**SISTEMA WEB DE VENTA DEL MINIMARKET JYK**

**Versión 1.0**

**Fecha: [10/01/2025]**

**CONTROL DE VERSIONES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Responsables** | **Descripción** |
| 1.0 | 09/01/2025 | Sai Chuquipiondo Pinchi  Leslie Pinedo Zumaeta | Versión inicial del documento |

**TABLA DE CONTENIDOS**

1. VISIÓN DEL PROYECTO
2. ALCANCE Y OBJETIVOS
3. ARQUITECTURA DEL SISTEMA
4. HISTORIAS DE USUARIO
5. ANEXOS
6. **VISIÓN DEL PROYECTO**
   1. **DESCRIPCIÓN GENERAL**

El Sistema Web de Venta del Minimarket JYK está destinado a optimizar y gestionar las operaciones comerciales del Minimarket. Este sistema busca una solución integral que facilite las tareas relacionadas con el control de inventarios, procesamiento de ventas, la gestión de clientes y cuentas, así como la generación de reportes para la toma decisiones.

* 1. **OBJETIVOS PRINCIPALES**
* Mejorar el control del inventario.
* Implementar el proceso de venta ágil y rápido.
* Desarrollar el módulo de gestión de clientes y usuarios.
* Automatizar la generación de reportes para la toma de decisiones.
  1. **STAKEHOLDERS**
* Vendedor
* Cliente

1. **Alcance y objetivos**
   1. **Módulo del sistema**
      1. **Gestión de ventas**

* Registrar y actualizar datos de ventas.
* Generar recibos (recibos/facturas).
* Proceso de devolución y reembolso.
  + 1. **Gestión de clientes**
* Registro frecuente de clientes.
* Historial de compras.
* Crear perfiles de clientes.
  + 1. **Gestión de informes**
* Crear informes de ventas diarios, semanales y mensuales.
* Estadísticas de productos más vendidos.
* Los informes de clientes más comunes.
  + 1. **Gestión de inventario**
* Registro y actualizaciones de productos.
* Control de inventario.
* Alerta de Stock bajo.
* Informes de inventario.

1. **Arquitectura Del Sistema**
   1. **Stack Tecnológico**

**Frontend:**

* Bootstrap para los diseños.
* CSS en un archivo externo para el diseño de la cabecera.
* JS para las acciones de desplazables.

**Backend:**

* Spring boot.
* Thymeleaf.

**Base de Datos**:

* MySQL Workbench.

**Infraestructura:**

* GitHub para el repositorio.
  1. **REQUISITOS NO FUNCIONALES**

**Disponibilidad:**

* Uptime: 99.9%
* Tiempo máximo de inactividad: 8.76 horas/año

**Rendimiento:**

* Tiempo de respuesta < 2 segundos
* Throughput: 1000 requests/segundo
* Latencia máxima: 200ms

**Seguridad:**

* Autenticación JWT
* Encriptación de datos sensibles
* Auditoría de acciones
* Backups cifrados

**Escalabilidad:**

* Horizontal para componentes stateless
* Vertical para base de datos
* Auto-scaling basado en carga

1. **Historias de usuarios**
   1. **EPIC 1: Gestión de ventas**
      1. **HU-001: Registros de ventas**

Como vendedor

Quiero registrar las ventas en el sistema

Para llevar un control detallado de las transacciones

Criterios de Aceptación:

1. Permitir registrar:
   * Productos vendidos
   * Cantidad
   * Método de pago
   * Datos del cliente (si aplica)
2. Generar comprobante de pago.
3. Actualizar automáticamente el stock de productos.

Estimación: 5 puntos Prioridad: Alta

* + 1. **HU-002: Generación de Factura/Boleta**

Como cliente

Quiero recibir un comprobante de mi compra

Para garantizar mi derecho de respaldo

Criterios de Aceptación:

1. Permitir elegir entre boleta o factura.
2. Incluir datos de la transacción (productos, cantidad, total, fecha).
3. Enviar el comprobante por correo electrónico.

Estimación: 3 puntos Prioridad: Alta

* 1. **EPIC 2: Gestión de Inventarios**
     1. **HU-003: Control de Stock**

Como administrador

Quiero controlar el stock de productos

Para evitar desabastecimientos

Criterios de Aceptación:

1. Permitir registrar y actualizar el stock de productos.
2. Generar alertas automáticas para stock bajo.
3. Reportar productos sin movimiento.

Estimación: 5 puntos Prioridad: Alta

* 1. **EPIC 3: Gestión de Clientes**
     1. **HU-004: Registro de Clientes Frecuentes**

Como vendedor

Quiero registrar clientes frecuentes

Para ofrecerles beneficios exclusivos

Criterios de Aceptación:

1. Permitir registrar datos personales del cliente (nombre, contacto).
2. Llevar un historial de compras.
3. Generar reportes de clientes más frecuentes.

Estimación: 5 puntos Prioridad: Media

* 1. **EPIC 4: Reportes y Estadísticas**
     1. **HU-005: Reportes de Ventas**

Como administrador

Quiero generar reportes de ventas

Para analizar el rendimiento del negocio

Criterios de Aceptación:

1. Permitir generar reportes de:
   * Ventas diarias, semanales y mensuales.
   * Productos más vendidos.
2. Exportar los reportes en formato PDF/Excel.
3. Mostrar gráficos interactivos.

Estimación: 8 puntos Prioridad: Alta

**NOTAS TÉCNICAS**

**Definition of Ready (DoR):**

* Historia claramente descrita
* Criterios de aceptación definidos
* Estimación realizada
* Dependencias identificadas
* Recursos necesarios disponibles

**Definition of Done (DoD):**

* Código implementado y probado
* Pruebas automatizadas escritas
* Documentación actualizada
* Code review completado
* Desplegado en ambiente de pruebas
* Aprobado por Product Owner

**Priorización:**

* Alta: Crítico para el MVC
* Media: Importante pero no bloqueante
* Baja: Deseable, pero puede esperar

**Estimación:**

* 1-2 puntos: Tarea simple
* 3-5 puntos: Complejidad media
* 8 puntos: Tarea compleja
* 13+ puntos: Requiere división

1. **ANEXOS**
   1. **DIAGRAMAS**

* Arquitectura del sistema
* Modelo de datos

**5.2.** **MOCKUPS**

* Diseños de interfaces en Balsamiq

**APROBACIONES**

Product Owner Scrum Master

Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tech Lead Stakeholder Principal

Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_