**Покер (домино)**

Игра покер (домино) напоминает карточную игру преферанс. Игроков может быть от двух до четырех, но, немного поменяв правила, можно играть и впятером и (при большом желании) даже вшестером. Используется обычный набором домино (28 костей). Смысл игры - набрать больше всех очков. Чтоб не запутаться - ведутся записи.

[1]Взятка - 2, 3 или 4 камня (зависит от количество игроков), положенные на стол в открытом виде в порядке своей очереди каждым игроком. Взятку забирает игрок, чей камень сильнее.

[2]Торг - процесс заказа взяток. Если человек не заказывает ни одной - он говорит пас. Торг идет по очереди (нельзя заказывать не в свою очередь).

[3]Козырь - домино с одним (0|?) или двумя (0|0) пустыми половинками.

[4]Покер - домино со значением (1|1).

В начале игры определяется человек, с которого в первой раздаче начнется [2]торг. Это можно сделать так: каждый игрок берет по камню, на чьём камне больше очей - тот первый. В следующих раздачах торг начинает следующий игрок (по кругу). Перед каждой раздачей домино мешается.

Есть четыре основных этапа игры и один дополнительный. В каждом из основных этапов есть общие правила.

Сила камней:  
-обычные домино - все домино кроме [3]козырей и [4]покера; для таких домино силнее те, на которых больше очей.  
-[3]козыри - сильнее всех обычных домино; между собой (0|0) сильнее всех (0|?), а для (0|?) сильнее тот камень, на котором больше очей.  
-[4]покер - сильнее всех остальных.

Если при розыгрыше взятки первый игрок зашел с [3]козыря - все игроки должны положить [3]козырь, если он у них есть (заметьте, что [4]покер не [3]козырь); если [3]козыря нет - можно класть любой камень.

Если при розыгрыше взятки первый игрок зашел с [4]покера - все игроки должны положить самый сильный [3]козырь, который у них есть (если есть хоть один); если [3]козыря нет - можно класть любой камень.

Этапы:

-В **первом** этапе во время раздачи игроки берут от одной до семи домино, смотрят на них и начинают [2]торг;  
первые 6 раздач - от одного камня до шести;  
несколько раздач (обычно 4) - 7 домино;  
последние 6 раздач - от шести домино до одного.  
Если игрок заказал "пас" и взял 0 взяток - его счет увеличивается на 5.  
Если игрок заказал n взяток и взял n взяток - его счет увеличивается на 10\*n.  
Если игрок недобрал k взяток - его счет уменьшается на 10\*k.  
Если игрок заказал n взяток и взял n+k взяток - его счет увеличивается на n+k.

-**Второй** этап называется "**Вслепую**".  
Во втором этапе во время раздачи игроки берут по 7 домино и выполняют торг несмотря на свои домино. После окончания торгов игроки смотрят на свои домино и продолжают играть как в первом этапе.  
Раздач может быть несколько (обычно одна).

-**Третий** этап называется "**Хапок**".  
В третьем этапе во время раздачи игроки берут по 7 домино и не выполняют торг, а сразу начинают играть.  
Если игрок взял n взяток - его счет увеличивается на 10\*n.  
Раздач может быть несколько (обычно одна).

-**Четвертый** этап называется "**Мизер**".  
В четвертом этапе во время раздачи игроки берут по 7 домино и не выполняют торг, а сразу начинают играть.  
Если игрок взял n взяток - его счет уменьшается на 10\*n.  
Раздач может быть несколько (обычно одна).

-**Пятый** этап (дополнительный).  
В пятом этапе домино выстраивают в ряд в закрытом виде и игрок с наибольшим количеством очков выбирает любой камень.  
Сумма очков на выбранном камне равна n. Отсчитывается n домино в одну из сторон от выбранного камня.  
Следующие k домино (где k – количество игроков) раздаются по очереди всем игрокам; игроки смотрят на свои домино.  
Дальше каждый игрок решает вскрывать ему свой камень или нет.  
Если игрок вскрыл свой камень, а остальные игроки нет - его счет увеличивается на 30.  
Если игрок вскрыл свой камень и сумма очей на его камне больше чем у остальных игроков, которые вскрылись - его счет увеличивается на 30.  
Если игрок вскрыл свой камень и сумма очей на его камне меньше чем хотя бы у одного игрока, который вскрылся - его счет уменьшается на 30.  
Если игрок не вскрыл свой камень - его счет не изменяется.

Приятной игры!

