

- **Long :**

يحجز 4 بايت

الاستخدام: يستخدم لتمثيل أعداد صحيحة كبيرة الحجم

- **Unsigned :**

ليس له حد ثابت من الحجم

الاستخدام: تستخدم للتعبير عن أعداد صحيحة موجبة فقط (بما في ذلك الصفر).

- **Double :**

يحجز 8 بايت

الاستخدام: يستخدم لتمثيل الأعداد العشرية بدقة عالية.

- **Pointer :**

يحجز 4 بايت

الاستخدام: يشير إلى عنوان ذاكرة متغير آخر