



Mission Back Office : Création et administration de la BDD Lyon Palme.

1. Présentation d'ensemble du projet

1.1 Définition du besoin :

Toutes les applications sont articulées autour d'une base de données unique.

Cette base de données et les tables doivent être créées et maintenues.

Des utilisateurs doivent être créés et des droits doivent leur être affectés.

1.2 Les objectifs de l'application :

Cette mission consiste **à la création de la base de données, des utilisateurs, à l'administration des tables. Elle est complétée par la création des classes de connexion et de requêtage sur la base.**

1.3 La cible adressée par l'application :

- L'administrateur de la base de données du club.

1.4 Périmètre du projet :

Le serveur de base de données est mysql.

2. Description fonctionnelle et technique

2.1 Descriptions relatives aux utilisateurs :

L'utilisateur « root » **doit posséder un mot de passe.**

D'autres utilisateurs doivent être créés :

- **Administrateur** : a tous les privilèges sur la base de données « Lyon Palme ». C'est l'utilisateur qui se connecte à l'application « Administration de la BDD » c'est-à-dire, ce sont ses login et mot de passe qui sont fournis à la classe « DBInterface » de l'application.
- **Secrétaire** : c'est l'utilisateur qui se connecte à l'application « Inscription des adhérents » c'est-à-dire, ce sont ses login et mot de passe qui sont fournis à la classe « DBInterface » de l'application. Ses privilèges portent uniquement sur les tables qui sont manipulées par l'application. Les autres utilisateurs n'ont aucun droit sur les tables qui sont manipulées par l'application (sauf « Nageur »)
- **Entraîneur** : c'est l'utilisateur qui se connecte à l'application « Sortie en milieu naturel » et « Compétition » c'est-à-dire, ce sont ses login et mot de passe qui sont fournis à la classe « DBInterface » de l'application. Ses privilèges portent uniquement sur les tables qui sont manipulées

par l'application. Les autres utilisateurs n'ont aucun droit sur les tables qui sont manipulées par l'application (sauf « Nageur »).

Entraîneur se connecte également à l'application « Planning Entraînement », c'est-à-dire, ce sont ses login et mot de passe qui sont fournis à la classe « DBInterface » de l'application. Ses privilèges portent uniquement sur les tables qui sont manipulées par l'application. Les autres utilisateurs n'ont aucun droit sur les tables qui sont manipulées par l'application.

- **Coach** : c'est l'utilisateur qui se connecte à l'application « Entraînement » c'est-à-dire, ce sont ses login et mot de passe qui sont fournis à la classe « DBInterface » de l'application. Ses privilèges portent sur les tables qui sont manipulées par l'application. Les autres utilisateurs n'ont aucun droit sur les tables qui sont manipulées par l'application (sauf « Entraîneur »).
- **Matériel** : c'est l'utilisateur qui se connecte à l'application « Gestion du matériel » c'est-à-dire, ce sont ses login et mot de passe qui sont fournis à la classe « DBInterface » de l'application. Ses privilèges portent sur les tables qui sont manipulées par l'application. Les autres utilisateurs n'ont aucun droit sur les tables qui sont manipulées par l'application.

Un TP sur la sécurisation d'une BDD et son corrigé sont déposés sur Teams (dans « Annexe »).

2.1 Descriptions relatives aux développements :

Une classe « DBInterface » doit être créée pour chaque application. Pour cela, il faudra créer un namespace par application, afin qu'il n'y ait pas de conflits de nom. **Ces classes sont ensuite fournies aux développeurs des missions back office.**

Pour toutes les applications :

L'utilisateur se connectera à l'application avec son login et mot de passe stockés dans la table adhérents. L'application vérifiera que l'utilisateur connecté possède le statut adéquat pour accéder à l'application.

Par exemple, Florent se connecte à l'application « Gestion Matériel ». Florent est « nageur » mais également « Entraîneur » et « Responsable matériel » : il peut donc se connecter à cette application. Il peut également se connecter à l'application « Sortie en milieu naturel », « Compétitions » et « Planning entraînement ».

Pour l'administration de la BDD.

Un seul nageur est administrateur et peut se connecter à l'application « Administration de la BDD ». L'application vérifiera que l'utilisateur connecté possède le statut adéquat pour accéder à l'application. Les vues de cette application sont fournies par le(s) développeur(s) **de la mission « MF7 »**

Les classes DAO, les classes métiers sont fournies par les développeurs des missions back Office (de « BO2 » à « BO7 »).

3.3 Contraintes techniques :

Les pages sont développés en **PHP objet selon le pattern MVC, mais ne comprend pas la création des vues ni des classes métiers et des DAO.**

Le contrôleur et le routeur pour l'application « Administration de la BDD » sont à écrire.

3. Prestations attendues.

3.1 Planning :

La livraison finale du projet devra se faire le **24 juin 2020**

3.2 Dossier technique.

- Il sera à rendre à la même date, il contient tous les codes php écrits, accompagné **des tests unitaires et fonctionnels.**
- Un jeu de test pour la création des utilisateurs doit également être fournis. (Voir le TP déposé dans les annexes sur Teams).
- Un modèle conceptuel de données doit être fourni.