1) Použijte funkce z OpenCV pro odstranění šumu - průměrovací filtr a medián. Načtěte obrázek pvi\_cv04.png a převeďte ho na šedotónový. Pro každou použitou funkci zobrazte v jednom okně: původní a filtrovaný obrázek a příslušné histogramy a amplitudová spektra. Pro zobrazení amplitudových spekter použijte funkci z minulého cvičení. Naprogramujte vlastní funkci pro filtraci šumu založeném na mediánu (s maskou 5 x 5). Porovnějte v samostatném okně vaší funkci s funkcí z OpenCV.

https://docs.opencv.org/4.x/d4/d13/tutorial\_py\_filtering.html medIm = cv2.medianBlur(im, 5) averIm = cv2.blur(im, (3, 3))

2) Načtěte obrázky pvi\_cv04\_im01.png až pvi\_cv04\_im06.png. Obrázky převeďte na šedotónové a pro každý obrázek detekujte hrany pomocí Cannyho hranového detektoru. Původní obrazek i výsledek z Cannyho hranového detektoru převeďte na binární obrazy a spočítejte sumu obrazových bodů s hodnotou 1, tuto informaci zobrazte jako 'title' obrázku. Všechny obrázky a informace zobrazte v jednom okně.

https://docs.opencv.org/4.x/da/d22/tutorial\_py\_canny.html imC = cv2.Canny(im, 100, 256)

## očekávaný výstup:





