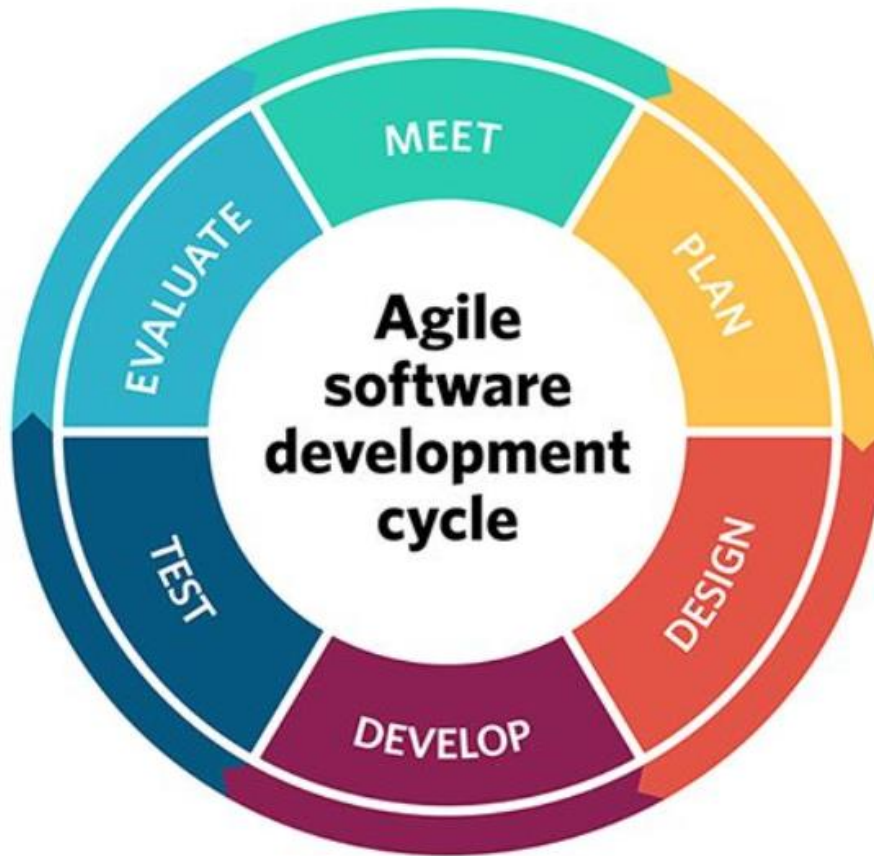


AGILE PROCESS (Çevik Süreç) (METHODOLOGY)



- Best Sellers
- New Releases
- Movers & Shakers
- Most Wishd For
- Gift Ideas

Amazon Best Sellers

Our most popular products based on sales. Updated hourly.

Any Department

Amazon Devices & Accessories

Amazon Launchpad

Appliances

Apps & Games

Arts, Crafts & Sewing

Audible Books & Originals

Automotive

Baby

Beauty & Personal Care

Books

CDs & Vinyl

Camera & Photo

Cell Phones & Accessories

Clothing, Shoes & Jewelry

Collectible Currencies

Computers & Accessories

Digital Music

Electronics

Entertainment Collectibles

Gift Cards

Grocery & Gourmet Food

Handmade Products

Health & Household

Home & Kitchen

Industrial & Scientific

Kindle Store

Kitchen & Dining

Magazine Subscriptions

Movies & TV

Musical Instruments


Office Products

Patio, Lawn & Garden

Toys & Games

› See more Best Sellers in Toys & Games


1.



Hatchimals Pixies 2-Pack, 2.5-Inch Collectible Dolls and Accessories, for Kids Aged 5 and Up (Styles May Vary)


★★★★☆ 672

2.



Hey Guys how are you

3.




Cards Against Humanity

★★★★★ 39,950

Electronics

› See more Best Sellers in Electronics


1.



Fire TV Stick streaming media player with Alexa built in, includes Alexa Voice Remote, HD, easy set-up, released 2019

★★★★★ 136,031


2.



Fire TV Stick 4K streaming device with Alexa built in, Ultra HD, Dolby Vision, includes the Alexa Voice Remote

★★★★★ 158,302

3.



Echo Dot (3rd Gen) - Smart speaker with Alexa - Charcoal

★★★★★ 322,456

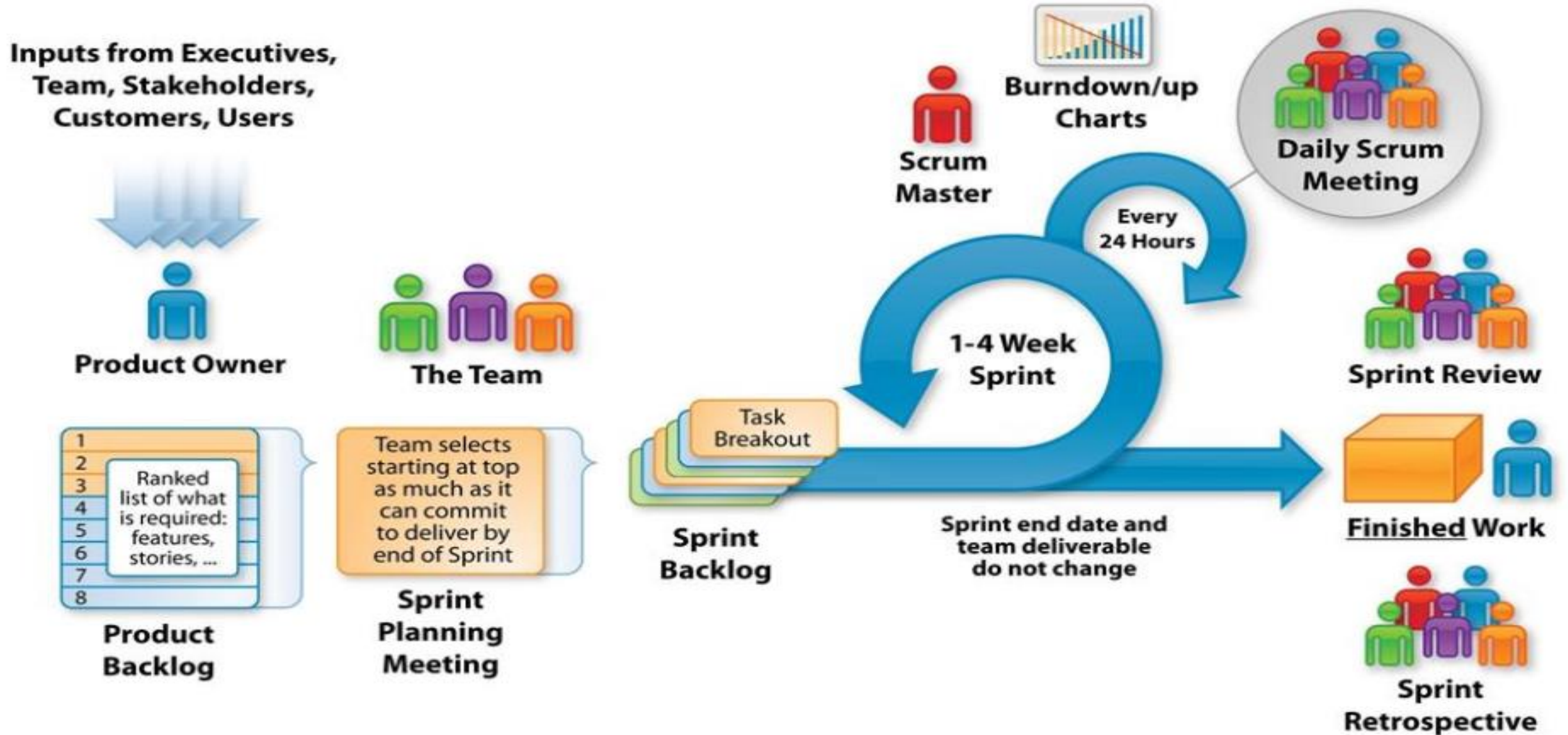
Camera & Photo

AGILE (Çevik) PROCESS (METHODOLOGY)

- ▶ Agile => projeleri yönetmek ve tamamlamak için yaygın olarak kullanılan bir geliştirme yöntemidir.
- ▶ Scrum, projeleri yönetmek ve tamamlamak için çevik bir geliştirme metodolojisidir. Takımların bir dizi ortak hedefe ulaşmak amaçlı birlikte çalışması için bir yoldur.
- ▶ Her sprint genellikle 2 ila 4 hafta veya en fazla bir takvim ayı sürer. Ürünleri her seferinde küçük bir parça oluşturmak üretkenliği teşvik eder ve ekiplerin geri bildirim ve değişime yanıt vermesini ve tam olarak gerekli olanı oluşturmasını sağlar.
- ▶ Scrum'da ürün sprint'te tasarlanır, kodlanır ve test edilir.

TECHPRO

The Agile - Scrum Framework

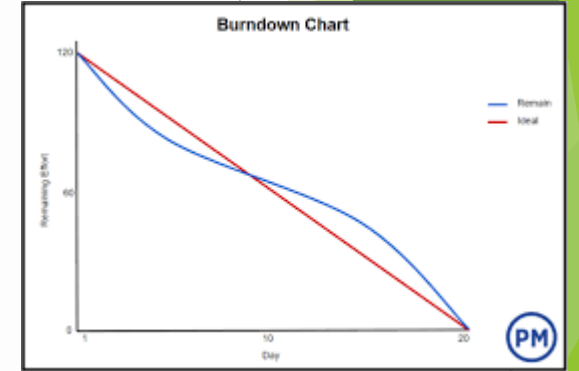


GLOSSARY

- ▶ Sprint => Bir takım hedeflerin tamamlanması için 2-4 hafta süre.
- ▶ Product Backlog (Ürün İş Listesi) => tüm proje boyunca yapılacak öğelerin (functionality) bir listesidir.
- ▶ Sprint Backlog (Sprint İş Listesi) => bir sprint sırasında yapılacak öğelerin (functionality) bir listesidir.
- ▶ Epic => Application da oluşturulacak büyük işlevde gereksinimler(functionality)(Backlog items)
- ▶ User story (Kullanıcı hikayesi)=> Application da oluşturulacak küçük işlevde gereksinimler (functionality) (backlog items).
- ▶ Burndown chart => bir sprint'te kalan işi gösteren bir grafiktir.
- ▶ Product Owner (Ürün Sahibi)=> Product Backlog öğelerini yönetmekten sorumludur.
- ▶ Development team => Developers and Testers
- ▶ Scrum master => Team adına yapılan tüm organizasyonların yönetimini takip eder, Product

Owner ve Development team arasında köprü vazifesi görür ama team in yöneteminden sorumlu değildir. Oluşabilecek engelleri ortadan kaldırır.

- ▶ Developer => uygulamayı oluşturmak için kod yazan kimseler .
- ▶ Functional tester: uygulamayı manuel olarak test eden kimseler.
- ▶ Automation Tester(Cross Functional tester) => uygulamayı test etmek için kod yazan kimseler.



The Roles of the Scrum Team

Scrum Takımının Roller

- Scrum Ekibi bir Product Owner, Development team ve bir Scrum Master'dan oluşur. Scrum Takımları kendi kendini organize eder ve Cross-Functional (Çok fonksiyonludur). Kendi kendini düzenleyen ekipler, ekip dışındaki kişiler tarafından yönlendirilmek yerine işlerini en iyi şekilde nasıl gerçekleştireceklerini seçerler.
- Cross-functional ekipler, ekibin bir parçası olmayan ve başkalarına bağlı kalmadan işi tamamlamak için gerekli tüm yetkinliklere sahiptir.
- Scrum'daki ekip modeli esnekliği, yaratıcılığı ve üretkenliği optimize etmek için tasarlanmıştır.
- Product Owner (Stakeholder olabilir)
- Scrum master
- Development team (Developers and Testers)

The Scrum Events (Etkinlikler)

- ▶ Sprint
- ▶ Sprint Planning (Sprint Planlama)
- ▶ Daily Scrum (Günlük Scrum)
- ▶ Sprint Review (Sprint İncelemesi)
- ▶ Sprint Retrospective (Geriye dönük Sprint Değerlendirmesi)

TECHPRO

Sprint Planning

- Bu, her Sprint'i başlatan etkinliktir ve Product Owner ve Development ekibinin Sprint'e hangi Ürün İş Listesi Öğelerinin (PBI'ler) dahil edileceğini tartıştığı yerdir.
- Product Owner Sprint'e potansiyel olarak dahil edilmek üzere her PBI'ya öncelik verme hakkına sahip olsa da, Geliştirme ekibi yanıt vermeye, sorunları gündeme getirmeye ve gerektiğinde geri itmeye teşvik edilir.
- Development team daha sonra hız, kaynaklar ve mevcut zaman ve kaynakları etkileyebilecek faktörler hakkında bilgi sahibi olduklarında Sprint'te kaç PBI sunabileceklerini tahmin eder.
- Sprint Planlama Toplantısının sonucu, herkesin kabul ettiği gerçekçi ve ulaşılabilir bir Sprint Hedefi ve Sprint İş Listesi elde etmektir.

Daily Scrum (Daily Stand-up) (Günlük Scrum)

- ▶ Scrum zamanınızı ve kaynaklarınızı verimli bir şekilde kullanmayı amaçlar.
- ▶ Günlük Scrum 15 dakika kadar sürer. Ayağa kalkmak zorunlu değildir. Ancak, birçok takım bu toplantıyı kısa ve öz tutmak için yararlı bir teknik bulmaktadır.
- ▶ Günlük Scrum, Geliştirme Ekibinin check-in yapması, Sprint Hedefi'ne ulaşma yolundaki ilerlemeyi değerlendirmesi ve önümüzdeki 24 saat boyunca faaliyetlerini gözden geçirmesi ve planlaması için bir fırsattır.
- ▶ Genelde dün neler yaptık? Bugün ne üzerinde çalışacağız? Her hangi bir sıkıntı (impediment veya Blocker) ile karşılaştık mı?

TECHPRO

Sprint Review (Demo)(Sprint İncelemesi)

- ▶ Sprint Review genellikle Sprint'in son gününde yapılır ve Stakeholder'lara (müşteriler, yönetim ve ilgili ve ilgilenilen diğer herkes) “done” (tamamlanmış) yapılan işi gösterme fırsatı verir.
- ▶ Sprint sırasında üretilen çalışma özelliklerini göstermenin yanı sıra, gelecekteki sprint'ler için çalışmayı yönlendirmeye yardımcı olabilecek Ürün İş Listesi'ni ekleyebileceğiniz yararlı geri bildirimler de alıyorsunuz.

TECHPRO

Sprint Retrospective(Geriye dönük Sprint Değerlendirmesi)

- ▶ Sprint Retrospective Sprint'teki son toplantıdır. Scrum ekibi gelecekteki Sprint'ler için nelerin geliştirilebileceğini ve nasıl yapmaları gerektiğini gözden geçirir.
- ▶ Ne tür engellerle (impediment) karşılaştılar ve hangi fikirlerin ve güncellemelerin daha fazla gelişim sağlamalarına katkıda bulunduğunu değerlendirirler.

TECHPRO

The Sprint

- Sprint kendi içinde, ön görülen zaman diliminde tüm işleri ve diğer tüm olayları içeren bir etkinliktir.



TECHPRO

GLOSSARY

- ▶ Sprint => Bir takım hedeflerin tamamlanması için 2-4 hafta süre.
- ▶ Product Backlog (Ürün İş Listesi) => tüm proje boyunca yapılacak öğelerin (functionality) bir listesidir.
- ▶ Sprint Backlog (Sprint İş Listesi) => bir sprint sırasında yapılacak öğelerin (functionality) bir listesidir.
- ▶ Epic => Application da oluşturulacak büyük işlevde gereksinimler(functionality)(Backlog items)
- ▶ User story (Kullanıcı hikayesi)=> Application da oluşturulacak küçük işlevde gereksinimler (functionality) (backlog items).
- ▶ Burndown chart => bir sprint'te kalan işi gösteren bir grafiktir.
- ▶ Product Owner (Ürün Sahibi)=> Product Backlog öğelerini yönetmekten sorumludur.
- ▶ Development team => Developers and Testers
- ▶ Scrum master => Team adına yapılan tüm organizasyonların yönetimini takip eder, Product Owner ve Development team arasında köprü vazifesi görür ama team in yöneteminden sorumlu değildir. Oluşabilecek engelleri ortadan kaldırır.
- ▶ Developer => uygulamayı oluşturmak için kod yazan kimseler .
- ▶ Functional tester: uygulamayı manuel olarak test eden kimseler.
- ▶ Automation Tester(Cross Functional tester) => uygulamayı test etmek için kod yazan kimseler.

GLOSSARY

- ▶ Sprint planning meeting => scrum team decides how many items, selected by Product owner, can be done during a sprint.
- ▶ Daily stand-up meeting => 15 mins team talks about what they did and they will do today.
- ▶ Sprint review meeting (demo) => all team members and stakeholders participate and witness what progress has been done.
- ▶ Sprint Retrospective => The team reviews what went well and what could be improved.

TECHPRO

Hatırlayalım!

The Roles of the Scrum Team (Scrum Takımının Roller)

- ▶ o Product Owner
- ▶ o Scrum Master
- ▶ o Development Team
- ▶ (BA) vardır ama Scrum sınavında dahil etmeyiniz

▶ The Scrum Events (Scrum Etkinlikleri)

- ▶ o Sprint
- ▶ o Sprint Planning
- ▶ o Daily Scrum
- ▶ o Sprint Review
- ▶ o Sprint Retrospective

Scrum Artifacts (Scrum Eserleri)

- ▶ o Product Backlog
- ▶ o Sprint Backlog

- **Agile** neden Waterfall'dan daha popülerdir?



TECHPRO

Principles of Agile

- ▶
- ▶ 2. Değişime ve gelişime sürekli açıktır
- ▶ 3. Sürekli ürün teslimatı yapılır
- ▶ 4. Müşteri işbirliği
- ▶ 5. Motive olmuş bireyler
- ▶ 6. Yüz yüze görüşmeler (KT)
- ▶ 7. Aktif yazılım yapılır
- ▶ 8. Sürdürülebilir gelişim
- ▶ 9. Technical excellence (Teknik mükemmellik)
- ▶ 10. Basitlik öngörülür
- ▶ 11. Self-organization (Kendi kendini idare edebilen)
- ▶ 12. Sürekli gelişim

