

Programmierung(1)



Agenda

- Schleifen (Do-While)
 - Motivation und Beispiel
 - Darstellung im PAP
 - Darstellung im Struktogramm
 - Darstellung im Pseudocode
 - Syntax in ANSI C
 - Bedingungen / Vergleichsoperatoren
- Ausführliches Training + Ergebnisbesprechung
- Fachpraktische Anwendungen



Do-While - Motivation

- Wir hatten zuletzt mit den sogenannten "While-Schleifen" bereits erste Schleifen kennengelernt. Der Schleifen-Typ, mit dem wir uns heute beschäftigen werden, wird in vielen Programmiersprachen als Do-While-Schleife bezeichnet.
- Für beide Schleifentypen gilt, dass diese einen zugewiesenen Abschnitt des Quellcodes solange wiederholen, solange eine gegebene Bedingung zutrifft.
- Der einzige Unterschied besteht in der Position der jeweiligen Bedingungsüberprüfung:
 - While-Schleifen überprüfen die Bedingung <u>VOR</u> jedem Durchlauf
 - **Do-While-Schleifen** überprüfen die Bedingung erst **NACH** einem Durchlauf
- Dieser Unterschied hat die folgende Konsequenz:
 - While-Schleifen haben unter Umständen keinen einzigen Durchlauf. (sofern bereits die erste Überprüfung ergibt, dass die Bedingung nicht zutrifft)
 - **Do-While-Schleifen** haben stets mindestens einen Durchlauf.

(da die Bedingung immer erst nach diesem ersten Durchlauf überprüft wird)



Do-While – Beispielaufgabe

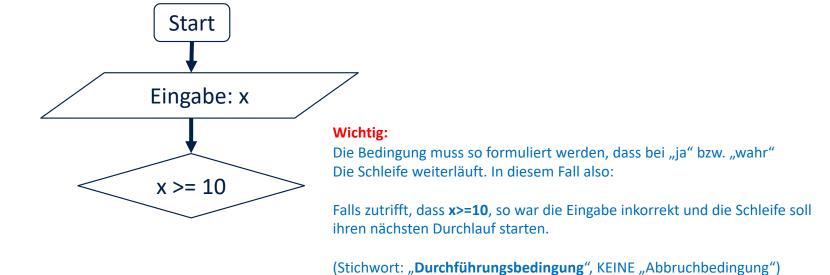
Aufgabenstellung:

- Das Programm startet mit einer Schleife, in der pro Durchlauf vom User eine ganze Zahl kleiner 10 abgefragt wird.
- Erst nach dem ersten Durchlauf soll (bzw. kann!) überprüft werden, ob die User-Eingabe korrekt war.
 - Falls der User <u>keinen</u> korrekten Wert eingab, so soll die Schleife den <u>nächsten Durchlauf</u> starten
 - Falls die Eingabe korrekt war, so soll die Schleife abgebrochen werden.
- Nach der Schleife soll auf der Konsole "Glückwunsch!" erscheinen und das Programm enden.

Auch für diese Aufgabe wollen wir zunächst PAP, Struktogramm und Pseudocode erstellen, um erst daraufhin den entsprechenden Quellcode in ANSI C zu codieren.

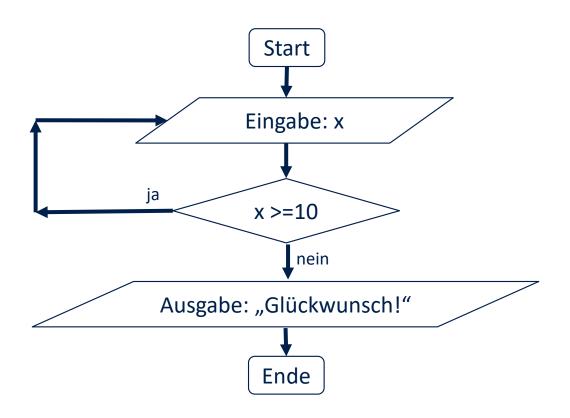


Do-While – **Beispielaufgabe** – **PAP**



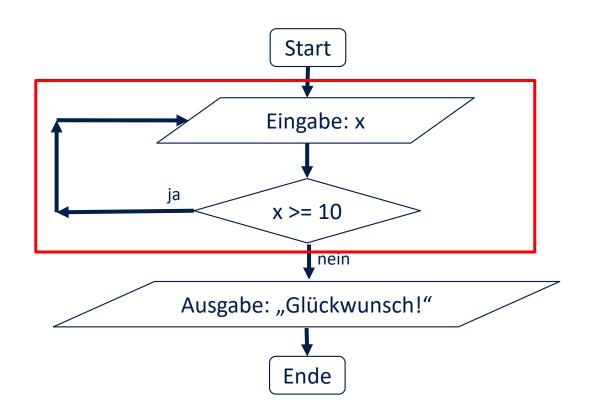


Do-While – **Beispielaufgabe** – **PAP**



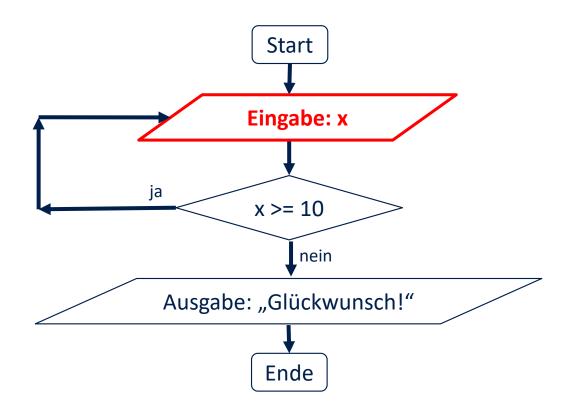


Do-While – Beispielaufgabe – PAP – Schleife



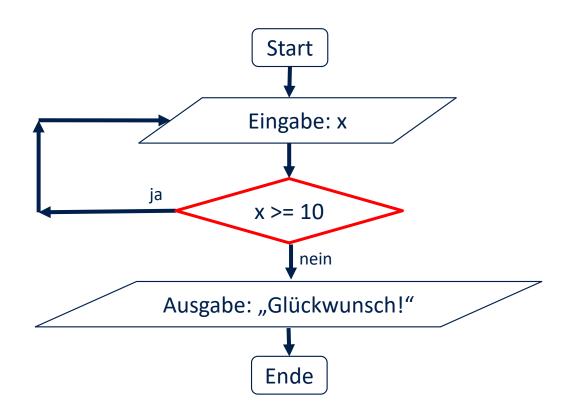


Do-While – Beispielaufgabe – PAP – Schleifenrumpf



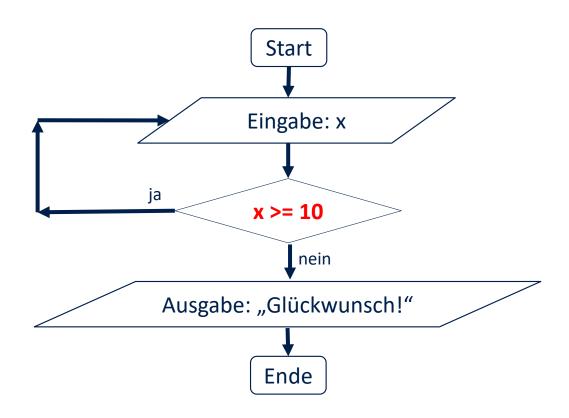


Do-While - Beispielaufgabe - PAP - Schleifenfuß





Do-While – Beispielaufgabe – PAP – Bedingung





Do-While – Beispielaufgabe – Struktogramm

Eingabe: x

x >= 10



Do-While - Beispielaufgabe - Struktogramm - Schleife

Eingabe: x

x >= 10



Do-While – Beispielaufgabe – Struktogramm – Schleifenrumpf

Eingabe: x

x >= 10



Do-While – Beispielaufgabe – Struktogramm – Schleifenfuß

Eingabe: x

x >= 10



Do-While – Beispielaufgabe – Struktogramm – Bedingung

Eingabe: x

x >= 10



Do-While – Beispielaufgabe – Pseudocode



Do-While – Beispielaufgabe – Pseudocode – Schleife



Do-While - Beispielaufgabe - Pseudocode - Schleifenrumpf



Do-While – Beispielaufgabe – Pseudocode – Schleifenfuß



Do-While – Beispielaufgabe – Pseudocode – Bedingung



Do-While – Beispielaufgabe – Quellcode

```
#include<stdio.h>
main()
          int x;
          do
                    printf("Geben Sie bitte eine ganze Zahl kleiner 10 ein: ");
                    scanf("%d",&x);
          while(x > = 10);
          printf("Glückwunsch!");
```



Do-While – Beispielaufgabe – Quellcode – Schleife

```
#include<stdio.h>
main()
          int x;
          do
                    printf("Geben Sie bitte eine ganze Zahl kleiner 10 ein: ");
                    scanf("%d",&x);
          while(x > = 10);
          printf("Glückwunsch!");
```



Do-While - Beispielaufgabe - Quellcode - Schleifenrumpf

```
#include<stdio.h>
main()
          int x;
          do
                    printf("Geben Sie bitte eine ganze Zahl kleiner 10 ein: ");
                    scanf("%d",&x);
          while(x > = 10);
          printf("Glückwunsch!");
```



Do-While – Beispielaufgabe – Quellcode – Schleifenfuß

```
#include<stdio.h>
main()
          int x;
          do
                   printf("Geben Sie bitte eine ganze Zahl kleiner 10 ein: ");
                   scanf("%d",&x);
          while(x>=10);
          printf("Glückwunsch!");
```



Do-While – Beispielaufgabe – Quellcode – Bedingung

```
#include<stdio.h>
main()
          int x;
          do
                   printf("Geben Sie bitte eine ganze Zahl kleiner 10 ein: ");
                   scanf("%d",&x);
          while(x>=10);
          printf("Glückwunsch!");
```

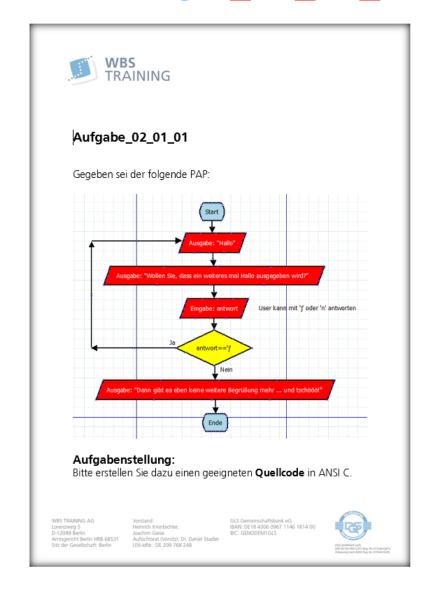


Do-While – Beispielaufgabe – Quellcode – Syntax

```
#include<stdio.h>
main()
          int x;
          do
                    printf("Geben Sie bitte eine ganze Zahl kleiner 10 ein: ");
                    scanf("%d",&x);
          while(x > = 10);
          printf("Glückwunsch!");
```



Do-While – Gemeinsame Übung A_02_01_01







VIELEN DANK FÜR IHRE AUFMERKSAMKEIT!









