BATCHS: 30-31-32-33-34

DAY: 3

Git - Github





Command prompt veya terminal için komutlar



	Windows	Мас
Uygulama adı	Komut İstemi	Terminal
Konum değiştirme	cd klasör_ismi : klasöre girilir cd : bir üst klasöre geri döner cd / : en üst klasöre döner	
Listeleme	dir	ls
Klasör Oluşturma	mkdir	
Klasör Silme	rmdir	
Dosya oluşturma	echo merhaba > dosya.txt	
Dosyanın içini görme	more	cat
Dosya silme	del	rm
Klasör ve dosya ismi değiştirme	ren	mv
Ekran temileme	cls	clear



Versiyon kontrol sistemi



- Git ile yönetilen repoların public veya private olarak saklandığı veya paylaşıldığı uzak sunucu
- Birden fazla kişi ile işbirliği içinde çalışma imkanı





Version Control System

- O VKS, bir uygulamada belli değişikliklerden sonra, o ana kadar ortaya çıkan ürün ile iligli bir versiyon oluşturulması, yeni değişikliklerin ayrı bir versiyona konulması işlemidir.
- O Çoğu insanın versiyon kontrol metodu, ilgili dosyaları başka bir yere kopyalamaktır.
- O Bu yaklaşım basit olduğundan çok yaygındır fakat aynı zamanda inanılmaz derecede hataya açık bir yaklaşımdır.
- O Hangi dizinde bulunduğunuzu unutmak, yanlışlıkla yanlış dosya üzerine yazmak veya istemediğiniz dosyaların üzerine yazmak gibi ihtimallerin gerçekleşmesi çok olasıdır. Ve çok fazla disk tüketimine sebep olur.

Versiyon kontrol sistemi, belirli versiyonların daha sonra çağrılabilmesi için zaman içerisinde bir dosya veya dosya grubundaki değişiklikleri kaydeden bir sistemdir.





Versiyon Kontrol Sistemi, seçili dosyaların bir önceki versiyona döndürülmesi, projenin tamamının bir önceki versiyona döndürülmesi, zaman içerisinde yapılan değişikliklerin karşılaştırılması, probleme neden olabilecek değişikliklerin en son kimin tarafından yapıldığı gibi bir çok işlemin gerçekleştirilebilmesini sağlar.

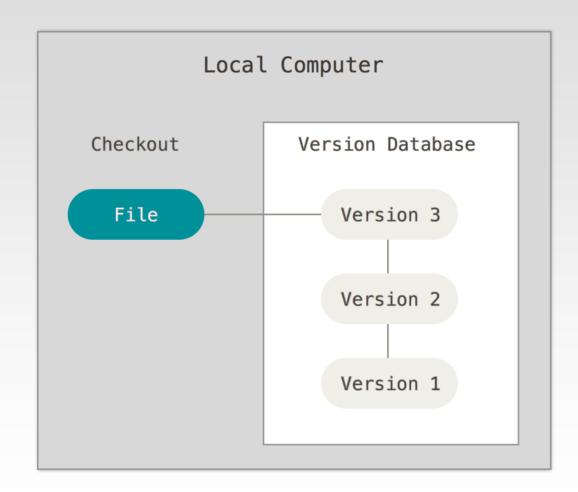
Genel olarak VKS kullanmak, değişiklik yaptığınız dosyalar üzerinde bir şeyleri berbat ettiğinizde ya da bir şeyleri kaybettiğinizde kolayca geri getirebilmeniz anlamına gelmektedir.



YVKS, versiyon kontrol sisteminin lokal bilgisayarda tutulduğu sistemlerdir.

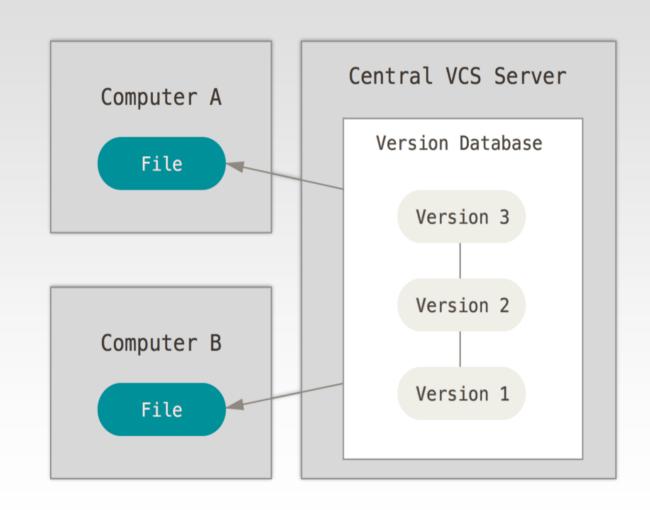
Bu sistemde geliştirici kendi lokal bilgisayarında uygulama ile ilgili versiyon sistemi kullanabilir ancak farklı developerlar ile çalışmak isterse YVKS sistemi bunun için bir çözüm üretemez.

https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-About-Version-Control



Bu sistemde verisyonların depolanması ve kontrolü uzaktaki bir sunucu üzerinden yapılmaktadır. Lokal cihazlarda herhangi bir depolama ve kontrol yapılmaz.

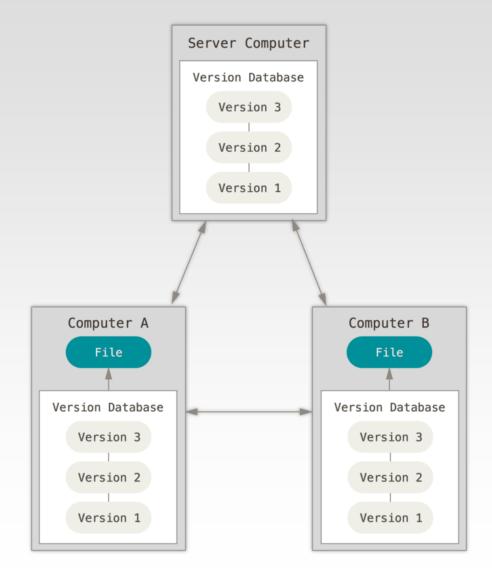
Bu sistemin en büyük sorunu eğer o sunucuda bir sorun oluştuğu andan itibaren hiç kimse iş yapamaz veya üzerinde çalışmakta oldukları herhangi bir şeye sürüm değişikliklerini kaydedemezler.





İşte tam da burada devreye Dağıtık Versiyon Kontrol Sistemleri (DVKS) giriyor. Bir DVKS'de hem merkezi bir sunucu bulunmaktadır, hem de client larda da aynı yapının bir kopyası bulunmaktadır.

Dolayısıyla eğer bir sunucu devre dışı kalırsa, client larda da aynı yapı bulunduğundan sunucu devreye girene kadar her bir geliştirici lokalde çalışabilirken, sunucu devreye alındığında client lar tarafından sunucu rahatlıkla güncelleyebilir. Her client, en nihayetinde tüm verilerin tam bir yedeğidir aslında.



O Git altyapısını oluşturmak ve git komutlarını kullanabilemk için Git kütüphanesinin kurulması gerekmektedir [https://git-scm.com/downloads]

git -verison // git in kurulup kurulmadığını anlamak için

O Git configuration

git config --global color.ui true

- System parametresi kullanıldığında <u>tüm kullanıcılar ve tüm</u> repolar üzerinde etkili olur
- Global parametresi <u>geçerli kullanıcının tüm repolar üzerinde</u> etkili olur
- Local parametresi ise sadece geçerli <u>repo üzerinde etkili</u> <u>olur</u>



Versiyon kontrol sistemi ve birlikte çalışma altyapısını ayrı tutmak istediğimiz her bir bağımsız yapıya repository denir. Genellikle her proje için ayrı bir repository tanımlanır.

O Local bilgisayarımızda bir projeyi versiyon sistemine alabilmek için git init komutu kullanılır. Bu komut kullanılınca proje klasöründe .git klasörü oluşturulur. Bu local repomuzu saklayacaktır.

git init





Working Space

.git klasörünün bulunduğu çalışma alanıdır. Klasörler ve dosyalar üzerinden değişiklik burada yapılır.



Staging Area

Versiyon
oluşturulacak olan
dosya veya
klasörlerin geçici
olarak toplandığı
yerdir. Versiyon
(commit)
oluşturulduktan
sonra otomatik
olarak staging area
boşaltılır



Commit Store

Git her bir commit i ayrı bir versiyon olarak tutar.
Böylece yapılan çeşitli değişikliklerden sonra projede sorunlar ortaya çıkarsa bir önceki commit e geri dönülebilir.

REPOSITORY



Local Versiyon Oluşturma

Working Space veya Staging area' nın durumunu görmek için kullanılır.

git status

Oluşturulan versiyonları görmek için bu komut kullanılır

git log

Working Space Değişikliklerin Stage' e gönderilmesi

Versiyon oluşturma

git add

git commit

Git add iki farklı şekilde kullanılır.

- 1- Belli bir dosyayı stage e göndermek için git add komutundan sonra dosyanın ismi yazılır.
- 2- Değişiklik yapılan tüm dosyaları stage a göndermek için nokta konulur.

git add dosya_adi git add .

git commit -m "ilk versiyon"

```
C:\Users\sariz\Desktop\test>git log
commit c417dfe1afa5deac505808a0a2c8ba05afc8e86d (HEAD -> master)
Author: Your Name <you@example.com>
Date:    Sat Aug 7 23:49:17 2021 +0300

    1 satir eklendi

commit 5e063d211454b3bc8846bc0720aef4895b1fdbff
Author: Your Name <you@example.com>
Date:    Sat Aug 7 23:40:18 2021 +0300

first commit
```

Bir versiyonda hangi değişikliklerin olduğunu görmek için öncelikle git log komutu kullanılarak ilgili commit in hash kodu öğrenilir. Ardından aşağıdaki komut kullanılarak detaylara ulaşılır

git show [hash kodun ilk 7 karakteri]



Versiyon oluşturmak için kodlar

Ana komutlar

git init (Repoda değişiklik yapılır)

git add .

git commit -m "versiyon metni"-

Repo oluşturur. Her projede en başta bir kere kullanılır.

Dosyaları staging area ya gönderir

Versiyon oluşturur

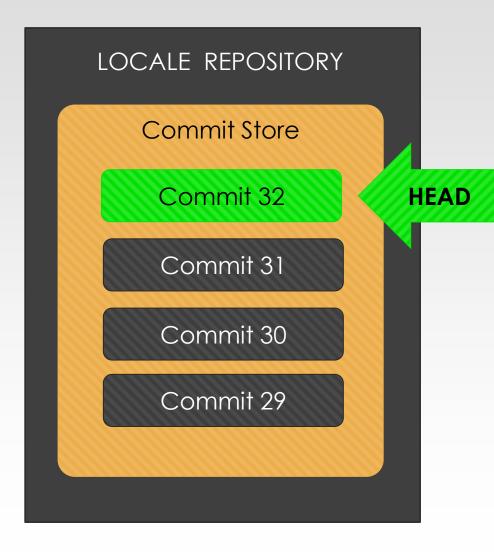
Yardımcı komutlar

git status — git log — git show [hash_kodu] —

Genel durum ile ilgili bilgi verir

Versiyonların listesini verir

Versiyondaki değişiklikleri gösterir



- Bir repo içinde birden fazla commit olabilir. Bunlardan en son alınan commit' e HEAD denir.
- Bu HEAD değiştirildiğinde önceki versiyonlara dönüş yapılabilir.

```
C:\Users\sariz\Desktop\test>git log
commit c417dfe1afa5deac505808a0a2c8ba05afc8e86d (HEAD -> master)
Author: Your Name <you@example.com>
Date: Sat Aug 7 23:49:17 2021 +0300

1 satir eklendi

commit 5e063d211454b3bc8846bc0720aef4895b1fdbff
Author: Your Name <you@example.com>
Date: Sat Aug 7 23:40:18 2021 +0300

first commit
```



Değişiklikleri geri almak

Working space

Stage

Commits

git restore [dosya]

Tek bir dosyayı iptal eder

git restore.

Tüm dosyaları iptal eder

git restore --staged [dosya]

Tek bir dosyayı iptal eder

git restore –staged.

Tüm dosyaları iptal eder

git reset --hard

Working space deki değişiklikleri iptal eder, staging area yı boşaltır.

git checkout [hash] [dosya]

Dosya, hash ile belirtilen versiyona döner

git checkout [hash].

Hash değeri verilen versiyona döner

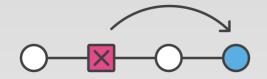
Git checkout lardan sonra değişikliklerin commit haline gelmesi için git add ve commit komutları unutulmamalıdır



Önceki versiyonlara dönmek

1.Yöntem: CHECKOUT

HEAD



Commits

Commit 32

Commit 31

Commit 30

Commit 29

git checkout [hash]

İstenilen versiyonu geri alır. Ancak bunun için sadece HEAD hareket ettirilir. Yapılan değişiklikler silinmez. Bu işlemin de bir versiyon haline gelmesi için commit oluşturmak gerekir. Commits

Commit 33

HEAD

Commit 32

Commit 31

Commit 30



Önceki versiyonlara dönmek

2.Yöntem: RESET C



HEAD

Commits

Commit 32

Commit 31

Commit 30

Commit 29

git reset --hard [hash]

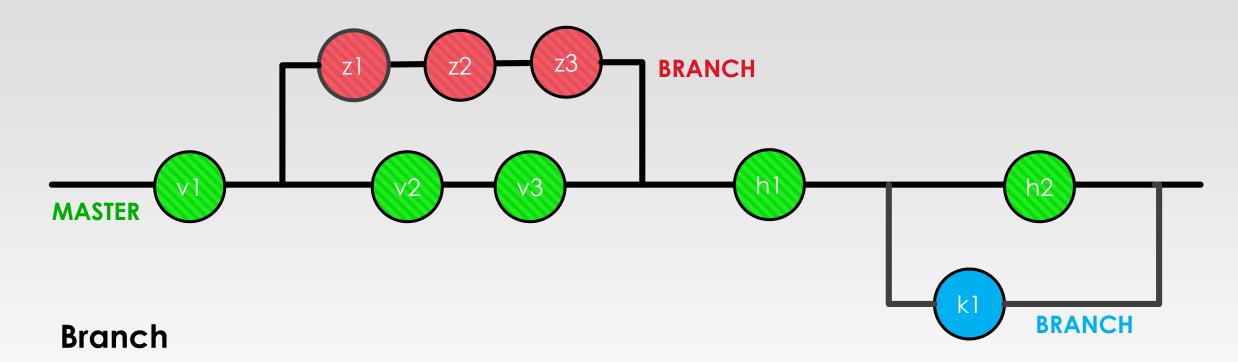
İstenilen versiyona geri döner, bu versiyondan daha sonra yapılan tüm commit ler ve içerdiği değişiklikler geri alınamayacak şekilde iptal edilir.

Commits

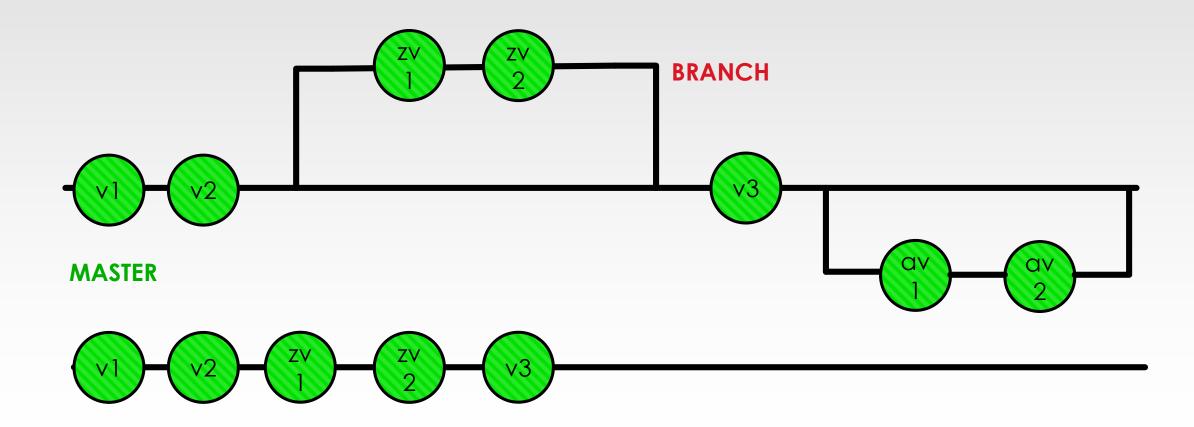
Commit 30

HEAD

Commit 29



Master branch, projemizin ana yapısıdır. Zaman zaman bu ana yapıyı bozmadan bazı denemeler yapmak ve gerekirse kolaylıkla bu denemeleri iptal etmek ya da master ile birleştirmek için branch ler kullanılır. Branch ler içindeki değişiklikler master dan bağımsız olarak saklanır.



git branch [isim]

Yeni branch oluşturur

git branch

Mevcut branch leri listeler

git checkout [isim]

Branch aktif hale gelir

git merge [isim]

İki branch i birleştirir

git branch -d [isim]

Branch i siler

git branch -m [isim]

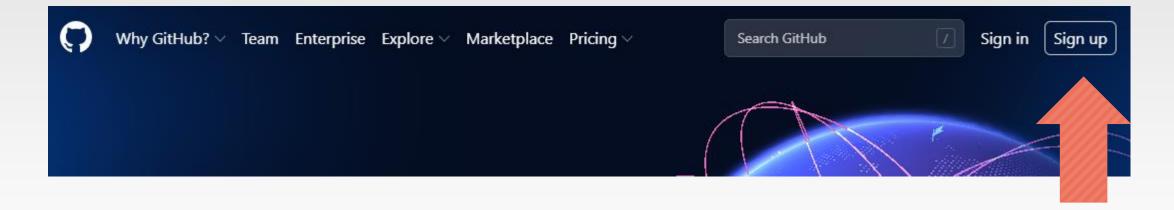
Branch ismini değiştirir.







Github.com







```
Welcome to GitHub!
Enter your email

√ techproed11@gmail.com

Create a password
J ......
Enter a username

√ techproed11

Would you like to receive product updates and announcements via
email?
Type "y" for yes or "n" for no
```

Eposta adresinizi giriniz

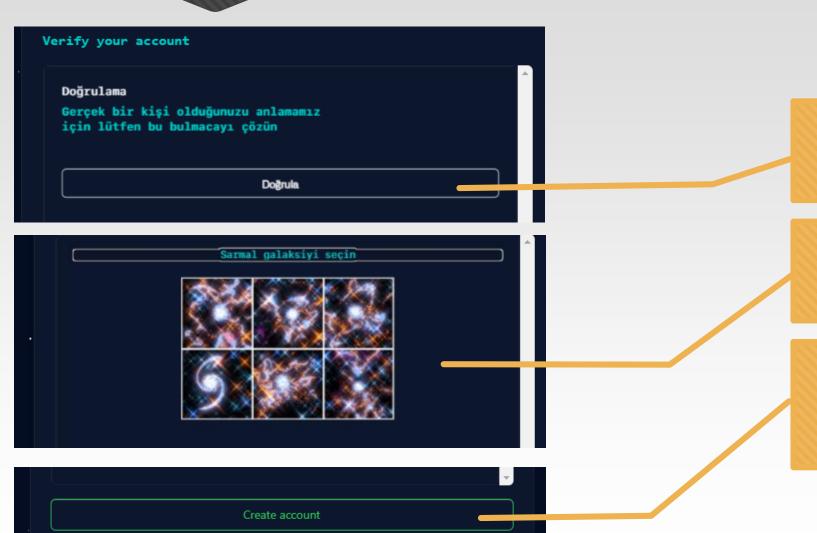
Şifre belirleyiniz

Bir kullanıcı adı belirliyoruz

Ürün güncelleştirmeleri ve tanıtımlardan email yoluyla haberdar olmak istemiyorsak n yazıyoruz







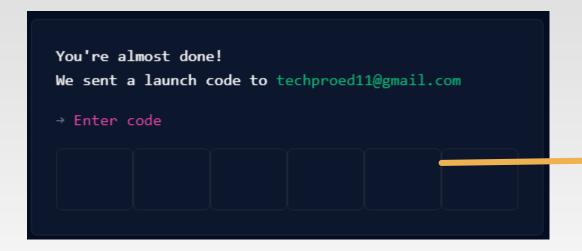
Doğrula butonuna basıyoruz

Doğrulama adımlarını geçiyoruz

Create Account butonuna basiyoruz







Eposta adresine gönderilen kodu girerek işlemi tamamlıyoruz



Github repo oluşturma



Pull requests Issues Marketplace Explore	Ů + → € →	
Overview Repositories 15 Projects Packages Find a repository Type	Language → Sort → □ New	New butonuna basılır
Create a new repository A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project reposito Import a repository.	ry elsewhere?	Repository için bir isim veriyoruz
Owner * Repository name * techproeducation1 Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about scaling-meme? Description (optional) Public		tarafından ulaşılabilir mi olsun, ksa sadece bizim belirlediğimiz kullanıcılar mı ulaşabilsin
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit. Private You choose who can see and commit to this repository. Create repository.	4 Cred	ate repository butonuna basılır



Clone

Github daki bir repoyu lokale indirme işlemidir

Push

Lokalde oluşturulan commit lerin github a gönderilmesi işlemidir.

Fetch

Github daki en son versiyonun, lokal ile karşılaştırılarak –varsa-değişikliklerin <u>indirilmesi</u> işlemidir.

Merge

İndirilen değişikliklerin lokale uygulanması işlemidir

Pull

Fetch ve Merge işlemini tek başına yapar

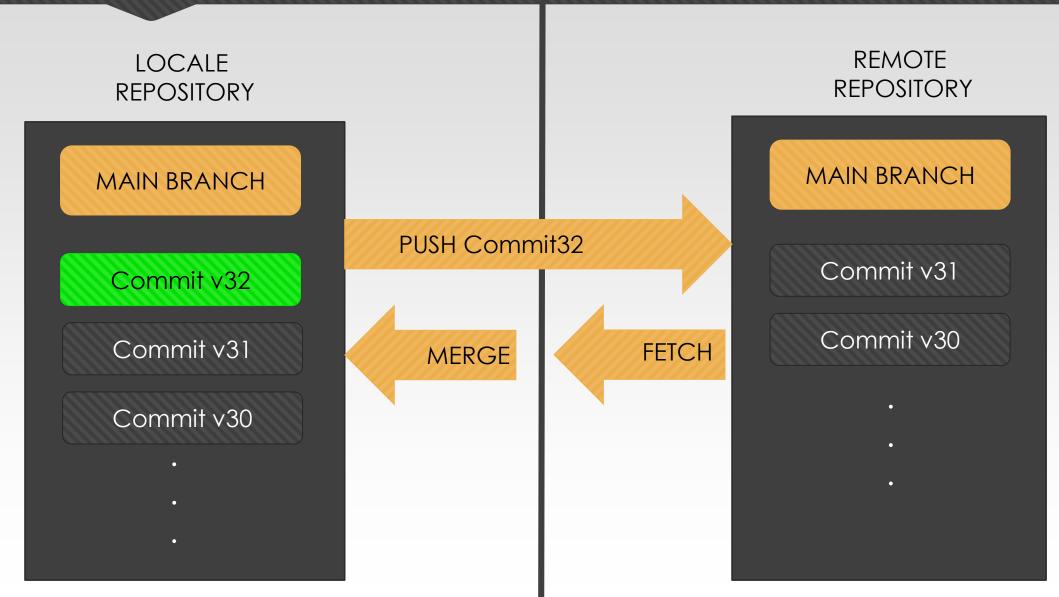


Github daki bir reponun lokale indirilerek geliştirilmesi için öncelikle klonlanmalıdır. Bunun için aşağıdaki komut kullanılır.

git clone [git url]



Github Çalışma Prensibi





Local Repo nun Github a Yüklenmesi



Localde en az 1 commit oluşturduktan sonra, her proje için bir kereye mahsus olmak üzere aşağıdaki komutlar kullanılır. Böylece local repo ile github ilişkilendirilmiş olur.

git remote add origin [REMOTE_URL]

Remote url, github sitesi üzerinden iligli repo sayfasında code bölümünden elde edilir

2

git push –u origin master

Local master branch, remote repo ya gönderilmiş olur.

Git push origin master
komutu kullnaıldığında eğer
daha önceden github
hesabına login olunmamışsa
login ekranı açılabilir veya
kullanıcı adı şifre istenebilir.
Girilen bu bilgiler windows ta
«Denetim Masası/Kullanıcı
Hesapları/Kimlik Bilgileri»
bölümünde, MAC te ise
Keychain uygulamasında
saklanır.



Local Repo nun Github a Yüklenmesi



İlk yüklemeden sonra yapılacak yeni local commit leri github a göndermek için aşağıdaki komutun kullanılması yeterlidir.

git push



Github dan commit çekme



Github üzerinden bir commit ile local repo güncellenmek istenirse aşağıdaki komutlar kullanılır

git fetch

Değişiklikleri remote'dan local'e indirir

VEYA

git pull

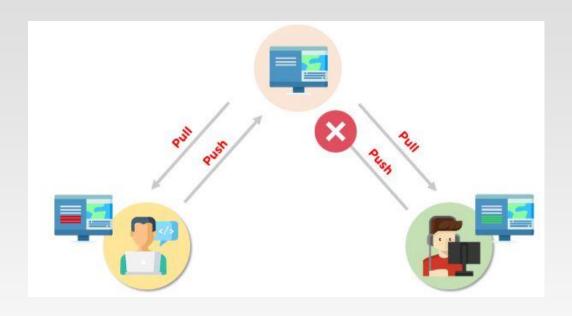
fetch & merge

git merge

İndirilen değişiklikleri local repoya uygular

Birleştirilecek commitlerde, <u>aynı</u> <u>dosyanın aynı satırında birbirinden</u> <u>farklı değişiklikler varsa</u> bu durumda merge işlemi sırasında çakışma oluşur. Buna **merge conflict** denir.

Merge conflict, remote-local birleştirmelerinde veya branch birleştirmelerinde gerçekleşebilir.



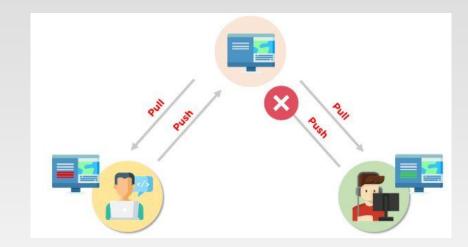
```
$ cat merge.txt
<<<<<< HEAD
this is some content to mess with
content to append
======

totally different content to merge later
>>>>>> new_branch_to_merge_later
```

Merge Conflict

Merge conflict olduğunda neler yapılabilir?

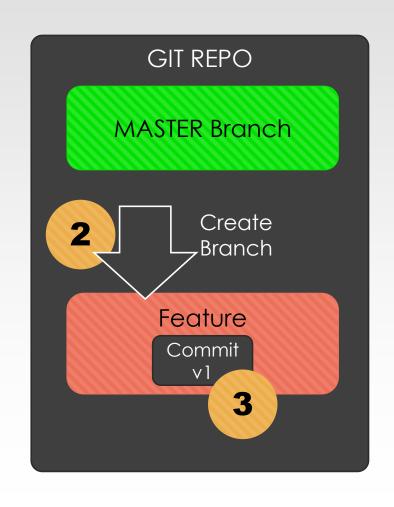
- Çakışmanın oluştuğu dosya açılır ve manuel olarak çakışma giderilir. Dosya kaydedilir ve ardından tekrar bir commit oluşturulur. git commit –m "conflict çözüldü"
- 2. <u>Ya da</u> birleştirme işleminden vazgeçilebilir git merge –abort

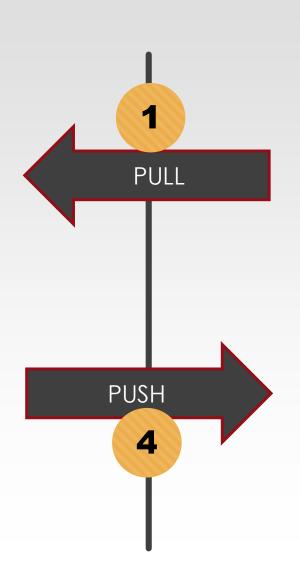


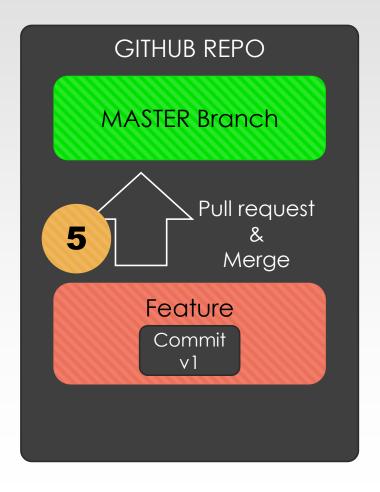


Git – Github Çalışma döngüsü









Git – Github Çalışma döngüsü

O Bu modelde Local Master da güncelleme yapılmaz. Local Master sürekli remote master ile beslenerek diğer developer ların ne gibi güncellemeler yaptıkları izlenerek local branch üzerinde oluşabilecek conflict ler önlenebilir.



Birden fazla colloborator ile çalışılan repo larda feature branch i push yapmadan önce mutlaka master pull yapılmalı ve olabilecek conflict ler düzeltilmelidir.



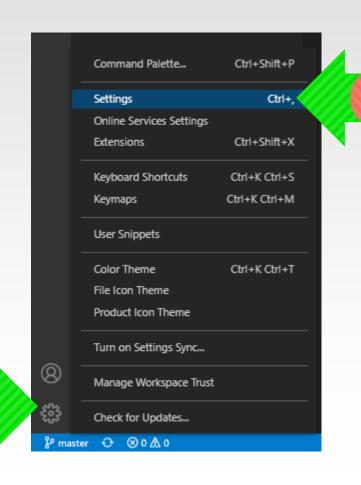


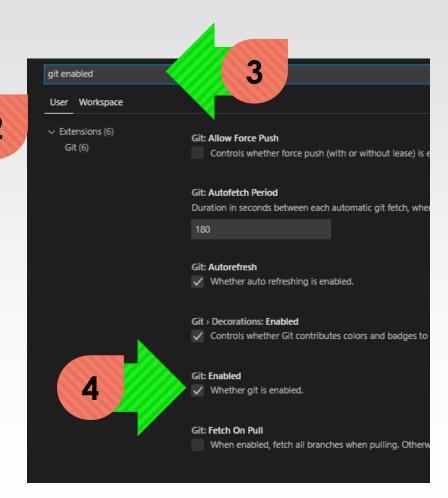




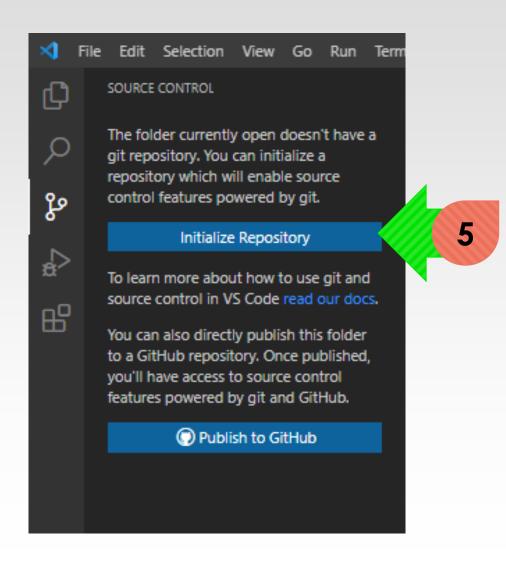
VS Code' da Git in Aktif Hale Getirilmesi

- 1- Ayarlar simgesine tıklanır
- 2- Settings seçilir
- 3- Arama bölümüne «git enabled» yazılır
- 4- Alt tarafa gelen ayarlardaki Git Enabled kutusu işaretlenir.



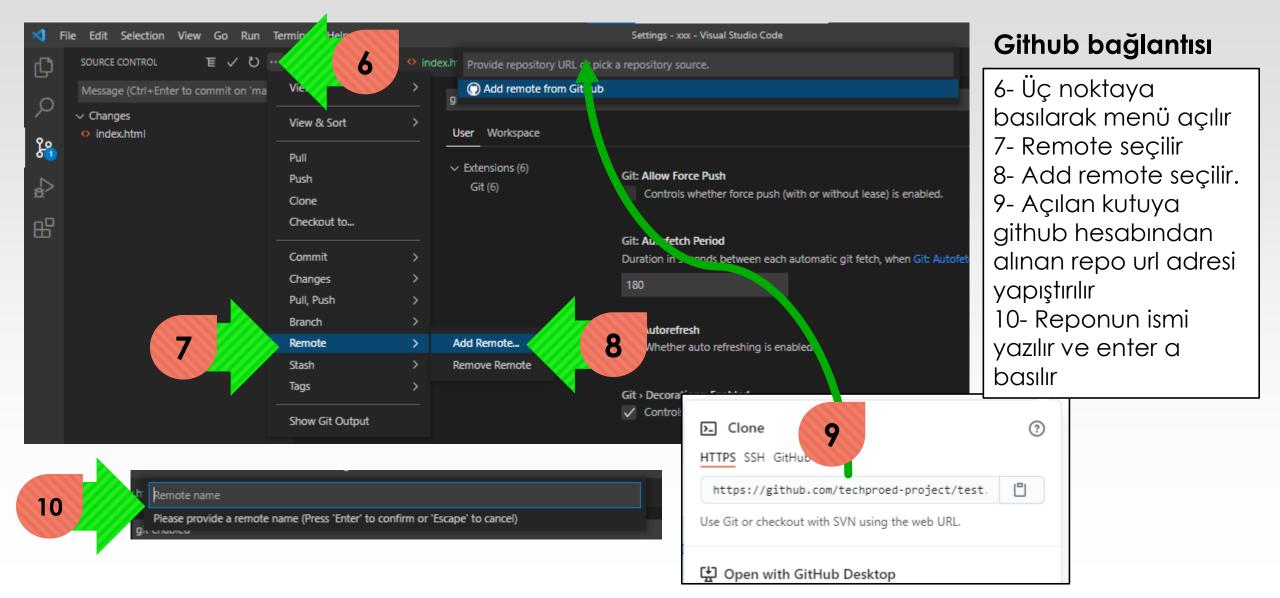


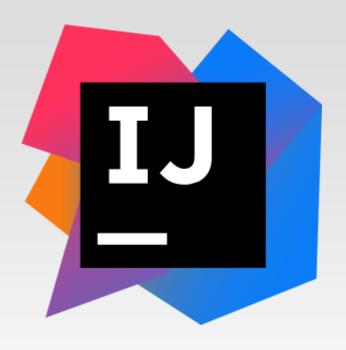
5- Bir proje VS Code ile açıldıktan sonra Initialize Repository ile repository oluşturulur. Burada VS Code **git init** komutunu çalıştırır. Bu aşamada local version kontrol sistemi kurulmuş olur.





VS Code & Git-Github



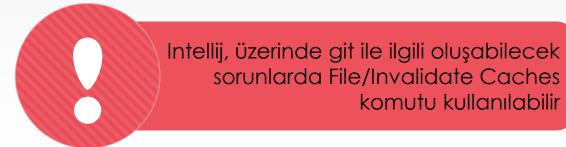


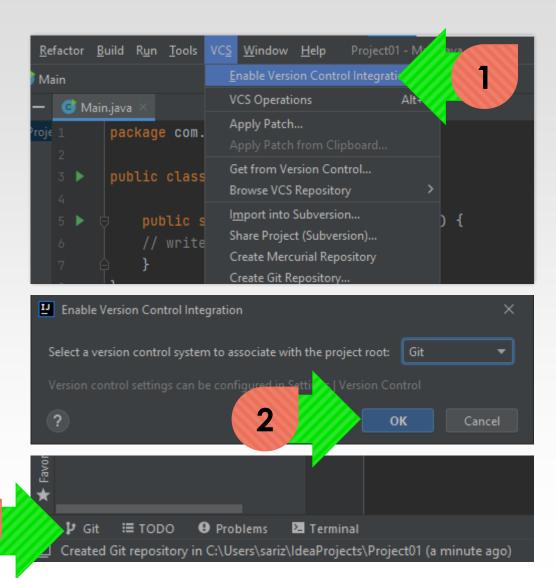






- 1- Intellij üzerinde VCS kullanmak için VCS menüsündeki «Enable Version Control Integration» komutu seçilir.
- 2- Açılan pencerede Git seçilerek OK butonuna basılır
- 3- Böylece sol alt tarafta Git sekmesi ve üst tarafta Git menüsü görülecektir. (Bu aşamada git init çalıştırılmış oldu)







Github bağlantısı

- 4- Git menüsüne tıklanır
- 5- Manage Remotes seçilir
- 6- Açılan pencerede + butonuna basılır
- 7- Github adresi yapıştırılır ve OK butonuna basılır

Ardından github hesabı için authorization işlemleri başlayacaktır.

