

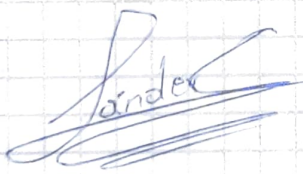
Grupo # 5

Tema: Terapia de realidad virtual para la ansiedad.

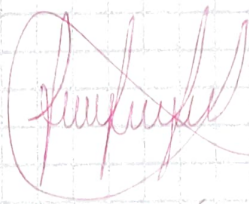
Este proyecto tiene como objetivo desarrollar una aplicación innovadora de ansiedad/estrés. La aplicación se diferencia en la creación de entornos virtuales relajantes, ofreciendo a los usuarios experiencias inmersivas que promueven la tranquilidad y el bienestar emocional.

En lugar de adoptar un enfoque convencional, la aplicación se distingue por integrar actividades específicas de gestión de estrés. Esta actividad estará diseñada cuidadosamente para proporcionar a los usuarios herramientas prácticas y efectivas para manejar y reducir la ansiedad en la vida cotidiana.

La combinación de entornos virtuales serenos y actividades de gestión del estrés crea una experiencia terapéutica completa y centrada en el usuario.



Sahid
Bosquez F.



Juan Jiménez

Reglas del negocio:

1. La aplicación debe garantizar la seguridad de los datos del usuario.
2. La interfaz del usuario debe ser intuitiva y fácil de usar.
3. Proporcionar actualizaciones de contenido.