

기말 프로젝트 공지

(Due: 12/19 일요일 23:59)

1. 설명

기말 프로젝트는 PyGame 라이브러리를 사용해서 자유주제로 진행됩니다. 꼭 게임이 아니더라도, 키보드와 마우스 등 PyGame이 제공하는 사용자 입력을 통해 화면을 변화시킬 수 있는 모든 종류의 어플리케이션을 허용합니다. 물론 게임을 구현해도 좋습니다.

프로그램과 프로그램에 대한 설명을 제출하게 되며, 구현한 프로그램은 아래와 같은 기준에 의해 평가됩니다.

1. **Robustness:** 프로그램이 쉽게 실행되어, 가능한 모든 경우에 대해 안정적으로 동작하는가? 쉽게 오류가 나서 꺼지지 않는가?
2. **Completeness:** 미구현된 사항 없이 완결성을 지니고 있는가?
3. **Complication:** 구현된 사항이 충분히 복잡하고 많은가? 본인이 직접 구현한 것인가?
 - 작은 것을 많이 구현해서 박물관처럼 전시해 놓은 것은 높게 평가되지 않습니다. 프로그램은 전체가 어우러져 하나가 되어 유기적으로 동작해야 합니다.
 - 예를 들어, 10만km의 노력으로 미니게임을 10개 만들어 단순히 합쳐놓은 것보다, 5만km의 노력으로 보다 큰 프로그램을 하나 완성시키는 것이 더 높게 평가됩니다.
4. **Originality:** 프로그램이 독창적이고 참신한가?
5. **Interactivity:** 사용자가 키보드와 마우스 등을 통해 충분한 정도의 상호작용을 경험할 수 있는가?
 - 예를 들어, 숫자키로 선택지를 입력하여 진행되는 비주얼 노벨과 같은 게임은 인터랙션이 매우 부족한 것으로 취급합니다.

또한, 다음과 같은 제약사항을 반드시 만족하여야 합니다.

- 반드시 개인 단위로 진행해야 합니다.
- **Python 내장 모듈과 PyGame**만을 사용하여 구현해야 합니다. 기타 모든 종류의 외부 라이브러리의 사용은 금지합니다.
- **지연 제출은 허용하지 않습니다.** 1분이라도 늦게 제출된 프로젝트(20일 0시 이후 제출 프로젝트)는 0점 처리됩니다. Google 계정 로그인을 통해 본인의 응답을 수정할 수 있으므로, 어느 정도 완성된 버전이 생기면 미리 제출해 두는 것이 좋습니다.
- **제출물의 총 용량이 100MB를 넘지 않아야 합니다.** 예를 들어 고해상도의 이미지나 대용량 데이터 파일을 사용할 경우 주의해주세요. 이는 다운로드 시간이 너무 오래 걸리지 않게 하는 동시에 Google Drive의 바이러스 스캔 기능을 사용할 수 있게 해줍니다.
- **온라인 자료 등 외부 출처의 코드**를 일부 사용하는 것은 허용합니다. 그러나 본인의 힘으로 구현하지 않은 모든 사항에 대해서 코드와 설명 문서에 **매우 명확하게 출처가 표기되어** 있어야 합니다.

2. 평가 방식

수강생이 많고 비대면으로 진행되는 수업 특성상 별도의 데모 세션을 마련할 수 없습니다. 이를 대체하기 위해 프로젝트를 제출한 **모든 사람은 자신을 제외한 7명의 학생의 제출물을 평가**해야 합니다. 평가 대상은 제출 마감 이후 임의로 균등하게 할당됩니다. 동료평가를 성실히 수행하지 않을 경우 감점합니다.

- 7명을 평가하는 것이 쉬운 일은 아닙니다. 그러므로 다운로드 받고 실제로 플레이하는 시간을 제외한 나머지 과정, 즉, 게임을 이해하고 실행 방법과 조작법을 숙지하는 과정이 매우 간결하고 빠르게 진행될 수 있어야 합니다. 나의 과제를 평가할 다른 사람이 쉽게 이해하고 평가할 수 있도록 완성도를 높이는 것도 중요 평가점이 됩니다. 다른 학생들의 과제를 평가할 때 이런 부분도 평가해야 합니다.
- 나쁜 평가자를 만날까봐 걱정하지 않아도 괜찮습니다. 여러분의 제출물은 약 7명에게 평가받을 것이며 최고치와 최저치는 제외하여 점수가 계산됩니다. **동료평가 점수는 전체 점수의 일부일 뿐이며**, 모든 제출물과 동료 평가 결과는 교수님과 조교들이 개별적으로 검토할 예정입니다. 또한, 경험적으로 동료평가 점수와 전문가의 점수 간에는 큰 차이가 없습니다.
- 타인의 점수를 이유 없이 지나치게 낮거나 높게 준 것이 적발되면 큰 페널티를 받습니다. 통계적으로 현저하게 두드러지는 평가는 조교가 모두 확인해볼 것입니다. 특히, 본 수업은 절대평가이므로 타인의 점수를 깎아봤자 아무런 도움이 되지 않습니다.

3. 스케줄

| | |
|-----------------------------------|-------------|
| 11/25 (목) | 기말 프로젝트 공지 |
| 12/19 (일) 23:59 | 프로젝트 제출 마감일 |
| 12/20 (월) 12:00 ~ 12/22 (수) 24:00 | 동료평가 진행 |

구글 드라이브를 통해 제출하며, 제출 방식 및 동료평가 목록과 동료평가 작성 품은 추후 공지 예정입니다.

4. 주의사항 및 정책

- Pygame 튜토리얼을 포함한 외부 리소스를 사용하고도 이를 명시하지 않으면 사안에 따라 최악의 경우 0점처리 또는 부정행위로 징계 위원회에 회부되는 등의 페널티가 있을 수 있습니다.
- 타 학생의 과제나 온라인 리소스를 그대로 표절한 것이 적발된 경우, 프로젝트와는 상관 없는 악의적인 코드를 업로드한 경우 등은 학사 징계위원회에 회부될 수 있습니다.
- 프로그램 설명은 채점 요소는 아닙니다. 다만 설명이 부족하여 기능 평가를 원활하게 하지 못해 낮은 점수를 받는 상황이 발생할 수 있으니, 본인이 구현한 기능과 요소 등은 설명에 충분히 작성하시기 바랍니다.