



عنوان : تمرین سوم یادگیری عمیق

نگارنده : سحر داستانی اوغانی

شماره دانشجویی : ۹۹۱۱۲۱۰۸



دانشگاه صنعتی امیرکبیر  
(پلی تکنیک تهران)

دانشکده ریاضی و علوم کامپیوتر

### معرفی

اتوانکدرها، نوع خاصی از معماری شبکه‌های عصبی هستند که ورودی، خروجی آن‌ها مشابه یکدیگر است. آن‌ها به روش غیر نظارتی آموزش دیدند و وظیفه‌ی رگرسیون داده‌ها را بر عهده دارند. درواقع از یک شبکه‌ی اتوانکدر برای پیش‌بینی ورودی مدل استفاده می‌شود. این شبکه‌ها خود را وادار می‌کنند که نمایشی موثر از ورودی را به شیوه‌ای ارائه دهند که bottleneck، فشرده شده‌ی ورودی در ابعاد پایین باشد، تا بتوان توسط یک decoder، آن را به ورودی تبدیل کرد و خروجی را از آن دریافت کرد.

### معماری

این شبکه‌های از سه لایه‌ی زیر تشکیل شدند. عملکرد هر لایه را به صورت جداگانه در ادامه توضیح خواهیم داد.

#### • لایه Encoding

این لایه، شامل سری‌ای از لایه‌هاست که تعداد نودها در آن‌ها به حدی رو به کاهش است که در نهایت به نمایش نهایی لایه‌ی پنهان کاهش می‌یابد.

#### • لایه نمایش پنهان

این لایه، فضای رتبه پایینی را نمایش می‌دهد که در آن، ورودی‌ها کاهش یافته و اطلاعات آن‌ها حفظ شده است.

#### • لایه Decoding

این لایه تصویر آینه‌ای لایه‌ی Encoding است ولی تعداد ندها در هر لایه افزایش می‌یابد تا در نهایت خروجی مشابه ورودی را تولید کند.

### کاربرد

- کاهش بعد
- فشرده‌سازی تصویر
- تخلیه تصویر از نویز
- تولید تصویر
- استخراج ویژگی

## بخش اول: Image Reconstruction

### دیتاست و پیش پردازش

در این بخش می‌خواهیم اتوانکدوری طراحی کنیم که بتواند تصاویر دیتاست Fashion Mnist را بازسازی کند. برای اینکار از keras کمک می‌گیریم. بنابراین در ابتدا کتابخانه‌های لازم را فراخوانی می‌کنیم.

```
[1] 1 import numpy as np
    2 import pandas as pd
    3 from random import randint
    4 from imgaug import augmenters
    5 from keras.models import Model
    6 import matplotlib.pyplot as plt
    7 from numpy import argmax, array_equal
    8 from keras.utils import to_categorical
    9 from keras.datasets import fashion_mnist
   10 from keras.callbacks import EarlyStopping
   11 from sklearn.model_selection import train_test_split
   12 from keras.layers import Dense, Input, Conv2D, LSTM, MaxPool2D, UpSampling2D
```

سپس دیتاست را فراخوانی کرده و آن را پیش‌پردازش می‌کنیم. لازم به ذکر است که برای فراخوانی دیتاست در این تمرین از کتابخانه‌ی آنلاین Fashion Mnist در keras.dataset استفاده شده است. شکل ظاهری داده‌های این دیتاست قبل از انجام پیش‌پردازش به صورت زیر می‌باشد:

```
1 print('train_x size :',train_x.shape)
2 print('train_y size :',train_y.shape)
3
4 print('test_x size :',test_x.shape)
5 print('test_y size :',test_y.shape)
```

```
train_x size : (60000, 28, 28)
train_y size : (60000,)
test_x size : (10000, 28, 28)
test_y size : (10000,)
```

پس از انجام عملیاتی مانند reshape کردن، تبدیل آن از integer به float و نرمالایز کردن آن‌ها به بازه‌ی ۰ تا ۱، فرمت داده‌ها تغییر می‌کنند.

```
-----Dataset is reshaped
-----Dataset is converted to float
-----Dataset is normalized
```

برای اینکه بتوان فرایند پیش‌بینی را بر روی داده‌ها (در آینده) انجام داد، لازم است دیتاست را به دو گروه آموزش و ولیدیشن تقسیم بندی کنیم. در این صورت، شکل ظاهری آن‌ها به فرمت زیر در می‌آید:

```
train_x size : (48000, 784)
val_x size : (12000, 784)
```

## طراحی معماری اتوانکدر

همانطور که در صورت سوال گفته شده است، لازم است شبکه را به نحوی طراحی کنیم که **encoder**، از سه لایه با تعداد نودهای ۲۰۰۰، ۱۲۰۰، ۵۰۰ تشکیل شده باشد و **decoder** مانند آینه عمل کند یعنی دارای لایه‌های ۵۰۰، ۱۲۰۰، ۲۰۰۰ باشد. بنابراین کافی است شبکه را به صورت زیر طراحی کنیم. لازم به ذکر است، لایه‌ی پنهان را با ۱۰ نود فرض کردیم، زیرا پس از آزمون و خطا متوجه می‌شویم که همین ۱۰ نود می‌تواند به خوبی فشرده شده‌ی ورودی را به خروجی تبدیل کند.

```
1 #input layer
2 input_layer = Input(shape=(784,))
3
4 #encoding layer
5 encode_layer1 = Dense(2000, activation='relu')(input_layer)
6 encode_layer2 = Dense(1200, activation='relu')(encode_layer1)
7 encode_layer3 = Dense(500, activation='relu')(encode_layer2)
8
9 ## latent view
10 latent_view = Dense(10, activation='sigmoid')(encode_layer3)
11
12 #decoding layer
13 decode_layer1 = Dense(500, activation='relu')(latent_view)
14 decode_layer2 = Dense(1200, activation='relu')(decode_layer1)
15 decode_layer3 = Dense(2000, activation='relu')(decode_layer2)
16
17 #output layer
18 output_layer = Dense(784)(decode_layer3)
19
20 model = Model(input_layer, output_layer)
21 model.summary()
```

مدل طراحی شده دارای summary زیر می‌باشد:

Model: "model"

Layer (type)	Output Shape	Param #
input_1 (InputLayer)	[(None, 784)]	0
dense (Dense)	(None, 2000)	1570000
dense_1 (Dense)	(None, 1200)	2401200
dense_2 (Dense)	(None, 500)	600500
dense_3 (Dense)	(None, 10)	5010
dense_4 (Dense)	(None, 500)	5500
dense_5 (Dense)	(None, 1200)	601200
dense_6 (Dense)	(None, 2000)	2402000
dense_7 (Dense)	(None, 784)	1568784
Total params: 9,154,194		
Trainable params: 9,154,194		
Non-trainable params: 0		

حال باید مدل ساخته شده را بر روی داده‌های آموزشی، آموزش دهیم. اینکار را با استفاده از early stopping انجام می‌دهیم.

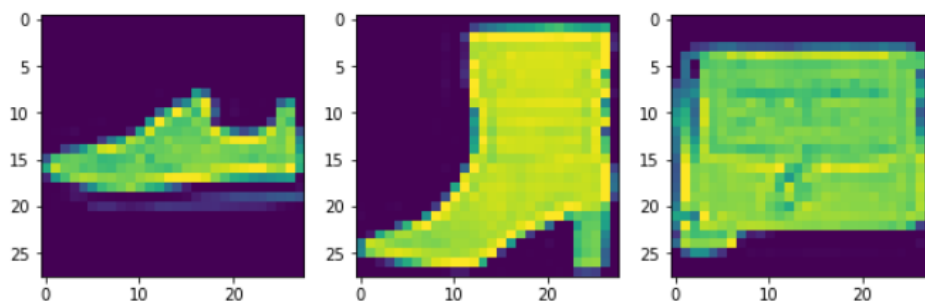
نتایج آن پس از epoch ۲۰ به شرح زیر است:

```
Epoch 1/20
24/24 [=====] - 49s 2s/step - loss: 0.1186 - val_loss: 0.0670
Epoch 2/20
24/24 [=====] - 48s 2s/step - loss: 0.0629 - val_loss: 0.0479
Epoch 3/20
24/24 [=====] - 49s 2s/step - loss: 0.0455 - val_loss: 0.0396
Epoch 4/20
24/24 [=====] - 48s 2s/step - loss: 0.0390 - val_loss: 0.0370
Epoch 5/20
24/24 [=====] - 48s 2s/step - loss: 0.0361 - val_loss: 0.0334
Epoch 6/20
24/24 [=====] - 48s 2s/step - loss: 0.0327 - val_loss: 0.0306
Epoch 7/20
24/24 [=====] - 49s 2s/step - loss: 0.0297 - val_loss: 0.0279
Epoch 8/20
24/24 [=====] - 49s 2s/step - loss: 0.0272 - val_loss: 0.0260
Epoch 9/20
24/24 [=====] - 48s 2s/step - loss: 0.0257 - val_loss: 0.0247
Epoch 10/20
24/24 [=====] - 48s 2s/step - loss: 0.0245 - val_loss: 0.0237
Epoch 11/20
24/24 [=====] - 48s 2s/step - loss: 0.0236 - val_loss: 0.0230
Epoch 12/20
24/24 [=====] - 46s 2s/step - loss: 0.0227 - val_loss: 0.0223
Epoch 13/20
24/24 [=====] - 46s 2s/step - loss: 0.0220 - val_loss: 0.0222
Epoch 14/20
24/24 [=====] - 48s 2s/step - loss: 0.0217 - val_loss: 0.0212
Epoch 15/20
24/24 [=====] - 48s 2s/step - loss: 0.0208 - val_loss: 0.0206
Epoch 16/20
24/24 [=====] - 47s 2s/step - loss: 0.0211 - val_loss: 0.0203
Epoch 17/20
24/24 [=====] - 47s 2s/step - loss: 0.0200 - val_loss: 0.0200
Epoch 18/20
24/24 [=====] - 47s 2s/step - loss: 0.0197 - val_loss: 0.0205
Epoch 19/20
24/24 [=====] - 46s 2s/step - loss: 0.0196 - val_loss: 0.0192
Epoch 20/20
24/24 [=====] - 46s 2s/step - loss: 0.0190 - val_loss: 0.0193
<tensorflow.python.keras.callbacks.History at 0x7f5ee1851090>
```

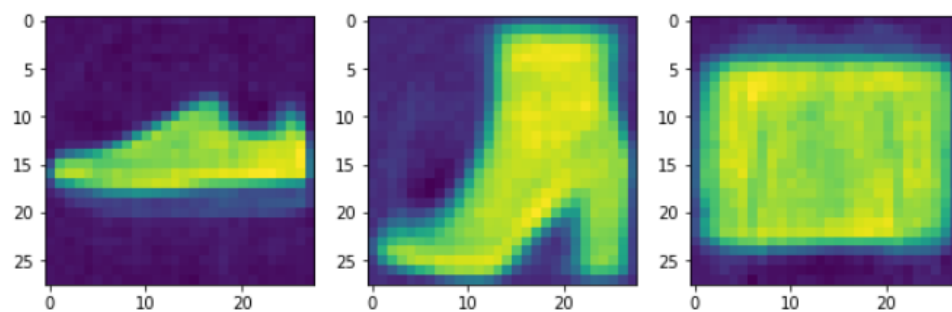
میزان loss و val\_loss نیز به کمترین مقدار خود یعنی "۰.۰۱۹۰" و "۰.۰۱۹۳" رسیده‌اند.

## پیش‌بینی بر روی داده‌ی ولیدیشن

ابتدا تصاویر واقعی برخی داده‌ها را نمایش می‌دهیم:



حال داده‌های بالا را با استفاده از اتوانکدر طراحی شده، پیش‌بینی می‌کنیم:



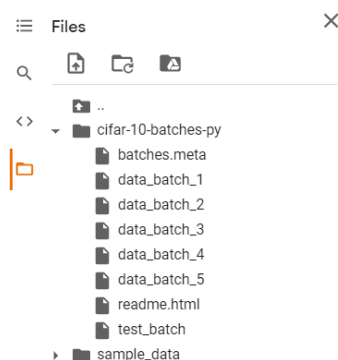
همانطور که مشخص است، اتوانکدر ساخته شده با `epoch ۲۰`، قادر به بازسازی تصاویر ورودی به خوبی خودشان می‌باشد.

## بخش دوم: Modify Image Reonstruction

در این بخش می‌خواهیم یک اتوانکدر `stack` شده را برای بازسازی تصاویر طراحی کنیم. برای اینکار طبق گفته‌ی صورت سوال، از دیتاست `CIFAR_10` استفاده می‌کنیم. این دیتاست به صورت رایگان در این [لینک](#) قرار گرفته است. دیتاست `CIFAR_10` شامل ۶۰۰۰۰ تصویر رنگی در ابعاد ۳۲\*۳۲ است. داده‌های آن به دو بخش آموزش (۵۰۰۰۰) و تست (۱۰۰۰۰) تقسیم شدند. این دیتاست دارای ۱۰ کلاس زیر می‌باشد: Airplane, Automobile, Bird, Cat, Deer, Dog, Frog, Horse, Ship, Truck. به دلیل اینکه حجم داده‌های `cifar` ۱۷۰ مگابایت است و آپلود آن‌ها در `colab` زمان زیادی را می‌برد، می‌توان با استفاده از تکه کد زیر فایل این دیتاست را مستقیماً از سایت `toronto` دانلود و در سایت `colab` آپلود کرد.

```
1 from urllib.request import urlretrieve
2 from os.path import isfile, isdir
3 from tqdm import tqdm
4 import tarfile
5
6 cifar10_dataset_folder_path = 'cifar-10-batches-py'
7
8 class DownloadProgress(tqdm):
9     last_block = 0
10
11     def hook(self, block_num=1, block_size=1, total_size=None):
12         self.total = total_size
13         self.update((block_num - self.last_block) * block_size)
14         self.last_block = block_num
15
16 """
17 check if the data (zip) file is already downloaded
18 if not, download it from "https://www.cs.toronto.edu/~kriz/cifar-10-python.tar.gz" and save as cifar-10-python.tar.gz
19 """
20 if not isfile('cifar-10-python.tar.gz'):
21     with DownloadProgress(unit='B', unit_scale=True, miniters=1, desc='CIFAR-10 Dataset') as pbar:
22         urlretrieve(
23             'https://www.cs.toronto.edu/~kriz/cifar-10-python.tar.gz',
24             'cifar-10-python.tar.gz',
25             pbar.hook)
26
27 if not isdir(cifar10_dataset_folder_path):
28     with tarfile.open('cifar-10-python.tar.gz') as tar:
29         tar.extractall()
30         tar.close()
```

CIFAR-10 Dataset: 171MB [00:02, 61.4MB/s]



در این صورت، فایل `cifar-10-batches-py` در قسمت فایل‌ها پدیدار می‌شود.

## پیش پردازش

حال می توان این فایل را از طریق مسیری که در خود سایت cifar توضیح داده شده است، باز کنیم.

And a python3 version:

```
def unpickle(file):
    import pickle
    with open(file, 'rb') as fo:
        dict = pickle.load(fo, encoding='bytes')
    return dict
```

برای سادگی کار، بعد چهارم که نمایش دهنده ی رنگ تصاویر است را حذف کرده و به جای آن، فرمت سیاه و سفید را پیاده سازی می کنیم. پس از پیش پردازش و سیاه سفید کردن داده ها، فرمت X و Y به شرح زیر می گردد:

```
X: (50000, 1024)
Y: (50000,)
```

با توجه به صورت سوال، مجبوریم برای سادگی کار تنها با کلاس هفتم یعنی کلاس اسبها، عملیات را انجام دهیم. برای اینکار از np.where استفاده می کنیم و جایی که Y برابر با ۷ باشد را جزو حوزه ی X انتخاب می کنیم. قبل از شروع کار، تصویری از

قسمت اسبهای این دیتاست را در ادامه مشاهده می کنید: تصویر ۵۳ام



## Dataset Estimator

قبل از اینکه بخواهیم مدل را با استفاده از Tensorflow، بسازیم، لازم است با استفاده از dataset estimator، شبکه را تغذیه کنیم. برای اینکار به تکه کد زیر احتیاج داریم.

```
dataset = tf.data.Dataset.from_tensor_slices(x).repeat().batch(batch_size)
```

باید دقت شود که در اینجا، x یک محل نگهدارنده با فرمت [None, n\_input] است.

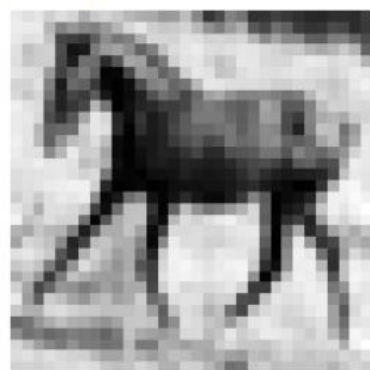


Tf.data.dataset API است که یک pipeline موثر و توصیفی را پدید می‌آورد. برای پدید آوردن آن، مراحل زیر را طی می‌کند:

۱. از داده‌های ورودی، یک دیتاست منبع درست می‌کند.
  ۲. تبدیلاتی بر روی دیتاست انجام می‌دهد تا بتواند داده‌ها را پیش‌پردازش کند.
  ۳. همین عملیات را بر روی دیتاست تکرار می‌کند و عناصر را پردازش می‌کند.
- بنابراین برای تکرار عملیات ذکر شده، نیاز به یک iterator داریم. با استفاده از آن، داده‌ها به داخل pipeline ورود پیدا می‌کنند.

```
iter = dataset.make_initializable_iterator() # create the iterator
features = iter.get_next()
```

حال که دو مورد ذکر شده را فراهم کردیم، کافی است به batch\_size مقدار دهیم و بررسی کنیم آیا تصویر ۵۳م که در گذشته نمایش دادیم با تصویر تولیدی پس از انجام مراحل ذکر شده دارای ظاهری مشابه است؟



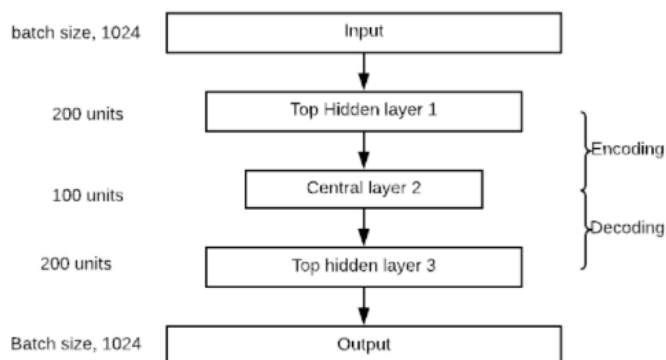
- Batch\_size را با عدد ۱ مقداردهی می‌کنیم، زیرا تنها می‌خواهیم یک

تصویر از دیتاست را به شبکه دهیم.

(1,24) به این معناست که تنها یک تصویر با ۱۰۲۴ تصویر دیگر، تغذیه می‌شود.

## ساخت شبکه

با توجه به صورت سوال، باید شبکه‌ای با معماری زیر طراحی کنیم:



Building the network for Autoencoder

برای ساخت یک اتوانکدر لازم است قدم‌های زیر را برداریم:

۱. تعریف پارامترها

۲. تعریف لایه‌ها

۳. تعریف ساختار

۴. تعریف بهینه‌ساز

۵. اجرای مدل

۶. ارزیابی مدل

در بخش گذشته، pipeline طراحی کردیم که مدل را تغذیه می‌کرد. در این بخش می‌خواهیم اتوانکدوری طراحی کنیم که دارای ۴ لایه است (مطابق تصویر). برای اینکار از تکنیکی به نام Xavier initialization استفاده می‌کنیم. در این تکنیک، وزن‌های اولیه را برابر با واریانس ورودی و خروجی قرار می‌دهیم. در نهایت از تابع فعالیت ELU برای آموزش و تابع هزینه L2 برای ارزیابی استفاده می‌کنیم.

#### ۱) تعریف پارامترها

پارامترها در واقع تعداد نوروها در هر لایه، نرخ یادگیری و hyperparameter یک رگولاریزیشن را نمایش می‌دهند. لازم به ذکر است، نرخ یادگیری را ۰.۰۱ و رگولاریزیشن L2 را ۰.۰۰۰۱ قرار دادیم.

#### ۲) تعریف لایه‌ها

تمامی پارامترهای لایه‌ی dense به صورت بسته بندی شده در dense\_layer قرار گرفتند. تنها کافی است تابع فعالیت، تکنیک Xavier و رگولاریزیشن را تعریف کنیم.

#### ۳) تعریف ساختار

لایه‌ی اول، وظیفه‌ی محاسبه‌ی ضرب داخلی ماتریس ویژگی‌های ورودی و ماتریسی که شامل ۲۰۰ وزن است را دارد. پس از محاسبه‌ی ضرب داخلی، خروجی وارد تابع فعالیت ELU می‌گردد و خروجی آن، ورودی لایه‌ی بعدی به حساب می‌آید. ضرب ماتریسی دارای فرمت یکسانی برای هر لایه دارد، زیرا از یک تابع فعالیت یکسان برای تمام لایه‌های استفاده می‌شود. تنها باید توجه شود که بر روی خروجی لایه‌ی آخر، هیچ تابع فعالیتی اعمال نمی‌گردد، زیرا این خروجی، نتیجه‌ی تصویر بازسازی شده است.

#### ۴) تعریف بهینه ساز

در این مرحله، از MSE برای تابع هزینه استفاده می‌کنیم. این تابع، تفاوت میان مقدار پیش‌بینی شده و مقدار واقعی را به عنوان خطا باز می‌گرداند. در اینجا، `label`ها، ویژگی‌های ما هستند زیرا مدل سعی در بازسازی ورودی دارد. حال برای بهینه کردن تابع هزینه، نیاز به یک optimizer داریم. می‌توان از Adam برای محاسبه‌ی گرادیان استفاده کرد. هدف آن، مینیمم سازی تابع هزینه یا خطا است.

نکته: تعیین تعداد `batch`ها، یعنی تعداد تصاویری که می‌خواهیم به pipeline به عنوان ورودی دهیم، قابل محاسبه است. می‌توان طول دیتاست را بر سائز `batch`ها تقسیم کرد و تعداد `batch`ها را بدست آورد. در اینجا به دلیل اینکه طول `batch`ها ۱۰۰ بود، تعداد آن‌ها ۵۰ محاسبه شد.

#### ۵) اجرای مدل

در اینجا، مدل را با ۱۰۰ epoch، آموزش می‌دهیم. تنها تفاوتی که این آموزش با آموزش‌های قبل دارد، در `pipe` کردن داده قبل از شروع آموزش است. در این صورت، مدل سریعتر آموزش می‌بیند.

```
Training...
(150, 1024)
0 Train MSE: 2804.4246
10 Train MSE: 1579.918
20 Train MSE: 1367.6409
30 Train MSE: 1196.495
40 Train MSE: 1134.7667
50 Train MSE: 1229.7611
60 Train MSE: 1338.7965
70 Train MSE: 1199.9559
80 Train MSE: 1252.8225
90 Train MSE: 1194.6837
Model saved in path: ./model.ckpt
```

#### ۶) ارزیابی مدل

برای انجام این مرحله، مجموعه داده‌های تست را از `cifar`، فراخوانی می‌کنیم و برای مثال، تصویر ۱۳ ام را از آن نمایش می‌دهیم:



برای ارزیابی مدل، از پیکسل‌های این تصویر استفاده می‌کنیم. درواقع می‌خواهیم ببینیم آیا انکودر می‌تواند تصویر مشابه را پس از کوچک کردن ۱۰۲۴ پیکسل، بازسازی کند. برای اینکار تابعی با نام `reconstruct_image` معرفی می‌کنیم که دو آرگومان `df` و `image_number` را دریافت می‌کند. (توجه شود، این تابع برای اسب‌ها طراحی شده است. بنابراین نتیجه‌ی بهتری بر روی کلاس اسب‌ها دارد و برای بازسازی تصاویر کلاس‌های دیگر بهتر است توابع دیگری معرفی شود).

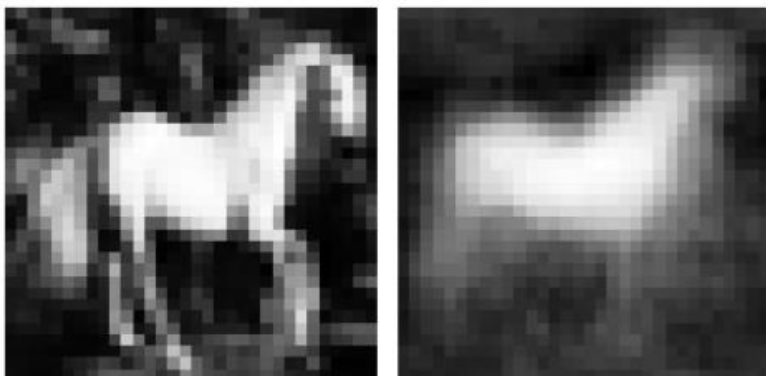
`Df`: برای فراخوانی داده‌های تست معرفی شده است.

`Image_number`: تعداد و شماره‌ی تصویری را نمایش می‌دهد که قرار است نمایش داده شود.

این تابع کار خود را در سه بخش انجام می‌دهد:

- تصویر را به ابعاد مناسب ۱ و ۱۰۲۴، `reshape` می‌کند.
- تصویری که مدل تا به حال ندیده را در اختیار مدل قرار می‌دهد و آن تصویر را انکود و دیکد می‌کند.
- در نهایت نیز تصویر واقعی و بازسازی شده را چاپ می‌کند.

```
INFO:tensorflow:Restoring parameters from ./model.ckpt
Model restored.
(1, 1024)
```



از نتیجه مشخص است که توانسته `shape` تصویر را باطسازی کند. بنابراین اتوانکدر ذکر شده به درستی ارزیابی را انجام می‌دهد.

## بخش سوم: Image Denoising

یکی دیگر از کاربردهای اتوانکدرها، حذف نویز از تصویر ورودی شبکه است. برای اینکار از شبکه‌های کانولوشنی نیز کمک می‌-

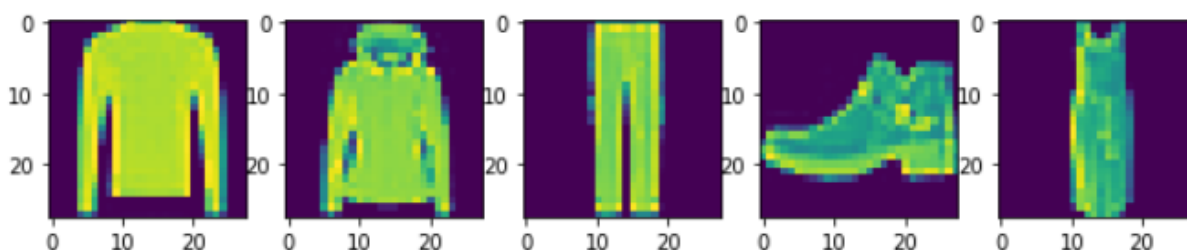
گیریم. ولی قبل از طراحی مدل باید نویز به تصاویر ورودی وارد کنیم.

### تصاویر نویزی

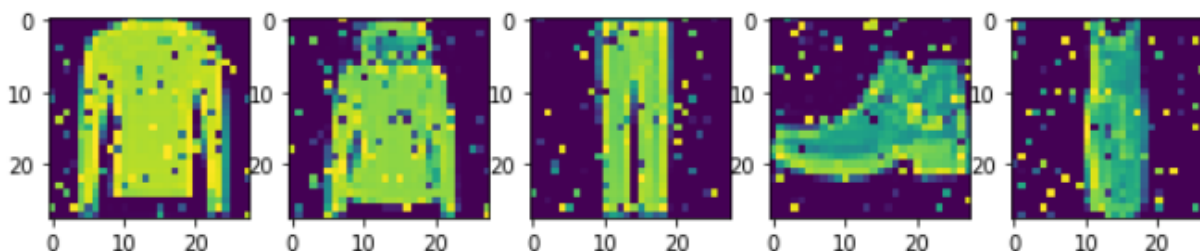
نویز انواع متفاوتی دارد که در ادامه به ۴ مورد از آن‌ها اشاره شده است:

- نویز نمک فلفلی
- نویز گوسی
- نویز دوره‌ای / تناوبی<sup>۱</sup>
- نویز خال خال<sup>۲</sup>

برای حل این بخش از نویز نمک فلفلی استفاده می‌کنیم. این نویز توزیع ناگهانی و سریعی را در سیگنال تصویر اعمال می‌کند. در ادامه تصاویری از دیتاست را مشاهده می‌کنید که به صورت معمولی و بدون اضافه کردن نویز به آن‌ها نمایش داده می‌شوند.



حال به تصاویر بالا نویز نمک فلفلی اضافه می‌کنیم. در این صورت تصاویر نویز دار به شرح زیر می‌شوند.



<sup>1</sup> Periodic

<sup>2</sup> Speckle

## طراحی معماری اتوانکدر

### • Encoding

همانطور که در صورت تمرین مطرح شده است، این لایه باید دارای ۳ لایه کانولوشن و ۳ لایه پولینگ باشد که روی یکدیگر stacked شدند. برای طراحی این لایه از Relu به عنوان تابع فعالیت استفاده می‌شود و padding به صورت "مشابه" نگهداری می‌شود. نقش max pooling نیز کاهش بعد تصاویر ورودی است.

### • Decoding

همانند لایه‌ی encoding، لایه‌های کانولوشن به ترتیب برعکس قرار می‌گیرند (با همان بعد). بجای استفاده از سه لایه‌ی

pooling Max از سه لایه‌ی Upsampling در مقابل downsampling در انکدر استفاده می‌شود. نقش این لایه

Upsample کردن بردار ورودی به رزولوشن بالاتر است.

معماری معرفی شده به صورت زیر پیاده‌سازی می‌شود:

```
1 #input layer
2 input_layer = Input(shape=(28, 28, 1))
3
4 #encoding layer
5 encoded_layer1 = Conv2D(64, (3, 3), activation='relu', padding='same')(input_layer)
6 encoded_layer1 = MaxPool2D((2, 2), padding='same')(encoded_layer1)
7 encoded_layer2 = Conv2D(32, (3, 3), activation='relu', padding='same')(encoded_layer1)
8 encoded_layer2 = MaxPool2D((2, 2), padding='same')(encoded_layer2)
9 encoded_layer3 = Conv2D(16, (3, 3), activation='relu', padding='same')(encoded_layer2)
10 latent_view = MaxPool2D((2, 2), padding='same')(encoded_layer3)
11
12 #decoding layer
13 decoded_layer1 = Conv2D(16, (3, 3), activation='relu', padding='same')(latent_view)
14 decoded_layer1 = UpSampling2D((2, 2))(decoded_layer1)
15 decoded_layer2 = Conv2D(32, (3, 3), activation='relu', padding='same')(decoded_layer1)
16 decoded_layer2 = UpSampling2D((2, 2))(decoded_layer2)
17 decoded_layer3 = Conv2D(64, (3, 3), activation='relu')(decoded_layer2)
18 decoded_layer3 = UpSampling2D((2, 2))(decoded_layer3)
19 output_layer = Conv2D(1, (3, 3), padding='same')(decoded_layer3)
20
21 #compile
22 model_2 = Model(input_layer, output_layer)
23 model_2.compile(optimizer='adam', loss='mse')
24
25 #summary
26 model_2.summary()
```

Summary این مدل نیز به شرح زیر گزارش می‌گردد:

Model: "model"

Layer (type)	Output Shape	Param #
input_1 (InputLayer)	[(None, 28, 28, 1)]	0
conv2d (Conv2D)	(None, 28, 28, 64)	640
max_pooling2d (MaxPooling2D)	(None, 14, 14, 64)	0
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 14, 14, 32)	18464
max_pooling2d_1 (MaxPooling2D)	(None, 7, 7, 32)	0
conv2d_2 (Conv2D)	(None, 7, 7, 16)	4624
max_pooling2d_2 (MaxPooling2D)	(None, 4, 4, 16)	0
conv2d_3 (Conv2D)	(None, 4, 4, 16)	2320
up_sampling2d (UpSampling2D)	(None, 8, 8, 16)	0
conv2d_4 (Conv2D)	(None, 8, 8, 32)	4640
up_sampling2d_1 (UpSampling2D)	(None, 16, 16, 32)	0
conv2d_5 (Conv2D)	(None, 14, 14, 64)	18496
up_sampling2d_2 (UpSampling2D)	(None, 28, 28, 64)	0
conv2d_6 (Conv2D)	(None, 28, 28, 1)	577
Total params: 49,761		
Trainable params: 49,761		
Non-trainable params: 0		

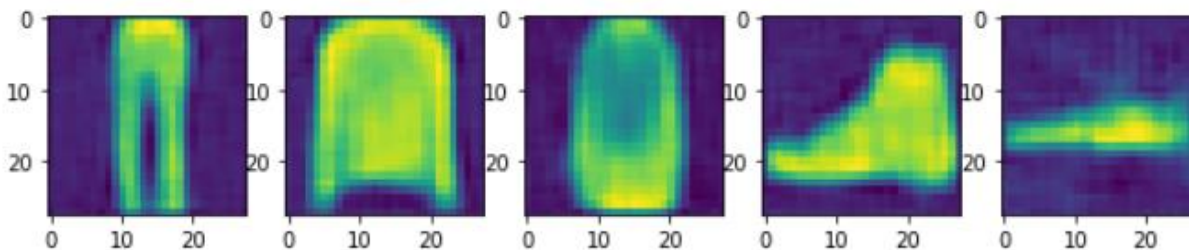
حال مدل ساخته شده را به وسیله `early stopping` آموزش می‌دهیم. تعداد `epoch`ها را به بالاترین مقدار ممکن برای

دستیابی به نتیجه‌ی بهتر، افزایش می‌دهیم.

```
Epoch 1/10
24/24 [=====] - 202s 8s/step - loss: 0.0291 - val_loss: 0.0273
Epoch 2/10
24/24 [=====] - 202s 8s/step - loss: 0.0256 - val_loss: 0.0245
Epoch 3/10
24/24 [=====] - 202s 8s/step - loss: 0.0235 - val_loss: 0.0229
Epoch 4/10
24/24 [=====] - 203s 8s/step - loss: 0.0221 - val_loss: 0.0218
Epoch 5/10
24/24 [=====] - 202s 8s/step - loss: 0.0212 - val_loss: 0.0211
Epoch 6/10
24/24 [=====] - 202s 8s/step - loss: 0.0205 - val_loss: 0.0206
Epoch 7/10
24/24 [=====] - 207s 9s/step - loss: 0.0199 - val_loss: 0.0199
Epoch 8/10
24/24 [=====] - 197s 8s/step - loss: 0.0196 - val_loss: 0.0194
Epoch 9/10
24/24 [=====] - 198s 8s/step - loss: 0.0190 - val_loss: 0.0190
Epoch 10/10
24/24 [=====] - 199s 8s/step - loss: 0.0186 - val_loss: 0.0189
```

## پیش‌بینی مدل

در ادامه تصویری از پیش‌بینی را مشاهده می‌کنید که از مدل طراحی شده برآمده است. درست است که حوالی تصویر را درست پیش‌بینی کرده است ولی برای دریافت دقت بالاتر و نتیجه‌ای بهتر باید epoch آموزش را بیشتر کنیم. یعنی به جای ۱۰ مورد، ۵۰۰ تا ۱۰۰۰ مورد را برای پیش‌بینی مد نظر بگیریم. به دلیل نبود GPU مناسب و کمبود ظرفیت Colab GPU، ما این تکرار را به ۱۰ مورد کاهش دادیم.





## بخش چهارم: Seq to Seq Prediction

### مقدمه

در بخش‌های گذشته، ورودی را تصویری دو بعدی تعریف می‌کردیم. در این بخش به دلیل کاربرد اتوانکدرها در داده‌های ترتیبی، دیگر تصاویر دو بعدی را به عنوان ورودی نمی‌دهیم. بلکه سری‌های زمانی یا متنی را با یک بعد به ورودی خواهیم داد. این کاربرد را می‌توان در ترجمه‌ی ماشینی به کار برد و به جای استفاده از CNN ها، می‌توان از LSTM ها که مناسب برای داده‌های ترتیبی هستند استفاده کرد.

### معماری اتوانکدرها

این معماری دارای یک encoder برای encode کردن توالی منبع و یک decoder برای decode کردن توالی مقصد encode شده به توالی هدف. قبل از شرح گسترده‌ی این دو لایه، لازم است کارکرد LSTM را کمی توضیح دهیم. LSTM، یک شبکه‌ی RNN است که شامل یک سری گیت‌های داخلی می‌باشد. ولی برخلاف دیگر RNN ها، گیت‌های داخلی شبکه، به مدل این اجازه را می‌دهند که با موفقیت آموزش ببیند و این آموزش را از طریق BPTT انجام می‌دهد. همین عمل باعث می‌شود از مشکل ناپدید شدن گرادیان دوری کند. می‌توان واحدهایی در LSTM، تحت عنوان حافظه، معرفی کرد. که هر کدام دارای یک حافظه‌ی داخلی هستند. لازم به ذکر است، با استفاده از keras، می‌توان هم به state خارجی و هم به state فعلی LSTM، دسترسی پیدا کرد.

حال به بررسی معماری اتوانکدر می‌پردازیم:

#### • Encoder

این لایه، یک توالی را به عنوان ورودی دریافت می‌کند و state فعلی LSTM را به عنوان خروجی باز می‌گرداند.

#### • Decoder

این لایه، یک توالی و state‌ای که در LSTM، encode شده را به عنوان ورودی می‌گیرد. سپس توالی decode شده را به عنوان خروجی باز می‌گرداند.

← لازم به ذکر است: در طول پیاده‌ازی، state های حافظه و پنهان را نگهداری می‌کنیم تا بتوانیم در زمان پیش‌بینی توالی‌های unseen، از آن‌ها استفاده کنیم.

## پیاده سازی

برای شروع کار، نیز به یک دیتاست برای پیاده‌سازی معماری‌های ذکر شده بر روی آن داریم. می‌خواهیم یک دیتاست توالی را که شامل توالی‌های ردوم با طول ثابت هستند را با استفاده از یک تابع، تولید کنیم.

X1، نشان دهنده‌ی توالی، ورودی است که شامل شماره‌های رندوم است.

x2, نشان دهنده‌ی توالی padded است که از آن به عنوان seed برای تولید دیگر عناصر توالی استفاده می‌شود.

$\gamma$ ، نمایش دهنده‌ی توالی هدف یا توالی واقعی است.

عملیات ذکر شده با استفاده از تابع dataset preparation انجام می‌شود. در ادامه، شکل ظاهری داده‌های تولید شده را

مشاهده می کنید:

[illegible]

حال می‌خواهیم معماری مدل را با استفاده از keras پیاده‌سازی کنیم. این عمل را با استفاده از تابع `define_models` انجام

مے، دھیم:

```

1 def define_models(n_input, n_output):
2     #encoder architecture -> I=sequence - O=encoder states
3     encoder_inputs = Input(shape=(None, n_input))
4     encoder = LSTM(128, return_state=True)
5     encoder_outputs, state_h, state_c = encoder(encoder_inputs)
6     encoder_states = [state_h, state_c]
7
8     #encoder-decoder architecture -> I=seed sequence - O=decoder states, decoded output
9     decoder_inputs = Input(shape=(None, n_output))
10    decoder_lstm = LSTM(128, return_sequences=True, return_state=True)
11    decoder_outputs, _, _ = decoder_lstm(decoder_inputs, initial_state=encoder_states)
12    decoder_dense = Dense(n_output, activation='softmax')
13    decoder_outputs = decoder_dense(decoder_outputs)
14    model = Model([encoder_inputs, decoder_inputs], decoder_outputs)
15
16    #decoder model -> I=current states + encoded sequence - O=decoded sequence
17    encoder_model = Model(encoder_inputs, encoder_states)
18    decoder_state_input_h = Input(shape=(128,))
19    decoder_state_input_c = Input(shape=(128,))
20    decoder_states_inputs = [decoder_state_input_h, decoder_state_input_c]
21    decoder_outputs, state_h, state_c = decoder_lstm(decoder_inputs, initial_state=decoder_states_inputs)
22    decoder_states = [state_h, state_c]
23    decoder_outputs = decoder_dense(decoder_outputs)
24    decoder_model = Model([decoder_inputs] + decoder_states_inputs, [decoder_outputs] + decoder_states)
25
26    return model, encoder_model, decoder_model

```

در ادامه summary بخش‌های مختلف مدل طرح شده را مشاهده می‌کنید.

## • Encoder:

Model: "model\_1"

Layer (type)	Output Shape	Param #
input_1 (InputLayer)	[(None, None, 51)]	0
lstm (LSTM)	[(None, 128), (None, 128)]	92160
Total params: 92,160		
Trainable params: 92,160		
Non-trainable params: 0		

## • Decoder:

Model: "model\_2"

Layer (type)	Output Shape	Param #	Connected to
input_2 (InputLayer)	[(None, None, 51)]	0	
input_3 (InputLayer)	[(None, 128)]	0	
input_4 (InputLayer)	[(None, 128)]	0	
lstm_1 (LSTM)	[(None, None, 128), (None, 128)]	92160	input_2[0][0] input_3[0][0] input_4[0][0]
dense (Dense)	(None, None, 51)	6579	lstm_1[1][0]
Total params: 98,739			
Trainable params: 98,739			
Non-trainable params: 0			

## • Autoencoder:

Model: "model"

Layer (type)	Output Shape	Param #	Connected to
input_1 (InputLayer)	[(None, None, 51)]	0	
input_2 (InputLayer)	[(None, None, 51)]	0	
lstm (LSTM)	[(None, 128), (None, 128)]	92160	input_1[0][0]
lstm_1 (LSTM)	[(None, None, 128), (None, 128)]	92160	input_2[0][0] lstm[0][1] lstm[0][2]
dense (Dense)	(None, None, 51)	6579	lstm_1[0][0]
Total params: 190,899			
Trainable params: 190,899			
Non-trainable params: 0			

این summary، شامل اطلاعاتی همچون، تعداد پارامترها، پارامترهای آموزش دیده و پارامترهای آموزش ندیده است. که همانطور که مشخص است در هیچ کدام، پارامترهایی نداریم که آموزش ندیده باشند.

حال نوبت به آن رسیده است که داده‌های موجود را با مدل طراحی شده، آموزش دهیم.

```
1 autoencoder.compile(optimizer='adam', loss='categorical_crossentropy', metrics=['acc'])
2 autoencoder.fit([inputs, seeds], outputs, epochs=1)
```

```
3125/3125 [=====] - 29s 8ms/step - loss: 1.4507 - acc: 0.5511
<tensorflow.python.keras.callbacks.History at 0x7fe1fc548f50>
```

میزان دقت آموزش، ۵۵٪ است. این دقت را می‌توان با افزایش تعداد epochها، افزایش داد.

حال که آموزش را نیز انجام دادیم، می‌توانیم پیش‌بینی را انجام دهیم:

برای انجام اینکار، ابتدا بردارها را onehot می‌کنیم و سپس با تعریف تابعی به نام predict\_sequence، پیش‌بینی را انجام می‌دهیم.

```
Input Sequence=[14, 19, 20, 38, 27, 39] SeedSequence=[20, 19, 14], PredictedSequence=[20, 19, 14]
```

```
Input Sequence=[49, 44, 17, 5, 5, 20] SeedSequence=[17, 44, 49], PredictedSequence=[17, 44, 49]
```

```
Input Sequence=[1, 40, 7, 47, 27, 33] SeedSequence=[7, 40, 1], PredictedSequence=[7, 40, 1]
```

```
Input Sequence=[4, 43, 37, 19, 15, 45] SeedSequence=[37, 43, 4], PredictedSequence=[37, 43, 4]
```

```
Input Sequence=[35, 40, 18, 18, 37, 50] SeedSequence=[18, 40, 35], PredictedSequence=[18, 40, 35]
```

همانطور که مشخص است، پیش‌بینی ۱۰۰٪ درست انجام شده است. بنابراین اتوانکدر طراحی شده، درست کار می‌کند.

[https://www.kaggle.com/shivamb/how-autoencoders-work-intro-and-usecases#2.3-UseCase-](https://www.kaggle.com/shivamb/how-autoencoders-work-intro-and-usecases#2.3-UseCase-3:-Sequence-to-Sequence-Prediction-using-AutoEncoders)

[3:-Sequence-to-Sequence-Prediction-using-AutoEncoders](https://www.kaggle.com/shivamb/how-autoencoders-work-intro-and-usecases#2.3-UseCase-3:-Sequence-to-Sequence-Prediction-using-AutoEncoders)

<https://machinelearningmastery.com/develop-encoder-decoder-model-sequence-sequence-prediction-keras/>

[https://github.com/deep-diver/CIFAR10-img-classification-](https://github.com/deep-diver/CIFAR10-img-classification-tensorflow/blob/master/CIFAR10_image_classification.ipynb)

[tensorflow/blob/master/CIFAR10 image\\_classification.ipynb](https://github.com/deep-diver/CIFAR10-img-classification-tensorflow/blob/master/CIFAR10_image_classification.ipynb)

<https://www.guru99.com/autoencoder-deep-learning.html>

توجه شود: در این تمرین از سایت‌های kaggle و guru به فراوانی استفاده شد و در برخی موارد، کدهایی را از آن‌ها به عارضه

گرفتم. منتها در تمامی موارد ذکر شده، سعی کردم خط به خط کد را متوجه شوم و گزارش آن را به صورت کامل پیاده کنم.