

1. Создать простейшую картинку «Шахматную доску» рис (1).

Принцип создания будет следующим:

- Для каждого номера ряда от 0 до 7:
- Для каждого номера столбца от 0 до 7:
- Создать новый элемент с классом square.
- Если номера ряда и столбца имеют одинаковую чётность: - покрасить элемент в белый цвет; иначе: - покрасить элемент в синий цвет.
- Добавить элемент к контейнеру.

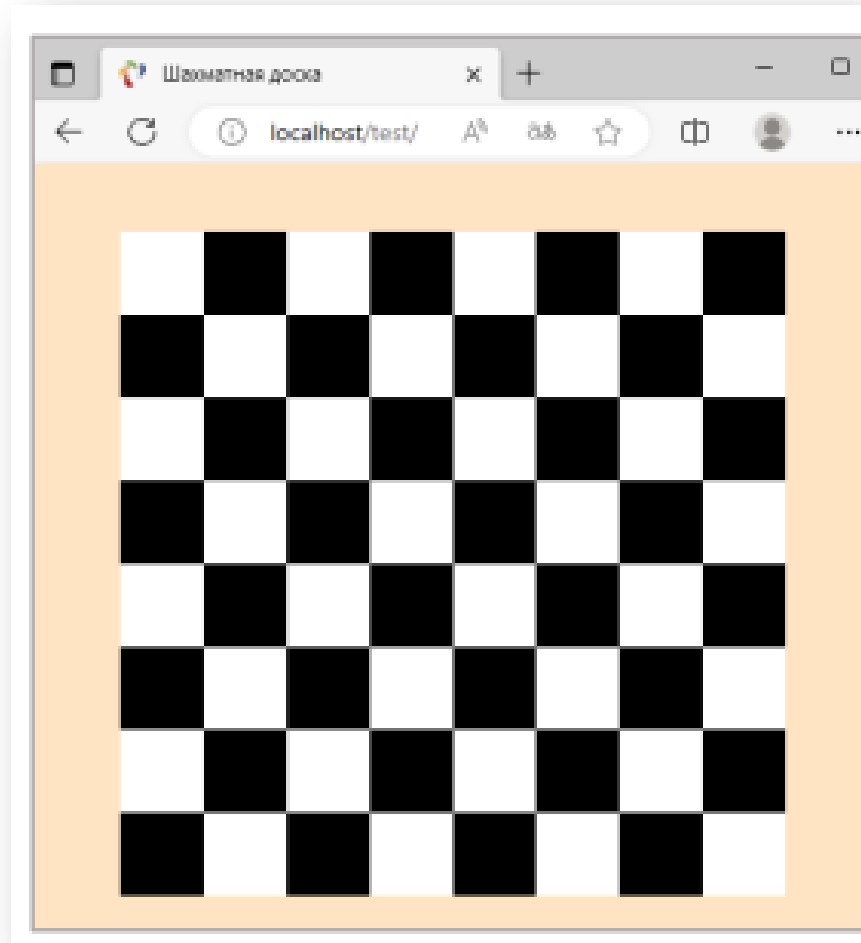


Рис.1 – Шахматная доска

2. Создать и добавить новую простую игру, в которой компьютер загадывает число, а игрок должен угадать его.

Инструкции:

- Создайте HTML-страницу с полем для ввода числа, кнопкой «Проверить» и местом для отображения результатов игры.

- Используйте JavaScript для следующего функционала: о Компьютер должен загадать случайное число от 1 до 20.
- Когда игрок вводит число и нажимает на кнопку «Проверить», ваш скрипт должен сравнивать это число с загаданным компьютером.
- Добавьте счетчик попыток, чтобы игрок мог видеть, сколько попыток он уже использовал. Если игрок угадал число, выведите сообщение о победе и количество попыток, которые ему понадобились.
- Добавьте стили CSS для улучшения внешнего вида вашей игры.
- Убедитесь, что ваша игра работает корректно и что игрок может успешно угадать число.

Игра "Угадай число"

Компьютер загадал число от 1 до 20. Попробуйте угадать!

Поздравляем! Вы угадали число 8 за 8 попыток!