

Алгоритмы и структуры данных Java

Урок 8

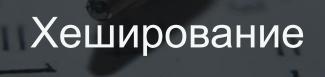
# Хеш-таблицы

Быстрый поиск и вставка с помощью хеш-таблиц.

### План урока

- Хеширование;
- Открытая адресация.





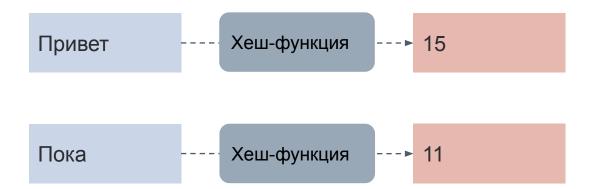


# Хеширование

Привет	<b>&gt;</b> 15	
Пока	<b>1</b> 1	



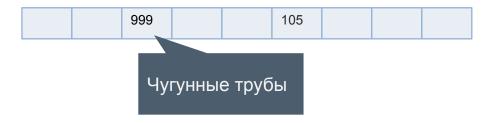
# Хеширование











10	88	999	35	500	105	100	300	700
. •				000	100		000	



## Алгоритмы хеширования

Α	Б	В	Γ	Д	E	Ë	Ж	3	И	Й
1	2	3	4	5	б	7	8	9	10	11
K	Л	M	Н	0	Π	Р	С	Τ	У	Ф
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
X	Ц	Ч	Ш	Щ	Ь	Ы	Ъ	Э	Ю	Я
23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33

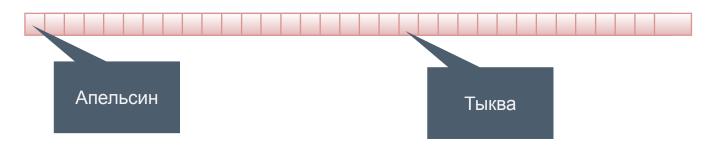


#### Алгоритмы хеширования



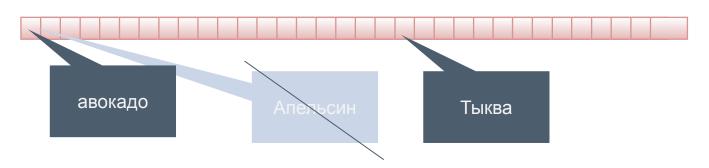


#### Алгоритмы хеширования





#### Коллизии





#### Коллизии





## Суммирование

1+17+6+13+

+28+19+10+

15 = 109

#### апельсин

a - 1

п - 17

e - 6

л - 13

ь - 28

c - 19

и - 10

н - 15

#### авокадо

a - 1

в - 3

o - 16

к - 12

a - 1

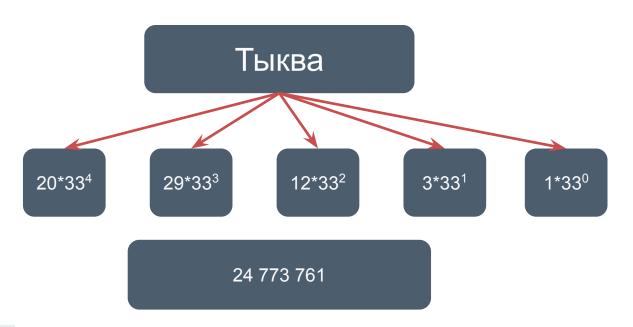
д - 4

o - 16





#### Возведение в степень



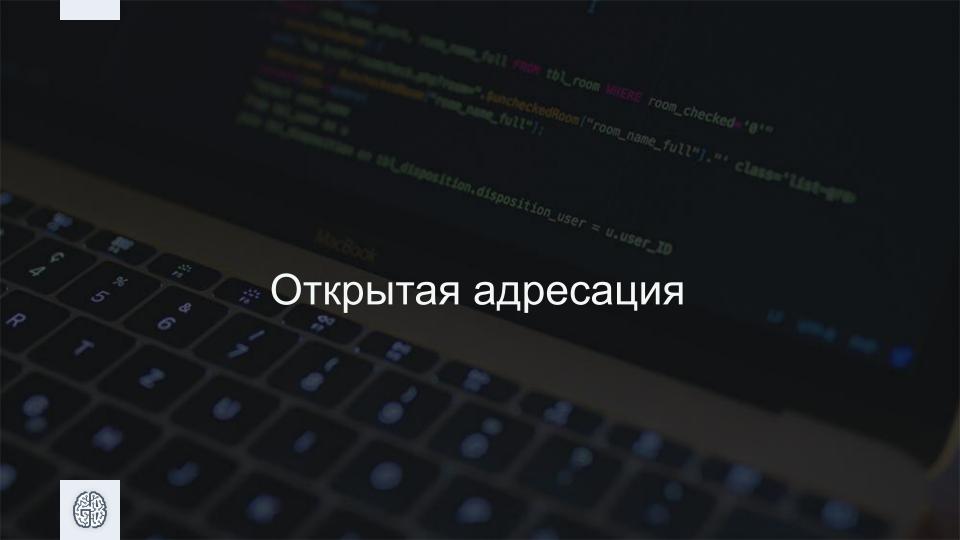


# Сокращение размера хештаблицы

S = Ln - RangeSize

Где s – индекс, в который необходимо поместить число, Ln – число из диапазона от 0 до 199, RangeSize – размер хеш-таблицы.



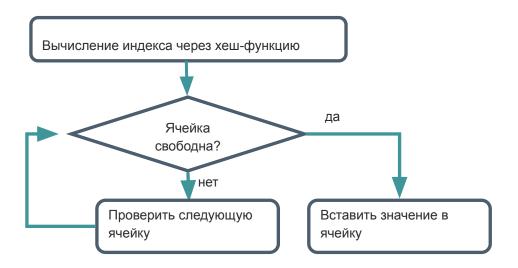


#### Открытая адресация

- Линейное пробирование;
- Квадратичное пробирование;
- Двойное хеширование.



## Линейное пробирование





#### Квадратичное пробирование

Линейное: x+1, x+2, x+3 ... x+n

Квадратичное: x+1, x+4, x+9 ... x+n  $x+1^1$ ,  $x+2^2$ ,  $x+3^2$ ,  $x+n^2$ ,



## Двойное хеширование

Первая хеш-функция



Вторая: смещение = константа – (ключ % константа)



#### Практическое задание

1. Создать программу, реализующую метод цепочек.



