**SpaceWar2D**

UI/UX: Figma & Google Stitch

Frontend UI : React

Rendering 2D: Pixi.js

Toolchain dev: Vite

Linguaggio: TypeScript

Stato globale: Zustand

Testing: Jest

Backend/API: Node.js + Express

**- Work flow –**

1. Corso figma
2. Corso react
3. Corso typescript
4. Sprite di interfaccia
5. Homepage
6. Pagine decoro
7. Corso Vite,Jest e creazione sprite
8. Sprite di gioco
9. Pagina di gioco
10. Pagina punteggio e fine partita
11. Progetto online
12. Database degli scoreboard e sistema di registrazione utente e score
13. Pagina di punteggio con scoreboard globale
14. Progetto online finale