

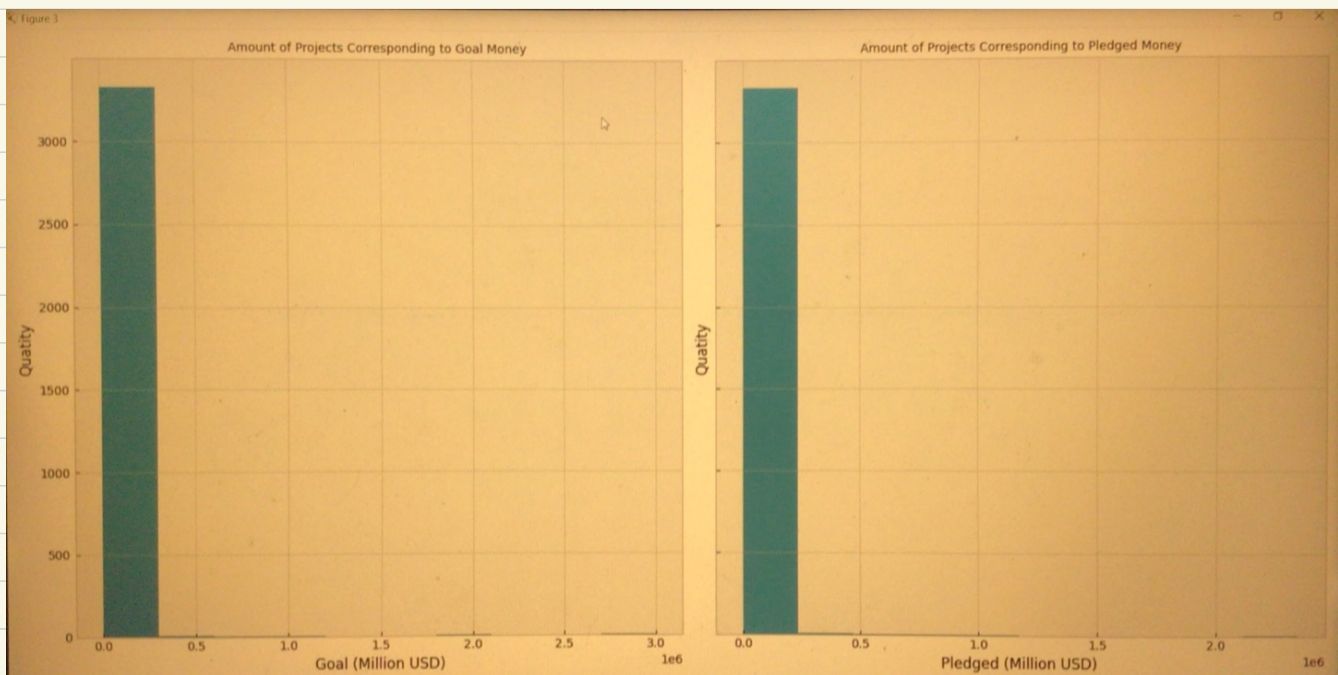
# HW 2

- ใช้ column : goal - จำนวนเงินที่ประสงค์จะขอ (Million USD) , pledged - จำนวนเงินที่ได้รับบริจาค (Million USD)
- ทำ chart อีกตัว

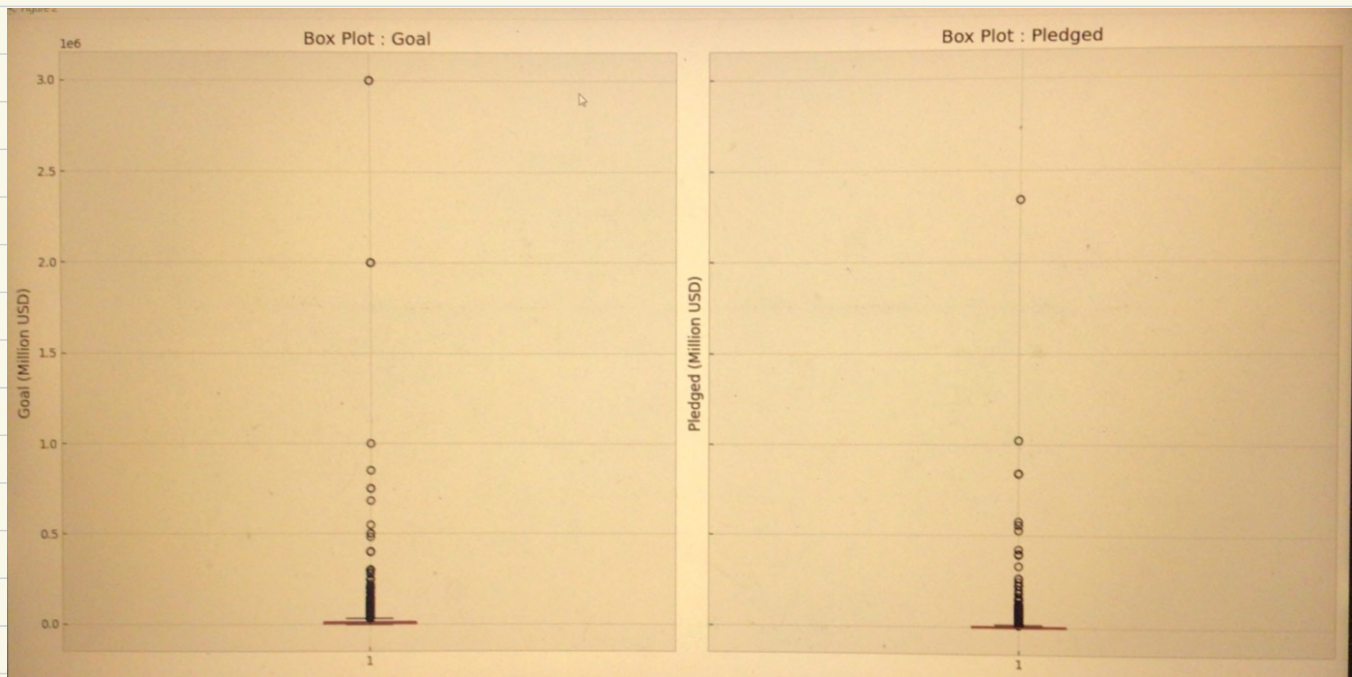
	Goal (USD)	Pledged (USD)
Mean	21699.36	9125.37
Median	5000	787
Mode	5000	0
SSD	100961.71	56502.18
Sample Variance	10193267039.86	3192495868.74

- กราฟแท่ง

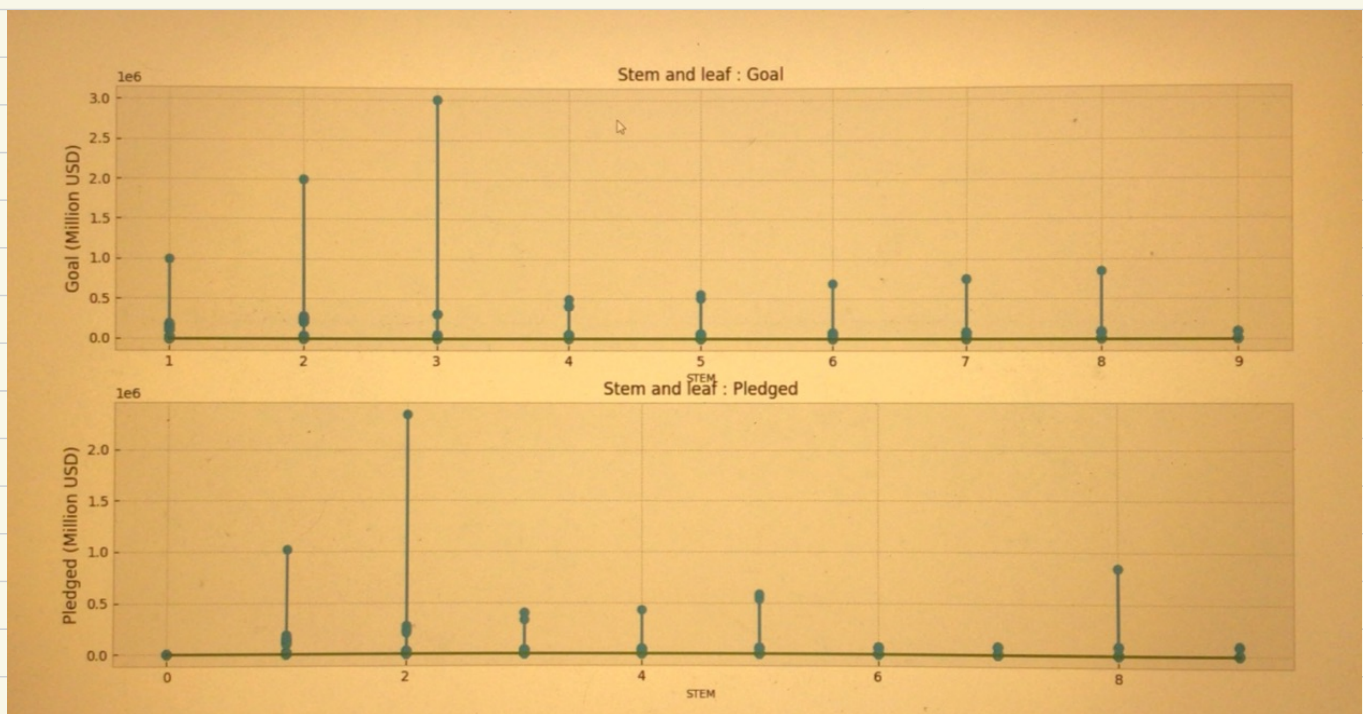
## Histogram



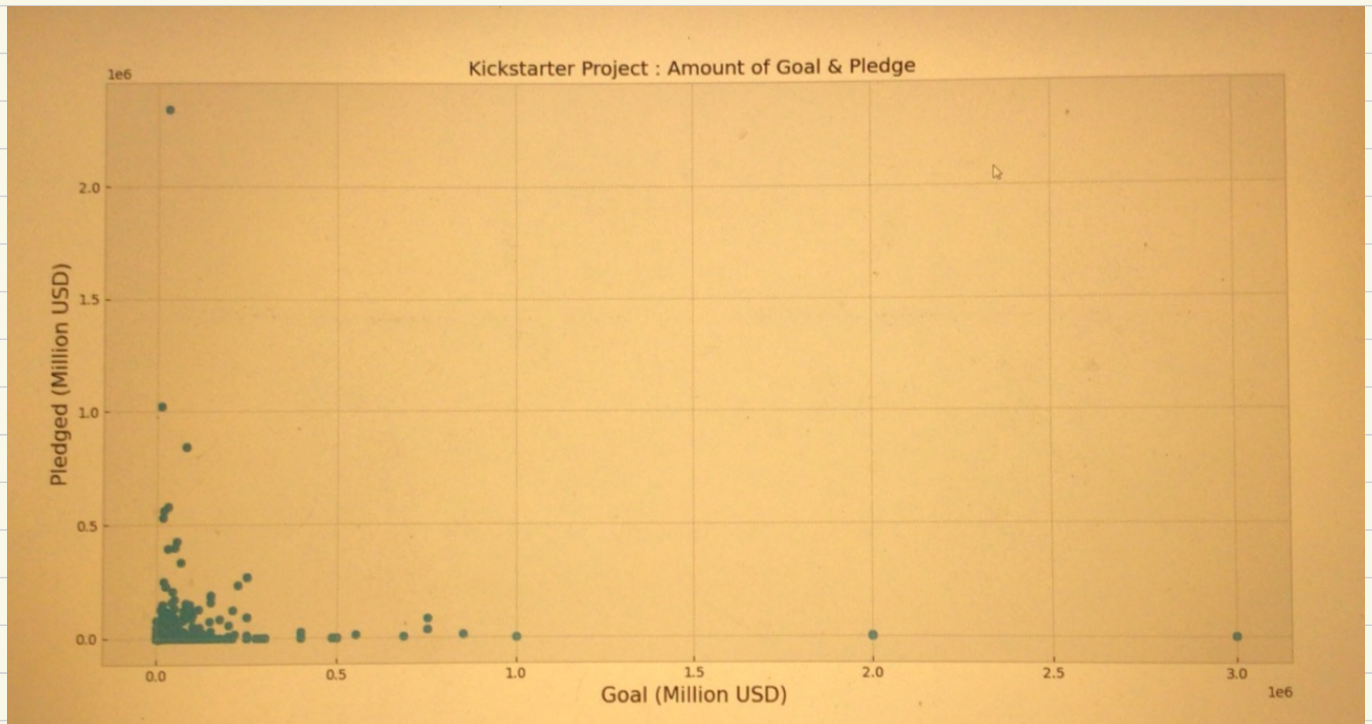
# Box Plot



# Stem & Leaf



# Scatter



• ตัวแปรต้น : **Goal** - จำนวนเงินที่ผู้สร้าง Project ต้องการ

• ตัวแปรตาม : **Pledged** - จำนวนเงินที่ผู้สร้าง Project ได้รับบริจาค

• เหตุผล

เหตุผลที่ใช้ Goal เป็นตัวแปรต้น เพราะต้องการศึกษาว่า ปริมาณเงินที่ผู้สร้างโปรเจกต์ได้รับบริจาค จะส่งผลต่อเงินที่ได้รับบริจาคหรือไม่ เช่น หากตั้งจำนวนเงินที่ต้องการสูง จะส่งผลให้ผู้บริจาค บริจาคเงินน้อยลงหรือไม่

• Outlier

• แกนแนวนอน x : Goal • จุด 1M USD, 2.0 M USD , 3.0M USD

• แกนแนวตั้ง y : Pledged • จุด  $\approx 0.7$  M USD,  $\approx 1.0$  M USD ,  $\approx 2.3$  M USD

## • บทวิจารณ์ข้อมูลจากกราฟ

จากข้อมูลที่น่ามาจะเห็นได้ว่า หากจำนวนเงินที่ผู้สร้าง Project หนึ่งมีปริมาณอยู่ในช่วง 0 - 30,000 USD Project หนึ่งจะมีโอกาสระดมทุนสำเร็จมาก และจำนวนเงินที่ได้รวมบริจาคจะมากกว่าจำนวนเงินที่เข้าไปในระดมทุนนี้ แต่เมื่อจำนวนเงินที่เข้าไปอยู่ในช่วง 30,000 USD ขึ้นไป โอกาสที่จะระดมทุนสำเร็จนั้นแทบจะไม่มีเลย เพราะจำนวนเงินที่ผู้สร้างได้รวมมีจำนวนน้อยกว่าจำนวนเงินเป้าหมายเป็นจำนวนมาก และเมื่อจำนวนเงินที่มีปริมาณมากขึ้น จำนวนเงินที่ได้รวมบริจาค กลับมีไม่เพียงพอที่จะก้าวข้าม กล่าวคือมีจำนวนเงินเป้าหมายมาก จำนวนเงินที่ได้รวมจะมีน้อย

เราจึงวิเคราะห์ได้ว่า ปริมาณเงินที่ผู้สร้างไปจากขอรับบริจาคที่ส่งผลต่อการระดมทุนอย่างมากนั้นได้วัดโดยจะวัดตามสัมพัทธ์แบบแปรผกผัน คือ มีจำนวนเงินเป้าหมายมาก จำนวนที่ได้รวมกลับมีน้อยลง

$$\text{Goal} \propto \frac{1}{\text{Pledged}}$$