



Test task PHP Developer

Задание

Нужно разработать веб-приложение для розыгрыша призов. После аутентификации пользователь может нажать на кнопку и получить случайный приз. Призы бывают 3х типов: денежный (случайная сумма в интервале), бонусные баллы (случайная сумма в интервале), физический предмет (случайный предмет из списка).

Денежный приз может быть перечислен на счет пользователя в банке (HTTP запрос к API банка), баллы зачислены на счет лояльности в приложении, предмет отправлен по почте (вручную работником).

Денежный приз может конвертироваться в баллы лояльности с учетом коэффициента. От приза можно отказаться. Деньги и предметы ограничены, баллы лояльности нет.

Комментарии к реализации:

- Необходимо предоставить прототип в PHP 7.4+ без использования фреймворков, но можно использовать любые библиотеки.
- Необходимо добавить консольную команду которая будет отправлять денежные призы на счета пользователей, которые еще не были отправлены пачками по N штук.
- Готовое задание требуется отправить ссылкой на репозиторий.
- Приложение должно разворачиваться в docker-окружении.

Чек-лист оценки:

1. Оценка README.md
2. Оценка инфраструктуры проекта
3. Оценка разворачивания проекта
4. Оценка работы логики
5. Оценка покрытия и работы тестов
6. Оценка верхнеуровневой структуры проекта
7. Оценка кода (PSR, паттерны, запахи, подходы)
8. Оценка результатов нагрузочного тестирования

Basic

- Где хранить данные - mysql.
- В проекте обязательно соблюдение PSR
- Архитектура коммуникации между бек и фронт - REST
- Покрыть unit тестами проект не менее 30%
- Прогнать нагрузочное тестирование например: `ab -k -c 1500 -n 10000 example.com/`

Advanced

- Где хранить данные - mysql.
- В проекте обязательно соблюдение PSR
- Архитектура коммуникации между бек и фронт - REST
- Воспользоваться одним из архитектурных шаблонов (DDD, Hexagonal, Clean, CQRS)
- Покрыть unit тестами проект не менее 60%
- Прогнать нагрузочное тестирование например: `ab -k -c 1500 -n 10000 example.com/`

Желаем Вам удачи!