1. Linked list คือ

เป็นโครงสร้างเพื่อไว้ใช้ในการเก็บข้อมูล

1. เกริ่น structure

เป็นการกำหนดรูปแบบโครงสร้างที่มีรวบรวมตัวแปรที่เก็บข้อมูลมากกว่า 1 เรื่อง ที่อาจเป็นตัวแปรต่างกัน

Struct student{

Char Id[12];

Char name[40];

Int age;

};

* 1. ประกาศประเภทตัวแปร structure

Struct student std;

โดย std เป็นตัวแปรที่มีโครงสร้างตาม struct student การเข้าถึงสมาชิกของ struct ใช้ dot แล้วตามด้วยชื่อที่ต้องการเข้าถึง

2.2 ประกาศพร้อมตั้งตัวแปร

Struct student another\_std = {“123”,”456”,18};

* 1. ตัวแปร pointer ไปยัง struct

เข้าถึงแต่ละฟังชั่นผ่าน pointer ได้ลักษณะดังนี้

Struct student std, \*p\_std;

P\_std = &std;

Printf(“%s\n”,(\*p\_srd).name);

หรือ printf (“%s\n”,p\_srd->name);

* 1. การใช้ typedef

สามารถกำหนดประเภทข้อมูลได้ เช่น typedef unsigned long int ulint(ชื่อที่นิยาม);

Typedef struct {

Char Id[12];

Char name[40];

Int age;

} student;

* 1. struct node

struct node {

int data

struct node \*next;

}

ทำให้สามารถเชื่อมฟังชั่นข้อมูลถึงกันได้ 