



# Задание

## НА КОНКУРС ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МАСТЕРСТВА СРЕДИ ПЕДАГОГОВ ПО КОМПЕТЕНЦИИ «WEB РАЗРАБОТКА»

Module A: Back-end

Время выполнения: 3 часа



## **Содержание**

ВВЕДЕНИЕ	3
ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА И ЗАДАЧ	3
МОДЕЛЬ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ	4
ПОРТАЛ АДМИНИСТРАТОРА	5
ИНСТРУКЦИИ ДЛЯ УЧАСТНИКА	7

## ВВЕДЕНИЕ

Недавно основанная компания ищет разработчиков полного стека для создания платформы для онлайн игр в браузерах. Разработчики игр могут загружать свои игры на платформу, и пользователи могут играть в них онлайн в браузере.

На платформе есть три части:

- Портал разработчиков игр: веб-приложение для разработчиков игр с возможностью загрузки своих игр на платформу.
- Портал администратора: веб-приложение для администраторов с возможностью управления на платформе пользователями и играми.
- Игровой портал: веб-приложение позволяющее пользователям играть онлайн в браузере.

Компания хочет создать минимальный жизнеспособный продукт (MVP) для платформы. MVP уже должен содержать вышеупомянутые части, на приемлемом уровне, но портал разработчиков игры и портал администратора еще не доработаны. Игровой портал должен быть полностью функциональным, чтобы пользователи могли играть в игры онлайн в браузере.

## ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА И ЗАДАЧ

Этот этап требует, чтобы вы реализовали бэкэнд платформы. Бэкэнд должен быть реализован с использованием фреймворка PHP и базы данных MySQL.

Бэкэнд предоставляет портал администратора (используя рендеринг на стороне сервера, без JavaScript, кроме фильтрации игр)

## МОДЕЛЬ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ

Платформа имеет следующую модель предметной области:

- Администратор: Может войти в портал администратора и использовать всю его функциональность.
  - username
  - password
  - registered timestamp
  - last login timestamp
- Пользователь платформы: Может зарегистрироваться и войти в качестве игрока и разработчика игр на портал и использовать всю его функциональность.
  - username
  - password
  - registered timestamp
  - last login timestamp
  - game scores (relates to a set of game scores)
  - uploaded games (relates to a set of games)
- Игровые баллы: Каждый раз, когда пользователь играет в игру, создается игровой счет.
  - user (relates to a platform user)
  - game version (relates to a game version)
  - timestamp
  - score (number of points, signed, [-2147483648, 2147483647])
- Игра: Игра в которую можно сыграть на платформе.
  - title
  - description
  - optional thumbnail
  - slug (a unique and human-readable name that can be used as part of an URL to identify the game, based on the game title)
  - author (relates to a platform user)

- Версии игр: Версия игры в которую можно сыграть на платформе. Разработчики могут загружать новые версии, но не удалять старые версии.
  - game (relates to a game)
  - version timestamp
  - path to game files

## ПОРТАЛ АДМИНИСТРАТОРА

Портал администратора является веб-приложением для администраторов с возможностью управления на платформе пользователями и играми.

Вход на портал должен быть доступен по пути /XX-module-a/admin.

Доступ к portalу можно получить только путем входа в систему, используя имя пользователя и пароль. Имя пользователя и пароль хранятся в базе данных. Пользователи администратора не привязаны к пользователям игрового портала. Это означает, что пользователи администратора могут иметь такое же имя пользователя, что и пользователи игрового портала. Не существует регистрации для администраторов, вместо этого они добавляются через прямой доступ к базе данных (во время создания MVP).

Функциональные возможности портала администратора:

- Список администраторов:
  - Администратор может видеть всех администраторов в базе данных с именем пользователя, временной меткой создания и временной меткой последнего входа в систему.
- Управление пользователями платформы:
  - Администратор может видеть всех пользователей платформы с именем пользователя, временной меткой регистрации, временной меткой последнего входа в систему и ссылкой на страницу профиля пользователя.
    - Формат ссылки: XX-module-a/user/:username, где :username заменяется именем пользователя.
  - Администратор может блокировать и разблокировать пользователей, выбирая причину.

- Заблокированные пользователи больше не могут войти в систему и вместо этого должна быть показана причина, когда они пытаются войти в систему.
  - Баллы заблокированного пользователя больше не отображаются ни в одном из рейтингов.
  - Профиль заблокированного пользователя больше не доступен и вместо этого обрабатывается, как будто его не было (HTTP Status 404 NOT FOUND).
- Управление играми:
    - Администратор может видеть все игры с заголовком, описанием, миниатюрой (если есть), автором, временные метки всех версий и ссылку на страницу игры.
      - Формат ссылки: XX-module-a/game/:slug, где :slug заменяется слагом игры.
      - Администратор может фильтровать игры на странице, осуществляя поиск по заголовку, описанию, автору игры. Примечание: JavaScript разрешен здесь.
    - Администратор может пометить игру как удаленную в базе данных. Пользователи платформы (игроки или разработчики) больше не увидят игру. Администратор по-прежнему видит её со статусом «deleted».
    - Администратор может видеть все счета всех игроков по играм на каждую версию.
    - Администратор может сбросить счета для игры. Это означает, что все счета, связанные с любой из версий игры, удалены из базы данных, и игроки больше не увидят их.
    - Администратор может удалить отдельный счет для игрока в игре.
    - Администратор может удалить все счета одного игрока для данной игры (для всех игровых версий).

Портал администратора должен быть реализован с использованием рендеринга на стороне сервера. Это означает, что бэкэнд должен отображать HTML-страницы, и каждое взаимодействие с бэкэнд должно привести к полной перезагрузке страницы. JavaScript не допускается, за исключением фильтрации игр.

Страницы не должны придерживаться хороших практик дизайна, но должны быть функционально удобными.

Добавьте в базу данных следующих администраторов:

username	password
admin1	hellouniverse1!
admin2	hellouniverse2!

## ИНСТРУКЦИИ ДЛЯ УЧАСТНИКА

- В случае, если вы не выполнили каждое задание, предоставить команде оценки доступ к выполненным заданиям - это выбор и ответственность участника.
- Вы должны учитывать качество кода.
- Пожалуйста, используйте надлежащий контроль версий (ветви и коммиты) во время разработки.