

## Sistem Informasi Administrasi Keuangan Siswa Berbasis Web Pada SMA Yadika Kota Jambi

*Asri Nadia Kurniati<sup>1</sup>, Joni Devitra<sup>2</sup>*

*Pascasarjana, Magister Sistem Informasi, Universitas Dinamika Bangsa, Jambi  
Jl. Jend. Sudirman Thehok-Jambi Telp: 0741-35096 Fax : 35093  
Email: [asrinadia70@gmail.com](mailto:asrinadia70@gmail.com)<sup>1</sup>, [devitrajoni@yahoo.co.id](mailto:devitrajoni@yahoo.co.id)<sup>2</sup>*

### Abstract

Jambi City Yadika High School is a special institution to provide educational knowledge to students under the supervision of teachers located in Jambi City, having its address at Jalan Maya, South Lingkar, South Jambi. The process of processing school financial administration often experiences various obstacles. Constraints that often occur include student payments such as Education Development Donations as well as payment of building fees and school financial reporting. The benefits of the research carried out are improving the quality of service to students, managing student financial administration data to be relatively faster and accurate, and student finance administration can be known simply by accessing a web page, without having to come to the administration section. The purpose of the research is to design the Analysis and Design of a Web-Based Student Financial Administration Information System at Yadika High School Jambi City. The method uses a prototype. The results of the research are data processing applications that have been designed to facilitate data processing and report generation. Suggestions before using the application, it is better for the user to get training first so that it can be operated optimally.

*Keywords:* Analysis, Design, Information systems, school financial administration, Web, prototype, UML

### Abstrak

SMA Yadika Kota Jambi merupakan lembaga khusus untuk memberikan ilmu pendidikan kepada para siswa di bawah pengawasan guru yang bertempat di Kota Jambi, beralamat di jalan maya, Lingkar Selatan, Jambi selatan. Proses pengolahan administrasi keuangan sekolah sering mengalami berbagai kendala. Kendala yang sering terjadi meliputi pembayaran siswa seperti Sumbangan Pembinaan Pendidikan serta pembayaran uang gedung dan pelaporan keuangan sekolah. Manfaat penelitian yang dilakukan yaitu meningkatkan mutu pelayanan kepada siswa, melakukan pengelolaan data administrasi Keuangan Siswa menjadi relatif lebih cepat dan akurat, dan administrasi Keuangan Siswa dapat diketahui cukup dengan mengakses halaman web, tanpa harus datang ke bagian administrasi. Tujuan dari penelitian yaitu merancang Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Siswa Berbasis Web Pada SMA Yadika Kota Jambi. Metode menggunakan Prototype, Hasil penelitian yaitu aplikasi pengolahan data yang telah dirancang dapat mempermudah dalam pengolahan data maupun pembuatan laporan. Saran sebelum penggunaan aplikasi ada baiknya user mendapatkan pelatihan dahulu agar dapat dioperasikan secara maksimal

*Kata Kunci :* Analisis, Perancangan, Sistem informasi, administrasi keuangan sekolah, Web, prototype, UML

© 2022 Jurnal MANAJEMEN SISTEM INFORMASI.

### 1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi menjadi suatu tantangan bagi dunia pendidikan dalam melakukan transformasi untuk dapat menyesuaikan dengan kemajuan zaman. Keberadaan teknologi informasi

ditandai dengan kemajuan dibidang internet, smartphone, komputerisasi data, kecerdasan buatan, dan robotik. Implementasi perkembangan teknologi informasi pada dunia bisnis yang lebih cepat dalam melakukan perubahan dan penyesuaian. Dunia bisnis yang meskipun sudah melakukan perhitungan yang dalam setiap langkahnya tetap saja penuh ketidakpastian. Ketidakpastian inilah justru yang memacu dan memicu para pebisnis untuk berlomba-lomba lebih dulu menggunakan perkembangan teknologi informasi di banding pesaing-pesaingnya.

Keberadaan berbagai perubahan dan perkembangan tersebut ikut mempengaruhi sistem yang ada, salah satunya bidang pendidikan dalam upaya meningkatkan kualitas. Komponen yang sangat penting untuk merealisasikannya yaitu peran penting dari kemampuan pihak sekolah seperti kepala sekolah, guru serta administrasi untuk mengimplementasikan perkembangan teknologi informasi di sekolah sebagai upaya untuk meningkatkan kualitas pelayanan dalam dunia pendidikan.

Namun bagaimana dengan dunia pendidikan yang merupakan awal semua teori dan konsep yang digunakan oleh para pebisnis sebagian besar lahir dari hasil penelitian dan pemikiran yang panjang di dunia pendidikan. Proses yang panjang dalam perkembangan teknologi informasi membuat dunia Pendidikan selalu selangkah lebih lambat dalam merespons kondisi nyata dilapangan. Sebuah kurikulum misalnya tidak bisa serta merta diubah sesuai kondisi lapangan secara mendadak tanpa melihat output dan outcome hasil pembelajaran. Akan tetapi, Perihal siap atau tidak siap. Dunia pendidikan sesungguhnya yang harus membuat siap setiap siswa didik menghadapi perubahan zaman. Tentu sebagai pihak di dunia pendidikan harus lebih dulu siap mengimplementasikan perkembangan teknologi informasi.

Pada dasarnya suatu lembaga atau organisasi dapat memanfaatkan dengan sebaik-baiknya teknologi informasi untuk dapat bertahan dan bersaing di era modern saat ini, karena dengan menggunakan teknologisinformasi, lembaga juga organisasi dituntut untuk mengikuti perkembangan zaman dalam mengakses informasi lebih cepat, tepat dan akurat, serta mampu melakukan berbagai layanan yang efektif dan efisien. Dengan kian bertambah jumlahsiswaopada SMA Yadika Kota Jambi, maka sekolah di tuntut pula menjadi lembaga yang bisa memberikanlayanan terbaikobagiosiswa baik dalam bidang pendidikan maupun administrasi sekolah.

SMA Yadika Kota Jambi merupakan lembaga khusus untuk meberikan ilmu pendidikan kepada para siswa di bawah pengawasan guru yang bertempat di Kota Jambi, beralamat di jalan maya, Lingkar Selatan, Jambi selatan. Administrasi keuangan pada SMA Yadika Kota Jambi meliputi penerimaan uang, pencatatan dan pembuatan laporan keuangan sekolah. Proses pengolahan administrasi keuangan sekolah sering mengalami berbagai kendala. Kendala yang sering terjadi meliputi pembayaran siswa seperti Sumbangan Pembinaan Pendidikan serta pembayaran uang gedung dan pelaporan keuangan sekolah.

Permasalahan yang sering terjadi pada pembayaran siswa adalah pemalsuan bukti pembayaran, kesalahan pencatatan pembayaran siswa dan keterlambatan pembayaran siswa. Hal ini disebabkan petugas mencatat nama siswa di buku terlebih dahulu. Setelah itu data dipindahkan ke Microsoft Excel. Masalah lainnya yaitu pemalsuan bukti pembayaran, karena bukti pembayaran berupa selembar kertas sehingga ada siswa yang sengaja memalsukan bukti pembayaran tersebut. Ditemukannya siswa yang belum melakukan pembayaran tetapi mengaku sudah melakukan pembayaran. Sedangkan untuk keterlambatan pembayaran terjadi karena beberapa alasan seperti siswa lupa jatuh tempo pembayaran SPP, uang SPP digunakan untuk kepentingan lainnya, siswa mengalami kendala ekonomi sehingga tidak bisa melakukan pembayaran SPP. Permasalahan saat proses pembayaran uang gedung yaitu pengelolaan data yang kurang baik dikarenakan benda hara tiap tingkatan kelas berbeda beda, sehingga saat melakukan pemindahan data siswa yang naik kelas sering mengalami kendala dalam proses pendataan.

## 2. Tinjauan Pustaka

Tinjauan pustaka merupakan uraian dari hasil penelitian terdahulu yang memiliki kaitan pada penelitian ini, menjadi pembanding antara penelitian ini dengan penelitian yang telah dilakukan sebelumnya. Dan bertujuan mencari titik beda serta gambaran dari alur penelitian ini. Tinjauan pustaka yang terkait dengan penelitian ini adalah sebagai berikut.

### 2.2.1 Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Administrasi SMK Negeri 1 Jiwan

Penelitian ini dilakukan oleh Ridho Pamungkas membahas tentang perkembangan teknologi yang begitu cepat menuntut sekolah untuk memberikan pelayanan yang optimal kepada siswanya khususnya di SMK

Negeri 1 Jiwan. Meningkatkan kualitas sistem informasi merupakan salah satu cara untuk mendukung pelayanan terhadap siswa. Sistem informasi pembayaran administrasi dirancang sesuai dengan keadaan di sekolah. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan metode interview dan Metode observasi. Penelitian ini menghasilkan perancangan sistem informasi yang dapat membantu SMK Negeri 1 Jiwan untuk memberi pelayanan dalam pembayaran administrasi siswa.(Pamungkas, 2017)

#### *2.2.2 Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Administrasi Keuangan Sekolah Menengah Pertama Islam Terpadu Assalam Garut*

Merupakan jurnal penelitian yang dilakukan dan ditulis oleh Sandika Adi Nugraha dan Ridwan Setiawan, masalah yang dihadapi yaitumasih menggunakan sistem manual dalam pengolahan data administrasi. Data-data tersebut dicatat secara manual di dalam suatu buku induk Maka dirancang Sistem Informasi Pengelolaan Administrasi Keuangan, hasil yang didapatkan setelah melakukan penelitian yaitu di SMP IT Assalam Garutsistem yang dibuat sudah menjadi sistem yang terkomputerisasi. Dengan adanya Sistem Informasi Pengolahan Administrasi Keuangan SMP IT Assalam Garut dapat membantu dalam pengolahan data pembayaran, dan rekapitulasi laporan keuangan.(Nugraha and Setiawan, 2016)

#### *2.2.3 Sistem Informasi Keuangan Sekolah Pada Mts. Pp. Tunas Harapan Tembilahan*

Merupakan jurnal penelitian yang dilakukandan ditulis oleh Eli Ermawati, yang membahas tentang Sistem keuangan sekolah pada MTs. PPTH seperti pembayaran iuran orang tua siswa (komite).Masalah yang dihadapi yaitu, penggajian pendidik dan tenaga kependidikan dan lain sebagainya saat ini masih terasa sulit untuk dikerjakan karena masih menggunakan format manual. Sistem informasi keuangan sekolah untuk pembayaran iuran orang tua siswa (komite) sering mengalami kesulitan dalam menghitung dan mencatat pembayaran karena sering terjadi siswa pada saat ingin melakukan pembayaran, kartu pembayaran tertinggal atau kehilangan kartu pembayaran dan ketika siswa ingin melakukan pembayaran staf bendahara kesulitan di dalam menyesuaikan kewajiban yang harus dibayar oleh siswa karena untuk mencatat pembayaran siswa memerlukan kartu pembayaran tersebut untuk menyesuaikan bukti pembayaran siswa pada kartu pembayaran dan buku keuangan yang dimiliki bendahara. Pencatatan yang masih manual terkadang menyebabkan terkadang terjadi human error, karena pencatatan terkadang dilakukan seadanya. Diharapkan dengan adanya pemakaian sistem yang berbasis komputer pada MTs. PPTH, data-data siswa, karyawan, pembayaran maupun penggajian dapat tersimpan dengan teratur pada database. 2. Dengan adanya Sistem informasi ini diharapkan mampu menyediakan bukti pembayaran dan bukti penggajian ketika dilakukan transaksi pembayaran dan transaksi penggajian pada penggunaan sistem yang baru ini, sehingga dapat membuat bendahara sekolah maupun stafnya dapat bekerja lebih cepat, mengurangi kesalahan dalam pembuatan laporan keuangan sekolah serta membuat proses pencarian data lebih mudah untuk ditemukan.(Ermawati, 2013)

#### *2.2.4 Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Siswa Pada SMK Unggul Sakti Jambi*

Merupakan jurnal penelitian yang dilakukandan ditulis oleh Nartiningsih dab Kondar Siahaan. Masalah yang dihadapi adalah dalam membayar iuran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) dan iuran les computer masih bersifat manual sehingga setiap siswa yang akan melakukan pembayaran harus mengantri dalam waktu yang lama. Tujuan dari penelitian ini adalah menganalisis dan merancang Sistem Informasi Administrasi Keuangan Siswa pada SMK Unggul Sakti Jambi. Adapun Metode yang digunakan dalam analisis dan perancangan sistem ini menggunakan Data Flow Diagram (DFD). Pada penelitian ini dihasilkan sebuah prototype sistem informasi administrasi keuangan siswa yang menyediakan layanan-layanan berupa informasi yang terdiri dari: informasi data siswa baru, informasi pembayaran iuran SPP dan les komputer, laporan data siswa baru, laporan bukti pembayaran, laporan pembayaran iuran SPP dan Les Komputer setiap hari dan setiap bulannya, serta rekap laporan tunggakan siswa yang belum membayar setiap bulannya. Yang diharapkan Semoga prototype Sistem Informasi Administrasi Keuangan Siswa ini dapat diimplementasikan lebih lanjut pada SMK Unggul Sakti.(Nartiningsih, 2017)

#### *2.2.5 Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Sekolah Berbasis Web (Studi Kasus: SMK Al-Kahfi)*

Merupakan jurnal penelitian yang dilakukandan ditulis oleh Eri Sasmita Susanto, Fahri Hamdani dan Yuyun Tari. Masalah yang dihadapi yaitu pada bagian administrasi keuangan sekolah. Mencatat pemasukan keuangan, pengeluaran hingga pembuatan laporan. Sistem administrasi keuangan sekolah yang sedang berjalan saat ini masih dilakukan secara manual dengan mencatat data dalam buku, seperti pencatatan iuran pembayaransiswa, dana sumbangan dari para donatur. Tujuan dari penelitian ini

adalah menganalisis dan merancang Sistem Informasi Administrasi Keuangan Sekolah Berbasis Web (Studi Kasus: SMK Al-Kahfi) Adapun Metode yang digunakan dalam analisis dan perancangan sistem ini menggunakan UML. Dari hasil analisa dan perancangan sistem yang telah dilakukan sebelumnya, maka menghasilkan sistem yang mudah digunakan oleh Bendahara SMK Al-Kahfi dalam menginput data pemasukan, pengeluaran dan mencetak laporan keuangan sekolah. Sehingga Merancang dan Membangun Sistem Informasi Administrasi Keuangan Sekolah Berbasis Web(Studi Kasus : SMK Al-Kahfi)yang dapat memudahkan Bendahara SMK Al-Kahfi dalam pengolahan data administrasi keuangan pada SMK Al-Kahfi, serta menghasilkan sistem informasi administrasi keuangan sekolah yang tertata baik.(Sasmita Susanto, Hamdani and Tari, 2020)

### **3. Metodologi**

#### *3.1 Alur Penelitian*

Metode penelitian disusun agar kegiatan penelitian lebih terarah, adanpun metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif analisis yaitu dengan cara mengumpulkan data, menganalisa data, membuat suatu pemecahan masalah,dan kemudian disusun untuk menarik kesimpulan mengenai masalah tersebut. Dalam penelitian ini penulis melakukan langkah-langkah sebagai berikut:

##### **1. Identifikasi Masalah**

Pada tahap ini penulis meneliti bagian pengelolaan data Administrasi keuangan sekolah di SMA Yadika Kota Jambi. Sehingga penulis dapat menemukan apa saja yang menjadi pokok permasalahan juga sebagai langkah awal dalam proses penelitian. Ketika peneliti telah menemukan masalah untuk diteliti, langkah selanjutnya yang dilakukan adalah mengumpulkan referensi.

##### **2. Studi Literatur**

Penulis mencari landasan teori yang tepat sesuai dengan penelitian yang penulis lakukan. Studi literatur yang penulis lakukan merupakan kegiatan yang berkenaan dengan pengumpulan referensi melalui website google scholar kemudian penulis membaca, mencatat, serta mengelolah referensi sebagai bahan penelitian.

##### **3. Pengumpulan Data**

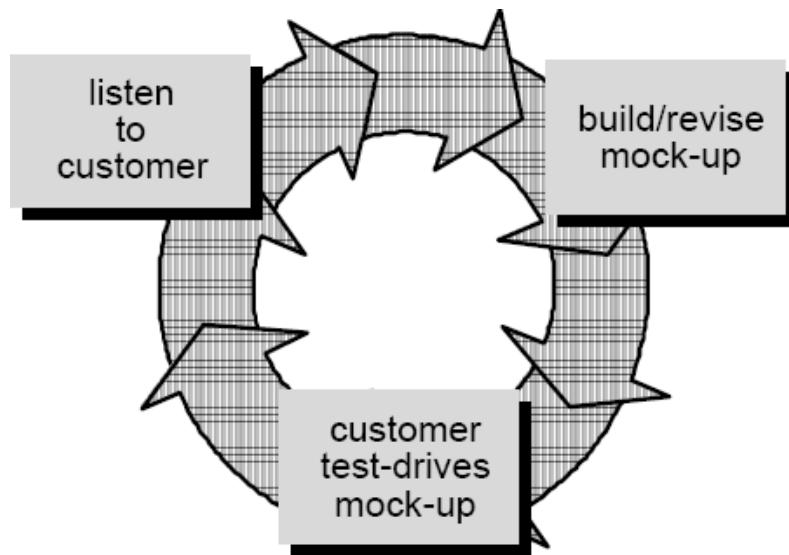
Ada dua cara pengumpulan data yang penulis lakukan yaitu Mengamati secara langsung yaitu penulis melakukan pengamatan langsung di SMA Yadika Kota Jambi mengenai bagaimana proses kegiatan administrasi keuangan sekolah yang tengah terjadi, kemudian penulis merangkumnya ke dalam laporan dan dokumentasi. Yaitu, penulis melakukan dokumentasi dalam suatu penelitian yang berkaitan dengan situasi sosial pada SMA Yadika Kota Jambi tersebut, seperti melihat secara langsung proses pengolahan data administrasi keuangan sekolah yang sedang dilakukan. Pada tahap pengumpulan data dokumentasi, penulis mendokumentasikan dengan cara memfoto dan mem photocopy data-data yang di butuhkan.

##### **4. Analisis Sistem**

Penulis menganalisis sistem yang sedang digunakan pihak SMA Yadika Kota Jambi, dimulai dari mendata keuangan yang dilakukan administrasi kedalam buku, bagai mana memproses data tersebut menggunakan aplikasi bantu Microsoft excel, kemudian menjadikan data tersebut sebagai informasi dalam bentuk laporan kepada kepala sekolah.

#### *3.2 Metode Penelitian Prototype*

Penulis melakukan perancangan prototype sesuai analisis sistem, pada tahap ini penulis menggunakan aplikasi bantu *microsoft visio* untuk menyusun tampilan *interfacenya*



Gambar 1. *Model Prototype*

#### 4. Hasil dan Pembahasan

Bagian ini memuat data (dalam bentuk ringkas), analisis data dan interpretasi terhadap hasil. Jika dilihat dari proporsi tulisan, bagian ini harusnya mengambil proporsi terbanyak, bisa mencapai 50% atau lebih. Setiap hasil penelitian harus dibahas. Pembahasan berisi pemaknaan hasil dan pembandingan dengan teori dan/atau hasil penelitian sejenis.

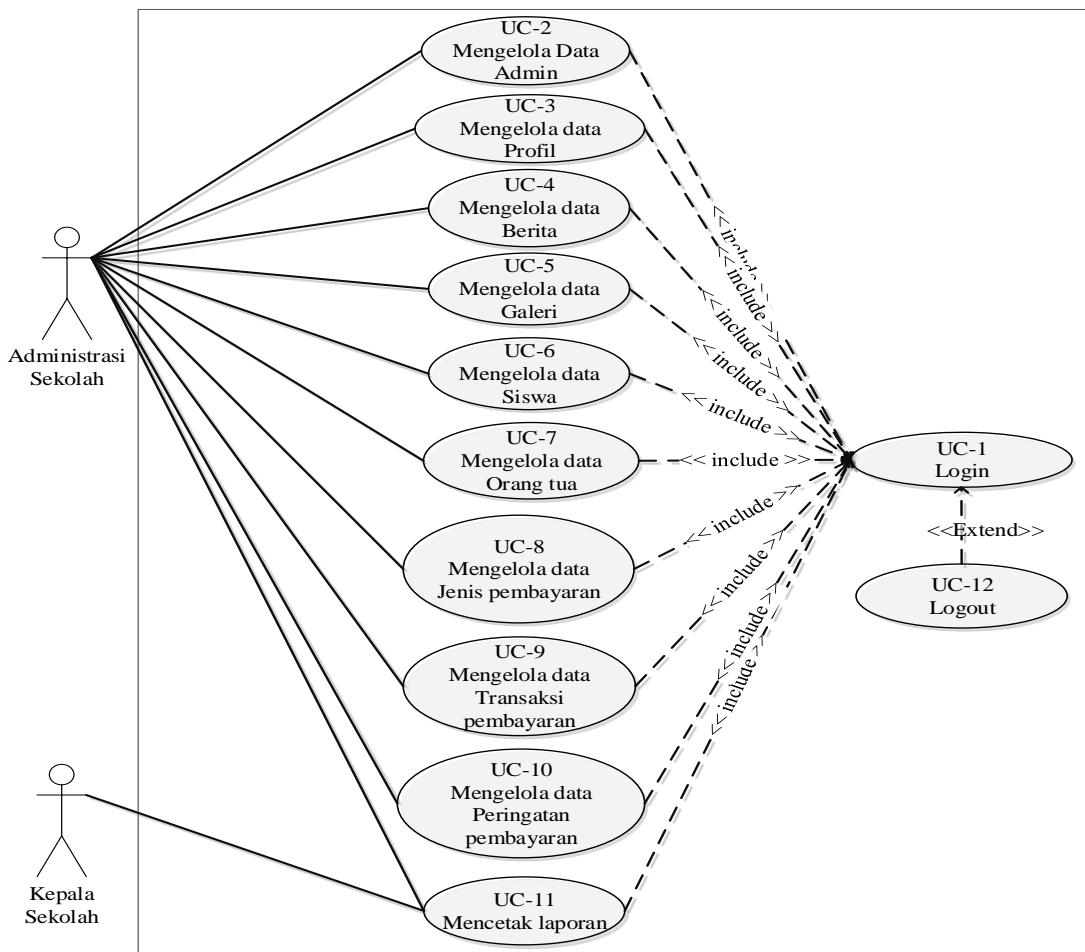
##### 4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Menganalisis suatu sistem yang sedang berjalan merupakan salah satu tahap untuk manganalisis suatu sistem akankah sesuai dengan tujuan utama sistem itu sendiri yaitu mempermudah user sistem. Sebagai berikut :

1. Siswa menemui bagian administrasi keuangan sekolah, untuk melakukan pembayaran
2. Siswa memberikan kartu pembayaran sekolah
3. Administrasi keuangan sekolah menerima pembayaran dan mencatat pembayaran tersebut ke dalam kartu pembayaran dan buku agenda
4. Administrasi menandatangani kartu pembayaran dan menstempelnya
5. Administrasi menyerahkan kartu pembayaran ke siswa kembali
6. Siswa menerima kartu pembayaran sekolah
7. Administrasi merekap data untuk dibuat menjadi laporan
8. Kepala sekolah menerima rekап data dan disimpan

##### 4.2 Diagram Usecase

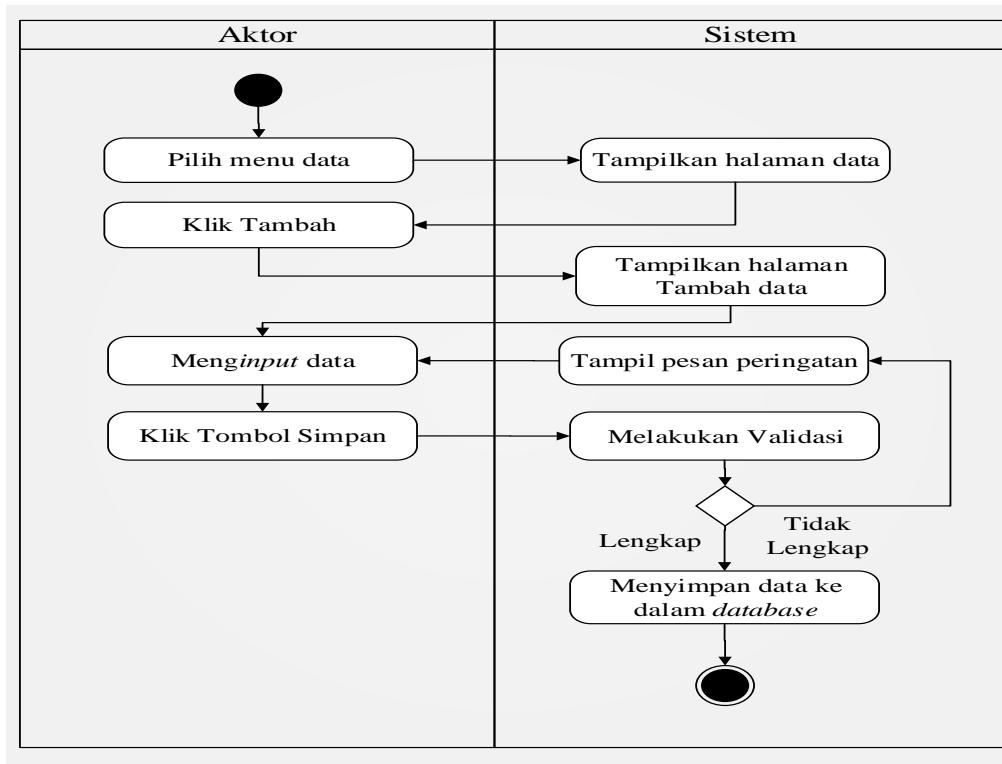
Berikut ini menggambarkan bagaimana Admin sebagai pengguna yang dapat berinteraksi dengan sistem. Sebelumnya untuk melakukan interaksi dengan sistem, admin melakukan login terlebih dahulu dengan menginputkan *username* dan *password*. Sehingga hak akses didapatkan yaitu admin dapat melakukan pengolahan data terhadap dataadmin, data profil, data berita, data galeri, data siswa, data orang tua, data jenis pembayaran, data transaksi pembayaran, data peringatan pembayaran, kemudian mencetak laporan yang diserahkan kepada kepala sekolah, dapat dilihat pada gambar diagram *usecase* dibawah ini:



Gambar 2. *Use case Diagram Administrasi Sekolah dan Kepala Sekolah*

#### 4.3 Activity Diagram

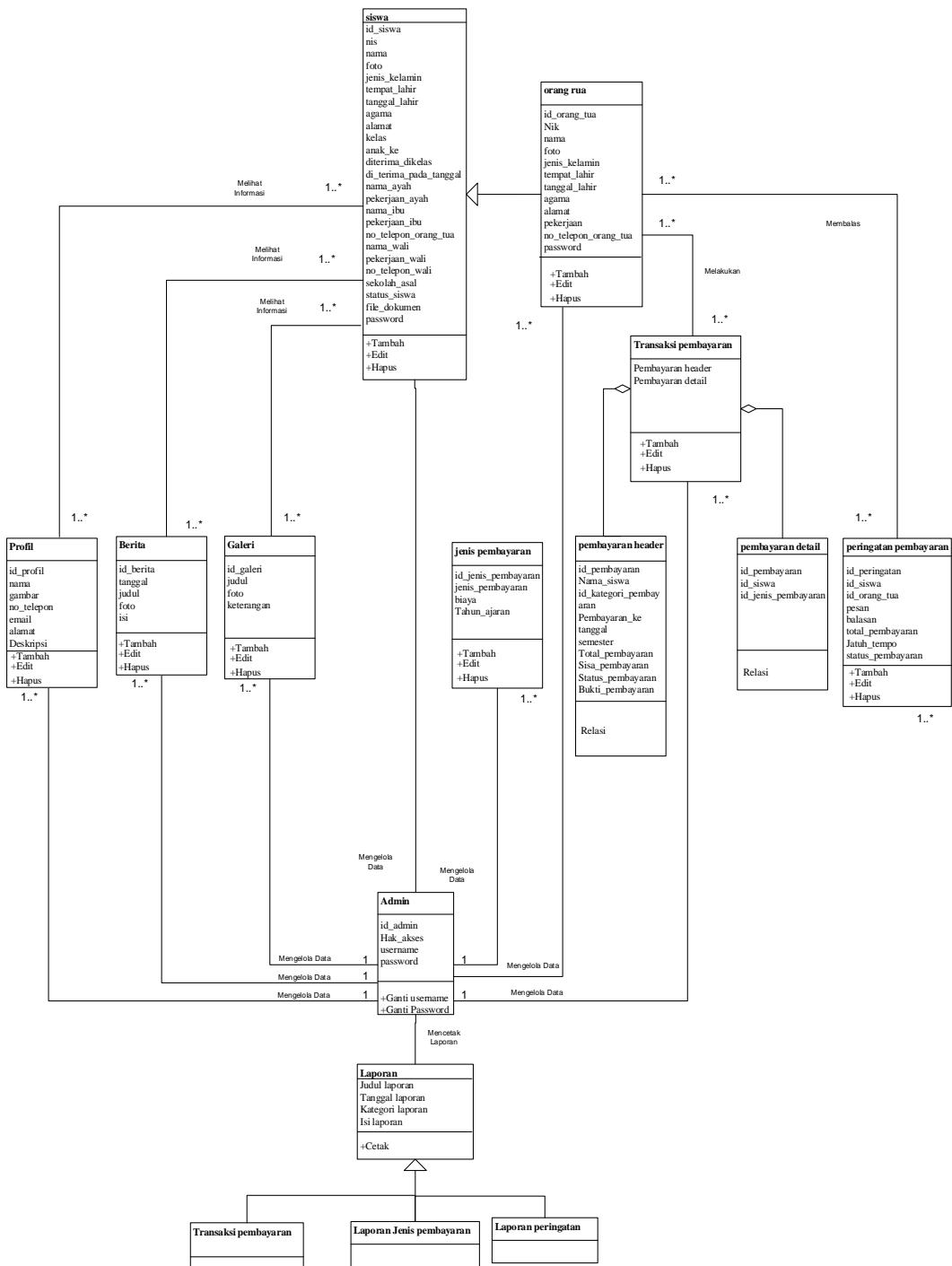
Gambar dibawah ini merupakan gambar activity diagram tambah data transaksi pembayaran, gambar tersebut menjelaskan aktivitas yang dilakukan oleh admin terhadap sistem. Aktivitas tersebut di mulai dari proses pilih menu data yang direspon oleh sistem dengan menampilkan halaman data yang telah di pilih admin, ketika halaman data tersebut tampil, aktor kembali melakukan aktivitas yaitu mengklik menu tambah yang ada pada sistem, semua terlihat jelas pada gambar di bawah sampai data tersebut tersimpan kedalam *database* sistem:



Gambar 3. Activity Diagram Tambah Data Transaksi Pembayaran

#### 4.4 Class Diagram

Diagram Kelas atau *class diagram* yang telah digambarkan pada gambar dibawah ini merupakan gambaran dari bagian data sistem informasi yang dirancang. Dibedakan atas kelompok berdasarkan kelas – kelas yang akan dimasukkankedalam sistem informasi yang dibangun ini. Gambar dibawah ini merupakan tampilan *class diagramdari* sistem informasi administrasi keuangan siswadari struktur sistem program pada jenis-jenis yang akan di bentuk. Serta merupakan penjelasan atas alur jalannya *database* pada sistem informasiadministrasi keuangan siswa yang dirancang.



Gambar 3. Class Diagram

#### 4.5 Rancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan proses menciptakan perancangan untuk basis data yang akan mendukung operasi dan tujuan sistem informasi administrasi keuangan siswa yang dirancang, pada tabel dibawah ini merupakan rancangan dari tabel pembayaran. Dapat dilihat pada nama *Field* terdapat hal – hal yang berhubungan dengan pembayaran yang dilakukan. Tabel ini dikelola oleh admin.

Tabel 1. Rancangan Tabel Pembayaran

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
id_pembayaran	Varchar	15	Primary_key
Nama_siswa	Varchar	15	Foreign_key
id_kategori_pembayaran	Varchar	15	Foreign_key
Pembayaran_ke	Varchar	2	-
Tanggal	date	-	-
Semester	Varchar	2	-
Total_pembayaran	Varchar	7	-
Sisa_pembayaran	Varchar	7	-
Status_pembayaran	enum	-	-
Bukti_pembayaran	Varchar	20	Bukti_pembayaran

#### 4.6 Rancangan Prototype Sistem

Rancangan *Prototype sistem* adalah metode proses pembuatan sistem yang dibuat secara terstruktur dan memiliki beberapa tahap-tahap yang harus dilalui pada pembuatannya, yang berfungsi sebagai metode pengembangan perangkat lunak yang menggunakan pendekatan untuk membuat rancangan dengan cepat dan bertahap sehingga dapat segera dievaluasi oleh pihak SMA Yadika Kota Jambi.

Berikut ini merupakan tahapan mendesain atau merancang sistem yang akan dibangun dimana pada tahap ini menentukan fungsi-fungsi apa saja yang nantinya akan dimiliki system dan menentukan bagaimana tampilan system yang seharusnya bagi SMA Yadika Kota Jambi

##### 4.6.1 Prototype Input

###### 1. Rancangan Input Login

Gambar dibawah ini merupakan gambar rancangan form login berfungsi sebagai halaman utama untuk dapat masuk ke dalam *website* administrasi keuangan siswa. Pengguna harus memasukkan *username* dan *password* dengan benar. Dengan ketentuan *username* dan *password* tersebut telah tersimpan dalam database. Hal ini dilakukan agar pengguna mendapatkan hak akses atas sistem informasi administrasi keuangan siswa ini.

The diagram illustrates a login form prototype. At the top center, the word "LOGIN" is displayed in bold capital letters. Below it, there are two input fields: the first is labeled "Username" and the second is labeled "Password", both enclosed in rectangular boxes. Underneath these fields is a large horizontal button labeled "Login". Below the "Login" button is another horizontal button labeled "Cancel". At the bottom center of the form, the text "SMA Yadika Kota Jambi" is printed in bold capital letters.

Gambar 4. Prototype Login

###### 2. Rancangan Input Form modifikasi Siswa

Gambar di bawah ini merupakan rancangan Input Form modifikasi Siswa. Melalui form ini, *user* sistem informasi administrasi keuangan siswa dapat melakukan modifikasi data siswa dengan

melakukan update dari *password* lama ke *password* baru. Keterangan tersebut terlihat pada gambar di berikut:

The screenshot shows a web-based application interface. At the top, there's a header with 'ALAMAT LOKASI' and 'EMAIL' fields, followed by a 'LOGO' and the text 'WEBSITE SMA YADIKA JAMBI'. To the right of the logo are two buttons: 'LOGIN ADMIN' and 'LOGIN PEGAWAI'. Below the header is a navigation bar with links: HOME, PROFIL, BERITA, GALERI, MODIFIKASI DATA SISWA, and JENIS PEMBAYARAN. The main content area is titled 'MODIFIKASI DATA SISWA'. Inside this area, there are two input fields labeled 'PASSWORD LAMA' and 'PASSWORD BARU', and a single button labeled 'UPDATE'.

Gambar 5. Prototype Input Form Modifikasi Siswa

### 3. Rancangan Input Form Melihat Informasi Jenis Pembayaran

Gambar berikut merupakan gambar rancangan input form melihat informasi jenis pembayaran yang merupakan gambaran atas halaman yang menampilkan informasi jenis pembayaran. Gambar dapat dilihat melalui tampilan berikut ini:

The screenshot shows a web-based application interface. At the top, there's a header with 'ALAMAT LOKASI' and 'EMAIL' fields, followed by a 'LOGO' and the text 'WEBSITE SMA YADIKA JAMBI'. To the right of the logo are two buttons: 'LOGIN ADMIN' and 'LOGIN PEGAWAI'. Below the header is a navigation bar with links: HOME, PROFIL, BERITA, GALERI, MODIFIKASI DATA SISWA, and JENIS PEMBAYARAN. The main content area is titled 'JENIS PEMBAYARAN'. Below the title is a table with four columns: 'NO', 'JENIS PEMBAYARAN', 'SEMESTER 1', and 'SEMESTER 2'. The 'JENIS PEMBAYARAN' column contains a list of payment types with their descriptions. The table has 10 rows, starting with 'Pendaftaran' and ending with 'Buku Paket & LKS 1 Tahun'.

NO	JENIS PEMBAYARAN	SEMESTER 1	SEMESTER 2
	Pendaftaran		
	Tes dan Interview		
	Osis 1 Tahun		
	Sarana dan Prasarana		
	Diniyah 1 Tahun		
	Internet		
	Raport, Sampul Raport dan Foto		
	SPP/ Bulan		
	MOPD		
	Seragam		
	Buku Paket & LKS 1 Tahun		

Gambar 6. Prototype Input Form Melihat Informasi Jenis Pembayaran

### 4. Rancangan InputForm Transaksi Pembayaran

Gambar berikut merupakan gambar rancangan Input Form Transaksi pembayaranyang merupakan gambaran atas halaman yang menampilkan proses dari penambahan data transaksi pembayaran yang di mulai dari proses input nama siswa, pembayaran ke, tanggal pembayaran, semester, total pembayaran, sisa pembayaran, status pembayaran serta terdapat tombol perintah untuk menampilkan

bukti pembayaran. Dapat terlihat pada gambar dibawah tombol upload file. Setelah semua proses dilakukan, admin dapat menekan tombol perintah simpan. Sebagai proses terakhir bahwa proses penambahan data transaksi pembayaran berhasil dilakukan. Gambar tersebut dapat dilihat melalui tampilan berikut ini:

ALAMAT LOKASI EMAIL		SELAMAT DATANG DI WEBSITE KAMI	
	WEBSITE SMA YADIKA JAMBI	LOGIN ADMIN	LOGIN PEGAWAI
<b>HOME PROFIL BERITA GALERI MODIFIKASI DATA SISWA JENIS PEMBAYARAN</b>			
<b>Nama siswa</b>	<input type="text"/>		
<b>Pembayaran ke</b>	<input type="text"/>		
<b>tanggal</b>	<input type="text"/>		
<b>semester</b>	<input type="text"/>		
<b>Total Pembayaran</b>	<input type="text"/>		
<b>Sisa Pembayaran</b>	<input type="text"/>		
<b>Status Pembayaran</b>	<input type="text"/>		
<b>Bukti Pembayaran</b>	<input type="file" value="UPLOAD FILE"/>		
<input type="button" value="SIMPAN"/>			

Gambar 7. Prototype Input Form Transaksi pembayaran

#### 4.6.1 Prototype Output

##### 1. Rancangan Laporan Data Siswa

Rancangan dibawah ini merupakan gambar rancangan laporan data siswa. Laporan ini dapat ditampilkan oleh sistem informasi administrasi keuangan siswa pada SMK Yadika Jambi. Karena, proses input atas data siswa yang telah dilakukan. Data – data yang ditampilkan oleh sistem berupa semua data yang berhubungan dengan siswa. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

LAPORAN ADMINISTRASI KEUANGAN SISWA SMK YADIKA JAMBI																
LAPORAN DATA SISWA																
No	id_siswa	nis	nama	foto	jenis_kelamin	tempat_lahir	tanggal_lahir	agama	alamat	kelas	anak_ke	diterima_dikelas	di_terima_pada_tanggal	nama_ayah	pekerjaan_ayah	nama_ibu
999	xxx	99	xx	xx	xxx	xxx	dd/mm/yy	xxx	xxx	xxx	999	xxx	dd/mm/yyyy	xxx	xxx	xxx

Jambi/tg/thn  
TTD  
ADMIN

Gambar 8. Prototype Laporan Data Siswa

##### 2. Rancangan Laporan Data Jenis Pembayaran

Rancangan dibawah ini merupakan gambar rancangan laporan data jenis pembayaran. Laporan ini dapat ditampilkan oleh sistem informasi administrasi keuangan siswa pada SMK Yadika Jambi. Karena, proses pembayaran yang terjadi. Data – data yang ditampilkan oleh sistem berupa semua data yang berhubungan dengan sejenis pembayaran yang dilakukan. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

<b>LAPORAN ADMINISTRASI KEUANGAN SISWA SMK YADIKA JAMBI</b>				
<b>LAPORAN JENIS PEMBAYARAN</b>				
No	id_jenis_pembayaran	jenis_pembayaran	biaya	Tahun_ijaran
999	xxx	xxx	9999	9999
Jambi/tgl/thm TTD				
ADMIN				

Gambar 9. Prototype Laporan Data Jenis Pembayaran

## 5. Kesimpulan

### 5.1 Simpulan

Penelitian ini menghasilkan *Prototype* sistem informasi Administrasi keuangan siswa yang Terdapat fitur seperti menu home, menu profil, menu berita, menu galeri, menu modifikasi data siswa, menu jenis pembayaran, menu login admin. Penelitian ini dapat memberikan manfaat dalam melakukan proses pengelolaan data administrasi keuangan siswa yang jauh lebih baik bagi SMK Yadika Jambi khususnya admin. Serta, Penelitian ini dapat meningkatkan kinerja admin dalam menerima dan menyampaikan informasi serta memudahkan dalam mengelola data administrasi keuangan siswa .

### 5.2 Saran

Sistem yang dibangun hanya sebatas prototype sistem saja, oleh sebab itu penelitian ini masih bisa dikembangkan menjadi satu kesatuan sistem yang utuh, agar bisa di implementasikan pada objek penelitian. Dan bagi penelitian selanjutnya, rekan-rekan bisa menggunakan penelitian ini sebagai rujukan penelitian, dan penulis berharap untuk lebih memodifikasi lagi terkait fitur-fitur yang masih belum sempurna

## 6. Daftar Rujukan

- [1] Dennis, Wixom, R. (2012) *Systems Analysis & Design*. USA: Don Wiley and Sons, Inc.
- [2] Ermawati, E. (2013) ‘ELI, Sistem Informasi Keuangan Sekolah Pada Mts. Pp. Tunas Harapan Tembilahan 15’, 2, pp. 15–22.
- [3] Hutahaean, J. (2015) *Konsep Sistem informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- [4] Nartiningsih, K. S. (2017) ‘Analisis dan perancangan sistem informasi administrasi keuangan siswa pada smk unggul sakti jambi’, *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 2(3), pp. 721–739.
- [5] Nugraha, S. A. and Setiawan, R. (2016) ‘Keuangan Sekolah Menengah Pertama Islam Terpadu’, *Jurnal STT-Garut All Right Reserved*, 13(1), pp. 320–332.
- [6] Pamungkas, R. (2017) ‘Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Administrasi SMK Negeri 1 Jiwan’, *Intensif*, 1(2), p. 129. doi: 10.29407/intensif.v1i2.799.
- [7] Sasmita Susanto, E., Hamdani, F. and Tari, Y. (2020) ‘Sistem Informasi Administrasi Keuangan Sekolah Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Al-Kahfi)’, *Jurnal Informatika, Teknologi dan Sains*, 2(1), pp. 7–14. doi: 10.51401/jinteks.v2i1.553.
- [8] Shalahuddin, R. A. . dan M. (2016) *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung.
- [9] Sri marmoah (2018) *Administrasi Dan Supervisi Pendidikan Teori Dan Praktek*.
- [10] Tyoso, J. S. P. (2016) *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Deepublish.