

Object.keys(object) - obyektin acarlarini qytarir massivin icince

Object.values(object) - obyektin deyerlerini qaytarir massivin icince

Object.entries(object) - obyektin acarlarini ve deyerlerini bir massivin icinde diger massivlerde qaytarir

Object.seal(object) - obyekt yari deyishmez edir. Acarlari deyishmek olur ancaq silmek olmur

Object.freeze(object) - obyekt tam deyishmez edir. Acarlari ne deyishmek olur nede ki silmek

Object.assign(object1,object2) - obyektleri birleshdendirir ve yeni obyekt yaradir. Eyni adli acarlar varsa obyektlerde acar soz birinci obyektten silinecek ikinci acar soz ve deyeri qalacaq

`Object.create(object)` - tam yeni obyekt yaradir
hansi ki ana obyekte istinad etmir

`object.hasOwnProperty('keyExample')` - Eger
obyektda bu acar soz varsa true qaytarir. Bu
halda 'object' oz yaratdigimiz obyektidir

`Object.defineProperties(object1,{...})` -
Yaratgidimiz obyektin icine ikinci parametride
verilen obyekt yazir. Verilen obyektin icindeki
yaradilan obkyetklerin birinci acarinin deyerini
qaytarir

```
const object1 = {};
```

```
Object.defineProperties(object1, {
```

```
  property1: {  
    value: 42,  
    writable: true,  
  },  
  property2: {  
    value: 12,
```

```
writable: true,},  
  
});  
  
console.log(object1.property1); // 42  
console.log(object1.property2); //12
```

Object.is('1', 1) - birinci ve ikinci parametrede verilen sturkturlari muqayise edir ve true ve ya false qaytarir(muqayise hem tipe hem deyere gore bash verir. Ikili(==) ve uclu(===) beraberlik kimi)

[Object - JavaScript | MDN \(mozilla.org\)](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object)