

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJECT
TUGAS JOBSHEET 4**



Sahrul Ramadhani

244107020058

2H

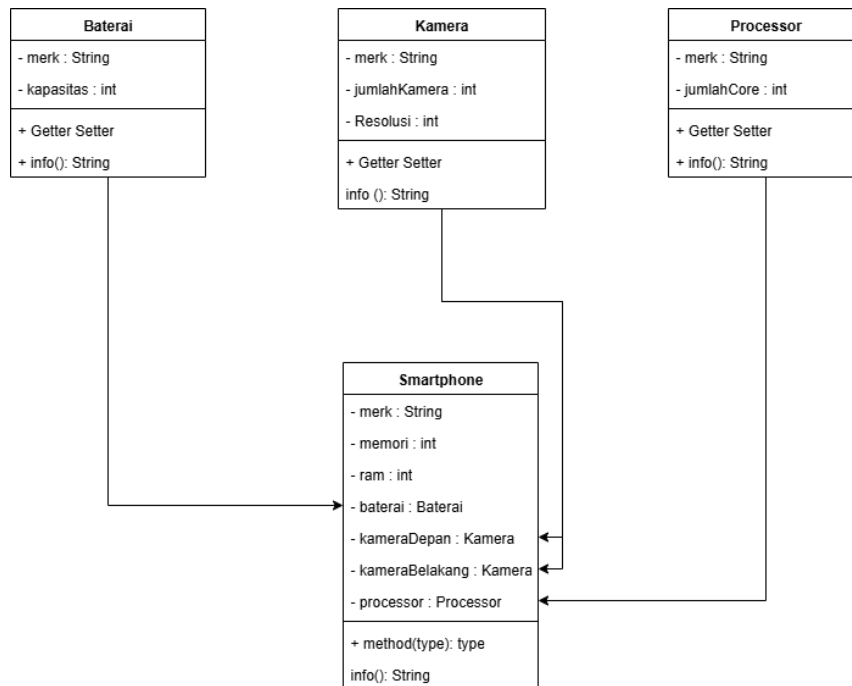
D-IV Teknik Informatika

Teknologi Informasi

Politeknik Negeri Malang

2025

Diagram UML Sederhana



Penjelasan Singkat

Di sini Saya akan membuat **4 class utama** (plus 1 main):

1. **Baterai**
 - Field: merk, kapasitas (mAh)
 - Method: getter/setter, info() → mengembalikan deskripsi baterai (String).
2. **Kamera**
 - Field: merk, jumlahKamera (jumlah lensa), resolusi (MP)
 - Method: getter/setter, info()
3. **Processor**
 - Field: merk, jumlahCore
 - Method: getter/setter, info()
4. **Smartphone**
 - Field: merk, memori, ram serta komponen: Baterai, Kamera kameraDepan, Kamera kameraBelakang, Processor.
 - Method: getter/setter, info() → merangkai informasi ponsel + memanggil info() dari tiap komponen.

Output :

```
PS D:\Pemrograman Berbasis Object> d:; cd 'd:\Pemrograman Berba
onMessages' '-cp' 'C:\Users\syahr\AppData\Roaming\Code\User\work
ect_b3ef0170\bin' 'MainSmartphone'
SPESIFIKASI SMARTPHONE :
- Merk : Oviv X1
- Memori : 256 GB
- RAM : 12 GB

Processor
- Merk      : Snapdragon 8 Gen 2
- Jumlah Core : 8

Baterai
- Merk      : BYD
- Kapasitas : 5000 mAh

Kamera Depan:
- Merk      : Sony
- Jumlah Lensa : 1
- Resolusi Utama: 32 MP

Kamera Belakang:
- Merk      : Sony
- Jumlah Lensa : 3
- Resolusi Utama: 50 MP
```

Kode Program Telah saya lampirkan pada Folder yang sama dengan file Laporan ini
Terimakasih Telah melihat laporan ini sampai akhir.

