



POLITEKNIK
NEGERI JEMBER

JTI
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI



GUIDEBOOK

MOBILE LEGENDS INFORMATION TECHNOLOGY COMPETITION 2023



@hmjti_polije



hmjti@polije.ac.id



hmjtipolije.com



HMJ TI



hmjti_polije

Peraturan Pertandingan Mobile Legend

1. Persyaratan Pemain

- a) Pemain merupakan mahasiswa aktif Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember.

2. Persyaratan Tim

- a) 1 tim beranggotakan 5 pemain inti (wajib) dan 1 pemain cadangan (opsional).
- b) Setiap anggota hanya diperbolehkan bergabung dalam 1 Tim.
- c) Menunjuk 1 orang kapten tim untuk berkoordinasi dengan panitia.
- d) Tim dilarang mengganti pemain yang telah terdaftar termasuk pemain cadangan selama acara berlangsung
- e) 1 tim yang didaftarkan tidak dapat diubah (roster lock)
- f) Rank minimal pemain adalah Epic

3. Nama Tim dan Nama Pemain

- a) Penggunaan nama tim yang mengandung unsur SARA & seksualitas akan berakibat tim di diskualifikasi oleh pihak panitia.
- b) Penggunaan Nickname In-Game yang mengandung unsur SARA & seksualitas akan berakibat tim di diskualifikasi oleh pihak panitia.
- c) Nickname In-Game dan ID pemain yang telah didaftarkan harus sesuai dengan yang digunakan pada saat pertandingan.

4. Peraturan dalam Game

4.1 Turnamen

- a) Sistem pertandingan pada babak Penyisihan menggunakan Best Of 1 (BO1).
- b) Sistem pertandingan pada babak Semifinal menggunakan Best Of 3 (BO3).
- c) Sistem pertandingan pada babak Final menggunakan Best Of 3 (BO3)
- d) Sistem pertandingan pada babak Grand Final menggunakan Best Of 5 (BO5).
- e) Tim akan diundi secara acak pada Technical Meeting untuk menentukan posisi bracket dan pertandingan akan berlanjut berdasarkan susunan bracket.

4.2 Pengaturan Pertandingan

4.2.1 Setelan Lobby Turnamen

- a.) Mode pertandingan yang digunakan adalah Mode Custom - Draft Pick.
- b.) Pada babak kualifikasi lobby akan dibuat oleh panitia dan masing-masing kapten team join terlebih dahulu.
- c.) Setiap ketua tim diwajibkan mengundang anggota timnya untuk masuk ke lobby.
- d.) Pemain wajib bergabung pada lobby sesuai jadwal pertandingan yang sudah ditentukan (bila melewati batas tunggu 10 menit, tim akan di diskualifikasi).

- e.) Tim yang menjadi first pick merupakan tim yg berada di posisi atas (Berdasarkan Bracket yang telah disetujui).
- f.) Posisi tim pada turnamen online. Tim bagian atas bracket menempati sisi kiri lobby dan bagian bawah bracket menempati sisi kanan pada lobby.

4.3 Sistem Match

4.3.1 Online

- a) Selama pertandingan berlangsung untuk pause 1 tim diperbolehkan 2x pause durasi 10 menit (untuk pause silahkan chat all ketik p) untuk lanjut bermain silahkan chat di grup whatsapp dengan cara lapor nama tim_resume.
- b) Apabila game mengalami disconnect atau permasalahan koneksi merupakan tanggung jawab setiap peserta.
- c) Setiap tim diharapkan sudah masuk di lobi in-game dengan estimasi waktu maksimal adalah 10 menit
- d) Apabila ada tim yang belum siap selama waktu yang ditentukan, maka lawannya bisa mendapatkan menang WalkOver (WO) dengan menghubungi panitia.

4.3.2 Offline

- a) Selama pertandingan berlangsung untuk pause 1 tim diperbolehkan 2x pause durasi 10 menit (untuk pause silahkan chat all ketik p) untuk lanjut bermain silahkan chat di grup whatsapp dengan cara lapor nama tim_resume.
- b) Peserta disarankan menggunakan koneksi pribadi
- c) Setiap tim diharapkan sudah masuk di lobi in-game dengan estimasi waktu maksimal adalah 10 menit
- d) Apabila ada tim yang belum siap selama waktu yang ditentukan, maka lawannya bisa mendapatkan menang WO dengan menghubungi panitia.

4.4 Peraturan In-Game

- a) Game mode yang digunakan untuk setiap pertandingan adalah Custom Lobby - Draft Pick terbaru dengan system 3 ban hero.
- b) Hero yang digunakan adalah hero yang sudah disetujui oleh pihak moonton untuk dapat dimainkan kedalam tournament official
- c) Boleh menggunakan skin (skin on).
- d) Dilarang radio all
- e) Dilarang chat all
- f) Boleh menggunakan stiker (stiker on)
- g) Diperbolehkan taunting recall
- h) Diperbolehkan taunting asalkan tidak mengucapkan kata yang mengandung SARA, ujaran kebencian, dan kata-kata tidak sopan.

- i) Jika tim lawan melakukan pelanggaran langsung dilaporkan ke panitia dengan memberikan bukti screenshot
- j) Bagi peserta yang menggunakan segala bentuk cheat (Map Hack, Script Skin, dll.) akan didiskualifikasi

4.5 Tambahan Peraturan Offline

- a) Pertandingan semifinal (6 Tim), final (3 Tim), dan grandfinal (2 Tim) akan diadakan secara offline di Ruang Rapat Gedung TI pada hari jum'at dan sabtu pada tanggal 12 Mei dan 13 Mei 2023.
- b) Seluruh peserta wajib membawa dan menunjukkan Kartu Tanda Mahasiswa atau Sim Online Polije
- c) Seluruh peserta dilarang membawa senjata tajam
- d) Setiap peserta diwajibkan membawa earphone atau headphone
- e) Setiap peserta dianjurkan membawa charger