

# La Programmation Orientée Objet En PHP.

## Introduction.

La Programmation Orientée Objet (POO) est un paradigme de programmation qui utilise des "objets" pour structurer et organiser le code. PHP supporte la POO, ce qui permet de créer des classes et des objets pour mieux gérer les projets complexes.

### Classes et Objets

- **Classe** : Une classe est un modèle ou un plan qui définit les propriétés et les méthodes communes à tous les objets de ce type.
- **Objet** : Un objet est une instance d'une classe. Il hérite des propriétés et des méthodes de la classe à laquelle il appartient.

### Exemple de création de classe et d'objet en PHP :

```
1
2  <?php
3
4  class Voiture {
5      public $marque;
6      public $couleur;
7
8      public function __construct($marque, $couleur) {
9          $this->marque = $marque;
10         $this->couleur = $couleur;
11     }
12
13     public function afficherDetails() {
14         echo "Marque: " . $this->marque . ", Couleur: " . $this->couleur;
15     }
16 }
17
18 // Création d'un objet
19 $maVoiture = new Voiture("Toyota", "Rouge");
20 $maVoiture->afficherDetails(); // Affiche : Marque: Toyota, Couleur: Rouge
21
22 ?>
```

### Encapsulation et modificateurs d'accès.

L'encapsulation est un concept de POO qui consiste à regrouper les données et les méthodes qui manipulent ces données au sein d'une classe, en protégeant l'accès direct

aux données.

## Modificateurs d'Accès.

- **Public** : La propriété ou la méthode est accessible depuis n'importe où.
- **Private** : La propriété ou la méthode est accessible uniquement depuis la classe dans laquelle elle a été définie.
- **Protected** : La propriété ou la méthode est accessible depuis la classe dans laquelle elle a été définie et ses sous-classes.

## Exemple d'encapsulation en PHP :

```
1
2 <?php
3
4 class Employe {
5     private $nom;
6     protected $salaire;
7     public $poste;
8
9     public function __construct($nom, $salaire, $poste) {
10         $this->nom = $nom;
11         $this->salaire = $salaire;
12         $this->poste = $poste;
13     }
14
15     public function afficherNom() {
16         return $this->nom;
17     }
18
19     public function afficherSalaire() {
20         return $this->salaire;
21     }
22 }
23
24 $employe = new Employe("Alice", 50000, "Développeur");
25 echo $employe->afficherNom(); // Affiche : Alice
26 echo $employe->poste; // Affiche : Développeur
27
28
29 ?>
```

## Héritage et Polymorphisme.

### Héritage.

L'héritage permet à une classe de "hériter" des propriétés et des méthodes d'une autre classe. La classe qui hérite est appelée "classe enfant" ou "sous-classe", et la classe dont elle hérite est appelée "classe parent" ou "super-classe".

## Exemple d'héritage en PHP :

```
1
2 <?php
3 class Animal {
4     protected $nom;
5
6     public function __construct($nom) {
7         $this->nom = $nom;
8     }
9
10    public function faireDuBruit() {
11        return "Certains bruits";
12    }
13 }
14
15 class Chien extends Animal {
16     public function faireDuBruit() {
17         return "Aboyer";
18     }
19 }
20
21 $monChien = new Chien("Rex");
22 echo $monChien->faireDuBruit(); // Affiche : Aboyer
23
24 ?>
```

## Polymorphisme.

Le polymorphisme permet à des objets de différentes classes d'être traités comme des objets de la classe parent. Il permet également de redéfinir les méthodes dans les classes enfants.

### Exemple de polymorphisme en PHP :



```
1  <?php
2  class Vehicule {
3      public function demarrer() {
4          echo "Le véhicule démarre";
5      }
6  }
7
8  class Voiture extends Vehicule {
9      public function demarrer() {
10         echo "La voiture démarre avec une clé";
11     }
12 }
13
14 class Moto extends Vehicule {
15     public function demarrer() {
16         echo "La moto démarre avec un bouton";
17     }
18 }
19
20 function faireDemarrer(Vehicule $v) {
21     $v->demarrer();
22 }
23
24 $maVoiture = new Voiture();
25 $maMoto = new Moto();
26
27 faireDemarrer($maVoiture); // Affiche : La voiture démarre avec une clé
28 faireDemarrer($maMoto);    // Affiche : La moto démarre avec un bouton
29 ?>
```

## Conclusion

La Programmation Orientée Objet en PHP permet de structurer et d'organiser le code de manière efficace. En comprenant et en utilisant les concepts de classes, objets, encapsulation, héritage et polymorphisme, vous pouvez créer des applications PHP robustes et maintenables.