

Java Programmierung

Einrichten der Entwicklungsumgebung *IntelliJ*



Themenübersicht

01

IntelliJ

1. Download und
Installation

02

IntelliJ

2.1 Erstes Projekt
2.2 Einrichten der
Entwicklungsumgebung



01 IntelliJ

IDE zum Entwickeln von JAVA Anwendungen

Download und Installation ←

*Zum Entwickeln von Java
Anwendungen verwenden wir die IDE
„IntelliJ“ von JetBrains.*



Download der IDE



Version: 2021.2.2
Build: 212.5284.40
13. September 2021

[Versionshinweise](#) ➔

Herunterladen IntelliJ IDEA

Windows

macOS

Linux

Ultimate

Für Webentwicklung und Entwicklung in Unternehmen

Herunterladen

.exe ▼

Kostenlose 30-Tage-Testversion

Community

Für die Entwicklung mit JVM und Android

Herunterladen

.exe ▼

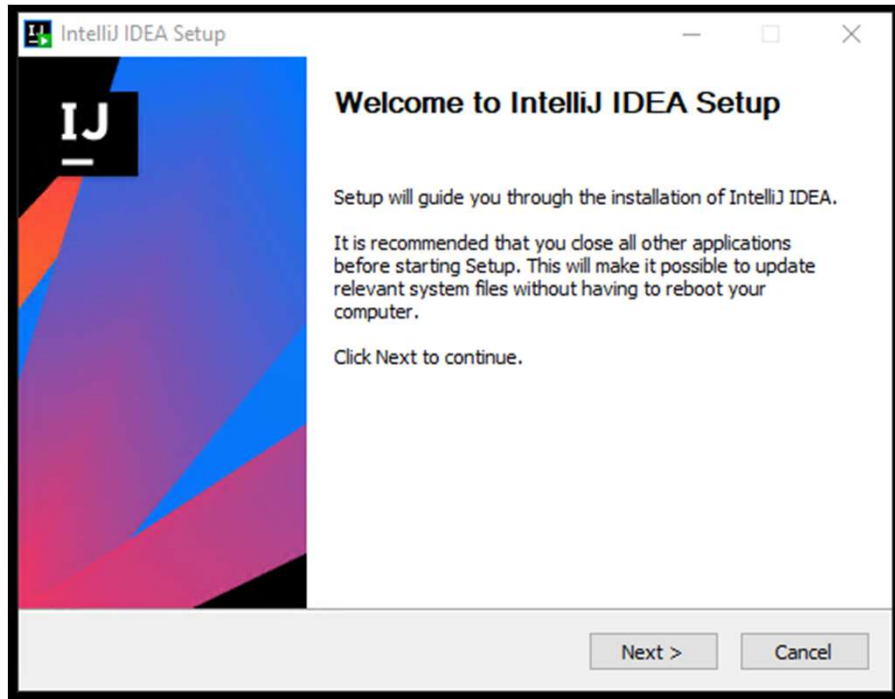
Kostenlos, entwickelt auf Basis von Open Source

Unter folgendem Link kommen Sie auf die Seite von JetBrains, dort können Sie die IDE herunterladen.

<https://www.jetbrains.com/de-de/idea/download/#section=windows>

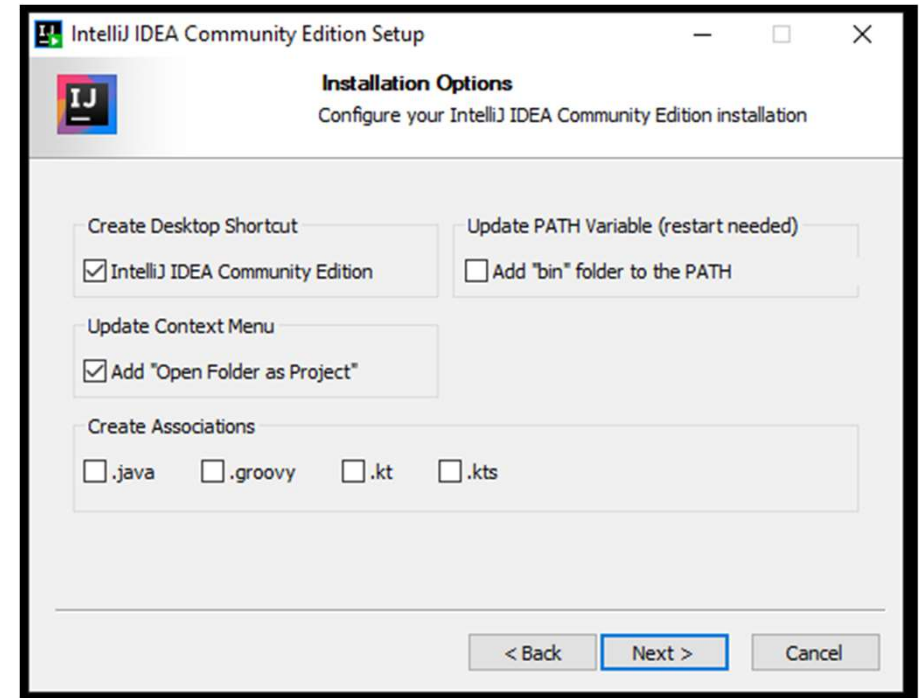
Sie können die Community Edition verwenden, oder, wenn Sie eine Lizenz besitzen (eventuell durch Trainer bereitgestellt), die Ultimate Edition

Installation der IDE



Durch Doppelklick mit der Mouse auf Installer im Download-Ordner öffnet sich das Programm, das durch die Installation der IDE führt.

Die Installation verläuft wie jede andere auch.



Sie können hier die Haken bei „Create Desktop Shortcut“ und „Add ‚Open Folder as Project‘“ setzen, dies ist aber nicht zwingend erforderlich.

„Sie haben IntelliJ
erfolgreich installiert.“



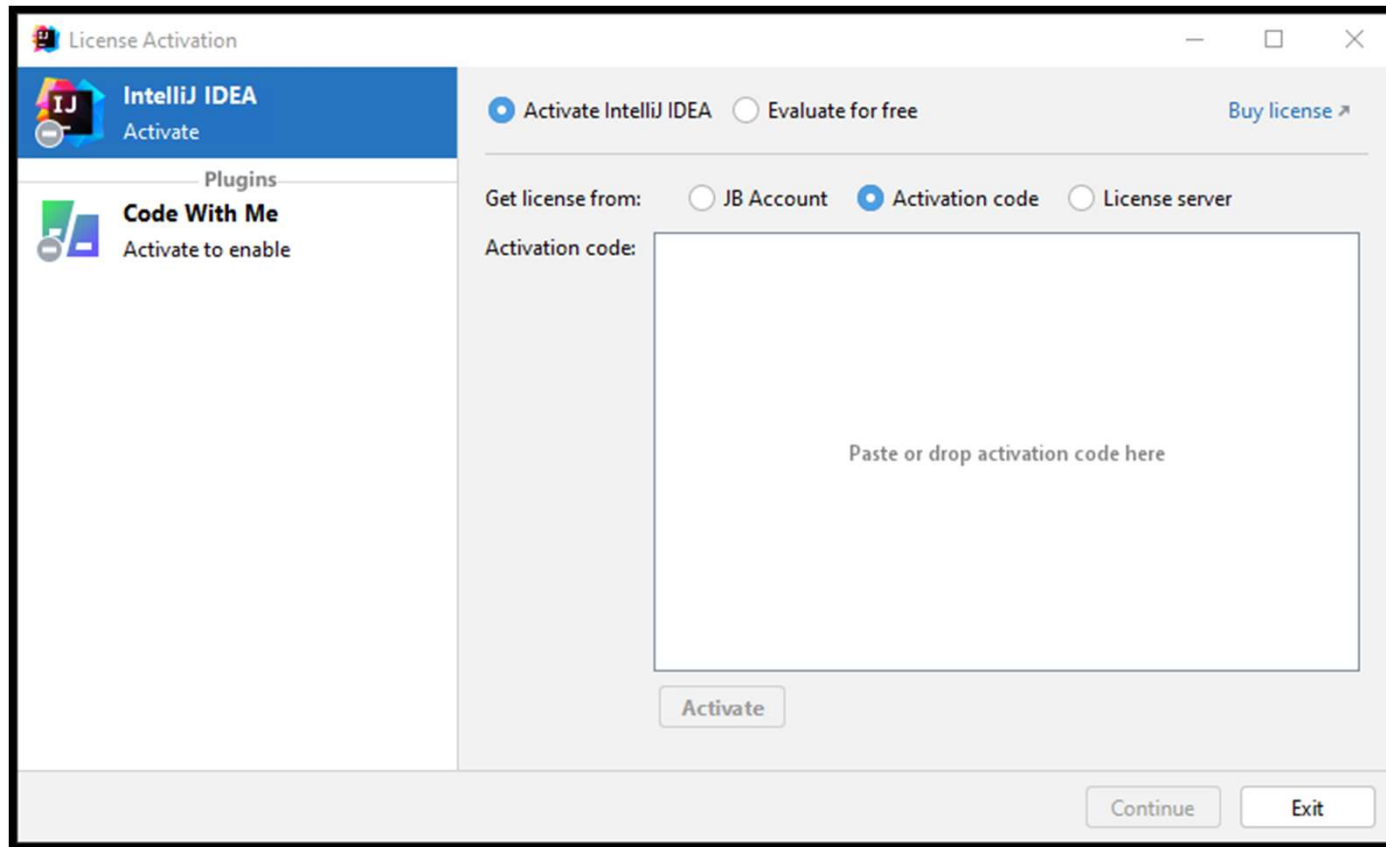
02 IntelliJ

2.1 Erstes Projekt ←

2.2 Einrichten der Entwicklungsumgebung

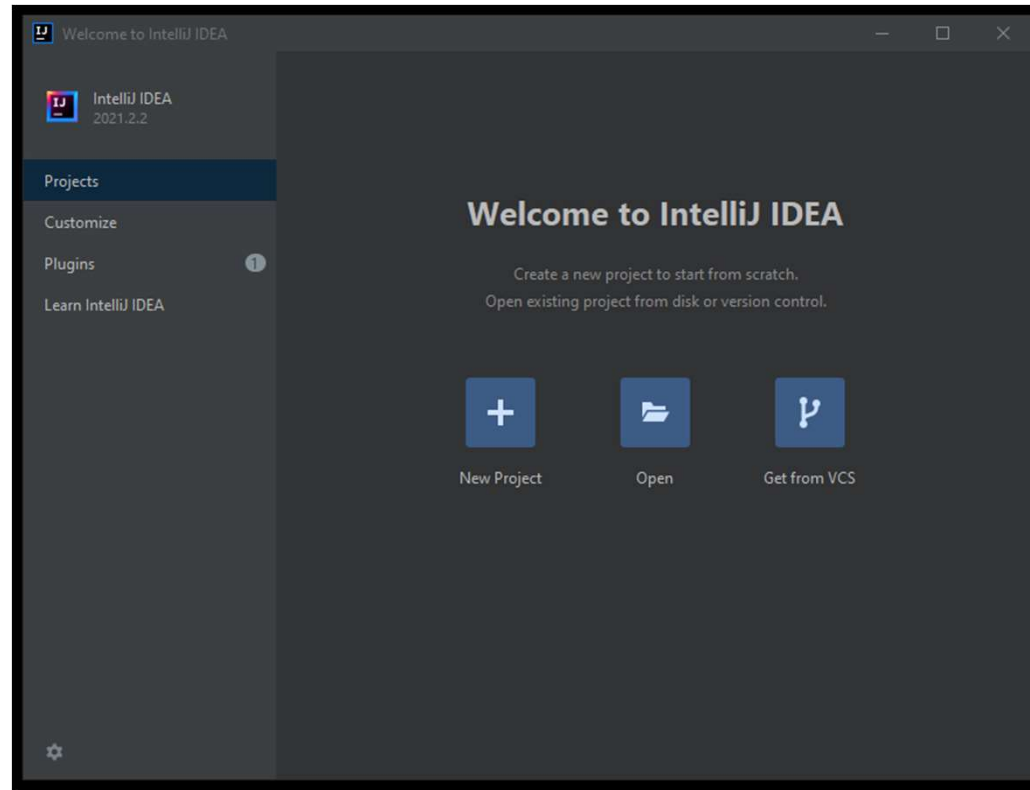
*IntelliJ ist ein Programmierwerkzeug zur
Entwicklung von Software verschiedener Art.
IDE = Integrierte Entwicklungsumgebung*





Haben Sie sich für die Ultimate Edition entschieden, werden Sie beim Start der Anwendung um die Aktivierung gebeten.

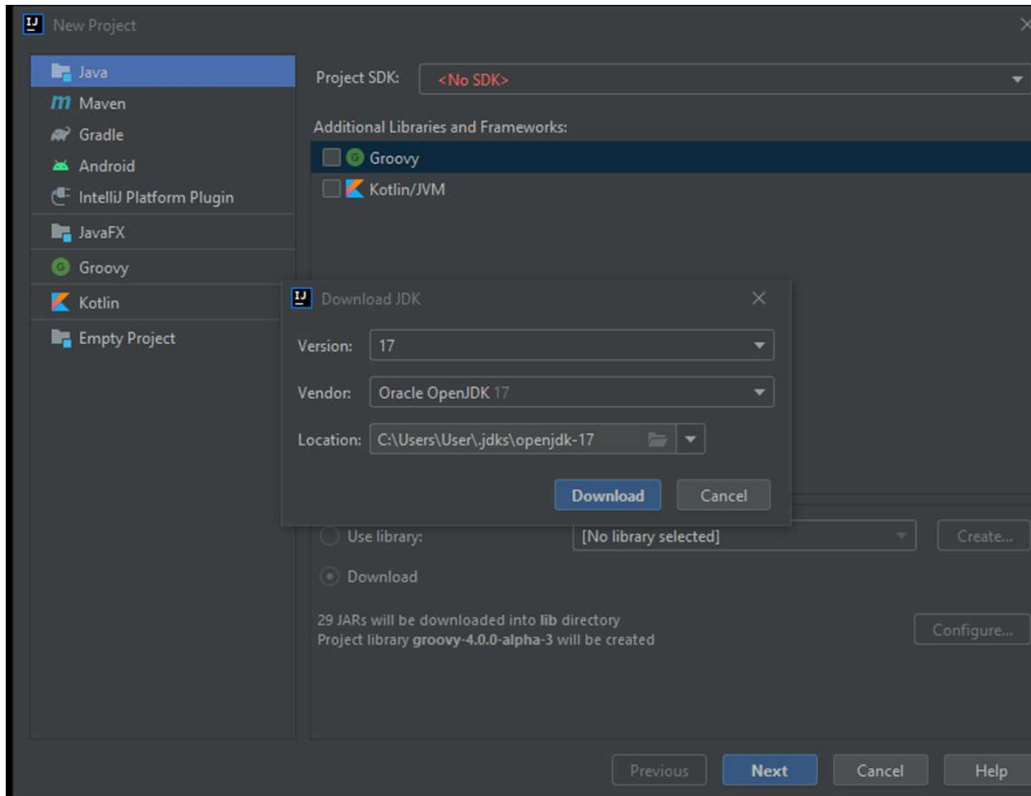
Erstes Projekt



Wenn Sie IntelliJ zum ersten Mal starten, erscheint dieses Fenster. Hier verwende ich das dunkle Farbschema, bei Ihnen könne das Fenster auch weiß sein.

Klicken Sie bitte auf „New Project“

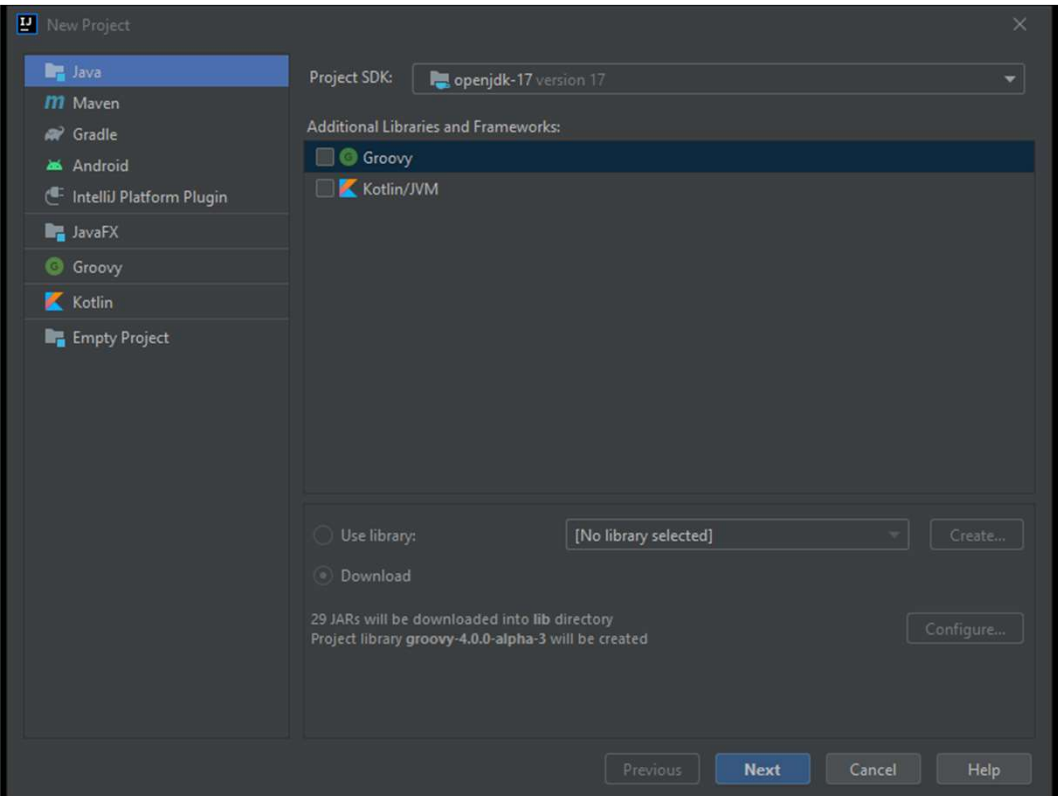
Erstes Projekt



Nun muss ein JDK angegeben werden (JDK = Java Development Kit)

Klicken Sie oben auf „No SDK“ und wählen Sie „Download JDK“

Ist auf Ihrem System bereits ein JDK installiert (durch Eclipse zum Beispiel), können Sie dies hier auch auswählen.



Der Download des Oracle OpenJDK könnte etwas dauern, danach sollte als Project SDK „openjdk“ ausgewählt sein.

Bestätigen Sie Ihre Auswahl durch Klicken auf „Next“

Erstes Projekt

OpenJDK JDK 19 General-Availability Release

This page provides production-ready open-source builds of the [Java Development Kit, version 19](#), an implementation of the [Java SE 19 Platform](#) under the [GNU General Public License, version 2](#), with the [Classpath Exception](#).

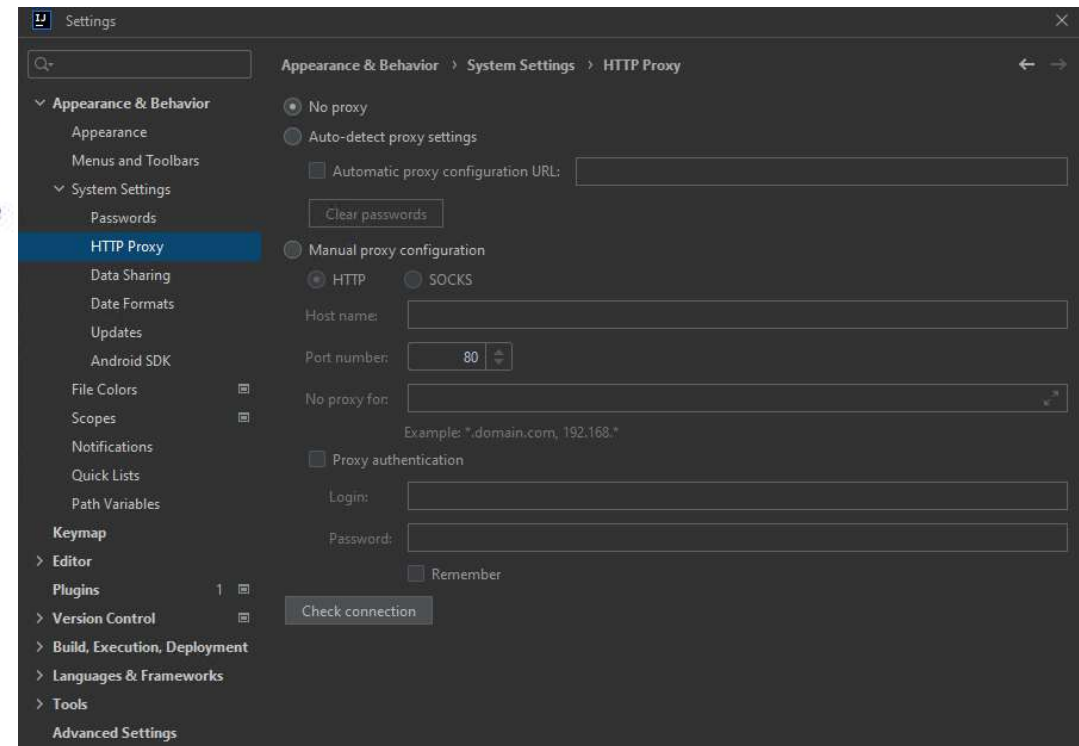
Commercial builds of JDK 19 from Oracle, under a non-open-source license, can be found at the [Oracle Technology Network](#).

Documentation

- Features
- Release notes
- API Javadoc

Builds

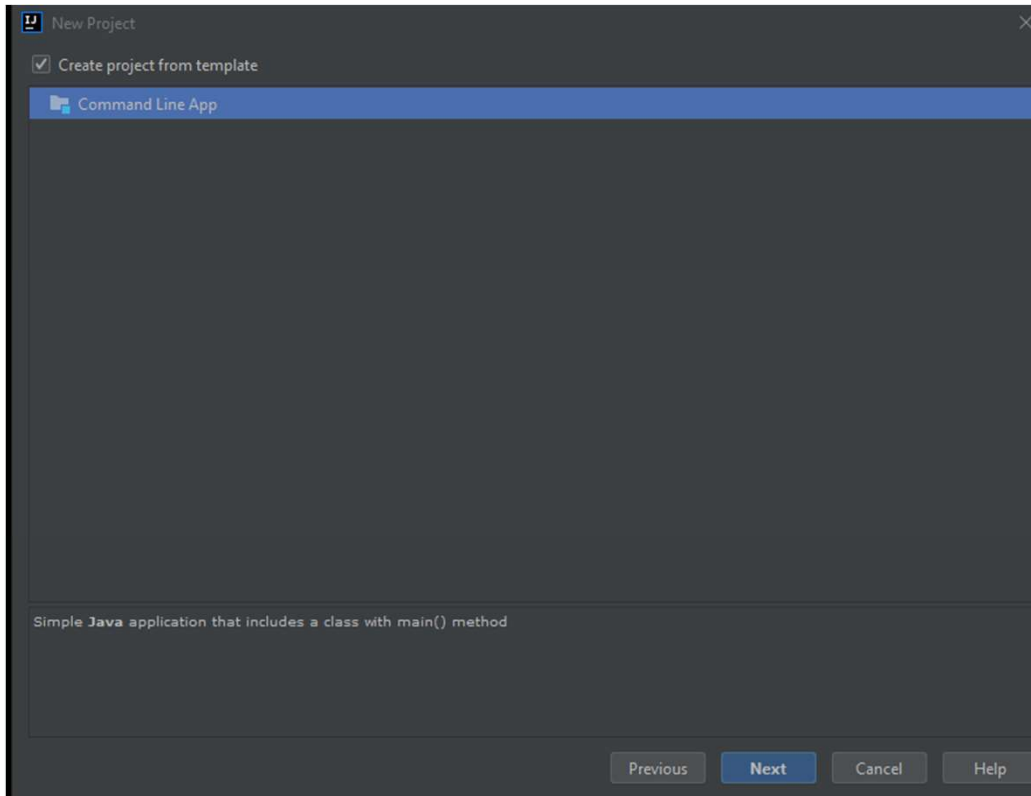
Linux/AArch64	tar.gz (sha256)	194401252 bytes
Linux/x64	tar.gz (sha256)	195673378
macOS/AArch64	tar.gz (sha256)	190416515
macOS/x64	tar.gz (sha256)	192323254
Windows/x64	zip (sha256)	194357214



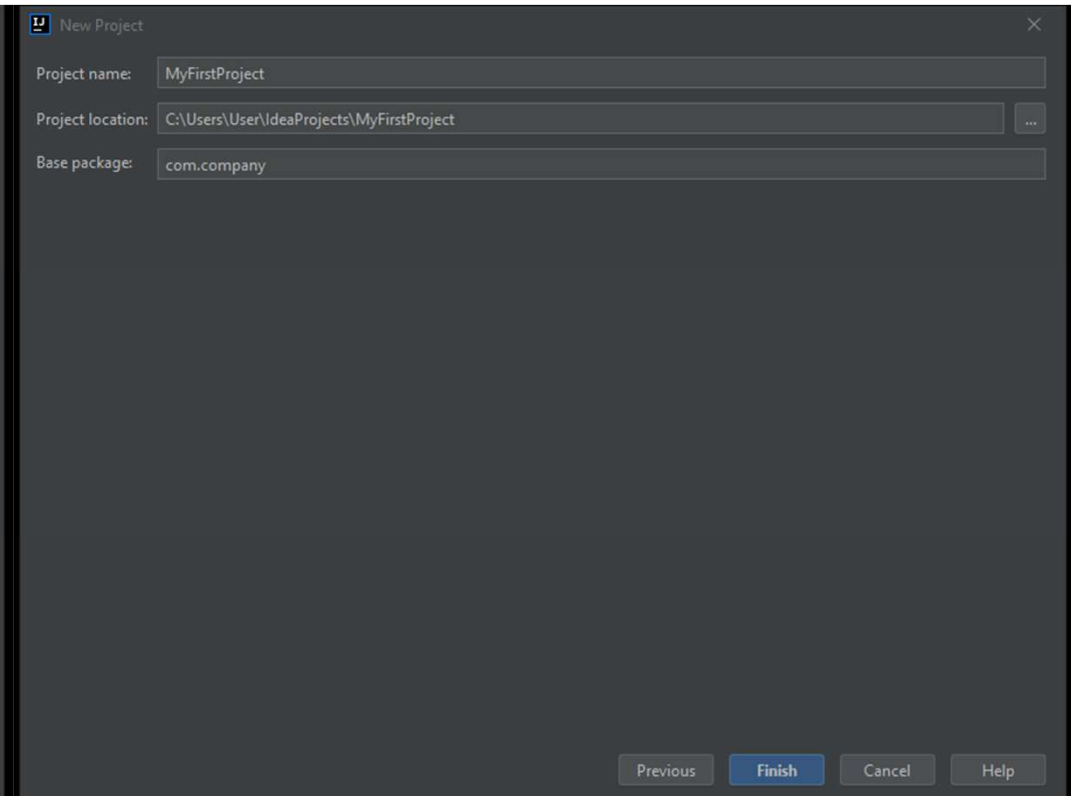
Manueller Download des JDKs, wenn es in IntelliJ nicht geht
-> <https://jdk.java.net/19/>

Unter Settings -> Appearance & Behavior -> System Settings
-> HTTP Proxy

Erstes Projekt

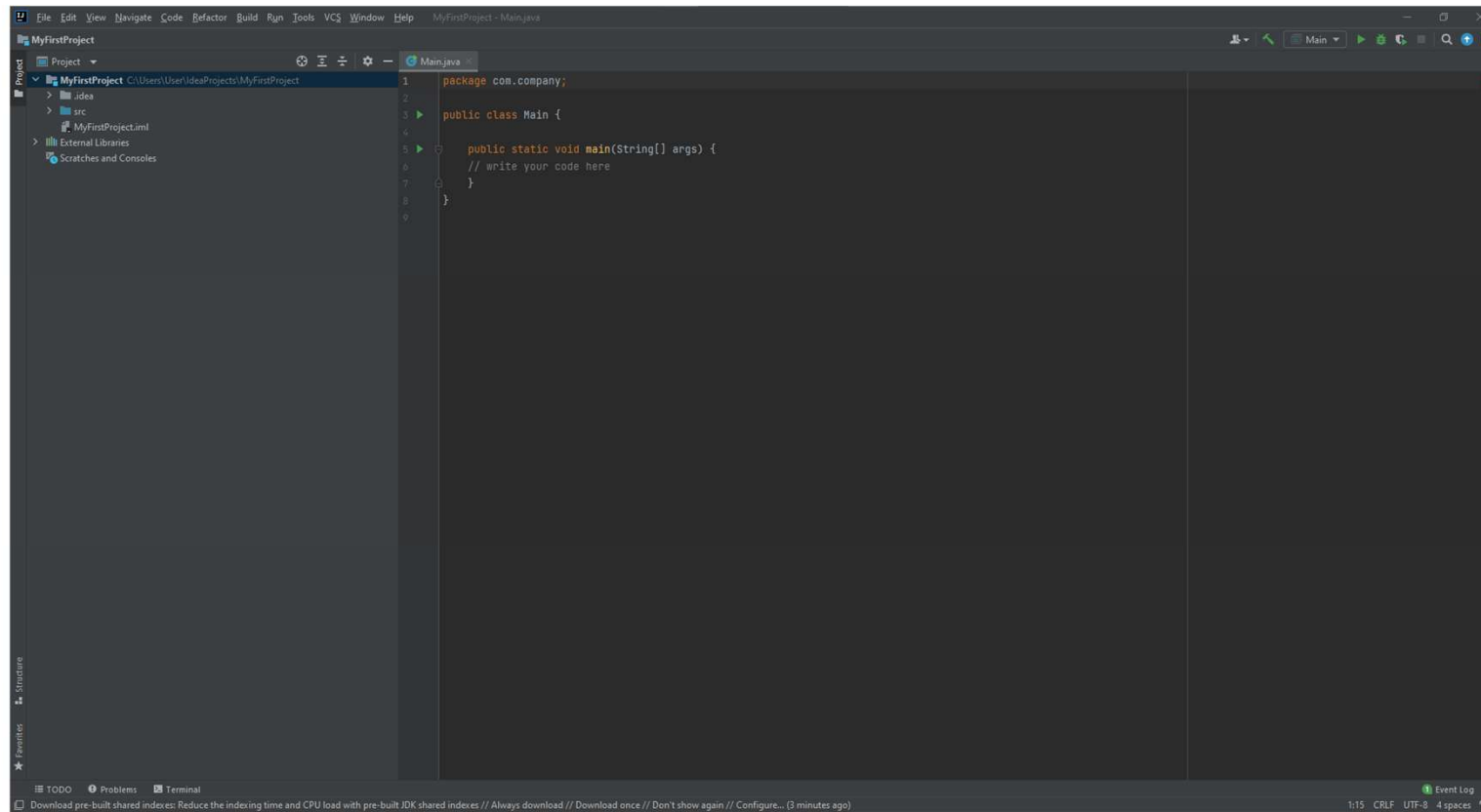


Unser erstes Projekt erstellen wir von einem Template. Wählen Sie „Command Line App“ und klicken Sie auf „Next“



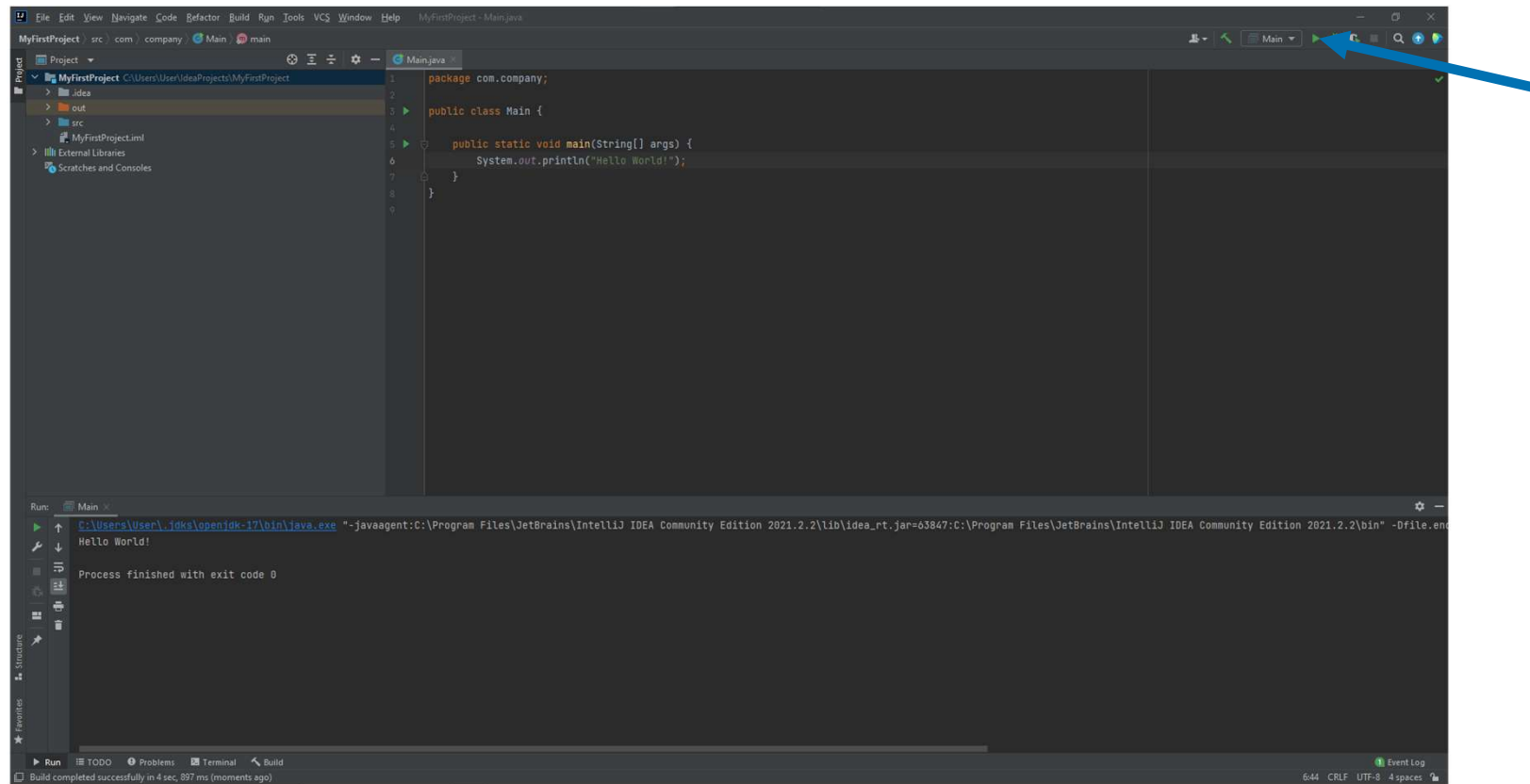
Nun geben Sie Ihrem Projekt einen Namen und klicken Sie auf „Finish“

Erstes Projekt



Gratulation! Sie haben soeben Ihr erstes Java Projekt erstellt.

Erstes Projekt



Ersetzen Sie die Zeile „// write your code here“ durch „System.out.println(„Hello World!“);“

Dadurch können wir eine Ausgabe mit „Hello World!“ erzeugen. Das Programm starten Sie nun über den grünen Pfeil oben rechts in der Ecke.

„Sie haben erfolgreich
Ihr erstes Java
Programm gestartet.“



02 IntelliJ

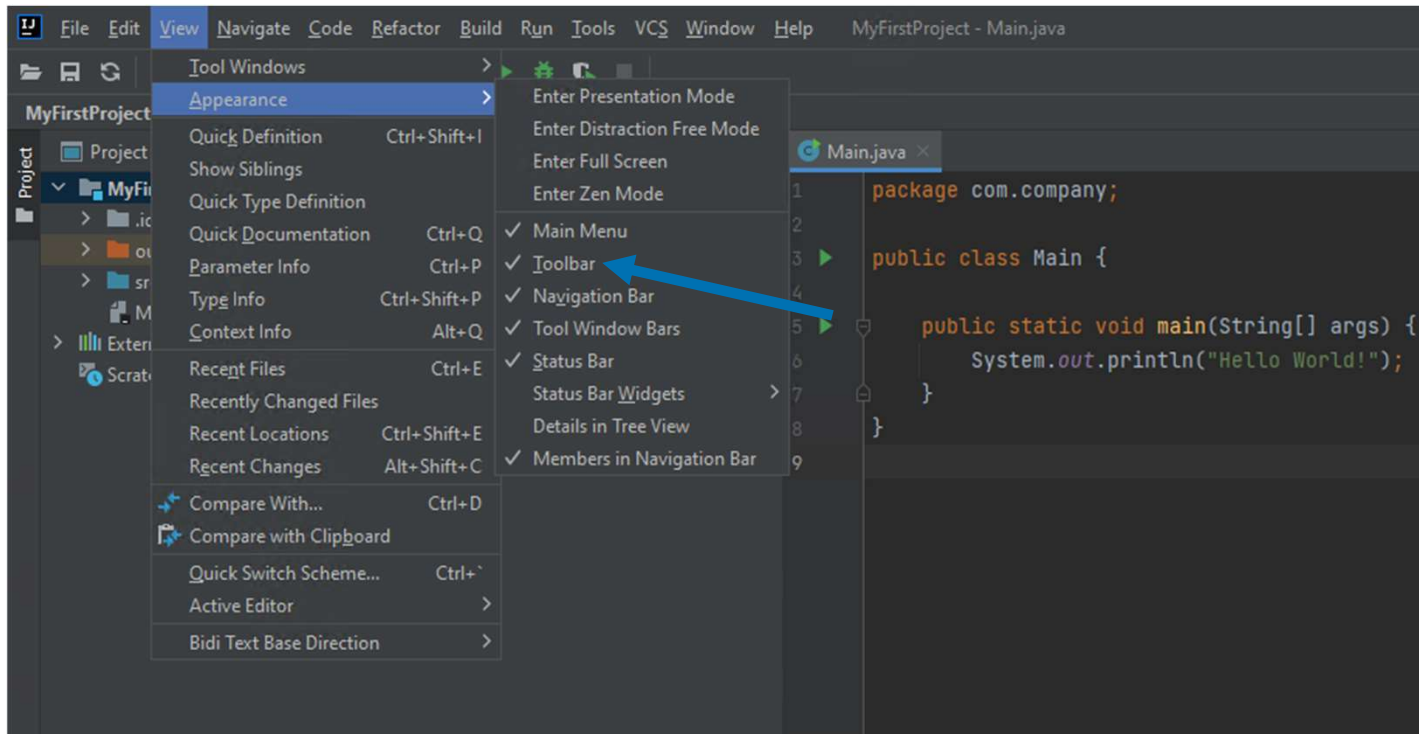
2.1 Erstes Projekt

2.2 Einrichten der Entwicklungsumgebung ←

*IntelliJ ist ein Programmierwerkzeug zur
Entwicklung von Software verschiedener Art.
IDE = Integrierte Entwicklungsumgebung*



Einrichten der Entwicklungsumgebung



Im Grunde ist Ihre IDE nun fertig eingerichtet und bereit zum Einsatz. Es gibt allerdings ein paar Settings, die ich empfehlen würde.

Wenn Sie den Haken unter View -> Appearance -> Toolbar setzen, rücken die Debug-Tools von rechts oben nach links oben und es erscheinen Buttons für Open, Save und Reload

Weitere, optionale Einstellungen finden Sie hier:

- File -> Settings -> Appearance
 - Light or Dark Theme
- File -> Settings -> Editor -> General
 - Soft-wrap these files: Hier durch ; getrennt ein * hinzufügen
 - Soft-Wrap heißt, der Text wird am Ende des sichtbaren Bildschirms umgebrochen
- File -> Settings -> Editor -> General
 - Use the original line's indent for wrapped fragments
- File -> Settings -> Editor -> General -> Appearance
 - Show hard wrap and visual guides nach Bedarf deaktivieren
- File -> Settings -> Editor -> Code Editing
 - Current Scope
- File -> Settings -> Editor -> Code Style -> Java
 - Umfangreiche Einstellungsmöglichkeiten und ist Geschmackssache. Meine persönliche Einstellung hier:
 - Direkt unter Code Style -> Wrap on typing
 - Wrapping and Braces -> Braces placement -> Next line
 - Keep when reformatting -> Comment at first column
 - Method call arguments -> Align when multiline
 - if() statement -> else on new line
- File -> Settings -> Editor -> Natural Languages -> Deutsch hinzufügen über +
Gerne auch andere Sprachen nach Bedarf
- Proofreading bei Bedarf deaktivieren über -> Editor -> Inspections -> Proofreading

VIELEN DANK!

