

TP 1 : Codage et Compression

Rendu

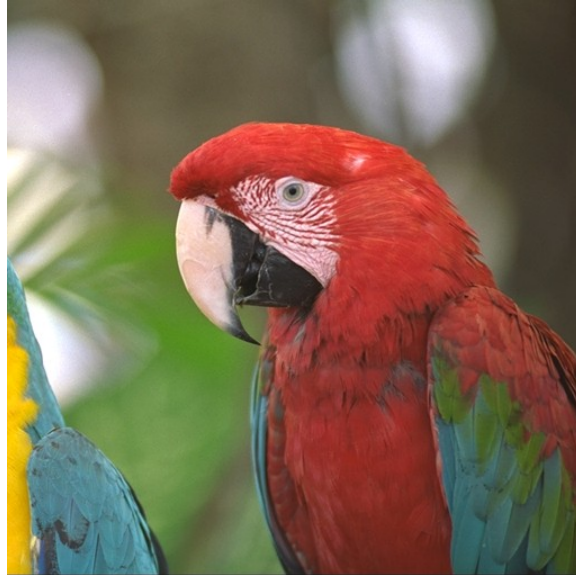


Image original : Perroquet.ppm



K-means sans moyenne.

On a choisit les couleurs de références suivante assez éloigné pour obtenir un résultat :

R1= 59

G1 = 77

B1 = 33



R1= 222

G1 = 59

B1 = 54

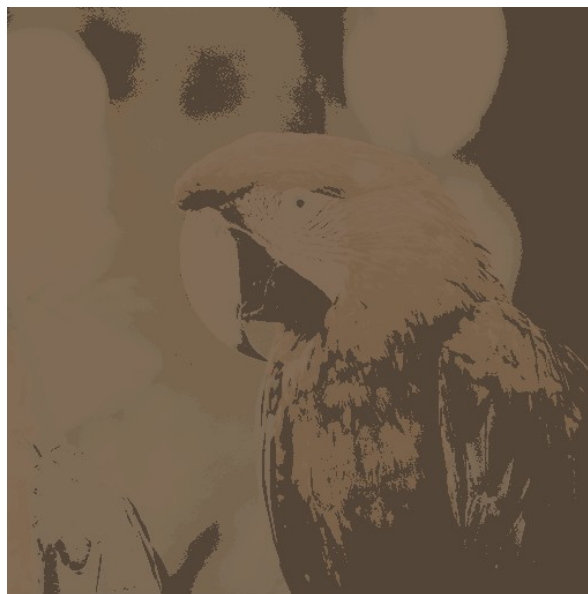


En appliquant l'algorithme de k-means avec moyenne 10 fois, les valeurs convergent et on peut observer le résultat ci-dessous.



K-mean avec moyenne sur 10 itérations.

On a par la suite appliqué le même algorithme sur 256 couleurs choisies aléatoirement.



K-mean appliqué sur 256 couleur aléatoire