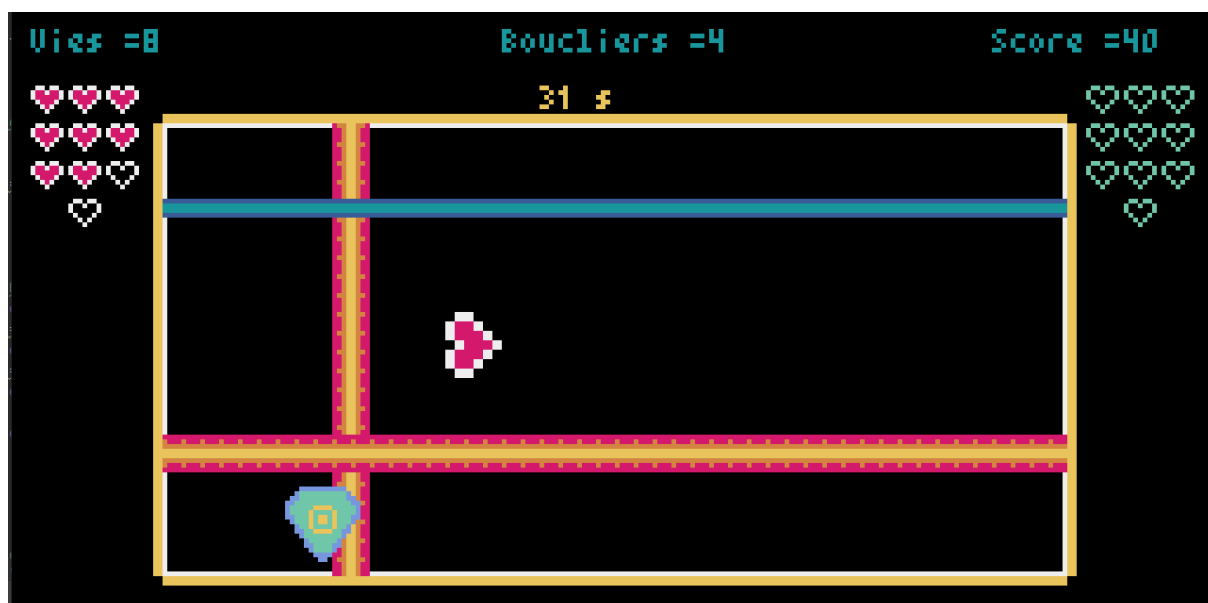


J'AI PAS DE NOM

UN GUIDE IMPROVISÉ POUR UN JEU IMPROVISÉ POUR
UN REPAS IMPROVISÉ



Voilà donc mon jeu dans lequel vous jouez un cœur qui tire des lasers et doit éviter des rayons. Vous pouvez vous aider d'objets qui apparaîtront au cours de la partie pour survivre.

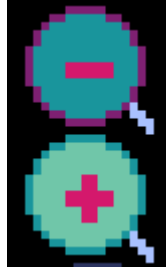
Les contrôles

Z,Q,S,D/ flèches directionnelles : Déplacements du joueur

Espace / clic gauche : Tir du joueur (dans la direction à laquelle le joueur fait face)

X / clic droit : Utilisation d'un bouclier

Le but du jeu est donc d'avoir le meilleur score à la fin de la partie, pour ce faire, il faudra tirer sur les objets qui apparaîtront à l'écran :



- Le ballon '+' vous permet de regagner des points de vie bonus (cœurs situés sur la droite de l'écran) mais il est également possible de tirer dessus afin de gagner 10 de score
- Le ballon '-' vous fait des dégâts au contact et vous retire 15 de score, le détruire permet de gagner 10 de score



- Ramasser un bouclier vous permettra de vous rendre temporairement invincible (et immobile) lorsque vous en sentirez le besoin, le détruire permet de gagner 10 de score

Il est important de noter que tous les rayons (qui apparaissent à des endroits aléatoires) mettent 1 seconde avant de devenir actif et de faire des dégâts (et d'occasionner la perte de 15 de score 😊). Il existe aussi des rayons pouvant se déplacer dans la zone de jeu.

Au bout d'une minute, la partie est finie, mais vous pouvez toujours continuer votre partie si vous trouvez comment, mais « *L'arrivée n'est pas la fin* » .