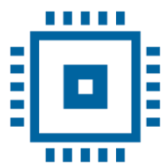


# Sisteme cu MicroProcesoare

## Cursul 6

### Module de tip timer

Conf. Gigel Măceșanu

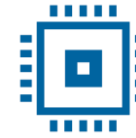


Universitatea  
Transilvania  
din Brașov

FACULTATEA DE INGINERIE ELECTRICĂ  
ȘI ȘTIINȚA CALCULATOARELOR

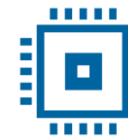


# Cuprins

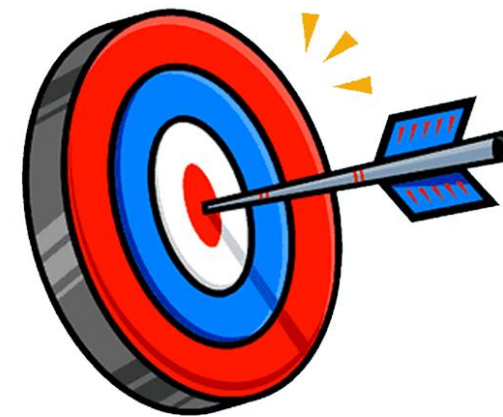


- Prezentare generală
- Clasificarea modulelor de tip timer
- Modalități de accesare a datelor
- Circuit de prescalare
- Generarea de semnale cu factor de umplere variabil
- Capturi de evenimente externe

# Obiectivul cursului



- Înțelegerea funcționării și utilizării modulelor de tip timer dintr-un microcontroler:
  - Modurile cum acesta poate fi configurat
  - Metodele de citire a datelor din acestea
  - Modalitățile de generare a semnalelor PWM și utilitatea acestora
  - Mecanismul prin care se pot asocia momente de timp specifice unor evenimente externe



## ■ Timer vs Counter

- Un timer monitorizează semnale care au o distribuție în timp constantă și uniformă (semnale de tact)
- Un counter monitorizează semnale care au o distribuție aleatoare în timp (semnale de la dispozitive externe)

## ■ Un timer poate fi utilizat pentru:

- **Cronometrare:** timer-ele pot fi configurate pentru a număra într-un anumit interval de timp, ceea ce permite microcontrolerului să măsoare perioade specifice
- **Generarea semnalelor de tact (clock):** modulele de timp pot genera semnale periodice (cu formă specifică), care sunt utilizate pentru a sincroniza alte componente ale sistemului (de ex. PWM)
- **Generarea de întreruperi:** timer-ele pot fi configurate pentru a genera întreruperi la intervale de timp regulate
- **Măsurarea frecvenței:** utilizat pentru a măsura frecvența unui semnal extern, ceea ce este important în aplicațiile unde frecvența trebuie monitorizată sau controlată
- **Implementarea funcțiilor de temporizare sau contorizare:** utile la implementarea de funcții simple precum funcții de întârziere (delays) sau numărarea evenimentelor (de exemplu, impulsuri de la un senzor)

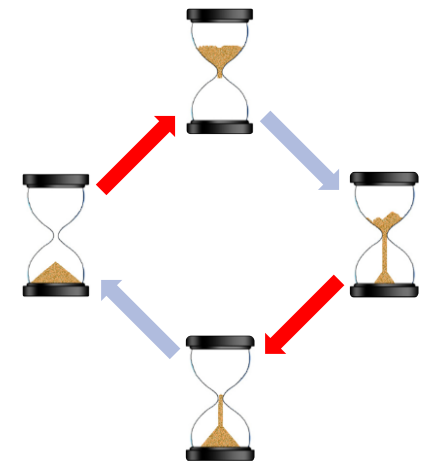
## ■ Importanța modulelor de tip timer:

- **Menținerea eficienței procesorului:** permit microcontrolerului să realizeze sarcini legate de timp fără a încărca procesorul. Astfel, CPU-ul poate continua să execute alte sarcini în timp ce modulele de timp operează în fundal
- **Precizia controlului:** timer-ele oferă o precizie înaltă în măsurarea și generarea intervalelor de timp, ceea ce este esențial pentru aplicații care necesită sincronizare exactă. De exemplu: comunicațiile de date, controlul motoarelor sau generarea de semnale audio
- **Flexibilitate:** prin configurarea modulelor de timp, microcontrolerele pot fi adaptate pentru o gamă largă de aplicații, de la controlul iluminării până la sisteme complexe de control industrial

■ În funcţie de caracteristici, funcţionalităţi sau utilizare putem avea:

■ **Timer simplu:**

- Numără un interval de timp bazat pe un ceas intern al microcontrolerului
- Îşi incrementează valoarea (un registru) la fiecare ciclu de ceas (generat de la oscilator intern sau ext.) pe un anumit front (crescător sau descrescător)
- Când este atins maximul se resetează şi poate genera întreruperi, pentru a cronometra durate fixe
- Numărarea poate sa fie în ambele sensuri: up sau down
- Moduri de operare:
  - **Normal:** numără până la un număr maxim şi se resetează
  - **CTC (Clear Timer on Compare):** porneşte de la 0 şi numără până când se atinge un prag, apoi se resetează



- Pentru o rezoluție de  $n$  biți intervalul de incrementare este:

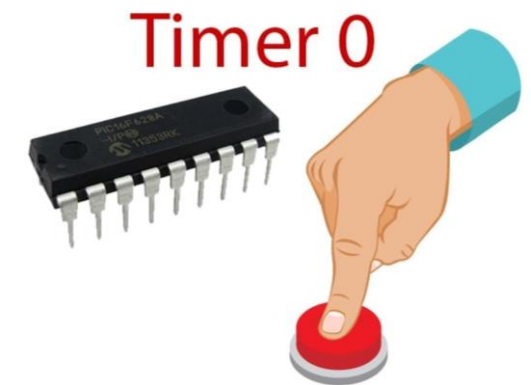
$$[0, 2^n - 1]$$

- În general timerele sunt de 8 sau 16 biți, astfel avem un interval de incrementare:

$$[0, 255] \text{ sau } [0, 65535]$$

- **Counter (numărător):**

- este un modul de timp specializat care nu numără pe baza unui ceas intern, ci pe baza unor impulsuri externe
- când un eveniment extern (de exemplu, un impuls de la un senzor) are loc, counter-ul își incrementează valoarea
- counter-ele pot fi configurate să numere fie în sus (incrementare), fie în jos (decrementare).



## ▪ Timer PWM (Pulse Width Modulation)

- se generează un semnal digital cu o frecvență constantă, dar cu un factor de umplere (eng. duty cycle) variabil
- Factorul de umplere reprezintă procentul dintr-o perioadă completă în care semnalul este activ

- Se utilizeaza la:

- Controlul motoarelor electrice
- Generarea de sunete (muzică electronică)
- Controlul sistemelor de iluminare
- Module de comunicație
- Module de conversie DAC

50% duty cycle



75% duty cycle

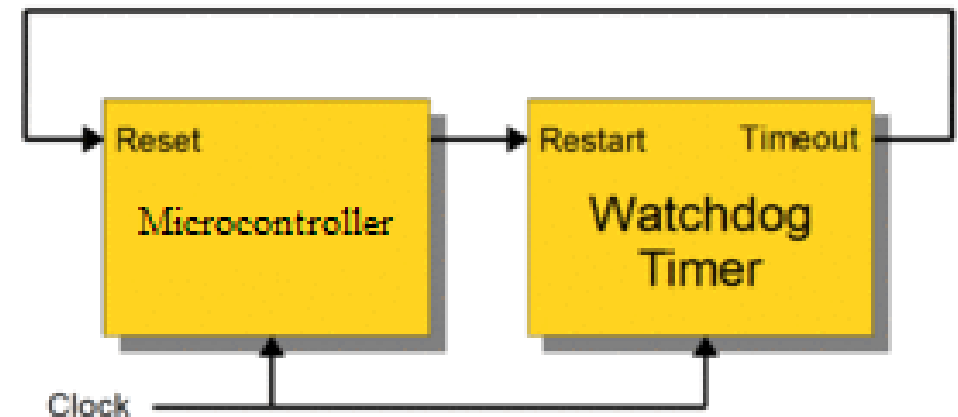


25% duty cycle

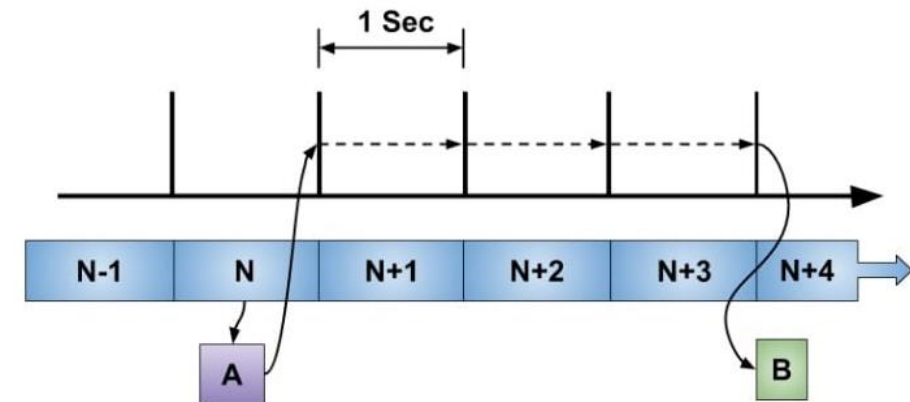




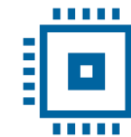
- **Watchdog timer:** responsabil pentru monitorizarea funcţionării corecte a microcontrolerului
  - Watchdog Timer-ul *este un timer specializat care are rolul de a reseta microcontrolerul în cazul în care programul se blochează sau nu funcţionează corect*
  - Dacă timer-ul watchdog nu este resetat de către programul principal înainte de expirarea sa, acesta va genera un semnal de reset care va reporni microcontrolerul.
  - Watchdog Timer-ul poate fi configurat pentru a ajusta perioada de timp înainte de resetare
  - Perioada poate varia de la câteva milisecunde până la câteva secunde, în funcţie de nevoile aplicaţiei
  - În aplicaţiile embedded critice, Watchdog Timer-ul este esenţial pentru a detecta blocaje ale sistemului şi a corecta astfel de situaţii prin repornirea sistemului



- **Real-Time Clock (RTC):** *este un modul de timp specializat, integrat în microcontrolere sau disponibil ca un cip extern, care menține și oferă informații precise despre ora și data curente*
  - RTC-ul este conceput pentru a păstra timpul pe termen lung, chiar și atunci când microcontrolerul este în modul de repaus sau oprit
  - RTC-ul poate fi configurat pentru a genera alarme la ore sau date prestabilite, sau pentru a declanșa întreruperi periodice (de exemplu, la fiecare secundă, minut sau oră)
  - Un RTC nu se resetează
  - De obicei se incrementează de la o sursă internă de ceas, cu o frecvență de 32,768 Hz (multiplu de  $2^{15}$  → permite divizarea ușoară în secunde)
  - Se pot utiliza surse externe de alimentare, pentru a păstra funcționarea
  - Conține registrul de timp, alarme specifice și alimentare (poate chiar externă)



# Accesarea datelor din timer



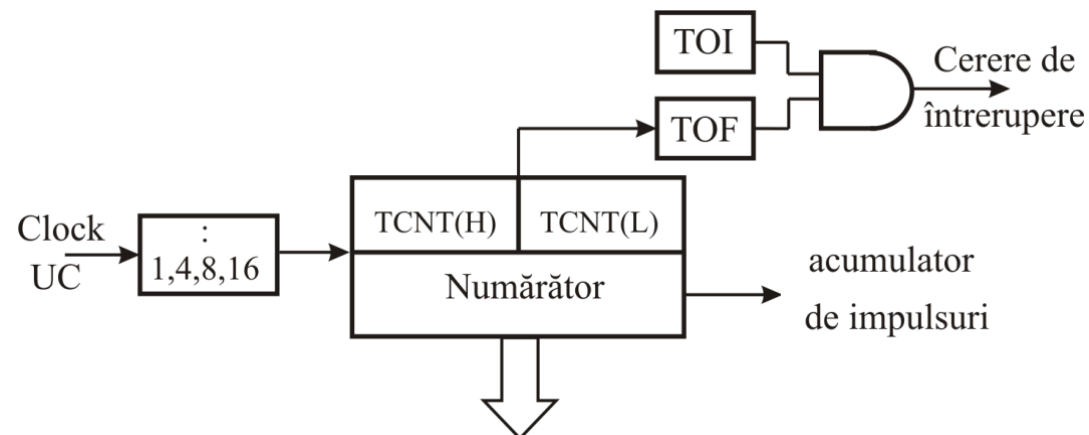
## ■ Citire directă:

- Este metoda cea mai simplă și directă de accesare a datele dintr-un timer
- Se citește direct valoarea curentă a contorului (registrul de contor), prin intermediul codului

```
uint16_t valoare_curenta = TCNT1;
```

## ■ Folosirea întreruperilor:

- Un flag de tip TOI trebuie să fie activat iar un flag TOF (timer overflow interrupt) este setat
- Întreruperea este validă dacă sistemul de întreruperi este setat corespunzător tipului de întrerupere



- **Tipuri de întreruperi asociate:**

- **Overflow Interrupt** (întrerupere la depășire): contorul unui timer atinge valoarea maximă și revine la zero. Este utilă pentru a genera evenimente periodice, cum ar fi o întrerupere la fiecare x microsecunde
- **Compare Match Interrupt** (întrerupere la comparare): când valoarea contorului timer-ului este egală cu o valoare prestabilită (stocată într-un registru de comparare). Aceasta permite generarea de evenimente precise în funcție de valoarea dorită
- **Input Capture Interrupt** (întrerupere la captura de intrare): un semnal extern schimbă starea unui pin specific, iar valoarea curentă a contorului este salvată într-un registru de captură. Această întrerupere este esențială pentru măsurarea precisă a duratei pulsului sau a frecvenței semnalelor

```
ISR(TIMER1_COMPA_vect) {  
    // Cod care va fi executat la întrerupere }  
}
```

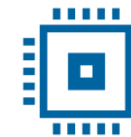
## ■ Interogarea (eng. polling):

- Presupune citirea anumitor registre și așteptarea în bucle software a unor valori (flags-uri specifice din registrele de status ale timer-elor)
- Avantaj: Acuratețea timer-ului este utilizată la maxim
- Dezavantaj: sunt pierdute cicluri mașină pentru interogare

```
// interogare pentru o valoare într-o locație de memorie
while ( locație_interogare_curentă != VALOARE_DORITĂ )
    {}; // așteaptă ca locația să conțină o valoare specifică

// sau, interogare pentru ca un bit/biți să devină true
while ( !(locație_interogare_curentă & Mască_biți) )
    {}; // aștept ca bit/biți din Mască_biți să devină true
```

# Aplicație – Utilizare întrerupere



## ■ Exemplu de utilizare a unei întreruperi pentru timer

- Cerință: să se implementeze un program care generează întreruperi pentru overflow. Se utilizează un timer de 8 biți de la ATmega8, cu un oscilator de 8MHz.

```
// Timer/Counter 0 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: 8000,000 kHz
TCCR0=(0<<CS02) | (0<<CS01) | (1<<CS00);

// Timer(s)/Counter(s) Interrupt(s) initialization
TIMSK=(0<<OCIE2) | (0<<TOIE2) | (0<<TICIE1) |
(0<<OCIE1A) | (0<<OCIE1B) | (0<<TOIE1) | (1<<TOIE0);
```

### Legendă:

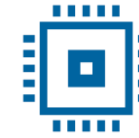
TCCR0 – gestionează comportamentul și modul de operare al timerului

CS0x - controlează sursa de ceas și prescalerul pentru timer

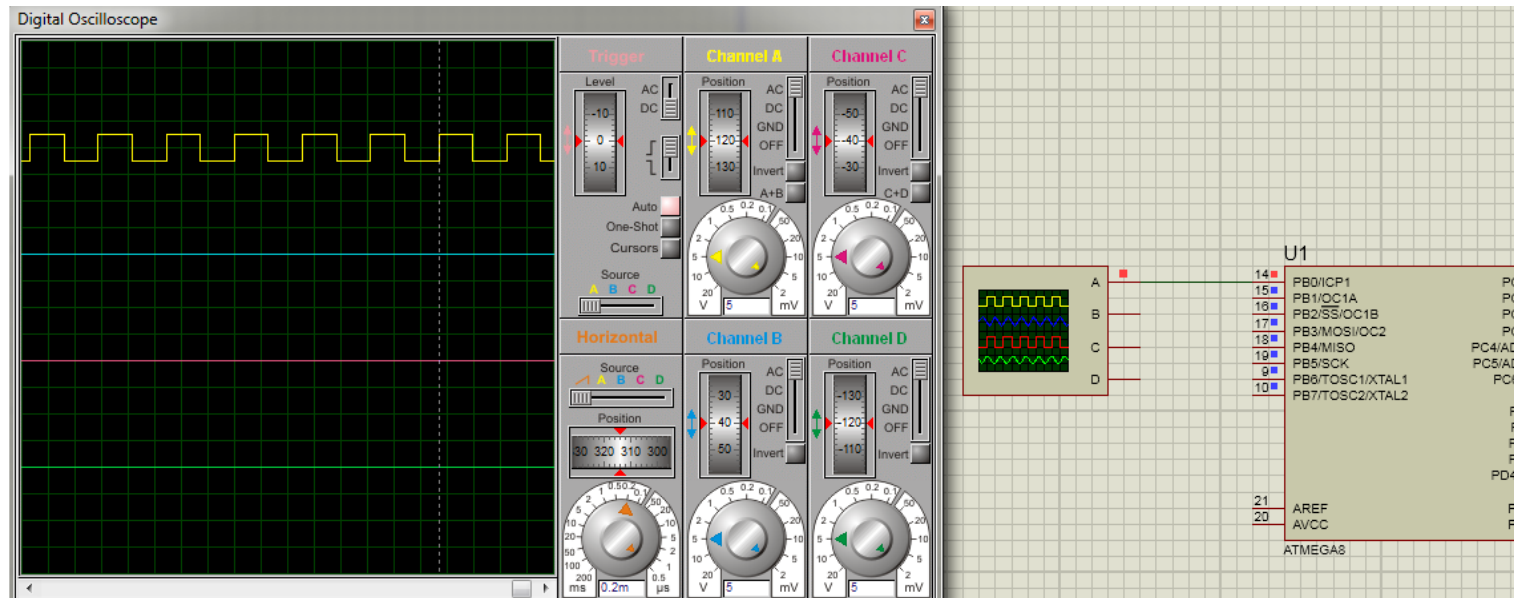
TIMSK – controlează activarea sau dezactivarea întreruperilor asociate cu timer-ele

TOIE0 - controlează activarea întreruperii de overflow de pe Timer0

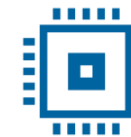
# Aplicație – Utilizare întrerupere



```
// Activare întreruperi globale  
#asm("sei") //sau sei() pentru compilatoare AVR  
  
// Timer 0 overflow interrupt service routine  
interrupt [TIM0_OVF] void timer0_ovf_isr(void)  
{ PORTB.0 = ~PORTB.0; //vizualizare rezultat }
```

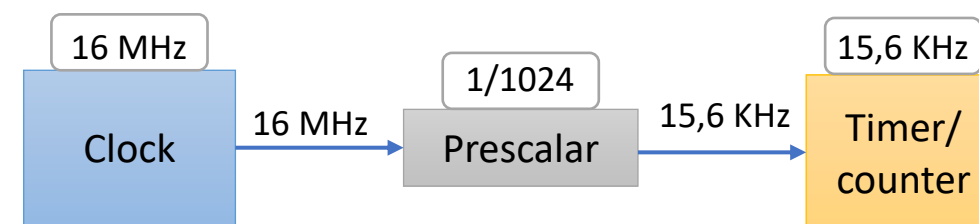
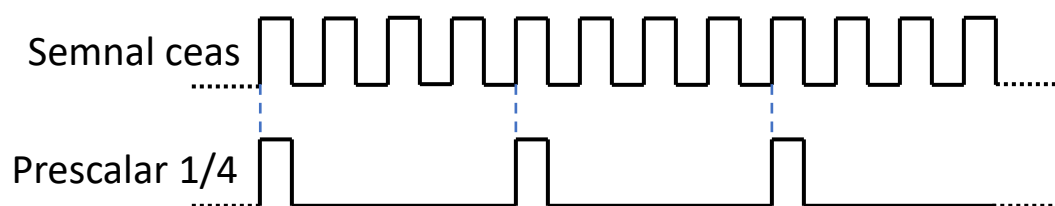


# Circuit de prescalare



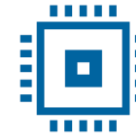
## ■ Principalele caracteristici/funcții ale acestuia:

- Preia semnalul de ceas și îl împarte la anumite valori, presetabile (din registrul de prescalare corespunzător)
- Scopul principal al prescaler-ului este de a permite timerelor să funcționeze la o frecvență mai mică decât frecvența de ceas a microcontrolerului
- Are valori de forma  $2^P$ , unde P este nr. biți de prescalare
- Nu se poate folosi orice număr pentru prescalare, ci se verifică foaia de catalog
- Se recomandă utilizarea celei mai mici valori de prescalare





# Aplicație – Utilizare prescalar



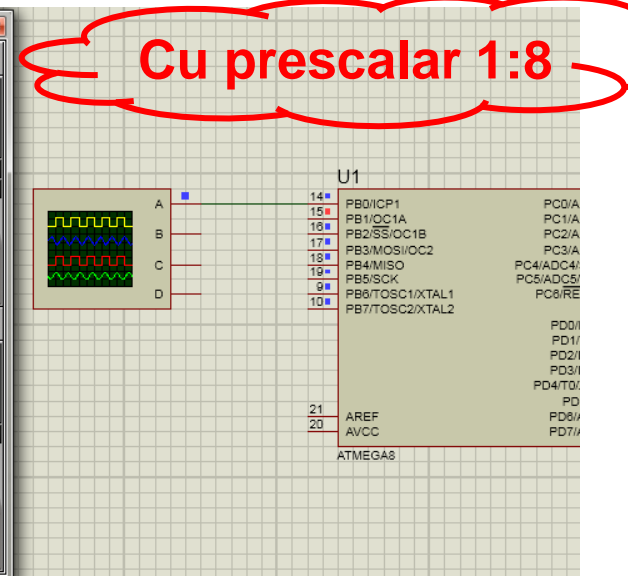
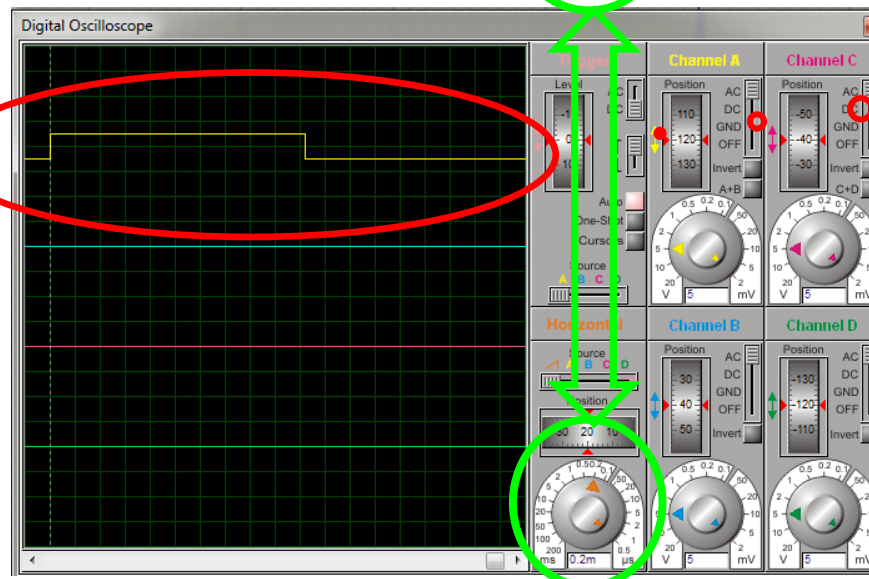
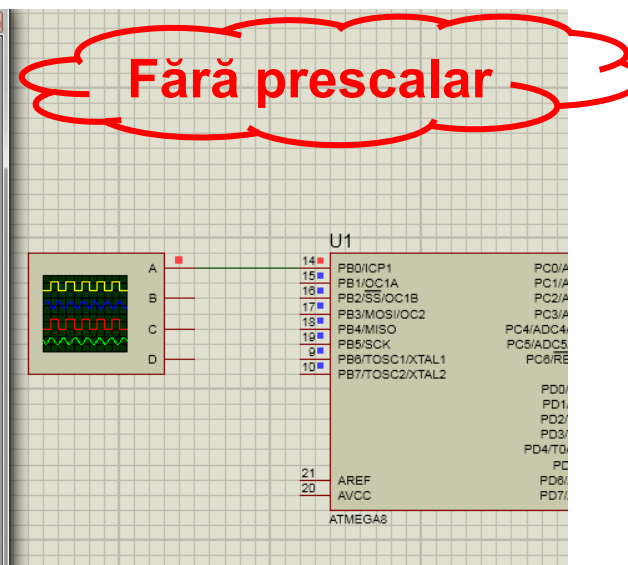
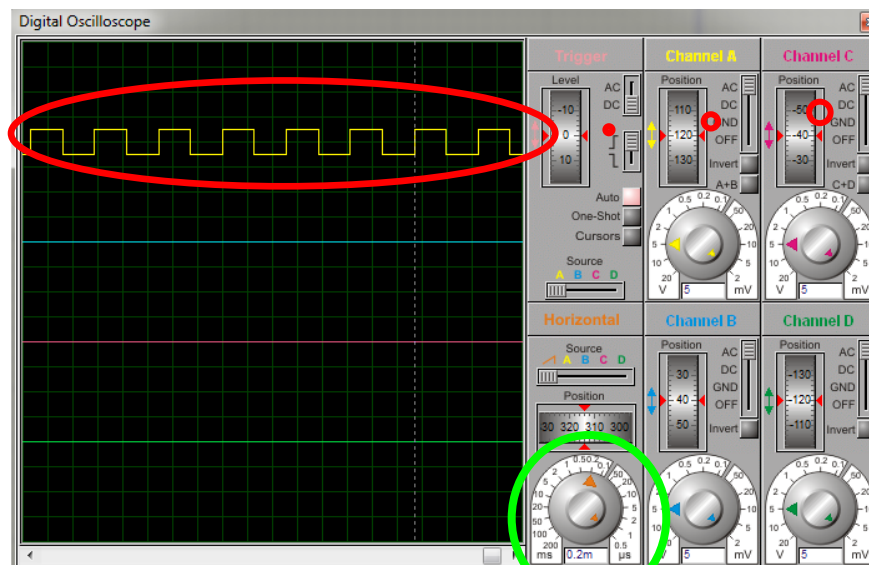
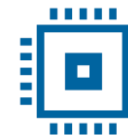
## ■ Exemplu de utilizare a unei timer cu setare de prescalar

- Cerință: să se implementeze un program care generează întreruperi pentru overflow. Se utilizează un timer de 8 biți de la ATmega8, cu un oscilator de 8MHz și prescalar 1/8.

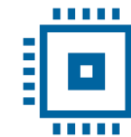
```
// Timer/Counter 0 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: 8000,000 kHz
TCCR0=(0<<CS02) | (1<<CS01) | (0<<CS00); //prescalar 1:8
TCNT0=0x00;

// Timer(s)/Counter(s) Interrupt(s) initialization
TIMSK=(0<<OCIE2) | (0<<TOIE2) | (0<<TICIE1) | (0<<OCIE1A) |
(0<<OCIE1B) | (0<<TOIE1) | (1<<TOIE0);
```

# Aplicație – Utilizare prescalar



# Caracteristicile ale semnalelor periodice



## ■ Terminologie legată de module timer:

### ■ Frecvență:

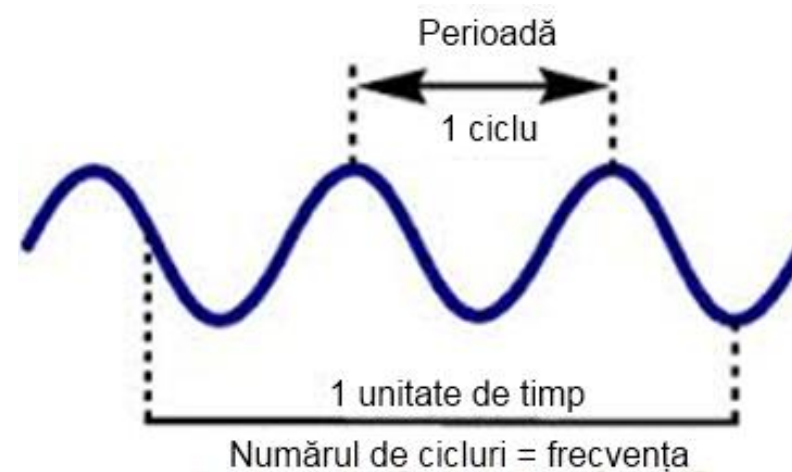
- Un semnal  $x(t)$  este periodic, cu perioada  $T$  dacă:

$$x(t) = x(t + T)$$

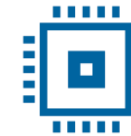
- Frecvența reprezintă numărul de apariții ale unui eveniment în cadrul unei unități de timp (Hertz sau cicluri/sec)

### ■ Perioada este inversul frecvenței

- $f = 1/T$
- Frec = 1Hz     $T = 1s$



# Generare semnal cu factor de umplere variabil (PWM)



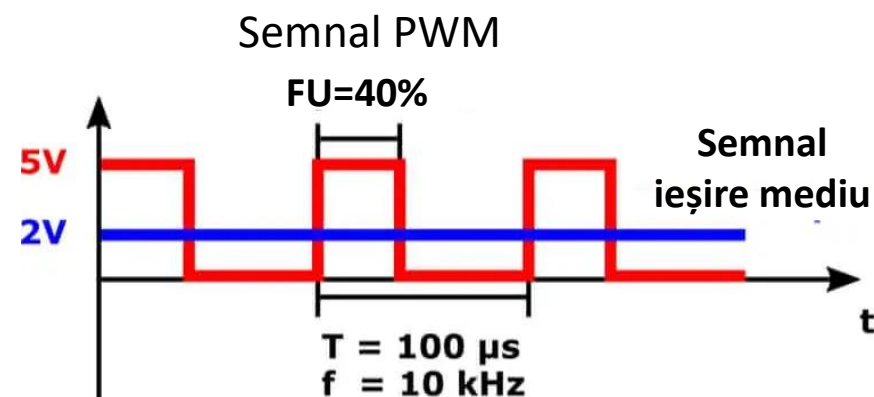
■ Timer-ul poate fi utilizat pentru generarea unui semnal digital cu factor de umplere și perioadă ajustabile

■ Parametrii ai semnalului PWM:

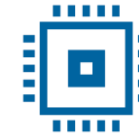
- **Perioada (T):** reprezintă durata totală a unui ciclu complet al semnalului PWM. Aceasta include timpul în care semnalul este „on” (activ) și timpul în care este „off” (inactiv)
- **Frecvența (f):** indică de câte ori pe secundă se repetă un ciclu complet al semnalului PWM
- **Amplitudine:** reprezintă tensiunea maximă în starea activă („on”) a semnalului PWM
- **Factorul de Umplere (FU):** proporția din perioada totală în care semnalul PWM este „on”. Este exprimat ca procentaj și determină puterea medie livrată la sarcină. Se calculează:

$$FU = \frac{T_{on}}{T} \times 100\%, \text{ unde } T_{on} \text{ este timpul în care semnalul}$$

este activ („on”) și  $T$  este perioada totală

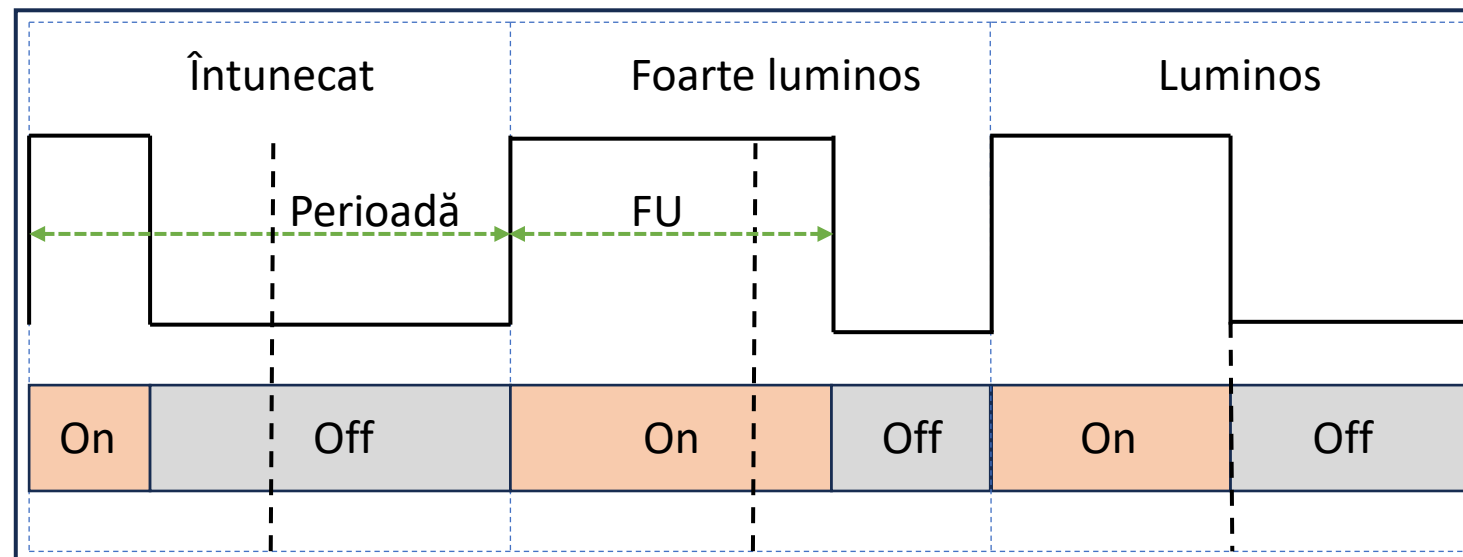
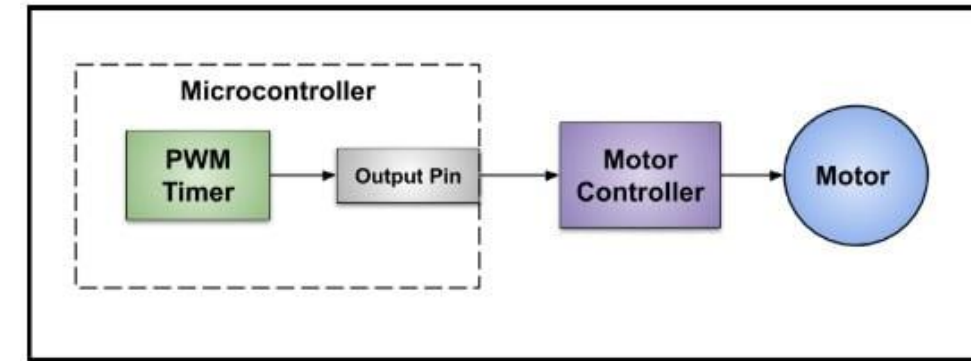


# Generare semnal cu factor de umplere variabil (PWM)

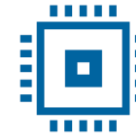


## ■ Aplicabilitate:

- Controlul Motoarelor: pentru a controla viteza motoarelor DC. Prin varierea FU se controlează puterea medie aplicată motorului, ceea ce duce la modificarea vitezei acestuia
- Dimarea LED-urilor: PWM permite controlul precis al intensității luminii emise de un LED. FU determină cât timp LED-ul este „on” în fiecare ciclu, controlând astfel luminozitatea percepută



# Generare semnal cu factor de umplere variabil (PWM)



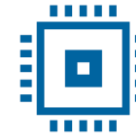
## ■ Aplicabilitate:

- Generarea Sunetelor: PWM este folosit pentru a genera semnale audio prin controlul difuzoarelor. Frecvența PWM poate fi ajustată pentru a produce diferite tonuri
- Conversie Digital-Analog (DAC): PWM poate fi utilizat pentru a crea o tensiune medie variabilă, care, atunci când este filtrată, poate apropia o valoare analogică dintr-un semnal digital

## ■ Modificarea frecvenței semnalului PWM se poate face prin:

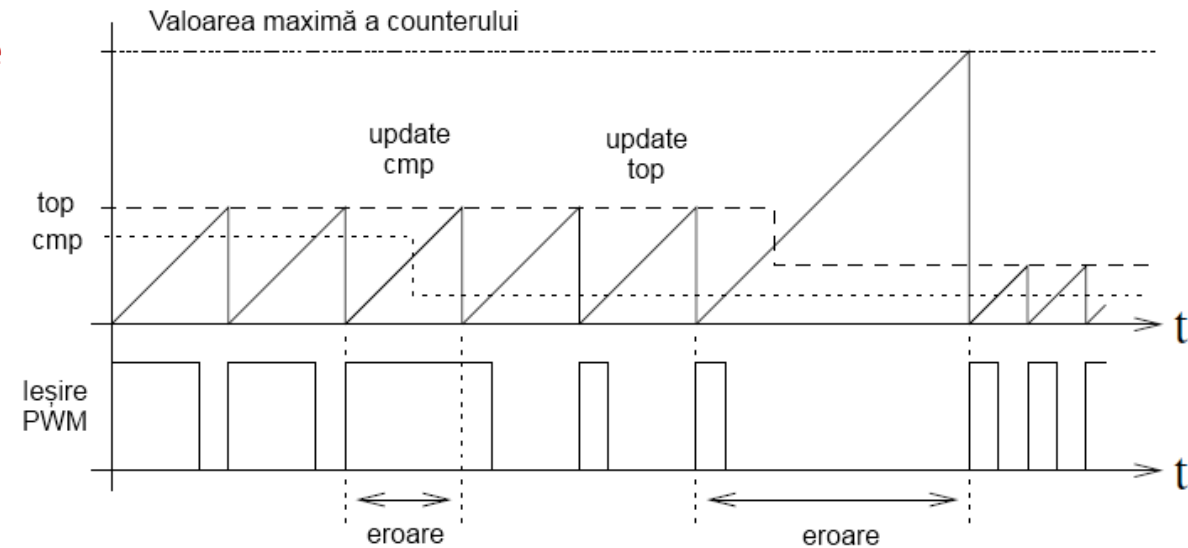
- Schimbarea valorii de prescalare
- Schimbarea valorii de TOP: valoarea maximă la care contorul timer-ului ajunge înainte de a se reseta
- Modificarea frecvenței ceasului de sistem: se poate modifica frecvența de tact (ceasul de sistem) a microcontrolerului. Aceasta afectează toate funcțiile bazate pe temporizare, inclusiv PWM

# Implementare PWM



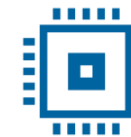
## ■ Utilizând incrementare sau decrementare contor

- Valoarea maximă a contorului (top): limita superioară la care contorul se resetează. Valoarea se poate modifica, ceea ce schimbă frecvența semnalului PWM
- Valoarea de comparare (cmp): Este valoarea la care ieșirea PWM se comută între HIGH și LOW
- ieșirea PWM este un semnal pătrat ce variază în funcție de valorile cmp și top



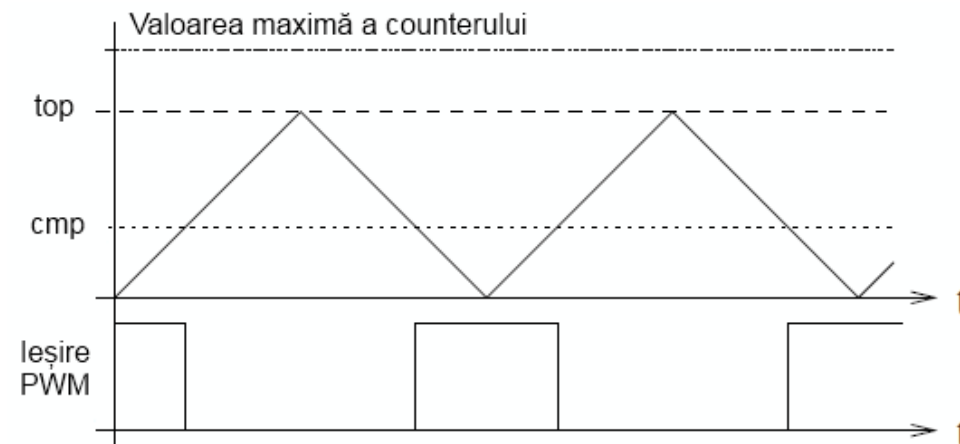
- Deoarece valorile TOP și cmp sunt actualizate în timpul funcționării, pot apărea mici erori în sincronizarea semnalului PWM
- Metoda se regăsește și sub denumirea de Fast PWM
- Se utilizează la toate aplicațiile care au nevoie de PWM, mai puțin la cele care au nevoie de un PWM foarte precis (audio sau motoare fără perii (Brushless DC))

# Pulse With Modulation (PWM)



## ■ Utilizând incrementare şi decrementare contor

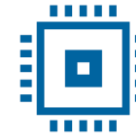
- Valoarea top: valoarea la care se configurează counter-ul să înceapă decrementarea. Determină valoarea frecvenţei
- Valoarea cmp: determină valoarea FU
- Perioada PWM este:  $T_{PWM} = 2 \times (N \times T_{clk})$  unde:
  - N este valoarea maximă a contorului (de exemplu, 255 pentru un contor pe 8 biţi)
  - $T_{clk}$  este perioada semnalului de ceas al contorului (de exemplu, 1 ms dacă ceasul este de 1 kHz)



- Frecvenţa PWM este:  $f_{PWM} = \frac{1}{T_{PWM}}$
- Utilizată în aplicaţii de control al motoarelor, reglatorii de intensitate pentru LED-uri şi alte aplicaţii care necesită controlul puterii
- Este frecvent întâlnită în microcontrolerele moderne care dispun de module PWM integrate
- Se mai numeşte şi Phase Correct PWM



# Aplicație – Generare PWM



## ■ Exemplu de utilizare a unei timer pentru generare PWM

- Cerință: să se implementeze un program care generează semnal PWM (OCR2) cu factor de umplere de 10% și 50%

```
// Timer/Counter 2 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: 1000,000 kHz
// Mode: Fast PWM top=0xFF
// OC2 output: Non-Inverted PWM
// Timer Period: 0,256 ms
// Output Pulse(s):
TCCR2=(1<<PWM2) | (1<<COM21) | (0<<COM20) |
(1<<CTC2) | (0<<CS22) | (1<<CS21) | (0<<CS20);
OCR2=0x19;//setare factor de umplere la ~10%
```

### Legendă:

TCCR2 – gestionează comportamentul și modul de operare al timerului

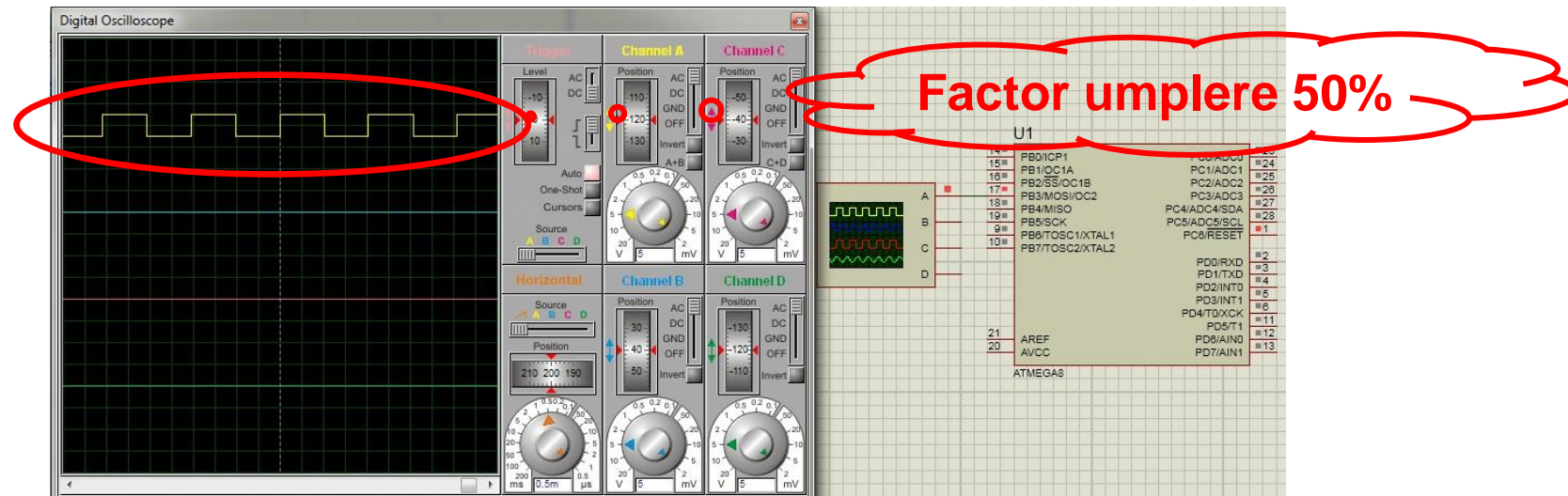
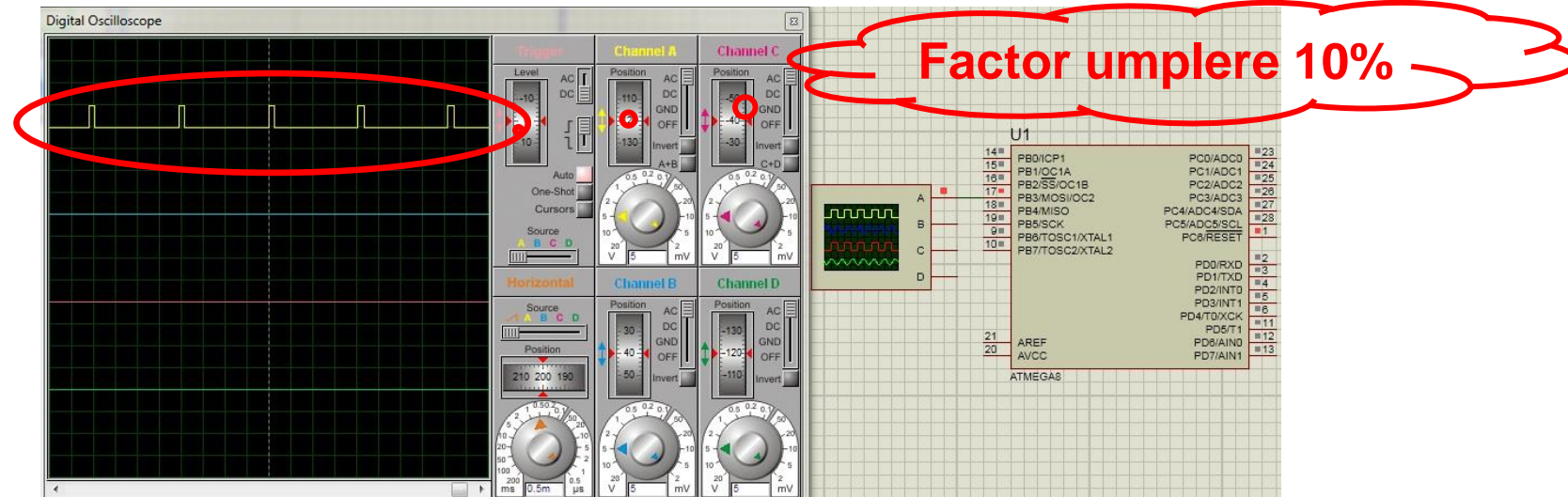
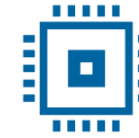
1<<PWM2 – activare PWM

COM2x - controlează modul de comparare a ieșirii, pin OC2 resetat la o valoare atinsă

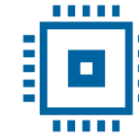
CTC2 - Clear Timer on Compare Match, timerul este resetat la zero atunci când atinge valoarea din OCR2

CS2x – selectare prescalar

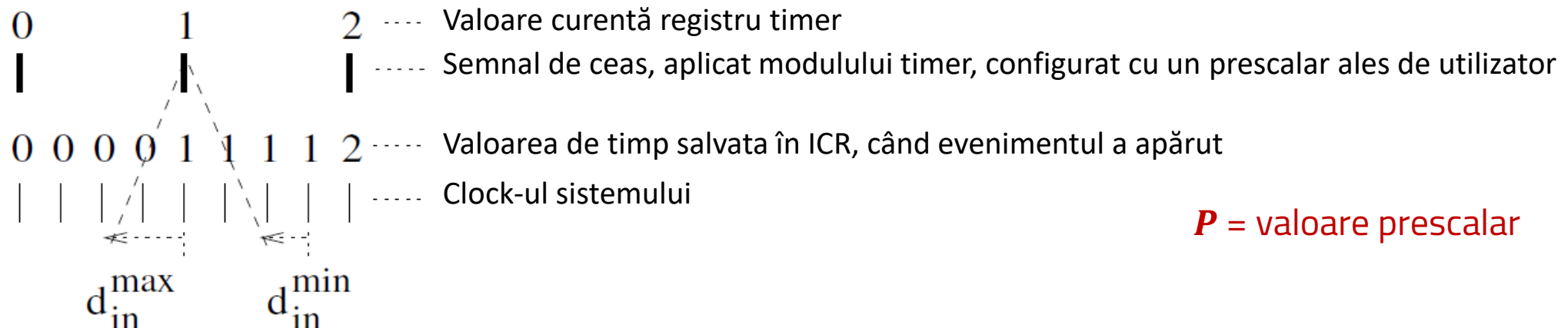
# Aplicație – Generare PWM

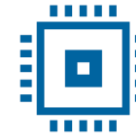


# Capturi de evenimente externe utilizând un timer



- Permite evidențierea/marcarea apariției unui eveniment extern folosind valoarea curentă a unui modul timer
- Se poate configura condiția de apariție a evenimentului pe front crescător/descrescător al semnalului
- La apariția unui eveniment pe unul dintre pinii cu această funcționalitate:
  - Registrul Input Capture Register (ICR) este actualizat cu valoarea curentă a modului timer utilizat
  - Flag-ul corespunzător este setat
  - Dacă întreruperea este configurată, se generează o întrerupere
- Evaluarea momentului de apariție a unui eveniment:  $t_{eveniment} - t_{captură} \in (-d_{in}^{max}, P - 1 - d_{in}^{min})$





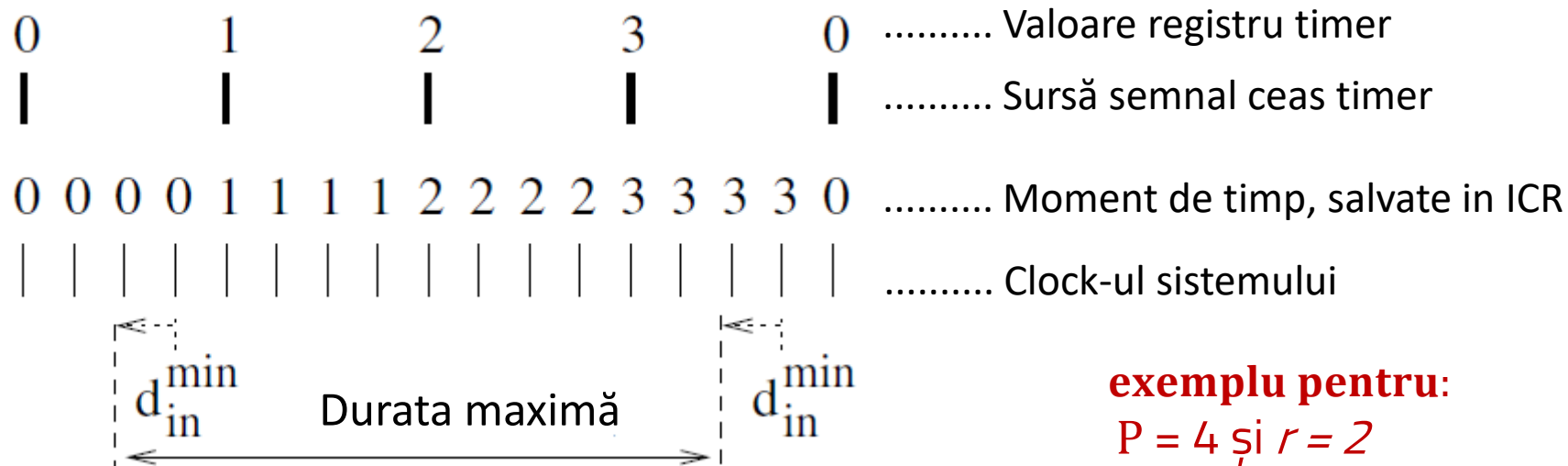
# Capturi de evenimente externe utilizând un timer

■ Eroarea maximă între două evenimente succesive este:  $d_{in}^{max} + P - 1 - d_{in}^{min}$

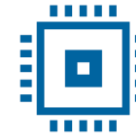
▪ Obs: trebuie avută în vedere o valoare minimă a prescalarului

■ Intervalul maxim între două evenimente (până la overflow):  $(2^r - 1) \cdot P$

unde,  $r$  reprezintă rezoluția timerului utilizat și configurat pentru captura de evenimente externe



# Capturi de evenimente externe utilizând un timer



## ■ Exemplu de măsurare a timpului între două evenimente

### ■ Configurare timer:

- alegerea unui timer cu capabilitate de capturare evenimente externe
- Alegerea unui prescalar care să faciliteze captura evenimentelor externe (relativ la viteza de apariție a evenimentelor externe)

### ■ Activare funcția de captură a mărimii de intrare:

- Configurarea pinului de captură a intrării pentru a declanșa pe schimbarea frontului semnalului

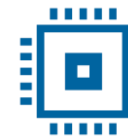
### ■ Gestionarea întreruperii de captură a intrării:

- Întreruperea respectivă trebuie configurată, la începutul programului
- Când apare prima modificare a semnalului pe pinul de captură, valoarea curentă a timer-ului este salvată și stocată în registrul ICR
- Când apare a doua modificare a semnalului (a frontului), are loc o altă captură, iar diferența dintre cele două valori capturate oferă timpul dintre cele două evenimente

# Concluzii

- Modulele de tip timer facilitează dezvoltarea de funcţionalităţi de monitorizare a timpului sau de generarea de evenimente la intervale exacte
- Aceste module se pot configura:
  - Timer, counter, module generator de PWM, watchdog timer sau RTC
- Accesul la datele dintr-un timer se poate face:
  - Folosind sistemul de întreruperi
  - Utilizând o metoda de interogare
- Timer-ul poate fi utilizat pentru captura de evenimente externe:
  - Schimbări de stare pe pinii specifici ai MC-ului
  - Determinarea timpului între două apariţii succesive de semnale





Contact:

Email: [gigel.macesanu@unitbv.ro](mailto:gigel.macesanu@unitbv.ro)

elearning.unitbv.ro - Sisteme cu Microprocesoare