R}) = \sum_{i=1}^{n} d(x_i, r_{w(i)})$

Lineární časová transformace (2)

Příklady a ilustrace:

Uvažujme P = 1 a reprezentace x = (1, 4, 5, 2, 3, 7, 6, 1) I = 8 r = (2, 5, 2, 6, 2, 1) J = 6



Transformační funkce ("cesta") - w(i)

_ Globální vzdálenost

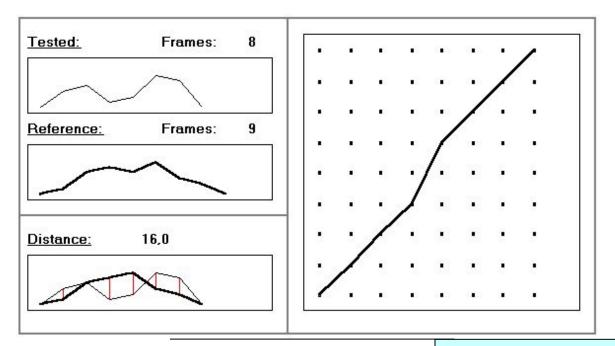
Lokální vzdálenost

Zopakovaný frame reference

Lineární časová transformace (3)

Jiný příklad:

$$x = (1, 4, 5, 2, 3, 7, 6, 1)$$
 $I = 8$
 $r = (1, 2, 5, 6, 5, 7, 4, 3, 1)$ $J = 9$

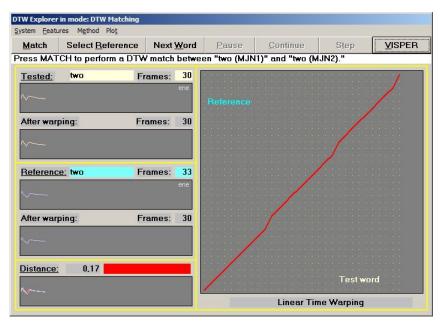


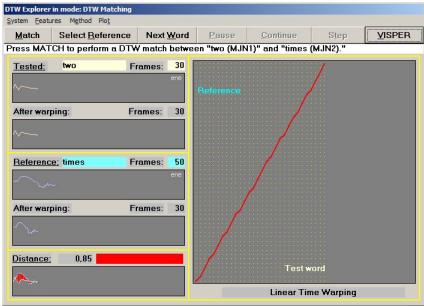
Vynechaný frame reference

LTW v programu VISPER (1)

Příklady reálných slov – ilustrace v programu VISPER

Slovo "two" (reprezentované jediným příznakem - energií) porovnáváno s referencí "two" referencí "times"

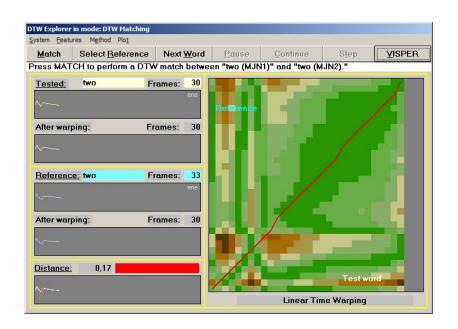


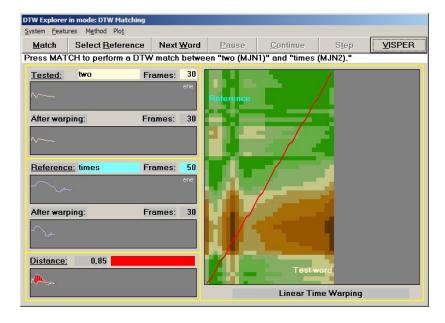


LTW v programu VISPER (2)

Příklady reálných slov- zobrazení pomocí "barevné mapy"

Slovo "two" (reprezentované jediným příznakem - energií) porovnáváno s referencí "two" referencí "times"



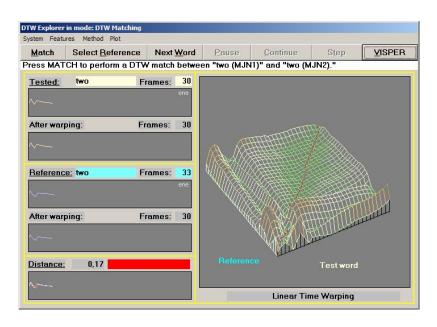


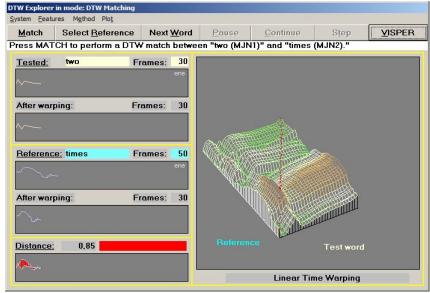
Lokální vzdálenost mezi dvěma framy zobrazena barvou – zelená = malá vzdálenost, hnědá = velká vzdálenost

LTW v programu VISPER (3)

Příklady reálných slov – zobrazení pomocí "3D terénu"

Slovo "two" (reprezentované jediným příznakem - energií) porovnáváno s referencí "two" referencí "times"





Lokální vzdálenost mezi dvěma framy zobrazena barvou a výškou terénu

Úloha pro cvičení Rozpoznávač číslic založený na LTW

- 1) Využijte nahrávky číslic z minula.
- 2) U každé nahrávky proveďte předzpracování, rozdělení na framy a najděte framy se začátkem a koncem řeči (pomocí log. energie)
- 3) Pro řečové framy spočítejte následující příznaky: log. energie, ZCR, K spektrálních příznaků (postup popsán dále)
- 4) Takto zparametrizovaná data rozdělte na trénovací a testovací
- 5) Implementujte algoritmus LTW, proveďte rozpoznávací testy a vyhodnoťte pro různé sady příznaků (E, E+ZCR, Spektrum) a shrňte v tabulce výsledků

Tipy pro implementaci (1)

Parametrizace (výpočet příznaků)

- 1. Parametrizaci provádějte u každé nahrávky už jen pro framy odpovídající řeči
- 2. Proveďte 3 typy parametrizace:
 - 1 příznak pouze Ene
 - 2 příznaky Ene + ZCR
 - K příznaků K spektrálních hodnot
- 3. Pro spektrum použijte následující postup (aplikovaný na každý frame)
 - frame tvoří 400 vzorků, doplňte nulami na 512 hodnot
 - vynásobte těchto 512 hodnot Hammingovým oknem o délce 512
 - vypočtěte spektrum pomocí 512-bodové FFT
 - vezměte prvních 256 hodnot a určete jejich amplitudu (abs. hodnotu)
 - spočítejte z nich K spektrálních příznaků tak, že 256 amplitudových hodnot rozdělíte do K pásem a v každém spočítejte střední hodnotu
 - zvolte K= 16

Tipy pro implementaci (2)

Vytvoření experimentálního prostředí

- Vytvořte si program v Matlabu, který bude pracovat s dodanými daty a vlastními moduly a který vám umožní provádět rozsáhlejší experimenty.
- Program by měl načíst všechna data ze souboru FileList.txt (viz ukázka), vyříznout z nich řeč (detektor), zparametrizovat ji podle potřeby, rozdělit data na trénovací a testovací část, provést požadované experimenty a vypsat výsledky.
- Vhodnými přepínači v programu můžete volit např. použité příznaky, nastavovat parametry řečového detektoru, volit použité metody rozpoznávání (zatím LTW, příště přibydou další), atd.
- Takto připravené prostředí s výhodou využijete i v dalších úlohách.

Tipy pro implementaci (3)

Implementace LTW algoritmu

- Reprezentace neznámého slova musí být vždy na ose i (vodorovné).

 Tím se zajistí, že se budou modifikovat pouze reference, a to vždy na stejnou délku rozpoznávaného slova. Pak je možné porovnávat vypočtené vzdálenosti a hledat tu, která je nejmenší.
- Implementaci LTW algoritmu si odlaďte na jednoduchých příkladech z této přednášky, pro kontrolu si graficky zobrazte výsledky a cestu
- Je dobré implementovat LTW jako funkci s parametry, např. ComputeLTW (X, I, R, J, P)

```
kde .. P je počet příznaků 
 X je sekvence příznakových vektorů slova s I framy 
 R je sekvence příznakových vektorů reference s J framy
```

 Stejně tak je vhodné implementovat speciální funkci pro výpočet Euklidovské (případně jiné) vzdálenosti pro daný počet příznaků, př. ComputeEuclidDist (x, r, P)

kde P je počet příznaků, x a r jsou 2 příznakové vektory

Tipy pro implementaci (4)

Rozpoznávání a testování

- Provádějte testy pro vámi nahranou osobu a dále pro všechny osoby ze sad 2023, 2022 a 2021 z elearningu
- U každé osoby zvolte trénovací set (reference budou slova ze sady 1) a testovací set (sady 2-5)
- Proveďte experimenty se všemi sety příznaků a sestavte tabulku výsledků pro každou osobu a průměr přes všechny osoby
- U příznakové sady Ene + ZCR si všimněte, v jakých rozmezích se tyto 2 příznaky pohybují. Usuďte jaký to má vliv na výpočet vzdálenosti a zkuste vymyslet, co by se s tím dalo dělat, abyste dostali lepší výsledek. Úvahu experimentálně ověřte.

Zaslání programu a výsledků

Rozpoznávání a testování

- V zipu mi pošlete váš program a tabulku výsledků pro každý typ příznaků výsledky pro každou osobu a průměr
- Lze očekávat úspěšnost od cca 30 % (pouze energie) ale i nad 60 % (zejména spektrální příznaky). Hodnoty budou záviset na konkrétních datech (zejména na kvalitě vašich nahrávek a výslovnosti) a do velké míry i na tom, jak dobře máte stanoven začátek a konec slov.
- Experimenty můžete provádět s různými hodnotami prahu (pro stanovení začátku a konce slov) a najít takto jeho nejlepší hodnotu.
- Váš program otestuji tak, že mu předložím vlastní FileList.txt (stejný jako v ukázce na elearningu), a měl by okamžitě fungovat.
- Řešení mi pošlete nejdéle do pondělí 12.00