**Покер (домино)**

Игра покер (домино) напоминает карточную игру преферанс. Игроков может быть от двух до четырех, но, немного поменяв правила, можно играть и впятером и (при большом желании) даже вшестером. Используется обычный набор домино (28 костей). Смысл игры – набрать больше всех очков. Чтоб не запутаться, ведутся записи.

[1]**Взятка** – 2, 3 или 4 домино (зависит от количества игроков), положенные на стол в открытом виде в порядке своей очереди каждым игроком. Взятку забирает игрок, чьё домино сильнее.

[2]**Торг** – процесс заказа [1]взяток (игроки угадывают сколько [1]взяток они возьмут). Если человек не заказывает ни одной [1]взятки – он говорит пас. Торг идет по очереди (нельзя заказывать не в свою очередь).

[3]**Розыгрыш взятки** – процесс определения игрока, что заберёт [1]взятку. Игроки ходят по очереди (нельзя совершать ход не в свою очередь). При розыгрыше первой взятки первым ходит игрок, который первым начинал [2]торг. После розыгрыша взятки ход переходит игроку, что взял взятку.

[4]**Раздача** – собирательное понятие; процесс разбора домино игроками для начала очередной игры; игра, происходящая после разбора домино игроками. Во время раздачи происходит несколько [3]розыгрышей взяток; количество [3]розыгрышей определяется количеством домино, что берет каждый игрок во время раздачи. Перед каждой раздачей все 28 домино мешается (мешать нужно на столе рубашками вверх).

[5]**Козырь** – домино с одним (0|?) или двумя (0|0) пустыми половинками.

[6]**Покер** – домино со значением (1|1).

В начале игры определяется человек, с которого в первой [4]раздаче начнется [2]торг. Это можно сделать так: каждый игрок берет по одному домино, на чьём домино больше очей, тот первый. В следующих раздачах торг начинает следующий игрок (по кругу).

Есть четыре основных этапа игры и один дополнительный. В каждом из основных этапов есть общие правила.

**Сила домино**:  
-обычные домино – все домино кроме козырей и покера; для таких домино сильнее те, на которых больше очей; если очей одинаковое количество, то сильнее домино, которое в [3]розыгрыше положили на стол первым.  
-[5]козыри – сильнее всех обычных домино; между собой (0|0) сильнее всех (0|?), а для (0|?) сильнее то домино, на котором больше очей.  
-[6]покер – сильнее всех остальных.

Если при [3]розыгрыше взятки первый игрок зашел с [5]козыря – все игроки должны положить козырь, если он у них есть (заметьте, что [6]покер не козырь); если козыря нет – можно класть любое домино.

Если при [3]розыгрыше взятки первый игрок зашел с [6]покера – все игроки должны положить самый сильный [5]козырь, который у них есть (если есть хоть один); если козыря нет – можно класть любое домино.

**Этапы**:

-В **первом** этапе во время [4]раздачи игроки берут от одной до семи домино, смотрят на них и начинают [2]торг;  
первые 6 раздач – от одного домино до шести (в первой раздаче по оному домино, во второй раздаче по два домино…);  
несколько раздач (обычно 4) – 7 домино;  
последние 6 раздач – от шести домино до одного.  
Если игрок заказал "пас" и взял 0 [1]взяток – его счет увеличивается на 5.  
Если игрок заказал n взяток и взял n взяток – его счет увеличивается на 10\*n.  
Если игрок недобрал k взяток – его счет уменьшается на 10\*k.  
Если игрок заказал n взяток и взял n+k взяток – его счет увеличивается на n+k.

-**Второй** этап называется "**Вслепую**".  
Во втором этапе во время [4]раздачи игроки берут по 7 домино и выполняют [2]торг не смотря на свои домино. После окончания торгов игроки смотрят на свои домино и продолжают играть как в первом этапе.  
Раздач может быть несколько (обычно одна).

-**Третий** этап называется "**Хапок**".  
В третьем этапе во время [4]раздачи игроки берут по 7 домино и не выполняют [2]торг, а сразу начинают играть.  
Если игрок взял n [1]взяток – его счет увеличивается на 10\*n.  
Раздач может быть несколько (обычно одна).

-**Четвертый** этап называется "**Мизер**".  
В четвертом этапе во время [4]раздачи игроки берут по 7 домино и не выполняют [2]торг, а сразу начинают играть.  
Если игрок взял n [1]взяток – его счет уменьшается на 10\*n.  
Раздач может быть несколько (обычно одна).

-**Пятый** этап (дополнительный).  
В пятом этапе домино выстраивают в ряд в закрытом виде и игрок с наибольшим количеством очков выбирает любое домино.  
Сумма очков на выбранном домино равна n. Отсчитывается n домино в одну из сторон от выбранного домино.  
Следующие k домино (где k – количество игроков) раздаются по очереди всем игрокам; игроки смотрят на свои домино.  
Дальше каждый игрок решает, вскрывать ему своё домино или нет.  
Если игрок вскрыл своё домино, а остальные игроки нет – его счет увеличивается на 30.  
Если игрок вскрыл своё домино и сумма очей на его домино больше, чем у остальных игроков, которые вскрылись – его счет увеличивается на 30.  
Если игрок вскрыл своё домино и сумма очей на его домино меньше, чем хотя бы у одного игрока, который вскрылся – его счет уменьшается на 30.  
Если игрок не вскрыл своё домино – его счет не изменяется.

Приятной игры!

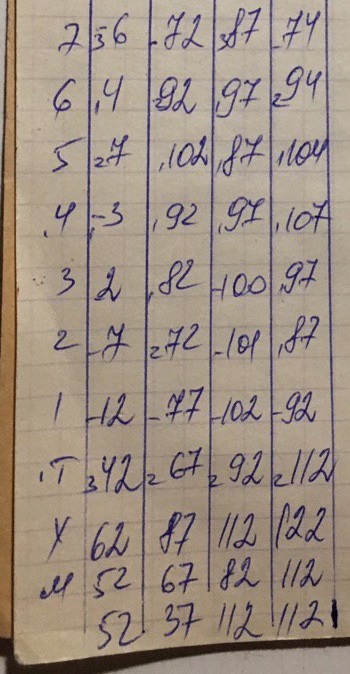
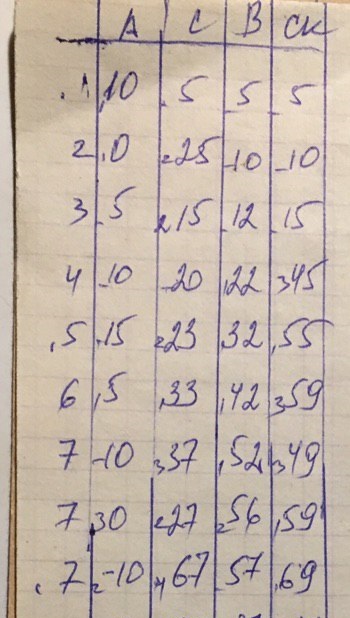


Рисунок 1 – Пример записи игры четырех человек.