

SAFUAN MAHROUM OULAD AMAR

Étudiant





Je veux devenir Game Designer parce que les jeux vidéo me passionnent et l'audiovisuel a été une façon de m'amuser et de m'exprimer pendant plusieurs années. J'aimerais créer des histoires et faire vivre des expériences uniques aux gens. Pour cela, je suis à la recherche d'une alternance de 2 ans dans l'audiovisuel et/ou le design à partir de septembre 2025.



safuanmahroum@gmail.com



+33 7 58 47 81 07



Safuan Mahroum



Safuan Mahroum

LANGAGES

- Bilingue Espagnol, Français
- Anglais (B2)

COMPÉTENCES

HARD SKILLS

- 1. Montage Vidéo:
 - Premiere Pro, Filmora
- 2. Édition d'image :
 - Photoshop, Ilustrator
- 3. Conception ergonomique:
 - Canva, Axure
- 4. Programation:
 - HTML, CSS

SOFT SKILLS

- Communication
- Créativité
- Audace
- Autonomie

safuanmahroum.github.io/Portfolio

ÉDUCATION

IUT Sénart-Fontainebleau - UPEC (2024-2027)

• Étudiant en première année en BUT Métiers du Multimedia et de l'Internet

Lycée Général et Technologique Maurice Eliot -Voie Général avec specialités : SES et LLCER Espagnol (2021-2024)

- Diplômé BAC le 9 Juillet 2024
- Diplômé PIX le 19 Mars 2024
 - Code Verification: P-9P72HX2V

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE



Stage de 3ème en 2020 chez « PriceMarket » à Ozoir-la-Ferrière, 7 Rue François de Tessan

J'ai effectué un stage d'une semaine en Novembre 2020 en 3ème au sein d'un supermarché, où j'ai occupé le poste d'assistant et j'ai remplacé un boucher. J'ai été initié aux diverses tâches de l'organisation de la boucherie, notamment la préparation des viandes dans les comptoirs, le stockage en chambre froide et l'assistance aux clients pour trouver leur produit souhaité.

Cette expérience m'a permis de développer des compétences organisationnelles des tâches et de communication essentielles, ainsi qu'une compréhension des stratégies de vente et travaille en équipe.

Cela a également éveillé mon intérêt pour le commerce, me poussant à poursuivre des études en Sciences Économiques et Sociales, où j'ai renforcé mes compétences en vente en ligne.