

### Задание:

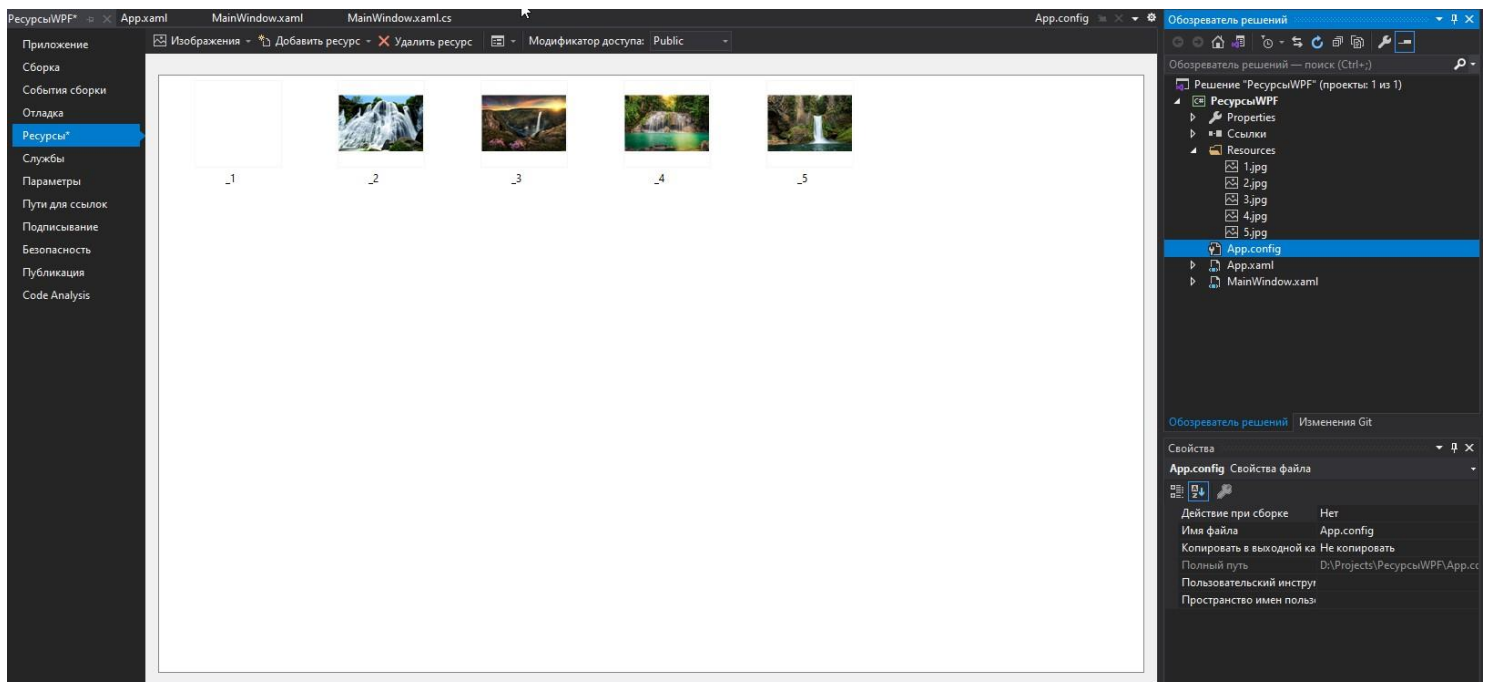
Реализовать динамическое изменение картинок на форме с помощью кнопок «Вперёд» и «Назад».



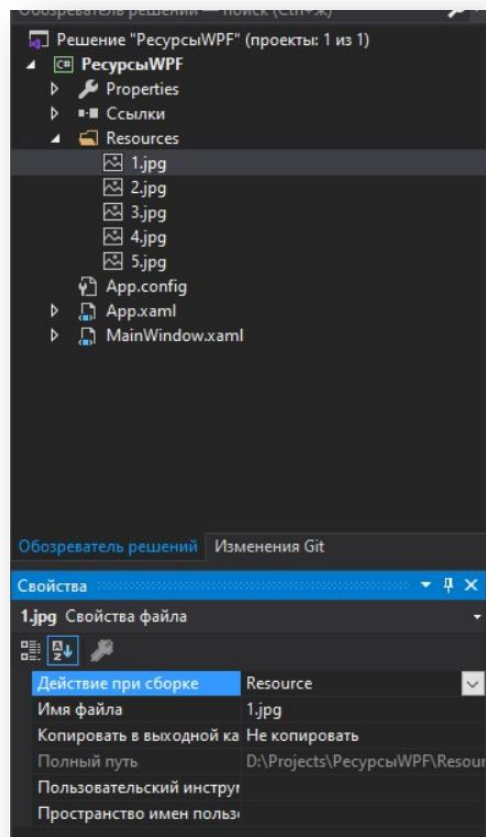
### Описание:

#### Работа с изображениями

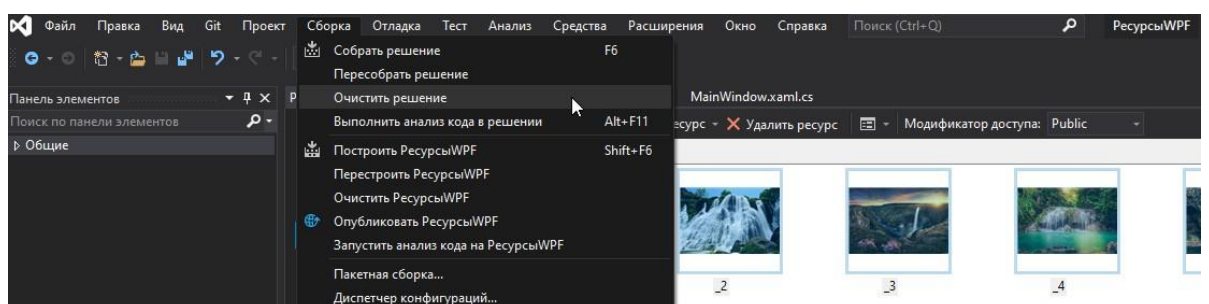
1. Добавить в проект 10 изображений природы:



2. Изменить свойства каждого изображения по следующему формату. Применить ко всем изображениям:



3. Далее выполнить **Сборка>Очистка решений** и **Сборка>Пересобрать решение**



### Работа с App.xaml

1. Определить ресурсы с помощью класса `BitmapImage`, который вы использовали для загрузки изображений в диалоговых окнах:

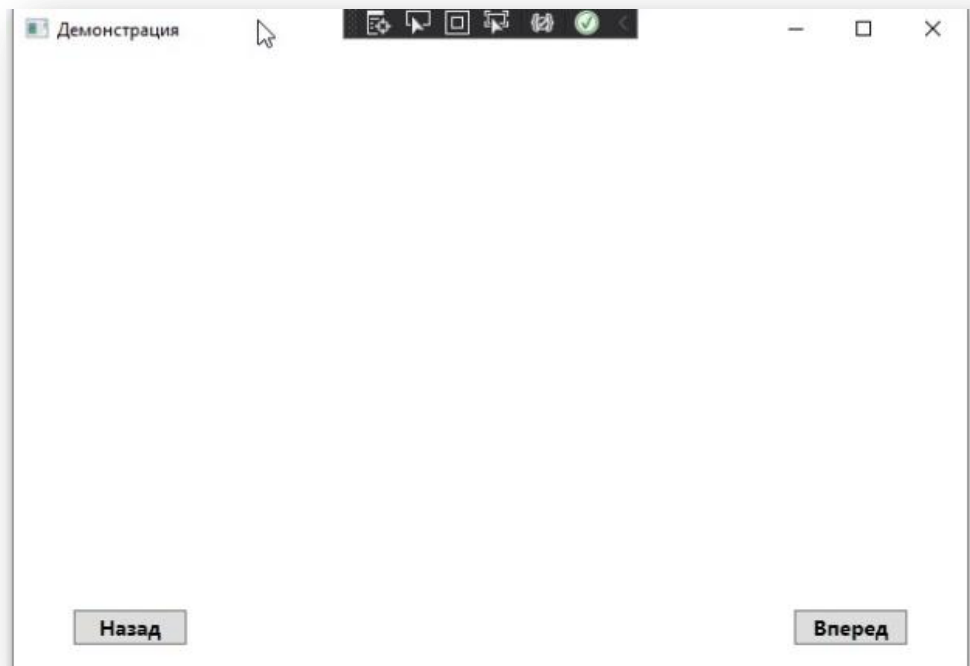
```
<Application.Resources>
```

```
<BitmapImage x:Key="imgRes1" UriSource="/Resources/1.jpg" ></BitmapImage>
```

Пример для задания только одного изображения

## Работа с MainWindow.xaml

1. Создать форму по следующему интерфейсу:



Помимо данных кнопок будет задан контейнер Image, в котором в свойстве пути будет задан динамический ресурс для изменения картинок, он будет привязан к `imgRes1`.

## Логика работы приложения

```
public partial class MainWindow : Window
{
    public MainWindow()
    {
        InitializeComponent();
        //возвращаем коллекцию объектов всех ключей, в нашем случае это imgRes1, imgRes2 итд
        obj = (object[])Application.Current.Resources.Keys;
    }

    //это наша коллекция объектов
    object[] obj;

    //счетчик который будет определять на какой из фотографии по индексу коллекции остановились
    int index = 0;
    int Index
    {
        //зададим логику в свойстве коллекции, что бы не вызывало ошибки
        set { if (value >= 0 && obj.Length > value) index = value; }
        get { return index; }
    }

    //Это реализация кода кнопки вперед-следующее фото
    private void BtnForward_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    {
        //мы также можем обратиться таким образом так как компонент в MainWindow.xaml находится.
        // Resources["imgRes1"] = (BitmapImage) Application.Current.Resources[obj[Index]];
        //но мы не сможем сделать так, потому что загрузка не произойдет, ресурс находится в App.xaml
        // Resources["imgRes1"] = (BitmapImage) Resources[obj[Index]];
        Application.Current.Resources["imgRes1"] = (BitmapImage)Application.Current.Resources[obj[Index]];
        Index++;
    }
}
```

- Представлена логика работы изменения изображений по клику на кнопку «Вперёд» с подробным описанием.
- Логика работы кнопки «Назад» определить самостоятельно.