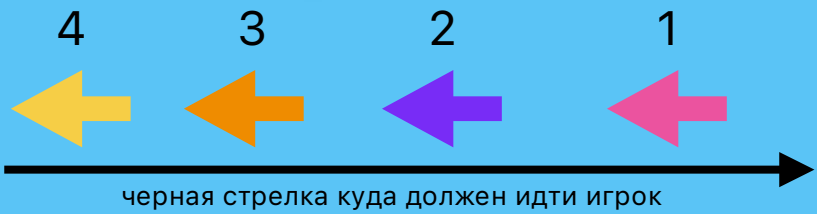


Головоломки

головоломка 1



Код:



Цифры с цветом

Когда герой идет по тоннелю, он сталкивается со стрелками(или рисунками) на стенах, указывающими куда ему идти. Все они разных цветов. Далее игрок сталкивается с дверью, где какое-то количество разноцветных квадратов, куда нужно ввести код. Код - порядок цветов картинок на стене. Есть идея сделать стрелки повернутыми в другую сторону, тогда код будет порядок цветов начиная с конца.

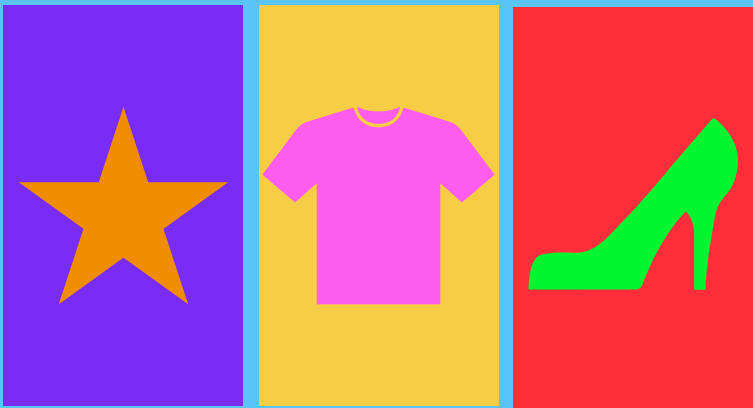
головоломка 2



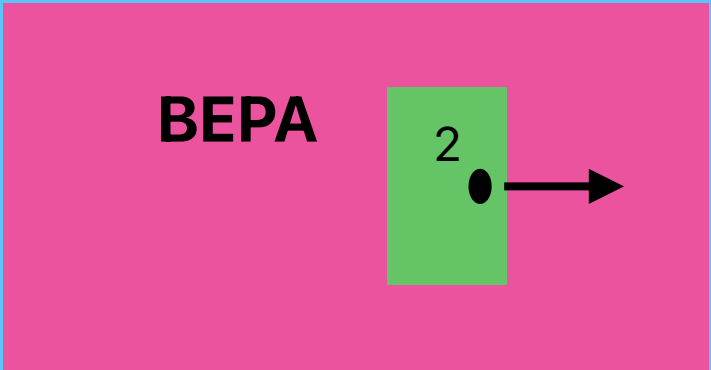
Ключевая картинка

Ключевой рисунок

Один в метро, второй на одной из какого-то количества дверей. Допустим в начале игры мы сталкиваемся с рисунком ядерного гриба, рядом с ним изображена дверь. Далее в локации два мы сталкиваемся с тремя дверьми. На первой нарисована станция, на 2 город, а на 3 ядерный гриб. Заходя в неправильные двери, мы сразу умираем или не доходим ни до чего. Если выбираем ядерный гриб, продвигаемся в следующую локацию.



Головоломка 3



расшифровка D-T-H-F

Шифр

Этот рисунок будет на стене. На нем кодовое слово, которое переводится как D-T-H-F(буквы на клавиатуре на английском). Рядом дверь с выходом. Это означает в какой локации эта головоломка пригодится