

# 책벌레 만들기 기획서

학번	2417
이름	전은정

## 1. idea

책을 읽지 않는 현대인들을 위한 책 읽기용 맞춤 서비스를 제공하는 프로그램.

## 2. 배경

어렸을 때 책을 많이 읽었는데 요새는 한 달에 한 권도 읽지 않는 것 같다는 생각이 들었고, 주위를 봐도 책을 많이 읽는 친구들이 거의 없음. 그렇지만 나도 그렇고 친구들도 그렇고 책을 많이 읽고 싶다는 생각이 가득함. 그렇지만 어떤 책을 읽어야 할 지 모르겠고 그냥 재미있는 책만 읽어보자니 도움이 되지 않을 것 같다는 생각이 들었음.

책을 읽으려 해도 시간이 없다는 느낌임. 따라서 시간을 정해놓거나 이동하는 시간에 책을 읽으면 좋겠다는 생각을 함.

휴대전화로 전자책을 읽으려고 하니 눈이 너무 아픔. 종이책을 읽고 싶다.

흥미로운 책이 있어 읽으려 하니 너무 어려워서 읽기 힘들. 내 수준에 맞는 책을 찾고 싶다는 생각이 듦.

다양한 책을 읽고 싶은데 항상 비슷한 분위기의 책만 읽게 됨.

## 3. 서비스 개요

### 가. 개요

누구에게 : 책을 많이 읽지 않는 사람, 어떤 책을 읽어야 할 지 모르겠는 사람, 책은 읽고 싶는데 시간이 없는 것 같아서 못 읽는 사람 등.

언제 : 책을 읽고 싶을 때.

어디서 : 도서관, 서점, 대중교통, 어디서든 가능.

무엇을 : 흥미별 책 추천, 책 읽을 시간 알람, 수준별 책 추천.

어떻게 : 프로그램을 사용해 책 추천 및 알람을 받음.

왜 : 현대인은 책을 너무 읽지 않아 글쓰는 능력도 떨어지고 생각하는 힘도 떨어짐.

### 나. 주요 효과

책을 많이 읽어 지식 향상.

내가 어떤 책을 좋아했는지 취향을 알 수 있음.

자투리 시간을 알뜰하게 사용 가능.

내 수준에 맞는 책을 읽을 수 있음.

### 다. 주요 기능 및 시나리오

주요 기능

알람 설정하기

설정된 알람 보여주기

몇 시간 뒤에 올리는 지 보여주기

이동시간 설정하기

이동시간이 1시간 이상일 경우 책을 책기라고 알려주기

나이 및 좋아하는 작가(분위기, 장르, 국가 등)을 선택하기

선정된 취향으로 책 추천하기

레벨(베이비, 초등이, 고등이, 직딩이, 북마스터) 선정하기

레벨별 도서 추천하기 (베이비 : 권장도서, 쉬운 책, 흥미 끝 만한 책)

(초등이 : 권장도서, 취향, 베스트셀러)

(고등이 : 권장도서, 취향, 자서전)

(직딩이 : 권장도서, 취향, 전공책)

(북마스터 : 권장도서, 취향, 철학책)

추천한 책이 마음에 드는지 별(☆)로 선택하기

시나리오

1(알람), 2(이동시간), 3(취향 선택), 4(레벨 선정), 5(별점) 중 선택한다. 선택을 원치 않으면 0(종료)를 선택하면 된다.

1(알람)을 선택할 경우 : 원하는 시간에 나올 문구와T 알람을 설정한다.

몇 시에 알람이 설정되어 있는지 보여준다.

현재 시간에서 몇 시간 뒤에 알람이 울리는지 보여준다.

2(이동시간)을 선택할 경우 : 예상 이동시간을 설정한다.

1시간 이상일 경우 책을 책기라고 화면에 보여준다.

3(취향 선택)을 선택할 경우 : 나이(10대, 20대, 30대, 40대, 50대, 60대 중에서)를 선택한다.

국가(한국, 일본, 중국, 미국, 영국 중에서)를 선택한다.

장르(로맨스, 판타지, 추리, SF, 스릴러, 사극 중에서)을

선택한다.

좋아하는 작가를 작성한다.

취향을 바탕으로 책을 추천한다.

4(레벨 선정)을 선택할 경우 : 책 읽는 빈도수(1주일에 1권 미만, 1권 이상, 4권 이상, 6권 이상, 9권 이상)을 선택한다.

책의 두께(100쪽 미만, 100쪽 이상, 200쪽 이상, 400쪽 이상, 600쪽 이상, 900쪽 이상)을 선택한다.

레벨에 맞는 도서를 추천한다.

5(별점)을 선택할 경우 : 서비스에 만족하고 있는지 별(☆ 또는 ★)로 작성한다.

☆이 더 많을 경우 보완할 점을 작성할 수 있도록 하고, 작성을 원치 않으면 '종료'를 입력해 프로그램을 종료할 수 있도록 한다.

#### 4. 서비스 분석

유사 서비스

리디북스

개요

전자책 서비스. 원하는 책을 구매 및 대여할 수 있다. 베스트 셀러, 실시간 인기 도서 등을 보여준다.

장점

전자책이므로 언제 어디서나 읽을 수 있음.

리뷰 및 별점으로 평가할 수 있고 평가한 내역을 볼 수 있음.

재밌는 광고로 책에 흥미를 일으킴.

단점

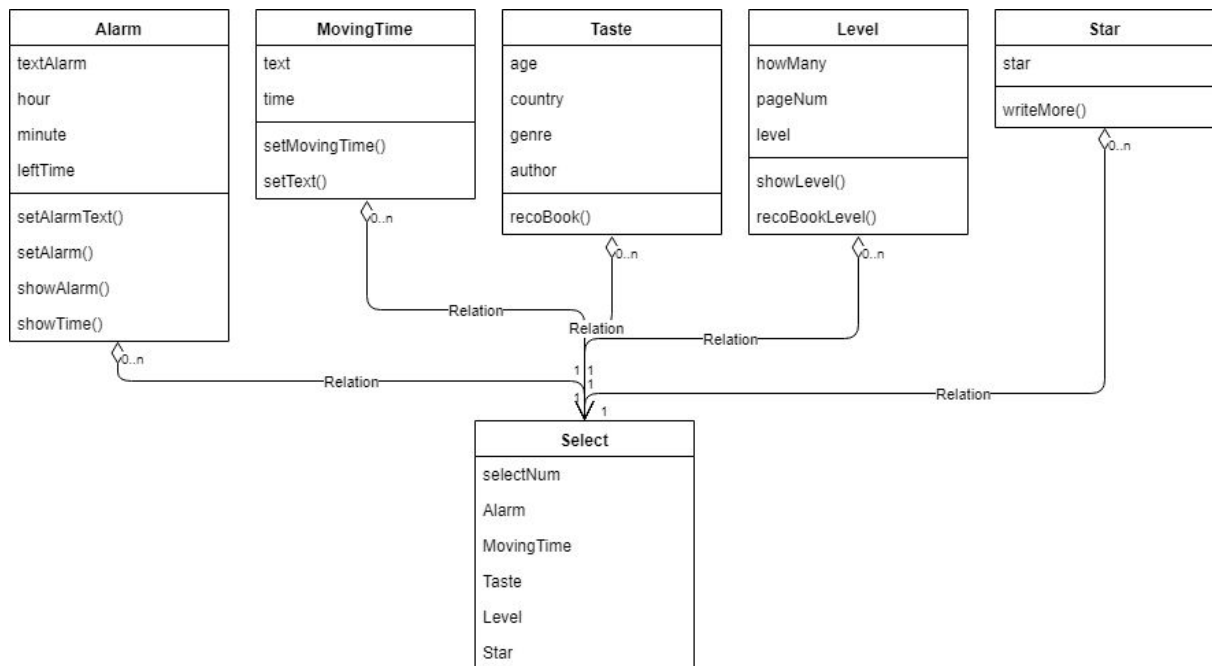
내가 원하는 책이 없을 수 있음.

도서 대여의 경우 기간이 얼마나 남았는지 보여주지 않아 다 읽지 않았는데 못 보게 되는 경우가 있음.

광고를 보고 책을 구매했다 실패할 수 있음.

## 5. 개발 계획

### 가. UML



### 나. 일정, 구현 계획

5.4 : 아이디어 생각

5.6 : 기획서 일부 작성

5.9 : UML 작성, 기획서 나머지 작성

5.10 : 기획서 제출

5.13 : 알람 클래스 구현하기(알람 설정, 알람 시간 보여주기, 몇 시간 남았는지 보여주기)

5.20 : 이동 시간 클래스 구현하기(이동 시간 설정, 1시간 이상이면 알람)

5.27 : 취향 클래스 구현하기(취향 설정, 책 추천)

5.31 : 레벨 클래스 구현하기(레벨 테스트, 레벨 보여주기, 책 추천)

6.7 : 별점 클래스 구현하기(별점 매기기, 리뷰)

6.14 : 셀렉트 클래스 구현하기(1, 2, 3, 4, 5, 0 중에 골라서 알람, 이동시간, 취향, 레벨, 별점으로 넘어가게 하기, 0 선택 시 프로그램 종료)

6.21 : 테스트, 버그 수정하기

6.25 : 프로젝트 제출

## 다. 예상되는 문제점, 연구 과제

### 예상되는 문제점

책의 데이터가 많지 않음. (데이터 베이스 X)  
콘솔 프로그램이라 책 표지를 보여줄 수 없음.

### 연구 과제

책의 평점, 리뷰 등을 보여줌.  
별점의 수가 많으면 비슷한 책으로 많이 추천해줌.  
실시간으로 인기 있는 책을 알려줌.  
책의 페이지 수를 분석해 시간과 분량을 적당히 지정해줌.  
좋아하는 책 또는 영화를 작성하면 분석해서 비슷한 책을 추천해줌.