

## Competencias Específicas

1. **Selecciona el Modelo de Vida de Software en el inicio de un proyecto, con base en las características del equipo de desarrollo, del cliente y de la problemática:** El desarrollo de OpenMarket para esta entrega se asemejó bastante al modelo de Cascada, ya que se siguió un proceso de varias fases que comenzó principalmente con la especificación de los requerimientos, los artefactos, el diseño, las pruebas, la verificación, etc.
2. **Analiza los principales métodos, técnicas, procedimientos, y buenas practicas utilizados en los procesos de estimación, planificación, seguimiento, control, calidad y configuración del software, de acuerdo con el cuerpo de conocimientos reconocido por la disciplina:** Todos estos procesos se realizaron principalmente en base a la metodología Scrum, por lo que apartados como las buenas practicas vienen de la organización del equipo gracias a los Sprint, y procesos como el planning poker, además de la planeación que fue realizada con las tareas de los Sprint.