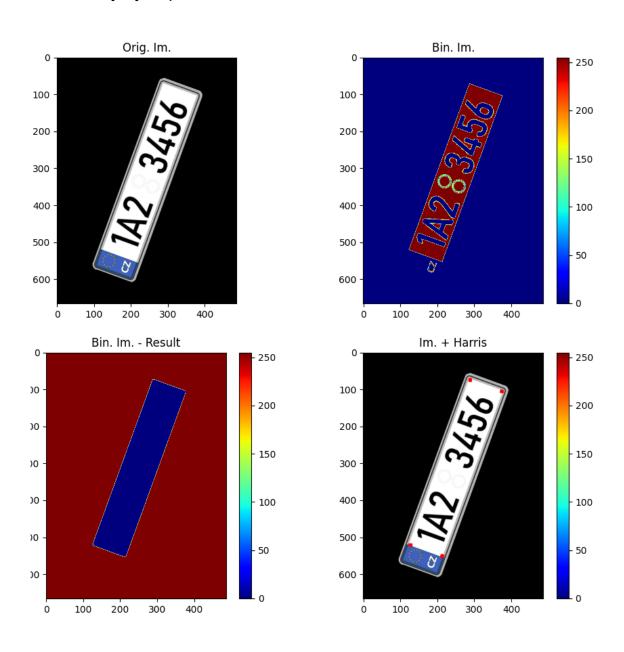
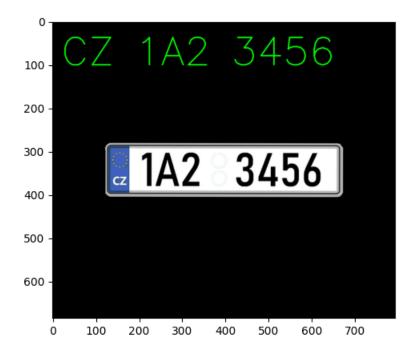
1) Načtěte obrázek pvi\_cv08\_spz.png, obraz segmentujte a odstraňte z něj písmo vhodně zvolenými binárními morfologickými operacemi. Ve výsledném obdélníku detekujte souřadnice rohů pomocí Harissova rohového detektoru. Na základě detekovaných rohů spočítejte úhel otočení SPZ a obraz otočte do původní polohy. V otočeném obraze rozpoznejte text z SPZ pomocí easyocr. Výsledný text vypište do otočeného obrazu. Pro zjednodušení předpokládejte, že je obraz SPZ otočen jen v rozsahu 0-90°.

https://opencv24-python-tutorials.readthedocs.io/en/latest/py\_tutorials/py\_feature2d/py\_features\_harris/py\_features\_harris.html

## očekávaný výstup:

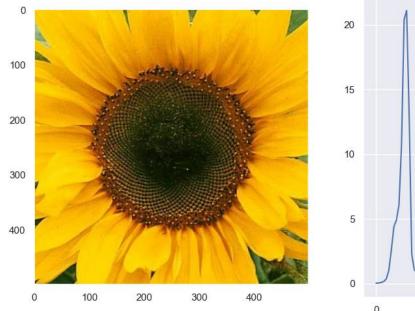


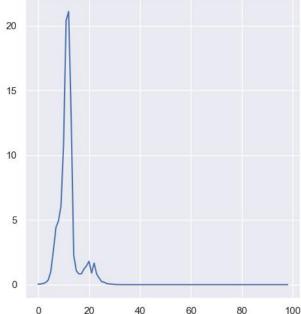


- 2) Vytvořte základní detektor slunečnicových květů pomocí operace Laplacián Gaussiánu a vyhodnoťte jeho úspěšnost metrikami precision a recall.
- Detekujte tmavé bloby na světlém pozadí pomocí operace Laplacián Gaussiánu.
- Okolo každého blobu vyřízněte čtvercovou oblast o straně přibližně 4\*sigma.
- Oblast převeďte do barevného prostoru HSV/HSL/... a ze složky hue vypočtěte histogram.
- Porovnejte histogram se shodně připraveným histogramem vzorového obrázku pvi\_cv08\_sunflower\_template.jpg pomocí Kullback-Lieblerovy divergence. Pokud se ve vypočtených divergencích objeví NaN, přičtěte do porovnávaných histogramů malé číslo, např. 0.001, aby nedocházelo k logaritmování nebo dělení nulou.
- Vhodně stanoveným prahem divergence filtrujte oblasti, které nejsou slunečnicové květy.
- Opakujte postup pro obrázky se slunečnicemi v archivu pvi\_cv08.zip
- Podobně jako ve cvičení č. 7 vypočtěte hodnoty precision a recall při IoU=0.5.

https://scikit-image.org/docs/stable/api/skimage.feature.html https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/generated/scipy.stats.entropy.html

## Očekávaný výstup:





Obrázek 1: Vzorový květ a histogram složky hue



Obrázek 2: detekované bloby



Obrázek 3: rozpoznané květy (purpurová) a manuálně anotované květy (bílá)

prec: 21/(21+5) = 0.8076923076923077

rec: 21/30 = 0.7