

Міністерство освіти і науки України
Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра ЕОМ

Лабораторна робота №1
з дисципліни:
«Інженерія програмного забезпечення ч.2»

Виконав:
ст. гр. КІ-32
Сагановський В.В.

Прийняв:
асистент
Цигилик Л.О.

Львів – 2016

Тема: Створення Windows Forms на C# за технологією XAML.

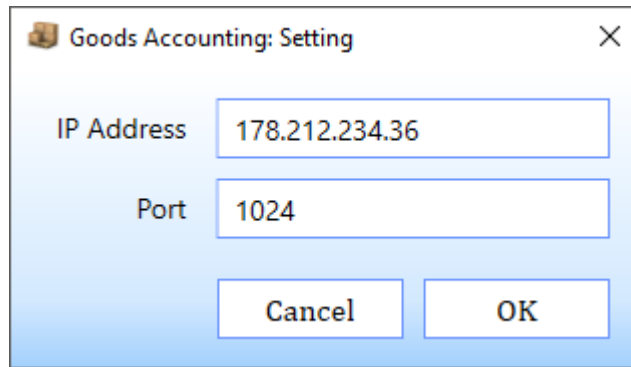
Мета: Освоїти основи створення Windows Forms за технологією XAML.

Варіант №13: Облік товарів на складі.

При запуску програми, користувач побачить вікно для авторизації (Рис.1), яке складається з кнопки Setting, яка дозволяє редагувати IP address та порт сервера (Рис. 2), поля username та password, кнопки Login та Create new account, які дозволяють увійти під існуючим обліковим записом чи створити новий (Рис.3). Вікно створення нового обліково запису складається з інформаційних полів користувача: First name, Last name, username, Password, та інформаційних полів складу: Warehouse name, Warehouse password. Також можна підключитися до існуючого складу натиснувши Connect to exist warehouse.



Рис. 1. Вікно авторизації.



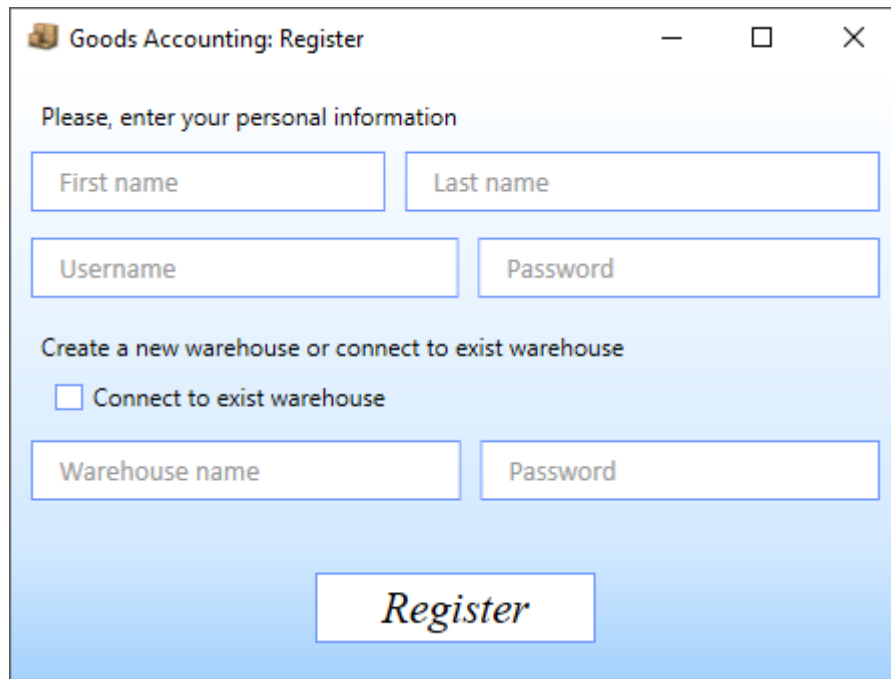
Goods Accounting: Setting

IP Address 178.212.234.36

Port 1024

Cancel OK

Рис. 2. Вікно налаштувань.



Goods Accounting: Register

Please, enter your personal information

First name Last name

Username Password

Create a new warehouse or connect to exist warehouse

☐ Connect to exist warehouse

Warehouse name Password

Register

Рис. 3. Вікно реєстрації нового користувача.

Якщо користувач пройшов авторизацію і всі дані були введені правильно, буде відкрите головне вікно програми, яке відображає список товарів на складі(номер по порядку, назву, ціну, кількість, тип та ID) (Рис.4). Також дане вікно містить кнопки Add (Рис.5), яка дозволяє додати новий товар (Рис.6), Edit – дозволяє відредагувати інформацію про товар, Delete – видаляє товар зі списку, Refresh – синхронізує дані з сервером та Log out – виходить з облікового запису користувача та відкриває вікно авторизації.

Goods Accounting: склад1

Log out

#	Name	Price	Type	Count	ID
1	Огірок	\$32.15	Овочі	14	000001
2	Помідор	\$33.98	Овочі	13	000002
3	Перець болгарський	\$43.65	Овочі	21	000003
4	Капуста	\$3.46	Овочі	13	000004
5	Картопля	\$3.15	Овочі	65	000014
6	Чіпси Lays вел.	\$22.12	Їжа	11	000051
7	Чіпси Lays сер.	\$15.92	Їжа	15	000052
8	Ковбаса молочна	\$15.50	Ковбаси	12	000078
9	Свинина	\$85.50	М'ясо	21	000091
10	Яловичина	\$90.00	М'ясо	14	000092
11	Курячі крильця 1кг	\$45.50	М'ясо	7	000093
12	Куряча грудинка 1кг	\$54.90	М'ясо	9	000094

Рис. 4. Головне вікно програми

Goods Accounting: Add

Name

Price

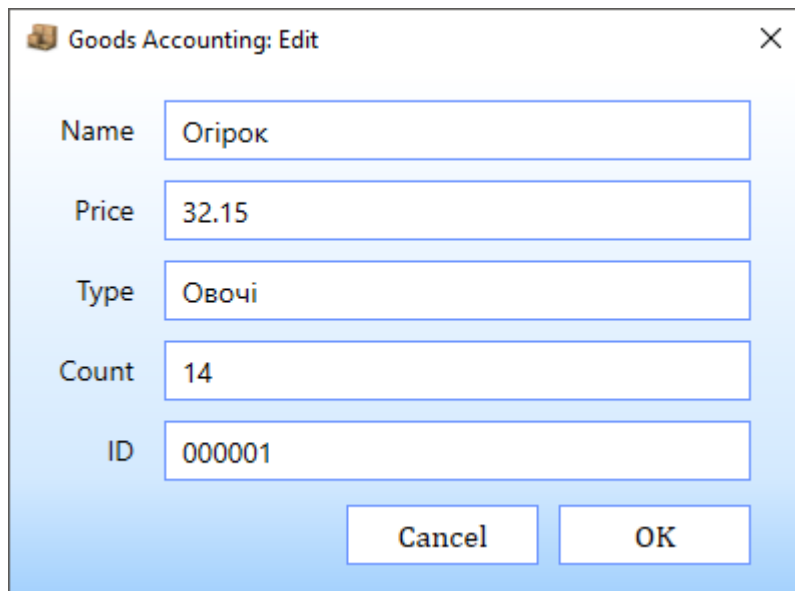
Type

Count

ID

Cancel OK

Рис. 5. Вікно додавання нового товару



The image shows a standard Windows Forms dialog box. The title bar reads 'Goods Accounting: Edit' with a close button (X) on the right. The dialog has a light blue gradient background. It contains five text boxes arranged vertically, each with a label to its left: 'Name' (containing 'Огірок'), 'Price' (containing '32.15'), 'Type' (containing 'Овочі'), 'Count' (containing '14'), and 'ID' (containing '000001'). At the bottom right, there are two buttons: 'Cancel' and 'OK'.

Рис. 6. Вікно редагування інформації про товар

- **Підсумок:**

Під час розробки інтерфейсу було використано такі елементи:

- Button – Кнопка;
- TextBox – Текстовий блок, призначений для вводу тексту;
- ListBox – Панель зі списком елементів, з можливістю вибору одного з них;
- PasswordBox – Панель зі списком елементів, з можливістю вибору одного з них;
- Grid – Поле, що дозволяє розміщати на собі більше двох елементів.
- Lable – Текстова мітка;
- CheckBox – Прапорець;

Висновок:

На даній лабораторній роботі я навчився створювати Windows Forms на C# за технологією XAML.