

## تصميم نظام (OOP) لمتجر يعمل بدوامين صباحي ومساءلي:

### الهيكل العام

1. المتجر (Store): الفئة الأساسية التي تحتوي على معلومات المتجر.
2. الدوام (Shift): الفئة التي تمثل الدوام الصباحي والمساءلي.
3. الموظف (Employee): الفئة التي تمثل موظفي المتجر.
4. المبيعات (Sales): الفئة التي تمثل مبيعات المتجر.

### الفئات والخصائص

1. المتجر (Store)

#### خصائص:

- اسم المتجر (Name)
- عنوان المتجر (Address)
- رقم الهاتف (PhoneNumber)
- أسلوب العمل:

- إضافة دوام (AddShift)
- إضافة موظف (AddEmployee)
- عرض المبيعات (GetSales)

1. الدوام (Shift)

#### خصائص:

- نوع الدوام (Type: صباحي/مساءلي)
- مواعيد العمل (WorkHours)
- موظف الدوام (Employee)
- أسلوب العمل:

- إضافة موظف (AddEmployee)
- عرض المبيعات (GetSales)

## 1. الموظف (Employee)

### خصائص:

- اسم الموظف (Name)
- رقم الموظف (ID)
- الدوام (Shift)
- أسلوب العمل:
- تسجيل الدخول (Login)
- تسجيل الخروج (Logout)

## 1. المبيعات (Sales)

### خصائص:

- رقم المبيعات (ID)
- تاريخ المبيعات (Date)
- قيمة المبيعات (Value)
- أسلوب العمل:
- إضافة مبيعات (AddSales)
- عرض المبيعات (GetSales)

## العلاقات بين الفئات

1. المتجر يحتوي على دوامين (Shifts).
2. الدوام يحتوي على موظفين (Employees).
3. الموظف يحتوي على دوام (Shift).
4. المبيعات تخص دوام معين (Shift).

## لغة البرمجة

يمكن استخدام لغات برمجة مثل C#، Java، Python أو PHP لتنفيذ هذا النظام.

مثال على الكود :

```
public class Store
{
    public string Name { get; set; }
    public string Address { get; set; }
    public string PhoneNumber { get; set; }
    public List<Shift> Shifts { get; set; }

    public void AddShift(Shift shift)
    {
        ;Shifts.Add(shift)
    {

    public class Shift
    {
        public string Type { get; set; }
        public string WorkHours { get; set; }
        public Employee Employee { get; set; }
        public List<Sales> Sales { get; set; }

        public void AddEmployee(Employee employee)
        {
            ;Employee = employee
        {

    public class Employee
```

```
}  
public string Name { get; set; }  
public int ID { get; set; }  
public Shift Shift { get; set; }
```

```
( )public void Login
```

```
}  
// كود تسجيل الدخول  
{
```

```
( )public void Logout
```

```
}  
// كود تسجيل الخروج  
{  
{
```

```
public class Sales  
{  
public int ID { get; set; }  
public DateTime Date { get; set; }  
public decimal Value { get; set; }  
{
```

```
}  
public int StudentID { get; set; }  
public int CourseID { get; set; }  
public decimal GradeValue { get; set; }
```

## تصميم نظام (Procedural) لروضة الأطفال

### الهيكل العام

1. قاعدة البيانات: تخزين معلومات الأطفال، الموظفين، الحضانات، الأنشطة، والإدارة.
2. وحدة الإدارة: تدير العمليات اليومية للروضة.
3. وحدة التسجيل: تدير عمليات التسجيل والقبول.
4. وحدة التعليم: تدير عمليات التعليم والأنشطة.
5. وحدة التقرير: تدير عمليات التقرير والإحصائيات.

### قاعدة البيانات

1. الأطفال: (Children)

- اسم الطفل (Child\_Name)

- رقم الطفل (Child\_ID)

- تاريخ الميلاد (Birth\_Date)

- العنوان (Address)

- اسم الوالدين (Parent\_Name)

1. الموظفون: (Staff)

- اسم الموظف (Staff\_Name)

- رقم الموظف (Staff\_ID)

- التخصص (Specialization)

- الدور (Role)

1. الحضانات: (Nurseries)

- اسم الحضانة (Nursery\_Name)

- رقم الحضانة (Nursery\_ID)

- القدرة (Capacity)

1. الأنشطة: (Activities)

- اسم النشاط (Activity\_Name)

- رقم النشاط (Activity\_ID)

-النوع(Type)

1.التسجيلات:(Registrations)

-رقم الطفل(Child\_ID)

-رقم الحضانة(Nursery\_ID)

-تاريخ التسجيل(Registration\_Date)

### وحدة الإدارة

1.إضافة طفل جديد(Add\_Child)

2.تعديل معلومات طفل(Update\_Child)

3.حذف طفل(Delete\_Child)

4.إضافة موظف جديد(Add\_Staff)

5.تعديل معلومات موظف(Update\_Staff)

6.حذف موظف(Delete\_Staff)

7.إضافة حضانة جديدة(Add\_Nursery)

8.تعديل معلومات حضانة(Update\_Nursery)

9.حذف حضانة(Delete\_Nursery)

### وحدة التسجيل

1.تسجيل طفل في حضانة(Register\_Child\_In\_Nursery)

2.إلغاء تسجيل طفل من حضانة(Unregister\_Child\_From\_Nursery)

3.عرض حضانات الطفل(Get\_Child\_Nurseries)

4.عرض أطفال الحضانة(Get\_Nursery\_Children)

### وحدة التعليم

1.إضافة نشاط جديد(Add\_Activity)

2.تعديل معلومات نشاط(Update\_Activity)

3.حذف نشاط(Delete\_Activity)

4.تعيين نشاط لطفل(Assign\_Activity\_To\_Child)

5.عرض أنشطة الطفل(Get\_Child\_Activities)

### وحدة التقرير

1. عرض تقرير عن أطفال الحضانة (Get\_Nursery\_Children\_Report)
2. عرض تقرير عن أنشطة الأطفال (Get\_Child\_Activities\_Report)
3. عرض تقرير عن عدد الأطفال في كل حضانة (Get\_Nursery\_Children\_Count)

### لغة البرمجة

يمكن استخدام لغات برمجة مثل C# ، Java ، Python أو PHP لتنفيذ هذا النظام.