

# AI PROCESSBOOSTER

## 1. Introduction

### 1.1 Contexte

Dans un monde où l'automatisation devient un levier essentiel de compétitivité, les entreprises cherchent à optimiser leurs processus pour réduire les tâches répétitives et améliorer leur productivité. L'intelligence artificielle offre des solutions adaptées à ces enjeux en automatisant des processus métier variés. AI ProcessBooster est une plateforme dédiée à l'intégration de l'IA dans les activités des entreprises pour optimiser leurs performances.

### 1.2 Objectifs du projet

- Proposer une solution clé en main pour intégrer l'IA dans les processus métier.
- Automatiser les tâches répétitives pour optimiser le temps et les ressources des entreprises.
- Offrir des conseils stratégiques et un accompagnement personnalisé sur l'IA.
- Mettre à disposition un espace de gestion et de suivi des prestations pour les clients.

## 2. Périmètre fonctionnel

### 2.1 Fonctionnalités principales ⚡




- Gestion des utilisateurs : inscription, connexion, et gestion des profils.
- Présentation des services : automatisation des processus, conseils en IA, analyse des besoins.
- Commande et paiement en ligne sécurisé via Stripe ou PayPal.
- Messagerie intégrée pour la communication entre clients et experts IA.
- Espace client pour suivre l'évolution des prestations et accéder aux livrables.
- Tableau de bord administrateur pour la gestion des commandes, clients et services.
- Système d'avis et retours d'expérience pour améliorer les services.

## 3. Contraintes techniques

### 3.1 Technologies utilisées

- Back-end : PHP avec architecture MVC
- Base de données : MySQL
- Front-end : HTML, CSS (Bootstrap/Tailwind), JavaScript
- Template Engine : Twig
- Paiement : Intégration de Stripe / PayPal

### 3.2 Hébergement et sécurité

-  Hébergement web sécurisé avec certificat SSL.
-  Base de données protégée contre les injections SQL et attaques XSS.
-  Gestion des accès avec rôles utilisateur (clients, administrateurs).

## 4. Architecture

### 4.1 Modèle MVC

Le projet respectera l'architecture Modèle-Vue-Contrôleur pour assurer une séparation claire entre la logique métier, l'interface utilisateur et le contrôle des données.

### 4.2 Schéma de base de données

- Entités principales : Utilisateurs, Services, Commandes, Paiements, Messages.
- Relations : Association des services aux utilisateurs, suivi des commandes et transactions.





## 5. Déroulement du projet

### 5.1 Phases de développement

1. Analyse des besoins et conception (cahier des charges, diagrammes MCD, MLD, diagrammes UML).
2. Développement back-end (gestion des utilisateurs, des services, et paiements en ligne).

3. Développement front-end (interface utilisateur, responsivité, interactions dynamiques).
4. Tests et validation (tests unitaires, validation des fonctionnalités, corrections).
5. Déploiement et mise en production.

## 5.2 Planning prévisionnel

Phase	Durée
 Conception et cahier des charges	2 jours
 Développement back-end	2 semaines
 Développement front-end	2 semaines
 Tests et mise en ligne	1 semaines

## 6. Tests et validation

### 6.1 Tests unitaires et fonctionnels

- Vérification de la sécurité des transactions et de l'authentification.
- Tests d'intégration des fonctionnalités clés (messagerie, paiement, suivi des commandes).

### 6.2 Critères d'acceptation

- Interface intuitive et ergonomique.
- Fonctionnalités opérationnelles et sécurisées.
- Processus de commande fluide et automatisé.

## 7. Annexes

- Références : bonnes pratiques d'intégration de l'IA dans les processus métier.
- Documentation technique pour les développeurs.
- Études de cas sur l'automatisation des tâches avec l'IA.

