

# **GALAXY SWISS BOURDIN JAVA – ANDROID**

2021

Application mobile pour GSB\*



\*Galaxy Swiss Bourdin

Crée par : Sahan KANANKE ACHARIGE

**GALAXY SWISS**

**BOURDIN**

**JAVA – ANDROID**

# **Table des matières**

---

## Table des matières

Documentation .....	2
Objectif de l'application .....	2
Composition .....	2
Environnement.....	2
L'architecture de l'application.....	2
Modèle conceptuel de données .....	2
Diagramme de cas d'utilisation .....	2
Application mobile .....	2
Les choix de développement.....	2
Retours, acquis & améliorations .....	2



# Galaxy Swiss Bourdin

## Documentation

Qu'est-ce que Galaxy Swiss Bourdin ? Galaxy Swiss Bourdin est un laboratoire pharmaceutique.

### Le contexte :

L'application mobile est destinée aux visiteurs médicaux du laboratoire. Le but de l'application est de permettre aux praticiens de prendre des rendez-vous.



## Contexte

# Objectif de l'application



### Objectif de l'application :

- Les visiteurs médicaux du laboratoire peuvent se connecter à l'application.
- Les visiteurs médicaux peuvent consulter leur rendez-vous.
- Les visiteurs peuvent prendre un rendez-vous.
- Les visiteurs peuvent consulter les médicaments.
- Les visiteurs peuvent voir les détails d'un médicament.

## Mission

# Composition

### Existant :

Durant ce projet, nous devons développer la totalité de la solution sous forme d'une application mobile Android en respectant le cahier des charges, en respectant le pattern MVC.

### Période :

Le projet a commencé le 7 janvier 2021 et s'est achevé durant le mois d'avril 2021.

### Objectifs fixés :

Les différents objectifs sont listés dans le tableau ci-dessous :

Les différents objectifs sont listés dans le tableau ci-dessous :

	N°	En tant que ...	je souhaite
Application mobile	1	praticien	me connecter
	2	praticien	créer un rendez-vous
	3	praticien	visualiser les rendez-vous
	4	praticien	visualiser les médicament
	5	praticien	visualiser les détails d'un médicament
	6	praticien	changer mon mot de passe

# Environnement de développement

## Environnement

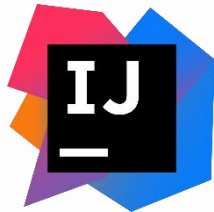
### Introduction :

Le cahier des charges nous imposait l'utilisation de certaines technologies. Nous devons réaliser une application Android à l'aide de l'IDE IntelliJ avec une base de données locale sous SQLite. Enfin, la gestion de projet ainsi que le versioning devaient s'effectuer avec GitHub et GitLab.



#### SQLite

SQLite est une bibliothèque écrite en langage C qui propose un moteur de base de données relationnelle accessible par le langage SQL. Il permet la création rapide et simple d'une base de données locale.



#### IntelliJ

IntelliJ IDEA est un environnement de développement intégré de technologie Java destiné au développement de logiciels informatiques.



#### Android

Android est un système d'exploitation mobile fondé sur le noyau Linux et développé par Google.

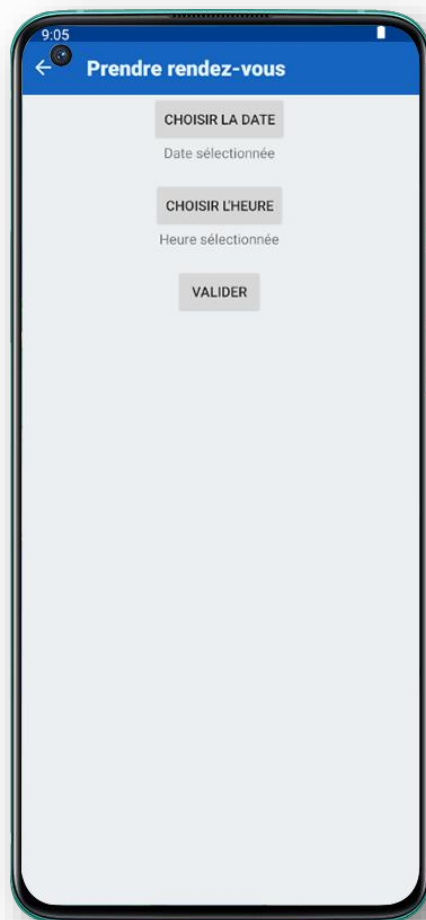
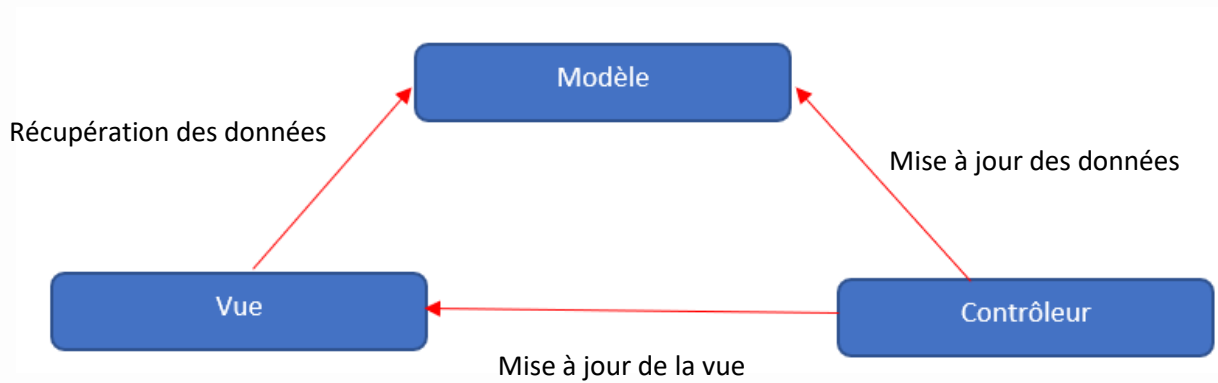


#### Github

GitHub m'a permis de faire la gestion et le versioning du projet et de mettre en place le travail collaboratif.

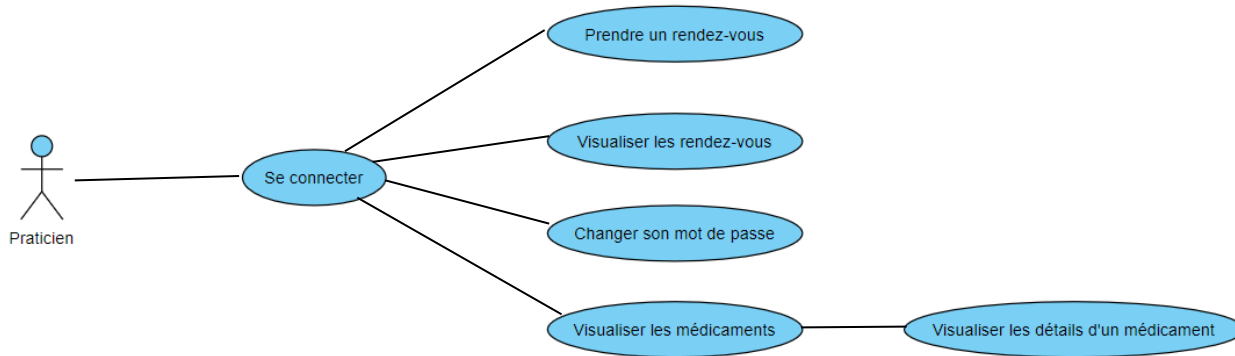
## Architecture de la solution applicative

### L'architecture de l'application



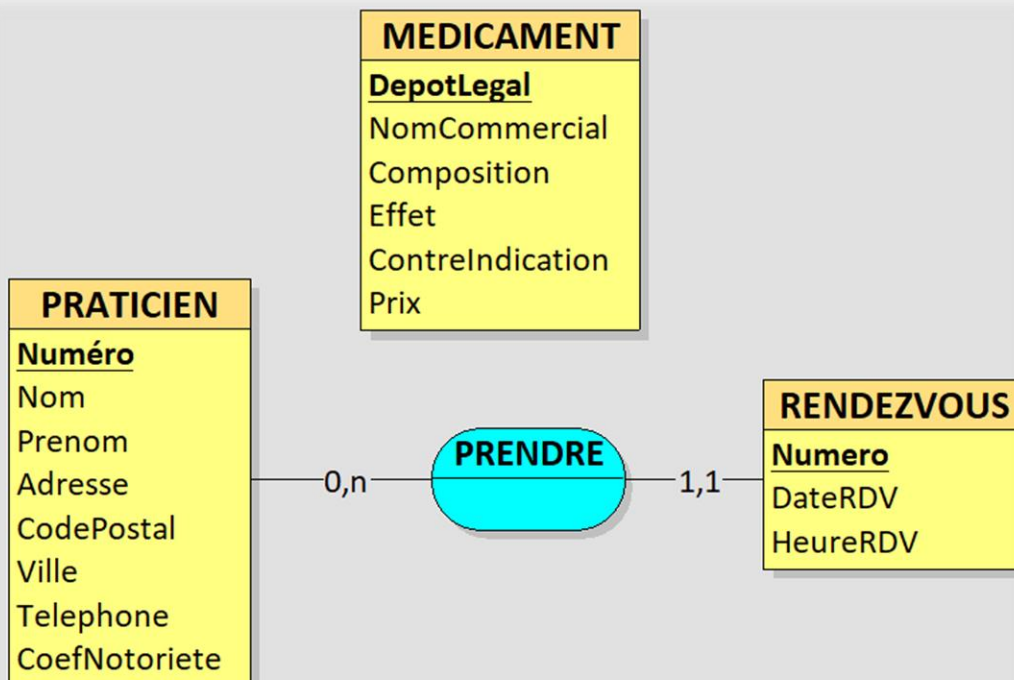
## Périmètre fonctionnel

### Diagramme de cas d'utilisation



## Données

### Modèle conceptuel de données





## Interface utilisateur

### Application mobile



#### Barre de navigation :

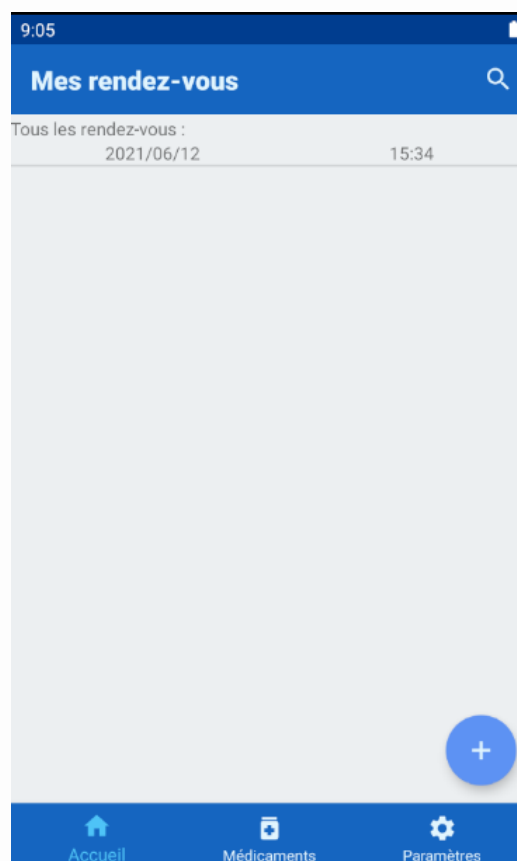
Chaque vue affiche une barre avec le nom de la vue et une barre de navigation en bas qui permet de naviguer à travers l'application.

#### La navigation utilisateur

Nous voulions une navigation standard, sobre et simple de compréhension pour les visiteurs.

#### Accueil/Liste des rendez-vous :

Après que la connexion de l'utilisateur, celui-ci arrive sur la page listant tous les rendez-vous.



## Prendre rendez-vous :

L'utilisateur peut prendre rendez-vous depuis cette vue.  
Il doit choisir la date et l'heure puis valider.

← Prendre rendez-vous

**CHOISIR LA DATE**  
Date sélectionnée.

**CHOISIR L'HEURE**  
Heure sélectionnée.

**VALIDER**

2021  
Sam. 12 juin

< June 2021 >

S	M	T	W	T	F	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

CANCEL OK

3:34 AM PM

00 05 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55

CANCEL OK

Mes rendez-vous

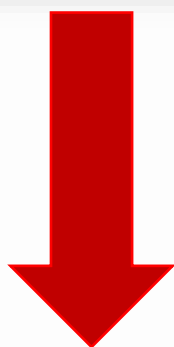
Tous les rendez-vous :

2021/06/12	15:34
------------	-------

## Liste des médicaments :

L'utilisateur peut visualiser tous les médicaments et cliquer sur un médicament pour avoir les détails.

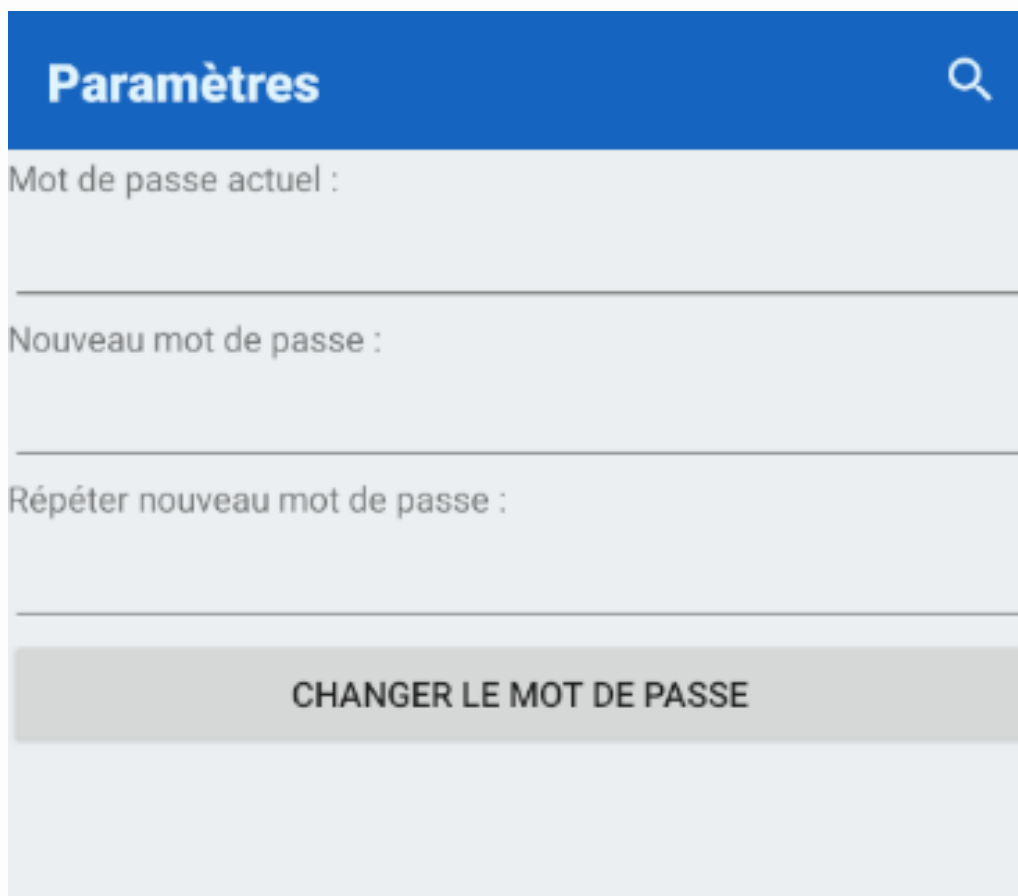
Liste des médicaments		
Tous les médicaments		
TRIMYCINE	Redoutable	16.0
ADIMOL	Puissant	27.0
AMOPIL	Ce médicament est plus puissant que les pénicillines	35.0



RETOUR	
Nom commercial	TRIMYCINE
Effet	Redoutable
Prix	16.0

### Paramètres :

L'utilisateur peut modifier son mot de passe ici en écrivant son ancien mot de passe, et en écrivant 2 fois son nouveau mot de passe.



The screenshot shows a mobile application interface with a blue header bar labeled 'Paramètres' and a magnifying glass icon. Below the header, there are three text input fields with labels: 'Mot de passe actuel :', 'Nouveau mot de passe :', and 'Répéter nouveau mot de passe :'. Each field has a horizontal line indicating the input area. At the bottom of the form, there is a grey button with the text 'CHANGER LE MOT DE PASSE'.

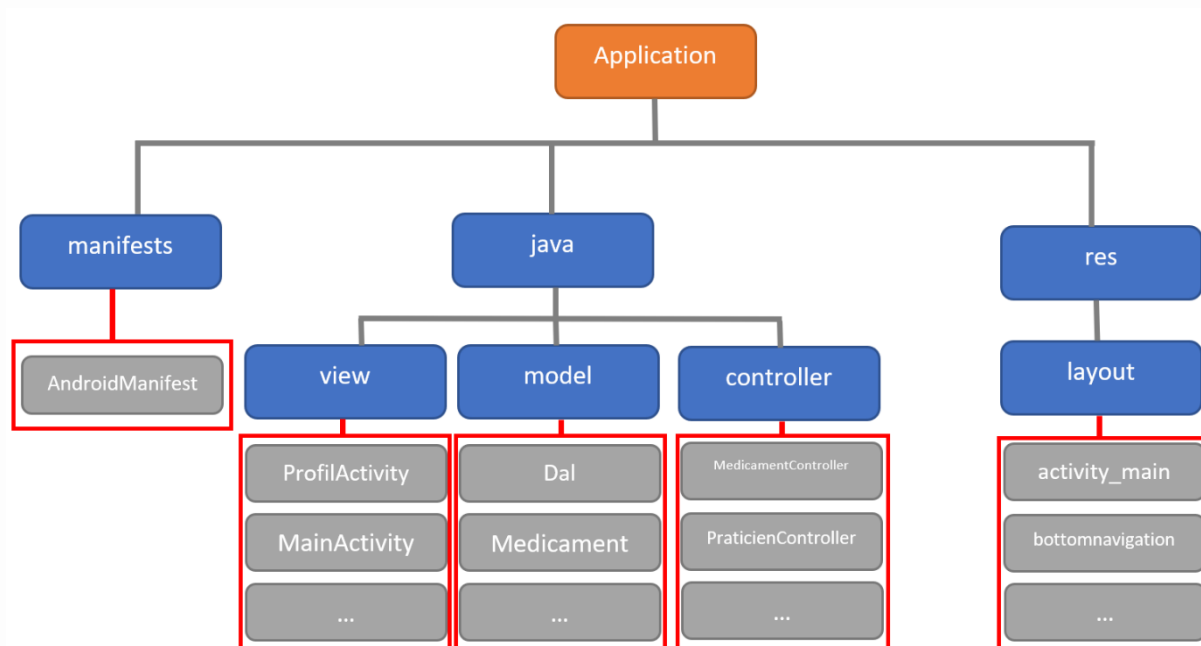
### Problème rencontré :

La base de données SQLite ne permet pas d'enregistrer les données qui sont réinitialisées lors du relancement de l'application.

## Développement/Codage

# Les choix de développement

Arborescence :



## Bilan

### Retours, acquis & améliorations

#### Techniques :

Utilisation du langage Java  
Utilisation de SQLite  
Design application mobile

#### Organisationnelles :

Travail seul  
Savoir gérer son temps  
Autoformation, autonomie

#### Axes d'amélioration éventuels

Préparer en avance les tâches à faire dans une journée ou dans la semaine.  
Prévoir en avance les classes à créer.

### Remerciement

Je tiens à remercier l'ensemble de l'équipe pédagogique et plus précisément notre professeur de spécialité (Madame CHATAING) qui nous a apporté une aide concrète pour l'élaboration de mon projet.

# Merci !