

## DCT, IN DIMENSIONE 1 (riassunto)

Consideriamo  $N$  vettori di  $\mathbb{R}^N$  definiti da

$$(\underline{w}_k)_i = \cos(k\pi x_i)$$

dove  $x_i = \frac{i}{N} + \frac{1}{2}\left(\frac{1}{N}\right) = \frac{2i+1}{2N}$ ,  $i = 0, \dots, N-1$ .

Si dimostra che  $\{\underline{w}_k\}$  è una base ORTOGONALE,

cioè che  $\underline{w}_k \cdot \underline{w}_\ell = 0$  se  $k \neq \ell$ .

Invece  $\underline{w}_0 \cdot \underline{w}_0 = \sum_{i=0}^{N-1} 1 = N$  da cui  $\|\underline{w}_0\| = \sqrt{N}$

Si dimostra poi che  $\underline{w}_k \cdot \underline{w}_k = \frac{N}{2}$  da cui

$$\|\underline{w}_k\| = \sqrt{\frac{N}{2}}$$

Definiamo quindi  $\alpha_k = \frac{1}{\|\underline{w}_k\|} = \begin{cases} \sqrt{\frac{1}{N}} & k=0 \\ \sqrt{\frac{2}{N}} & k=1, \dots, N-1 \end{cases}$

in modo che  $\tilde{\underline{w}}_k = \alpha_k \underline{w}_k$  sia una base ORTONORMALE.

La DCT (discrete cosine transform)

consiste nel calcolare i coefficienti di

un vettore  $y = (y_0, \dots, y_{N-1})$  nella base  $\{\tilde{\underline{w}}_k\}$ .

## Caso bidimensionale.

Si opera con i cosiddetti "prodotti tensoriali"

Definiamo:  $x_i = \frac{i}{N} + \frac{1}{2} \left( \frac{1}{N} \right) \quad i=0, \dots, N-1$

$y_j = \frac{j}{M} + \frac{1}{2} \left( \frac{1}{M} \right) \quad j=0, \dots, M-1$

(ammettiamo  $N \neq M$ ) e usiamo la lettera  $z$  per la funzione discreta.

Definiamo i vettori della base:

$\underline{e}_{ij} = \begin{matrix} & M & j \\ & \downarrow & \\ i & \boxed{\begin{matrix} 1 \\ \text{zero altrove} \end{matrix}} & N \end{matrix} \quad \text{matrice } N \times M$

Quindi  $\underline{e}_{ij}$  è una matrice con 1 in posizione  $(i,j)$  e zero altrove, in modo

che  $z = \sum_{i=0}^{N-1} \sum_{j=0}^{M-1} z_{ij} \underline{e}_{ij}$  e  $\underline{e}_{ij} \cdot \underline{e}_{st} = \begin{cases} 1 & (i,j) = (s,t) \\ 0 & (i,j) \neq (s,t) \end{cases}$

In altre parole gli  $N \cdot M \{ \underline{e}_{ij} \}$  sono

ORTONORMALI.

Definiamo poi  $\underline{w}_{kl}$ ,  $k=0, \dots, N-1$ ,  $l=0, \dots, M-1$

come

$$(\underline{w}_{kl})_{mn} = (\underline{w}_k)_m \cdot (\underline{w}_l)_n$$

in modo che

$$(w_{kl})_{ij} = \cos(k\pi x_i) \cdot \cos(l\pi y_j)$$

È facile vedere che gl. N.M.  $\{w_{kl}\}$  sono ortogonali (usando l'analogo risultato in dimensione 1):

$$w_{kl} \cdot w_{mn} = \sum_{i=0}^{N-1} \sum_{j=0}^{M-1} (w_{kl})_{ij} (w_{mn})_{ij} =$$

$$= \sum_i \sum_j \cos(k\pi x_i) \cos(l\pi y_j) \cdot \cos(m\pi x_i) \cos(n\pi y_j)$$

$$= \left\{ \sum_{i=0}^{N-1} \cos(k\pi x_i) \cos(m\pi x_i) \right\} \left\{ \sum_{j=0}^{M-1} \cos(l\pi y_j) \cos(n\pi y_j) \right\}$$

||  
0  
se  $k \neq m$

||  
0  
se  $l \neq n$

quindi  $w_{kl} \cdot w_{mn} = 0$  a meno che  $k=m, l=n$ .

Si vede poi che

$$\|w_{kl}\| = \|w_k^{(N)}\| \cdot \|w_l^{(M)}\|$$

infatti:

$$\|w_{kl}\|^2 = \left\{ \sum_{i=0}^{N-1} [\cos(k\pi x_i)]^2 \right\} \cdot \left\{ \sum_{j=0}^{M-1} [\cos(l\pi y_j)]^2 \right\}$$

$$\|w_k^{(N)}\|^2 \quad \|w_l^{(M)}\|^2$$

dove abbiamo usato l'apice  $(N)$  e  $(M)$  per distinguere le due direzioni.

Quindi:

$$\|w_k^{(N)}\|^2 = \begin{cases} N & k=0 \\ \frac{N}{2} & k \neq 0 \end{cases} \quad \|w_l^{(M)}\|^2 = \begin{cases} M & l=0 \\ \frac{M}{2} & l \neq 0 \end{cases}$$

da cui:

$$\|w_{00}\| = \sqrt{N \cdot M}$$

$$\|w_{k0}\| = \sqrt{\frac{N}{2}} \cdot \sqrt{M}$$

$$\|w_{0l}\| = \sqrt{N} \cdot \sqrt{\frac{M}{2}} \quad k, l \neq 0$$

$$\|w_{kl}\| = \sqrt{\frac{N}{2}} \cdot \sqrt{\frac{M}{2}} \quad k, l \neq 0$$

Se quindi (come prima) definiamo

$$\alpha_{kl} = \frac{1}{\|w_{kl}\|}, \quad \text{abbiamo:}$$

$$\alpha_{kl} = \underset{\substack{\uparrow \\ \text{in dim. una}}}{\alpha_k^{(N)}} \cdot \underset{\substack{\uparrow \\ \text{in dim. una}}}{\alpha_l^{(M)}}$$

$$\alpha_k^{(N)} = \alpha_k = \left[ \sqrt{\frac{1}{N}} \quad \sqrt{\frac{2}{N}} \quad \dots \quad \sqrt{\frac{2}{N}} \right]$$

$$\alpha_{kl} = \begin{array}{c} \begin{array}{c} \left[ \begin{array}{ccc} \sqrt{\frac{1}{N}} & \sqrt{\frac{1}{M}} & \dots \end{array} \right. \\ \hline \left[ \begin{array}{ccc} \sqrt{\frac{2}{N}} & \sqrt{\frac{1}{M}} & \dots \end{array} \right. \\ \vdots \\ \left[ \begin{array}{ccc} \sqrt{\frac{2}{N}} & \sqrt{\frac{1}{M}} & \dots \end{array} \right. \end{array} \end{array} \begin{array}{c} \left[ \begin{array}{ccc} \sqrt{\frac{1}{N}} \cdot \sqrt{\frac{2}{M}} & \dots & \sqrt{\frac{1}{N}} \cdot \sqrt{\frac{2}{M}} \end{array} \right] \\ \hline \left[ \begin{array}{ccc} \sqrt{\frac{2}{N}} \cdot \sqrt{\frac{2}{M}} & \dots & \sqrt{\frac{2}{N}} \cdot \sqrt{\frac{2}{M}} \end{array} \right] \\ \vdots \\ \left[ \begin{array}{ccc} \sqrt{\frac{2}{N}} \cdot \sqrt{\frac{2}{M}} & \dots & \sqrt{\frac{2}{N}} \cdot \sqrt{\frac{2}{M}} \end{array} \right] \end{array} \end{array}$$

riga 0

↑  
colonna 0

Se definiamo quindi  $\tilde{w}_{kl} = \alpha_{kl} w_{kl}$

abbiamo una base ORTONORMALE.

DCT in due dimensioni.

$$Z = \sum_{i=0}^{N-1} \sum_{j=0}^{M-1} z_{ij} e_{ij} = \sum_{k=0}^{N-1} \sum_{l=0}^{M-1} c_{kl} \tilde{w}_{kl}$$

moltiplichiamo scalarmente per  $\tilde{w}_{mn}$ :

$$\sum_{i=0}^{N-1} \sum_{j=0}^{M-1} z_{ij} (\tilde{w}_{mn})_{ij} = c_{mn} \|\tilde{w}_{mn}\|^2$$

da cui

$$c_{kl} = \alpha_{kl} \sum_{i=0}^{N-1} \sum_{j=0}^{M-1} z_{ij} \cos(k\pi x_i) \cos(l\pi y_j)$$

che possiamo scrivere come

$$c_{kl} = \alpha_{kl} \sum_{i=0}^{N-1} \left[ \alpha_{kl} \sum_{j=0}^{M-1} z_{ij} \cos(l\pi y_j) \right] \cos(k\pi x_i)$$

la quantità tra parentesi quadre  
dipende da  $i$ ;  $[-] = [-]$ ;

Nella parentesi quadre ci sono

{ DCT monodimensionali fatte su }  
{ un campione lungo  $M$  }

e di queste ne devo fare  $N$ .

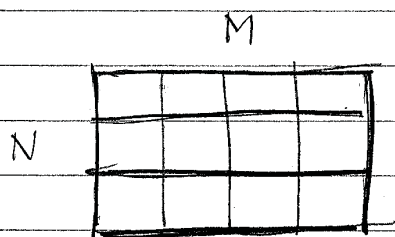
Poi mi resta  $M \cdot \left( \text{DCT monodimensionale} \right)$   
 $\left( \text{su un campione lungo } N \right)$

Quindi,

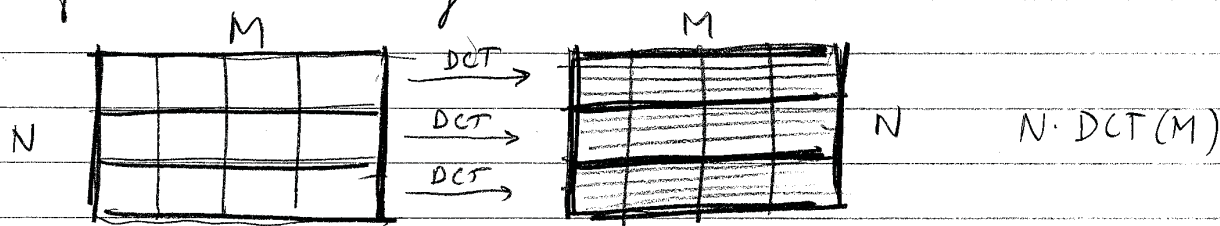
$$N \cdot \text{DCT}(M) + M \cdot \text{DCT}(N) \sim \boxed{2NM \text{ circa}}$$

Possiamo ragionare in questo modo.

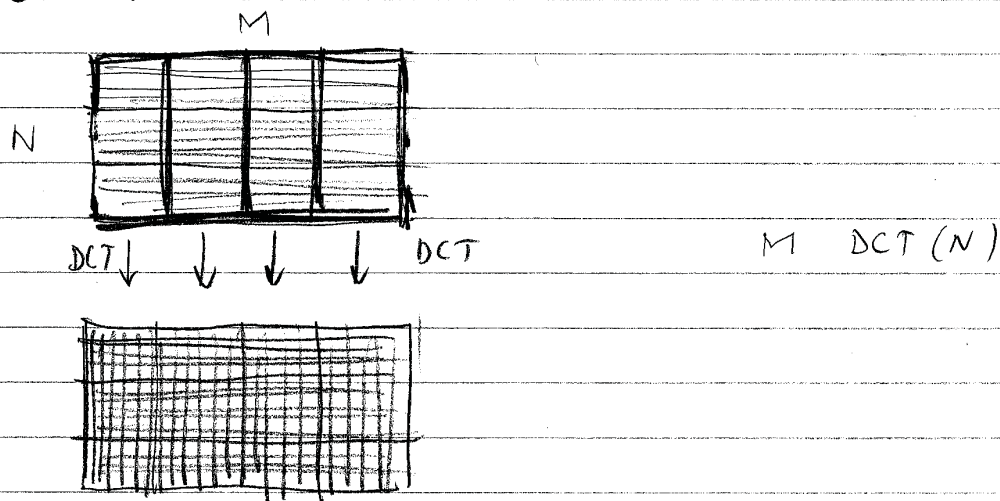
Considero  $z_{ij}$  come una matrice  
e la divido per righe.



Trasformo le righe con una DCT monod.

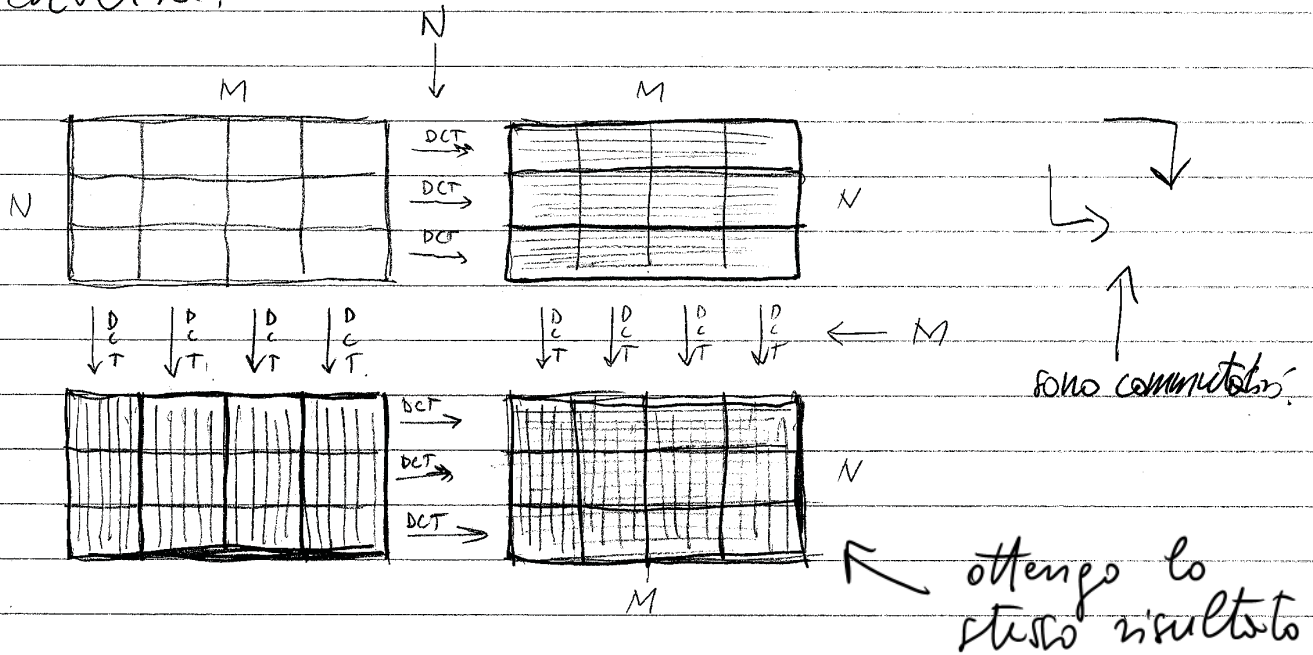


Poi prendo il risultato e lo  
divido in colonne e faccio la  
DCT sulle colonne:





Posso anche fare l'operazione inversa.



Se  $N=M$  devo quindi fare  $2N$  DCT monodimensionali.

se uso la FFT,

$$\#_{op} \sim 2N \cdot N \log N = 2N^2 \log N.$$

### Algoritmo DCT 2 dim

- |  |   |
|--|---|
| - copiare $z_{ij}$ in $c_{ij}$                         | $C = Z$   |
| - sostituire le RIGHE di $C$ con le loro trasformate   | <pre> for i = 0, N-1   riga i di C <math>\leftrightarrow</math> DCT(riga i di C) end </pre> |
| - sostituire le COLONNE di $C$ con le loro trasformate | <pre> for j = 0, M-1   col. j di C <math>\leftrightarrow</math> DCT(col. j di C) end </pre> |

FINE