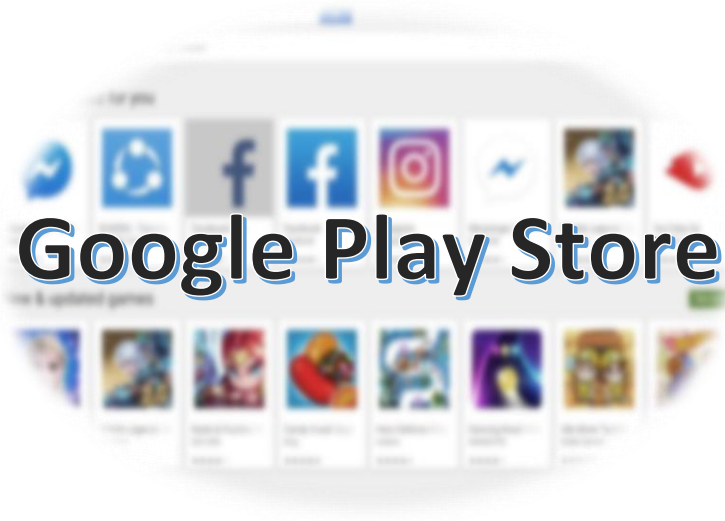


## EJERCICIO BASE DE DATOS

1.



### Objetivo

- ✚ Sugerir aplicaciones con el tema de educación a niños y adolescentes que puedan proporcionarle un conocimiento más amplio sobre alguna materia.
- ✚ Mejorar las recomendaciones de aplicaciones gratuitas que tiene un alto nivel de calificación.

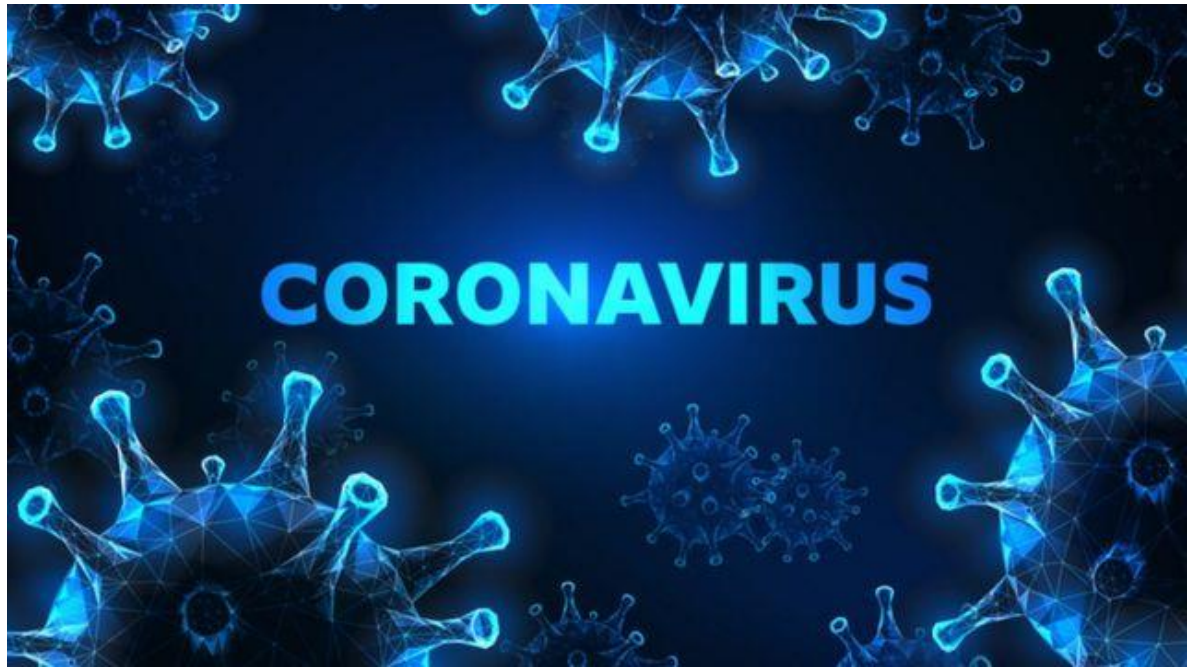
### Problema planteado:

- ✚ La mayoría de las recomendaciones que Google Play Store da actualmente son basadas en reviews y/o altos costos.
- ✚ Las recomendaciones deberían de ser basadas en las especificaciones del usuario, por ejemplo, el costo, el objetivo que buscan en la aplicación, etc.
- ✚ Play Store debe recomendar más aplicaciones a jóvenes con propósitos de fin educativo y no solo de videojuegos que pueden perjudicar la concentración de este.

### Solución

- ✚ Desarrollar un programa que permita la opción de elegir las mejores aplicaciones de acuerdo con las necesidades tanto económicas como seguras para el usuario.
- ✚ Además, que el programa permita recomendar mejores aplicaciones que puedan influenciar positivamente al usuario de forma fácil y didáctica.

## 2. Coronavirus



### Objetivo

- ✚ Crear un modelo que pueda organizar la información para saber la rapidez de contagio, el número de contagiados, número de recuperados y las muertes provocadas por el virus a través del tiempo.

### Problema planteado:

- ✚ El nulo conocimiento sobre el nuevo virus provoca una incertidumbre en el efecto que traerá a la salud de las personas, así como la letalidad y rapidez de propagación que esté posee.

### Solución

- ✚ Modelo de predicción del comportamiento futuro del virus, tomando en cuenta los contagios pasados.
- ✚ Modelo que logré mostrar y categorizar las regiones que son más propensas al contagio.
- ✚ Modelo que prediga la cantidad de contagios, recuperados y fallecimientos debido al virus en un periodo de tiempo.

### 3. Criticas de vinos



#### Objetivo

- ✚ Evitar la necesidad de utilizar un catador para identificar el vino consumido por el usuario.
- ✚ Al identificar el vino, saber costos y puntuación de calidad del vino según la opinión de catadores profesionales.

#### Problema planteado:

- ✚ La identificación de un vino necesita la ayuda de un catador, el cual tiene un costo elevado de sus servicios.
- ✚ Los servicios de un catador podrían ser tardados al no tener un catador cerca, lo cual prolonga el tiempo y probablemente aumente más el costo de sus servicios.

#### Solución

- ✚ Desarrollar un modelo que logre identificar la variedad, bodega y ubicación de un vino basado en una descripción que el usuario ingrese tal y como un catador a ciegas lo haría.

#### 4. Clasificación de plantas



##### Objetivo:

- ✚ Saber si existe la relación entre los tamaños del sépalos y pétalos de una planta y su especie.
- ✚ Conocer si en base a un rango en el tamaño del sépalos y pétalos de una planta, podría clasificarse dentro de cierta especie.

##### Problema planteado:

- ✚ Existen una gran variedad de especies de plantas, por lo tanto, saber que especie de planta se encontró en base a las medidas de su sépalos y pétalos, podría ser un trabajo muy complicado.
- ✚ Anomalías en el reino vegetal son casos que se han documentado a lo largo de la historia. ¿Cómo se puede saber si un investigador ha encontrado anomalías en el tamaño del sépalos y pétalos de una especie?

##### Solución:

- ✚ Desarrollar un programa que, en base a datos ingresados, arroje un aproximado acerca de cuál podría ser la especie.
- ✚ Diseñar una aplicación a manera de enciclopedia que muestre un rango de los tamaños del sépalos y pétalos de una planta en base a su especie.

## 5. Shows de Netflix



### Objetivo:

- 🚦 Ofrecer mejor contenido de entretenimiento de acuerdo con el país del usuario.

### Problema planteado:

- 🚦 Dada a las distintas culturas, religiones, ideas, etc. que existen en el mundo, se presentarán casos en los cuales cierto tipo de contenido no será permitido visualizarse o los propios ciudadanos preferirán no verlo a causa de cierto disgusto. Esto podría ocasionar malas reseñas, lo cual provocaría que a largo plazo los usuarios de diferentes países llegaran a la cancelación de sus suscripciones o a bajos ratings.

### Solución:

- 🚦 Desarrollar una herramienta de aprendizaje de máquina que mediante la información de región, clasificación y tipo de categoría, cree patrones y ofrezca una gama adecuada de entretenimiento dependiendo del tipo de país y sus ideologías.