

Universidad ORT Uruguay
Facultad de Ingeniería

Obigatorio Desarrollo de aplicaciones escalables en la nube – LINK Templates

Alejandro Tocar 174376
Simón Seitune Macadar 150073

Profesores: Gabriel Olivera y Gabriel Kouyoumdjian
Año: 2015

Índice

LINK Templates	3
Especificación de Requerimientos.....	4
Requerimientos Funcionales	4
RF1 Login de Usuario	4
RF2 Mantenimiento de Plantillas	4
RF3 Envío de mail con plantilla previsualizada	4
RF4 Envío de reporte diario	4
Requerimientos No Funcionales.....	4
RNF1 Cuenta de Google	4
RNF2 Datastore	4
RNF3 Lenguaje	4
RNF4 Google App Engine	4
Mockups.....	5
Tecnologías utilizadas	8
Mail	8
Cron Jobs.....	8
Desarrollo de la Aplicación	8
Manual de Usuario	8
URL de la aplicación.....	9

LINK Templates

LINK Templates es una plataforma que te permite crear y customizar plantillas para la publicación de tus artículos en tus canales de comercio electrónico. LINK Templates es un agregado para una plataforma más global para la gestión de los canales de comercio electrónico de una empresa. Con LINK Templates podrás Agregar una nueva plantilla, modificarla y eliminarla. A su vez recibirás un mail cada vez que crees una plantilla nueva para poder previsualizarla. Dentro de cada plantilla se pueden agregar 2 imágenes para el header y el footer de cada una de éstas. A su vez, la plataforma envía diariamente un informe a los administradores del sistema, notificando de cuántas plantillas distintas se han creado al momento.

Especificación de Requerimientos

Requerimientos Funcionales

RF1 Login de Usuario

Descripción: Login con la cuenta de Google del Usuario

Prioridad: Alta

RF2 Mantenimiento de Plantillas

Descripción: Alta, baja y modificación de plantillas.

Prioridad: Alta

RF3 Envío de mail con plantilla previsualizada

Descripción: Envío del mail al usuario creador de la plantilla al finalizar la creación.

Prioridad: Alta

RF4 Envío de reporte diario

Descripción: Envío de reporte diario a los administradores del sistema con la cantidad de plantillas generadas al momento por los usuarios.

Prioridad: Alta

Requerimientos No Funcionales

RNF1 Cuenta de Google

Descripción: Para loguearse a la plataforma, el usuario debe contar con una cuenta de Google.

RNF2 Datastore

Descripción: Se debe utilizar Datastore como medio de almacenamiento de datos.

RNF3 Lenguaje

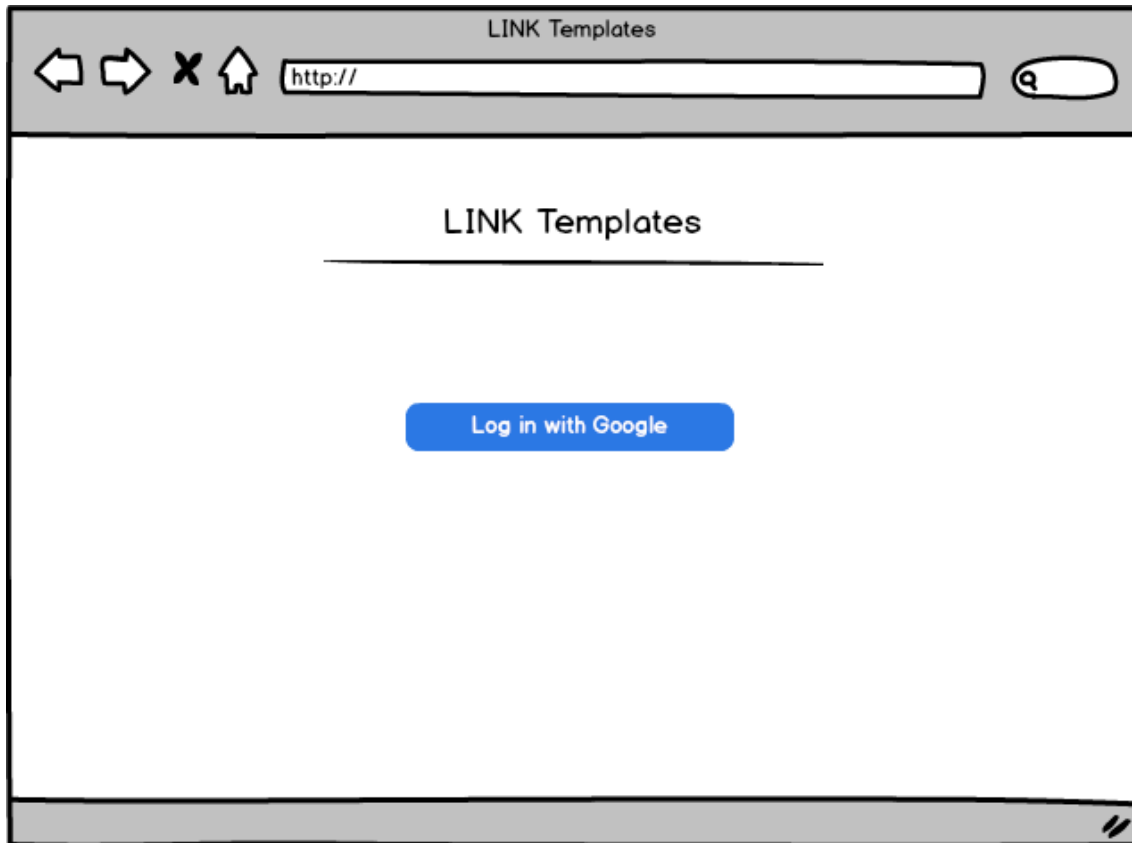
Descripción: Se debe utilizar Java como lenguaje de programación.

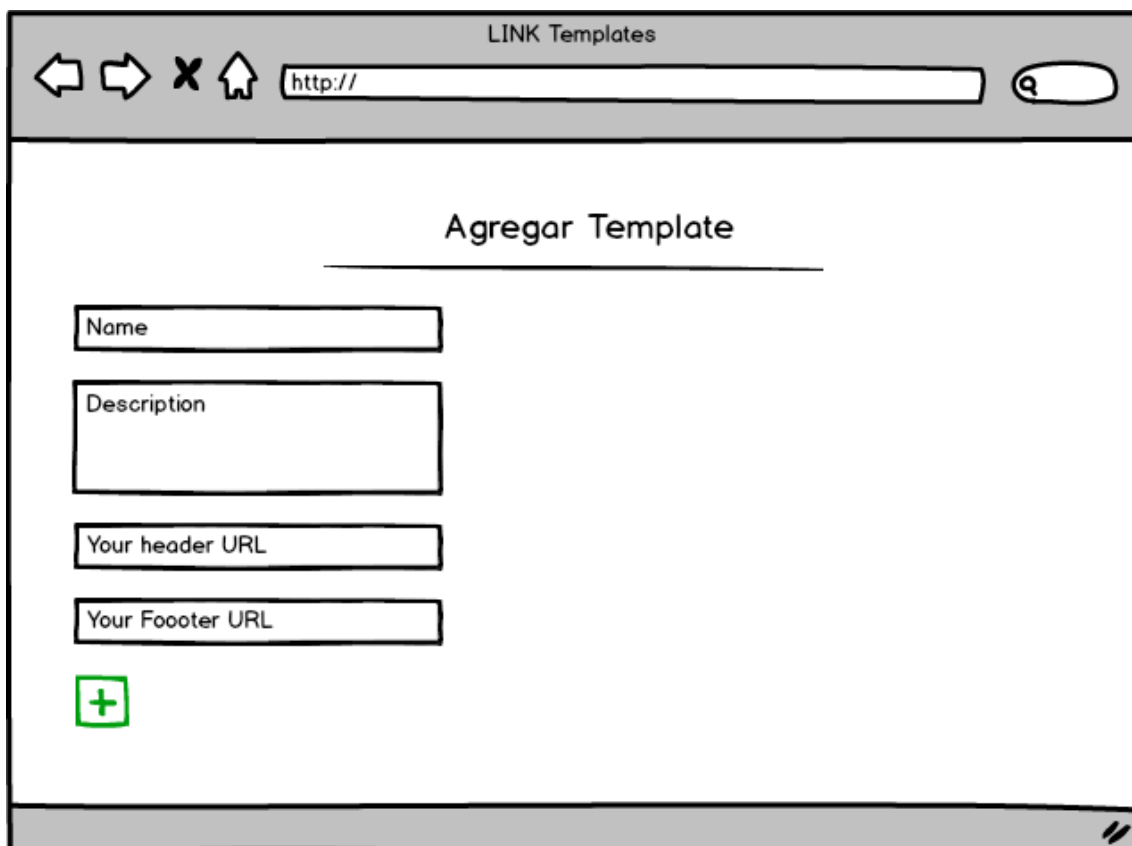
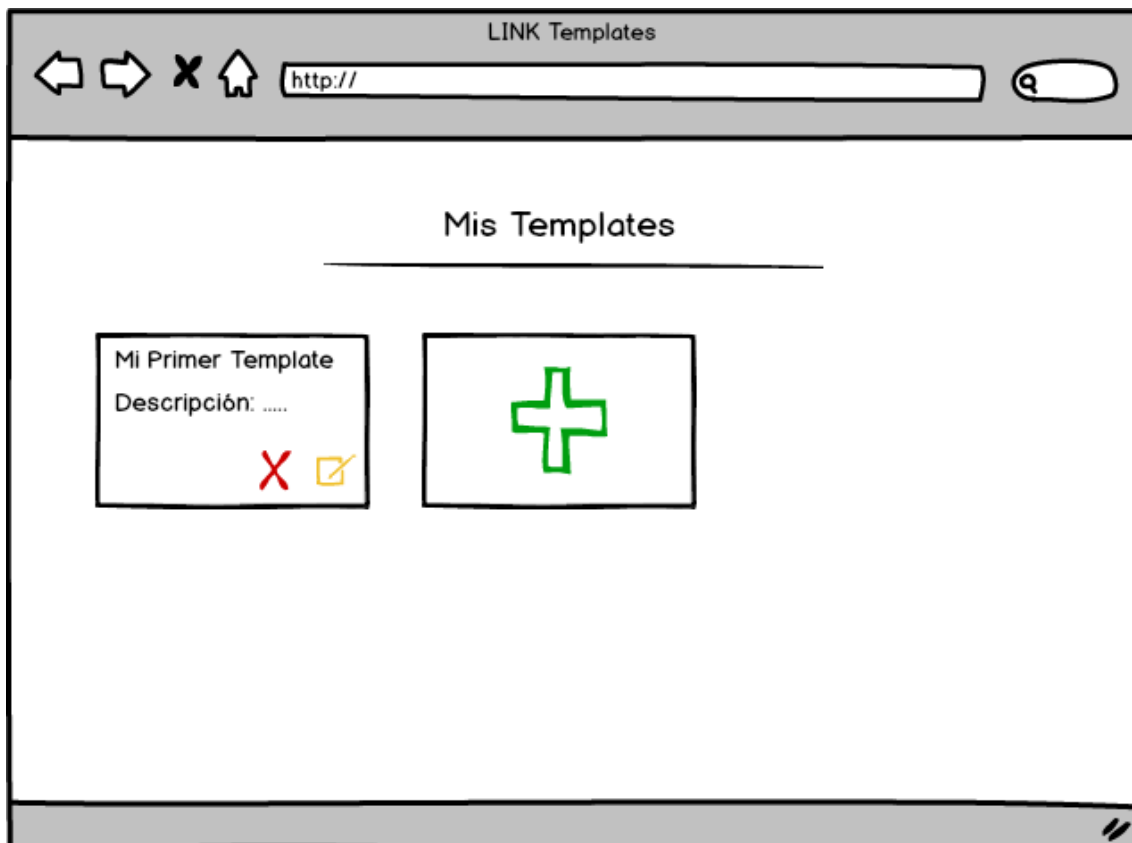
RNF4 Google App Engine

Descripción: Se debe utilizar Google App Engine como plataforma para alojar el proyecto en la nube.

Mockups

A continuación se presentan los mockups que se realizaron previamente a desarrollar la aplicación.





LINK Templates

← → ✕ 🏠 http:// 🔍

Modificar Template

Name

Description

Your header URL

Your Footer URL

✓

LINK Templates

← → ✕ 🏠 http:// 🔍

←

Ver Template

Tecnologías utilizadas

Mail

Se utilizó el servicio de Google App Engine para el envío de mails. Concretamente, se puede ver la funcionalidad cuando se crea una nueva plantilla, se recibe por mail para poder visualizarla.

Cron Jobs

Se implementó el servicio de Cron Jobs para la ejecución de cron Jobs. Para implementarlo se agregó un archivo cron.xml en la carpeta WEB-INF donde se establece qué URL se debe ejecutar y el período en el cual se debe ejecutar que se programó para todos los días a las 22 hs.

Desarrollo de la Aplicación

La aplicación fue desarrollada en el lenguaje de programación Groovy (que corre sobre la Java Virtual Machine) sobre el framework Gaelyk. Para el front end se utilizó jQuery 1.1, Bootstrap 3 y el tema Bootstrap Material Design para utilizar Material Design.

Bootstrap Material - <https://fezvrasta.github.io/bootstrap-material-design/>

Manual de Usuario

Lo primero que se debe hacer es dirigirse a <https://linktemplate-1144.appspot.com>

Allí, el usuario se deberá loguear con su cuenta de Google.

Al entrar a la aplicación se mostrarán todos los templates ingresados hasta el momento por el usuario. Allí se da la posibilidad de ingresar más templates presionando en el botón de “+”.

Una vez ingresado a la página de agregar un nuevo template, se debe ingresar un título, una descripción y 2 URLs, una para el header del template y otro para el footer.

Luego de añadido este template, el mismo se puede editar desde la pantalla de “Mis Templates” y también existe la posibilidad de previsualizarlo desde allí.

URL de la aplicación

<https://linktemplate-1144.appspot.com>